## 大级等



(总第36期)

● "我想学电脑" ——来自青海省的调查报告

Illarren ....

- 意曼Windows 98
- Morton Utilites & 底面飛籠竇
- 國下广德
- 国内制作中游戏大播密

本期特附赠 《大众软件 CD》手册



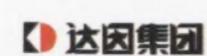


致福訊息

中国总代理:



雷射电脑



杭州达因

达因力合科技发展股份有限公司

100045

电话:010-62559488 传真:010-62559607 电话:021-63544749 传真:021-63545343 电话:020-85511468 传真:020-85511994 电话:027-7647970 电话:0755-3781972 传真:027-7647980 传真:0755-3782521 传真:028-5586774 电话:028-5586769 电话:029-8221905 传真:029-8221910

电话:0731-2244586 传真:0731-2244993

兰州 乌鲁木齐 南京杭州 济南

电话:024-3929831 传真:024-3907726 电话:0931-8484840 传真:0931-8484841 电话:0991-5837442 传真:0991-5837442 电话:025-4545095 传真:025-4545095 电话:0571-8071233 传真:0571-8071233 电话:0531-8551244 传真:0531-8951244 电话:852-23052228 传真:852-27530337

北京市西城区南礼士路66号(建威大厦) 邮编:

电话: 010-68022266/0080 68042329/30/31

传真: 010-68023388 http://www.gvc.com.cn

北京达因 电话:021-62291866 上海达因 电话:025-3600744 南京达因 电话:027-7889729 武汉达因 广州达因福州达因 电话:020-87547526 电话:0591-7501944

传真:021-62347274 传真:025-3607930 传真:027-7862828 传真:020-87547341 传真:0591-7553664

电话:0571-8064936 传真:0571-8844582

合肥达因 济南达因 西安达因 成都达因 沈阳达因

电话:0551-2884745 电话:0531-7922484 电话:029-5528510 电话:028-5215449 电话:024-3927747

电话:010-62545202 传真:010-62545201 哈尔滨达因 昆明达因 电话:0871-4109823 传真:0871-4109879 郑州达因

电话:0451-2517042 传真:0451-25

传真:0551-28 传真:0531-79 传真:029-553 传真:028-554 传真:024-390 电话:0371-7426667 传真:0371-74

## 青年科学家倡议书

随着科学技术的飞速发展,人类已进入一个竞争激烈的信息时代,知识经济正显示勃勃生机。"科学技术是第一生产力",谁掌握了现代科学技术,就掌握了未来的主动权。中华民族能否自立于世界民族之林,能否为世界、为人类的进步与发展作出应有的贡献,广大青少年、特别是中西部欠发达的地区青少年的科学素质,将是至关重要的因素之一。

然而,当发达国家和我国东部发达地区的一些城市,已将计算机请进课堂、进入家庭时,我国中西部欠发达地区,还有5000万人民为解决温饱问题而努力着。那里的孩子们渴望学习科技知识,渴望依靠科学技术的力量、增强自我发展的能力,使自己的家乡尽快富裕发达起来。然而,当地的教学条件令人担忧,例如:青海省平安县的2万中小学生仅拥有26台计算机;作为省会城市的西宁市,全市96所中学中,只有9所中学拥有十几台破旧的计算机,勉强能够开设计算机课;6所中学拥有几台旧计算机,仅能用于教学管理;而84%的中学没有计算机。在我国贫困地区是如此缺少必要的教学设备和器材。那里的广大青少年仍以顽强的毅力、执着地追求着现代科技知识。为了能够多一点学习和使用计算机的时间,4、5个孩子费尽心机"争抢"着一台单板机。从他们渴望的眼神中,我们听到了他们的心声:我想学电脑。给我一个学习机会,我将会成为当地或全社会的有用之才。

当我们听到、看到这一切的时候,谁能不为之动情呢?为我们中华民族有这样一批优秀的儿女感到骄傲。为此,作为青年科技工作者,我们积极响应中国科协正在发起实施的"科技育英工程",并向更多的青年科技工作者发出倡议:让我们共同向中西部欠发达地区的青少年伸出援助之手,献出我们的一份爱心,力所能及地捐赠一些计算机等教学设备与器材,为改善中西部欠发达地区青少年的学习条件贡献一份力量,来共同托起我们贫困地区的未来,托起我们民族的希望,托起立志为科技发展和人类进步而努力学习的新一代。

一九九八年六月十日

#### 发出倡议书的青年科学家名单

冯长根 中国科协副主席、北京理工大学教授

白春礼 中国科学院副院长、全国青年联合会副主席、

中国科学院院士、研究员

陈章良 北京大学副校长、教授

袁亚湘 中国科学院软件研究所副所长、研究员

张 宁 高级工程师、青年科技发明家

包景东 北京气象学院教授

康 乐 中国科学院动物所研究员

吴 松 中国医学科学院药物所新药开发室主任、

研究员

严纯华 北京大学自然科学处处长、教授

余跃庆 北京工业大学教授

高德利 中国石油大学石油工程系主任、教授

自 硕 国家智能计算机研究中心副总工程师、研究员

辛建国 北京理工大学工程光学系主任、教授

顾 瑛 解放军总医院激光科主任、教授

孙保平 北京林业大学水保学院院长、教授

余新晓 北京林业大学水保学院副院长、教授

吴北婴 中国科学院大气物理所党委副书记、研究员

穆 穆 中国科学院大气物理所研究员

王长安 中国预防医学科学院病毒所研究员

周爱民 《电子学报》编辑部高级工程师

邱志明 海军装备论证研究中心火炮火控室主任、

高级工程师

范少辉 中国林业科学院副研究员

刘 克 中国科学院声学所研究员

段 雪 北京化工大学教授

编者按: 1998年6月10日上午9点在中国科技会堂举行了"科技育英工程"首批电脑捐赠仪式,这标志着"科技育英工程"的正式启动。会上由青年科学家代表宣读了《青年科学家倡议书》,本刊全文刊载,希望社会各界共同参与,为活动提供各种形式的支持。



## 元念歌門

(总第36期)

| 主管单位:中国科学技术协会                       |
|-------------------------------------|
| 主办单位:中国科学技术情报学会                     |
| 编辑出版 :《大众软件》杂志社                     |
| 副 社长:高庆生 刘贫和(常务)                    |
| 主 编:孙月湘                             |
| 法律顾问:陆智敏                            |
| 编辑部:表聿纲(主任)                         |
| 李鹏 杨文韬 韩伟 王旭 汪澎                     |
| 美术编辑:邹屹 宋爱军                         |
| 封面设计:范长峰                            |
| 广告部:李诚(主任) 徐欢 李怀颖                   |
| 发行部:陈志刚(主任) 王丽                      |
| 特约读者服务部:晶合顺达计算机公司                   |
| 张友利(总经理)                            |
| 印刷。煤炭工业出版社印刷厂                       |
| 刊 号: ISSN 1007-0060<br>CN11-3751/TN |
| 发 行:北京报刊发行局                         |
| 订 阅:全国各地邮局                          |
| 邮发代号:82-726(月刊) 82-727(光盘)          |
| 广告许可证:京崇工商广字第0036号                  |
| 邮政编码:100051                         |
| 通信地址:北京和平门邮局3056信箱                  |
| 广告部电话:(010)67150984(5)-202          |
| 编辑部电话:(010)67150984(5)-203          |
| 发行部电话:(010)67150881                 |
| 邮购中心电话:(010)67024050                |
| 传 真:(010)67150983                   |
| E-mail :popsoft @ netchina.com.cn   |
| 出版日期:1998年7月1日                      |
| 定 阅 价:人民币6.00元                      |
| 零售价:人民币6.50元                        |
| 港币 16.10 元                          |
| 美元 6.4 元                            |

| <b>专题综</b> 述  |        |
|---|--------|
| 信息与动态   | (4)    |
| 先睹为快  |        |
| 我想学电脑——来自青海省的调查报告中国科协宣传                               |        |
|   | 形(12)  |
|   | 3勺(17) |
| 实用软件  |        |
| 初探Quick Time····································      | 奴民(20) |
| Win95拷贝软件大出击····································      |        |
|   | ই旋(25) |
| 共享时钟程序集锦  | 划波(28) |
| 百宝箱王磊   | 等(32)  |
| 硬件评析  |        |
| 华山论剑——最新3D芯片一览(下)                                     | 宋雷(34) |
| Socket 7平台春天的使者——精英P5SD-B主板简介…赵效                      | 仗民(35) |
| 网络时代  |        |
| 天骄烘培机转转转天骄创作  | 室(39)  |
| Xing SWP 3.1网络视听室···································· | 次民(41) |
| 缤纷长廊  |        |
| 中草药大百科  | (42)   |
| 汽车世界  | (43)   |
| 应用心得  |        |
| 选购笔记本电脑应注意的问题杨志国、冯王                                   | 霞(44)  |
| PS文件和PDF文件····································        | 」雨(44) |
| 问题交流  |        |
| 问题解答  | (47)   |
| 疑难求解  | (48)   |
| 读编往来  |        |
| 第三届大众软件奖系列活动六   | (49)   |
| 有问尽量答   | (49)   |
| 第三届大众软件奖系列活动四结果公布                                     | (50)   |
|   |        |
| 1998.7大众软件CD内容介绍······                                | (51)   |
| 广告索引  | (52)   |
|   |        |

#### 软盘要目

(总第36期)

FreeSpace 1.0

网页伴侣EnConvert 1.0

BadCopy95 V1.0 CopyTo 2.0 Beta

#### 光盘要目

(总第12期)

杀手教程:铸剑师

看攻略:玩具兵大战

《银河英雄传说》与神话传说 方正典思创作工具'98学习版

#### 上期要目

断点续传软件专辑 FEP 6.0 试用报告 星际争霸(上) 星月奇缘 魔法军团

#### 前线地带

移植频道······(64) 游戏试炼场·····(66)

#### 游戏岗析

#### **I** 致略指引

 巫毒小子………… 摩恩网络(79)

 邪灵世纪………… 侯毅(83)

 星际争霸(下)………… 侯毅(90)

#### 游戏剧场

国内制作中游戏大揭密(上)…………本刊记者(99)

#### 顶天悡技

#### TOP TEN

晶合聊天室······(110) 五月榜评·····(111) GAME龙虎榜·····(112)

#### 下期要目

键盘内外显身手 低价位电脑综述 世界杯98 魔法门VI 神暗世代

#### 证订

#### 1.电脑美术作品制作与欣赏

本书包括了"电脑美术设计比赛" 的部分作品、热心读者投稿和特约作者 制作的作品,还对当今特别走红的电脑 美术工具软件进行了详细的讲解。

本书16开本、计180页,80彩页、印刷精良。

#### 六月下旬发售、零售价18元

2.1998 TOP 100电脑游戏精选

《大众软件》杂志社倾全力制作的第一本电脑游戏书籍!以欧美最具权威性的TOP 100为蓝本,并加入一些中国人喜爱的GAME!

本书16开本,200多页全部采用铜版 纸,印刷精美,永久珍藏。

六月下旬发行、零售价:17.5元

#### 本刊特约作品

庞大智 余一兵 赵效民 侯 毅 陆 罗 曜 陈 雷 李 靖 赫 闻 蔡 旋 任 良

本刊如有印刷、装订错误,由煤炭工业出版社印刷厂负责调换。

地址:北京朝阳区芍药居(100029)

正文用纸:辽宁省开原制浆造纸厂

## 《大众软件》杂志社出品

11310

#### 中国科协推出"科技育英工程"首批电脑捐助青海省青少年

1998年6月10日中国科协在中国科技会堂举行"科技育英工程"首批电脑 捐赠仪式。中国科协面向社会正式推出"科技育英工程"。这一工程主要内容为动员、 集合社会力量,向我国中西部欠发达地区青少年捐助计算机及其相关科技教育器材 和学习资料,建立"育英电脑教室"。"科技育英工程"首批50台电脑是由《大众软 件》读者服务部(晶合顺达公司)向青海省青少年科技活动中心和西宁市城中区少年儿 童科技教育活动中心捐赠的,并相应在青海省建立两个"《大众软件》育英电脑教 室"。全国人大副委员长、中国科协主席周光召出席捐赠仪式并讲话。全国人大常委、 中国科协副主席、党组书记张玉台、全国人大常委、全国妇联副主席、中国科协常 委会促进青少年科技教育专门委员会副主任聂力,中国科协副主席冯长根出席了捐 赠仪式。中国科协书记处书记常志海主持了捐赠仪式。冯长根、白春礼、陈章良等 24名青年科学家在捐赠仪式上向全国青年科技工作者发出积极参与"科技育英工程" 的倡议。"科技育英工程" 拟分两个阶段实施: 第一阶段, 用3年时间每年在中西部 欠发达省(自治区)的中心城市建立1至3个"育英电脑教室";第二阶段,在逐步扩 大中西部城市"育英电脑教室"的数量和培训内容的同时,进一步辐射农村,并在 少数民族聚居地区和革命老区逐步建立"育英电脑教室"。



本刊记者

#### 方正奥思'98隆重推出

方正公司于1998年5月13日在北京举行了"方正 奥思'98产品发布会"。会上展示了北大方正技术研究院在 方正奥思2.1基础上改进完善后推出的《方正奥思多媒体创 作工具'98版》。方正奥思是在北大方正技术研究院院长王 选教授的领导下历时五年开发出的集成化、可视化、交互 式全中文通用多媒体创作平台。它直接面向各应用领域的 非计算机专业人员, 无须编程、易学易用, 具有直观、简 便、友好的用户界面和易学易用、无须编程等突出特点。通 过方正奥思创作人员可随意将文字、图形、图像、声音、动 画及影像等各种多媒体素材集成、编辑, 再利用方正奥思 提供的强大交互控制功能及丰富多彩的图文过渡方式、动 态效果等功能, 创作出各类图文并茂、声像俱备、精彩纷 呈的交互式多媒体应用系统。《方正奥思'98》比过去的版 本有了重大的进展:一是无须专业工具就可实现文字的动 态三维效果; 二是可直接输出成HTML网页文件, 可使用 户轻松创作动态网页。此外,新增的奥思工程管理器提供 简便、清晰、有效的产品组织管理; 新增的变量、系统函数 及分支循环等功能为部分高级用户提供了强大而灵活的控 制手段;添加了键盘事件、OLE对象、图符生成器和图标、 光标编辑器等新功能以及奥思全新的Windows 95风格界 面,同时在音频和视频等功能方面加以改进和创新,所有 这些都使方正奥思'98较之以前的版本在技术上更先进、功 能更完善。 本刊记者

#### 118101

#### Baan展示"Baan系列"软件

著名企业软件公司博安(Baan)于1998年5月14日 上午在北京举办了"连接企业业务于信息系统的桥梁-动 态企业建模"大会。Baan公司创办人兼行政总裁Jan Baan、 亚太区总裁钟伟明、大中国公司总经理陈仕良等公司要员 在大会上介绍了Baan Series等"Baan 系列"软件,同时 介绍了公司在中国及其它亚洲地区的未来动向。"Baan系 列"软件是创新 ERP(企业资源计划)软件, 能够帮助进行 全公司的资源管理及功能集成。"Baan系列"软件的各元 件安装快捷,并可渐进装入,非常适合中国及亚太地区瞬 息万变的商业环境。"Baan系列"软件采用动态企业建模一 策略实施(DEMse),利用最新技术,使核心业务策略及程序 与整个信息系统紧密相联, 把业务模型带到另一个境界。

本刊记者

#### 11810

#### 美国CA公司与中国金辰公司联手合作

中国金辰安全技术实业公司和美国CA公司 (COMPUTER ASSOCIATES)于1998年5月14日在北京 举行合资成立计算机软件企业的签字仪式。公安部科学技 术委员会主任李润森和美国CA公司总裁王嘉廉出席了签 字仪式并分别发表了讲话。CA公司与金辰公司宣布在北京 建立一家合资软件公司。首先将双方的计算机反病毒技术 全部投入, 对现有产品进行开发改造, 融合成适应中国国 情的先进的多平台、跨网络产品。然后逐步地将CA拥有的 其它软件技术引入国内。

中国金辰公司作为公共安全技术领域的大型国有企业, 主要从事信息系统建设、高级防伪证件印刷等方面业务。金 辰公司开发的反病毒软件 KILL 为中国最早的反病毒软件 之一。美国 CA 公司创建于1976年,经过华裔企业家王嘉 廉20多年经营, 现已成为年收入45亿美元、上万名员工的 世界第二大软件公司, 以生产大中小型机所使用的商业软 件著称,产品500多种,覆盖所有类型的硬件和操作系统平 台,和世界各主要软件公司都有很好的合作关系。

合作的第一个产品为反病毒系列软件, 首批推出的反 病毒软件 KILL 98 认证版是由 CA 公司 INOCULAN 技术 与金辰公司 KILL 软件融合而成, 能用于 Windows 98、 Windows NT、NETWARE、UNIX、OS/2等平台, 是 全面覆盖各种操作系统的全系列反病毒产品。KILL 98认 证版目前已经通过了 Microsoft、Compag、Novell、美国 国家计算机安全协会等十几家国际权威软件评测机构的质 量认证,计划于7月1日全面推出。 本刊记者

#### 118167

#### 创新发表《汉神未来 2000》

北京创新未来科技有限公司新一代集成办公软件产

品《汉神未来2000》于5月29日在北京举行。在《汉神未来2000》中集成了汉神网际视窗、汉神电子辞典、汉神网际快译与汉神文字处理四个实用软件。在《汉神未来2000》豪华版中除包含上述的四个软件之外,还包括有汉神文字识别、汉神英汉翻译和汉神商业信件。它把目前用户使用最频繁的软件集成到一起,而且同一公司的不同产品接口之间绝对没有任何冲突,无论是网上浏览还是中英文处理都可以快速准确、得心应手。汉神文字处理除保持用户熟悉的使用习惯和界面外,将繁琐的操作逐一简化,更加适合中国国情,并以新创的框块概念使人耳目一新。《汉神未来2000》398元的定价是人们普遍能够接受的价格,可以说是带给正版软件用户的是一个惊喜。靠一家公司的开发实力推出如此丰富和实用的套装软件,而且软件之间具有相当紧密的偶合性,这与目前流行的多家公司连手才能推出套软件相比,更表现了创新公司的实力。本刊记者

#### 1181127

#### "电脑爱好者城"即将开幕

第五次"电脑爱好者城"即将于7月17日在京开幕,联系、同创、方正、长城、海信、紫光、东方网景、嬴海威、康柏、佳能等近百家国内外软硬件厂商将挟新技术同台亮相。这次大会将举办多种丰富多彩的活动,例如义务咨询、义务讲座、有奖调查、PC组装试验室、网络苑、游戏大擂台等活动。 本刊记者

#### RELEY

#### 清华同方电脑入选"十大知名品牌电脑"

在刚闭幕的中关村电脑节"十大知名品牌电脑"的社会调查中清华同方电脑入选十大知名品牌电脑,成为首都公众心目中的知名品牌。由中关村电脑节举办的这次社会调查旨在了解国产品牌电脑在公众中的知名度,参与这次调查的38个国产品牌电脑在公众中的知名度,参与这次调查的38个国产品牌由北京电子商会计算机行业分会与电脑节组委会共同推荐。清华同方计算机公司依托清华大学雄厚的技术人才优势,自去年推出清华同方品牌电脑以来在不到一年的时间里已形成了家用机、商用机、教学机、笔记本、服务器和股票机六大系列二十余种产品。在服务方面清华同方推出了"微机整体服务"的观念,以清华同方技术服务中心为后盾,通过遍布全国各地的维修站及上百家销售代理形成覆盖全国的三级技术服务网,具有了全系产品的产销服务能力。

#### 113107

#### 雅虎中文版紛墨登场

雅虎(YaHoo!)中文版在中文用户的千呼万唤下终于与网上的朋友们相见了。雅虎中文版是为全球中文网友所开发的搜索引擎,它收录了全球资讯网上众多的中文网站,在这里你可以找到你所需要的中文站点。雅虎中文版有简体中文(http://gbchinese.yahoo.com)和繁体中文(http://chinese.yahoo.com)两种版本,中文版与其它版本的雅虎相类似都是主题式的网站分类目录。现在的雅虎中文版为雅虎在美国建立的站点。杨致远表示,雅虎还将与搜狐合作在中国建立中文搜索站点。 沈阳 李昊成

#### 113107

#### 实达、铭泰联合进军汉化翻译软件市场

家达集团实达软件集成产业公司决定向北京铭泰科技发展有限公司注资一千二百万元,携手开发汉化翻译软件市场,双方于6月5日在京举办了签字仪式和新闻发布会。合作后铭泰公司将更名为北京实达铭泰计算机技术开发有

限公司,成立语言翻译研究中心、汉化翻译软件结构研究中心、软件测试研究中心等机构,以产业化方式规划和开发汉化翻译软件。在此基础上,新公司还将开发其它应用软件,和实达公司形成一个软硬互补的企业。

本刊记者

#### VUIBIL

#### 双语进驻百脑汇

② 以电脑软硬件的销售和知识介绍一体化出名的百脑 汇咨询广场继在上海开设分店后,将于6月13日在北京开 始营业。虽然百脑汇开业前在中关村地区进行的宣传活动 对中关村电脑销售起到了一定的阻碍作用,被中关村15家 公司联名起诉,但此案有望和解,而不会影响百脑汇的正 常营业。以从事教育、游戏、工具等多媒体软件开发的北 京双语教育电子有限公司将在百脑汇设立双语软件专卖店, 并开辟了"3-12岁儿童光盘专柜"。 本刊记者

#### 118119

#### Diamond多媒体系统

#### 公司收购Micronics/Orchid

1998年5月11日,Diamond多媒体系统公司和Micronics/Orchid计算机公司宣布达成了Diamond以现金2.45美元/股,共3160万美元收购Micronics的最终协议。对Micronics的收购将使Diamond能够进入多媒体主板的领域,并且加强了对Voodoo2的支持。

Micronics/Orchid是高性能的主板和多媒体周边产品的独立供应商,为PC机和服务器提供Orchis板。Micronics的主要产品包括支持400MHz Pentium II 双处理器、AGP和总线速度高达100MHz的Twister LX、Redstone和Helios主板。Diamond计划将Diamond多媒体和通讯专业能力与Micronics的主板方面的专家和高素质的工程队伍结合在一起开拓低于1000美元的PC市场、媒体中心和Internet应用市场去拓展集成主板。Micronics/Orchid也是基于Voodoo和Voodoo2的PC游戏专用显示卡的供应者。此次收购后Micronics将成为Diamond的全资子公司,但其和其子公司的名称以及Orchid Righteous 3D的品牌均予以保留,Diamond将会在全球市场上协调Righteous 3D和Monster 3D两个品牌各自的市场目标。本刊记者

#### 大众软件5月软件零售排行榜

#### 应用类

读者广场 100 期 CD Wizard98 开天辟地 随心所欲说英语 一步一步学上网 中英文合同大全 音乐小天地

东方快车 98 万事无虑 中文之星 2.97

#### 娱乐类

世界杯98——法兰西之战 黑暗王朝 铁甲风暴 暗黑破坏神 星际争霸 游戏工厂

超时空英雄传说 II ——北方密使 魔法军团 快打旋风 II

古墓丽影Ⅱ攻略集

#### 综合类

大众软件 CD 1998年第5期 大众软件 CD 1998年第6期 大众软件 CD 1998年第1期 大众软件 CD 1998年第4期 大众软件 CD 1998年第3期 大众软件 CD 1997年第12期 电脑报配套光盘之PC世界 大众软件 CD 1997年第11期 大众软件 CD 1997年第11期 大众软件 CD 1997年第11期





#### 台湾产 Stot 1 主板芯片组面市

长期以来在Slot 1的主板上只能看到Intel芯片组的局 面不久前已被台湾的 SiS和 VIA 率先打破,并且所发布的 都是与440BX 同级的产品。5月6日 SiS 首先发表了两套 Slot 1 主板芯片组, 分别是用于Pentium II 的 SiS 5601/ 5595和用于 Celeron的 SiS 5600/5595。其中 5595 就是在 Socket 7主板上的南桥芯片,这说明在PCI和ISA等传统 外设管理方面仍没有变化,主要则在北桥的AGP与IDE控 制芯片 5601 和 5600, 它们支持最新的 2 倍 AGP 和 Ultra ATA-33技术。据SiS表示这两套芯片组的开发用了两年 多时间,主要就是避免在开发中掉进Intel的专利陷阱,不 过最后的完全产品可以在性能上与Intel一较高低。两者的 不同之处在于5601支持100外频而5600则不行,这两套芯 片的售价分别为29和19美元。VIA于5月11日发表了最 新的芯片组 Apollo Pro, 它是在 Apollo P6 (是与 440FX 相当的芯片组)基础上发展起来的,主要的改变也是新的 北桥芯片,编号为VT82C598AT,其最为引人注目的是不 仅拥有100外频和2倍AGP的能力还率先支持刚刚诞生不 久的Ultra ATA-66技术(可使IDE硬盘的传输速度达到 66Mb/S, Intel 支持此技术的芯片组估计要到年底才能推 出), 而且也可以与现有的Socket 7 主板上的南桥芯片配 合使用。目前 VIA 已将用于 Socket 7 主板的 MVP3 芯片 组的北桥芯片更新为 VT82C598AT, 从而又大大增强了 Socket 7平台的实力。由于在设计 Apollo P6时已经取得 Intel部分的技术专利授权, 因此VIA声称在技术上与Intel 的兼容性是最好的,而且它还可以稳定的支持两个 CPU。 与SiS的新产品一样, Apollo Pro也完全可以用于笔记本 电脑, 其售价则定为39美元。但VIA表示暂时不会研制类 似于Celeron所使用的440EX芯片组的产品。不过虽然Intel 独霸Slot 1主板芯片组的局面已被打破,但由于Intel在Slot 1上拥有不少的技术专利,因此目前仍未有主板厂商宣布使 用非 Intel 的产品。

北京 赵效民

#### Intel 将推出多种 CPU

面对 K6 II 与全新 M2 的强力挑战, 目前 266MHz 的

Celeron 已明显有些力不从心。因此 Intel 最近调整了产品 的计划,预计将于第三季度之前推出300MHz的Celeron, 以加强Intel在低端市场的实力, 其售价大约在159美元左 右。新的 Celeron 仍不内置二级缓存,但外部主频仍使用 66.6MHz。第三季度后, Intel还将推出内含128K二级缓存 的 Mendocino 低价型号,速度有300和333两种,它是 Celeron的高速改进版。下半年除了将有333MHz的Celeron (又称Mendocino) 出现外还将有使用100外频的450、500 的Pentium II 以及 Xeon (强化版 Pentium II) 面市。万众 期待的Katmai则会在明年上半年推出。在这个Intel与HP 合作研制的64位CPU中将首次加入Intel自己的70多条 3D指令集,以大幅度提高系统的3D表现。此外, Intel年 底之前将有300和333两款新的笔记本电脑用Pentium II 上市, 明年的450和500的型号将集成最新的3D功能, 从 而使便携机长期逊色的3D图像能力大大加强, 其产品代号 目前定为Coppermine。266MHz的Celeron也会有便携版 本出现以便与K6、M2等CPU争夺低端笔记本电脑市场、 其代号为Dixon。

为了配合不同级别的Pentium II 处理器在相应的市场上大展宏图, Intel 也将发展多种主板控制芯片组。下半年用于高档工作站和服务器的 Xeon 将得到 440GX(一说是 450NX)的配合,它们将支持最新的Slot 2平台和8个CPU 同时工作。明年上半年还要推出代号为 Carmel 的芯片组,它将支持最先进的Rambus DRAM技术,以最大限度的发挥 Xeon 的性能。对于普通的 Pentium II 将会有代号为 Carmino 芯片组出现,它是 Carmel 的简化版,除了支持 CPU 数量的减少外基本性能相同,不过它的应用对象是 Katmai。对于主攻低端市场的Mendocino处理器,Intel 正在为其开发新的 Whitney 芯片组。Whitney 将在北桥芯片中集成Intel 740显示芯片,从而有助于降低整机的成本来进军低价位电脑市场,预计今后还将集成符合SB标准的音频电路。这说明 Intel 也将向多媒体技术集成方向发展。

北京 赵效民

#### 昆腾新型"火球"硬盘上市

昆腾 (Quantum) 公司的新一代"火球"的代号为FireBall EL。在这一主要针对OEM设计的产品中、昆腾为其加入了最新开发的震动防护系统SPS (Shock Protection System), 共采用了14项技术, 主要就是为了最大限度的防止震动对磁头、磁盘所造成的损坏, 这对整机的运输很有好处。FireBall EL使用容量更大的2.5Gb磁盘、共有2.5Gb、5.1Gb、7.6Gb、10.2Gb四种规格、同时Cache也增加到512Kb, 并使用了新的RISC处理器。虽然它的转速仍为5400rpm, 但平均寻址时间则缩短至9.5ms,整体性能比上一代"火球"提高了12%。 北京 赵龙民

#### 创新推出 PCI 版 Sound Blaster 64

创新公司最近推出了它的新一产品——Sound Blaster

PCI 64, 与早期较低档的 Ensoniq Audio PCI 一起构成了创新的 PCI 产品线。SB PCI 64 的目标是完全解决 PCI 声卡与 SB 兼容的问题。为此创新公司开发了一种软件与硬件相结合的专利。新的 SB PCI 64 由于 PCI 速度较 ISA 大为提高,许多数据可以即时处理,所以相对于 SB AWE 64来说板上的存储部件大为简化,但音色并不降低多少。与此同时,创新更在硬件上加强了 3D 效果的处理,可以使用 4个音箱外加一个重低音音箱来构成一个完整的 3D 音响空间。为此创



新另外又专门推出了PCWorks Four Point Surround扬声器(其中包括4个卫星式音箱和一个重低音音箱)与它配合使用。
北京 赵敖氏

#### 53 推出新型 显示芯片 53-5avage 3D

面对激烈的市场竞争,老牌S3的产品也越来越不吃香了。不过在5月14日,S3正式推出了用于高档系统的Savage3D芯片似乎可以改变现在的这种局面。Savage3D是2倍AGP模式128位2D/3D全功能显示芯片,采用0.25μm刻线工艺制造,并支持125MHz的SGRAM显存(现在一般都采用100MHz SGRAM)。它最为引人注目的是第一个使用了S3TC技术(S3 Texture Compress,S3纹理压缩技术),将使目前的3D纹理所占用的内存空间减少80%以上,从而使帧缓存空间扩大了一倍,这将对提高3D图像的显示速度大有好处。S3TC也被微软选定为标准的压缩技术而用于最新的DirectX 6.0版本中,说明它的确是一项先进的技术,将其用于D3D则非常有助于在现有的计算水平下制作出更为复杂和华丽的3D游戏。 光京 赵敦氏

#### Matrox 即将推出基于 MGA G-200 芯片的显示卡

Matrox最近推出的Productiva G100显示卡取得了不 小的成功,不过它还不能算是真正的 2D/3D 全功能显示 卡, 其主要应用于平面显示和 3D 工程绘图, 对 3D 游戏仍 不能很好的支持。目前Matrox正在加紧后期制作的MGA G-200 芯片则是跨时代的产品, 它将用于最新的 Millennium G200和Mystique G200显示卡。G-200是一 种 128 位 2 倍 AGP 显示芯片 (另有 PCI 版本), 使用 0.25 μm工艺制造。其内部采用了双64位数据并行总线设计, 支持最高达 16Mb 显存和 250MHz 的 RAMDAC。为全面 配合目前所有主要的3D效果, G-200采用了全新的3D引 擎和绘图技术。由于使用了SRC (Symmetric Rendering Architecture, 均衡透视结构)、VCQR (Vibrant Color Quality Rendering, 明艳色彩描绘)和32位高精度Z缓 存(32 Bit Z-Buffer) 技术, 使画面(包括TV Out)的 质量大为提高。G-200从硬件支持最高 1280 × 1024 的 32 位色3D显示。以3D游戏《孤独》(Forsaken)测试, G-200的成绩为: 640×480/87fps、800×600/64fps、1024 × 768/48fps, 大幅领先 Voodoo2。2D 性能是 MGA 领先 一贯领先的优势, 在超越 MGA-2164W (Millennium Ⅱ 使用的芯片)的基础 G-200上全面发挥 DVD 软解压能力。 而且与G-100一样,G-200也是为Windows 98和Windows NT 5.0 度身定做,全面支持最新的 DirectX 6.0。

MGA宣布了Mystique G200捆绑三个3D游戏: Motorhead (Gremlin Interactive)、Incoming (Rage Software)和 Tonic TroubleOEM版 (Ubi),每一个游戏都为G200作了特别优化,使其能充分利用G200的诸多特性 高分辨率下的三倍缓冲、真彩单象素三线过滤、VCQ (Vibrant Color Quality)、32位着色等。 北京 赵政氏

#### PhotoShop 5.0 正式上市

世界闻名的专业图像处理软件 PhotoShop 5.0 的 PC 与 MAC 版同时上市。近来不少图像软件公司的新产品给

PhotoShop 增加了不少的压力,如台湾 Ulead 的 PhotoImpact 4.0 就相当引人注目,因此 PhotoShop 5.0 的上市可以说是意义重大。此次的 PhotoShop 5.0 比上一代有很大的进步,增添了不少新的功能和滤镜,此外还有强化了的 Inertnet 模块,值得一提的是 Undo (取消操作)更达到了至少20级的水平,从而更方便了图像处理。此外,Adobe 公司还将推出功能仅次于 PhotoShop 的 PhotoDeluxe最新版本 PhotoDeluxe Business Edition。

#### 北京 赵兹民 LUCASARTS 将推出《原力之王》

这款《原力之王》(FORCE COMMANDER)用 LUCASARTS的话说它将是一款跨时代战略游戏,采用了 许多最新的技术与创意。它以《星球大战》系列电影描写 的世界为基础,以战略形式展现了起义军和帝国军争斗,许 多著名的场面都将在游戏中再现,例如毁灭死星、突袭起 义军基地等。玩家可以选择控制起义军或帝国军,完成游 戏的条件除了统一之外还要俘虏帝国皇帝、黑勋爵维德或 天行者卢克、参议员公主。

#### EIDOS 将推出《古墓丽影III》

EIDOS已经表明将在第四季推出他们最畅销的游戏《古墓丽影Ⅲ》(Tomb Raider Ⅲ),而且同时包括PS和PC版。你将陪同劳拉从伦敦的黑暗街道到印度的沙漠中,还会到南太平洋的孤岛一游。第三代将在3D效果方面再次大幅度提升,增加了多变的天气等特别效果,而敌手的智能也大大增强。当然劳拉的打扮、装备也会有不小的变化。

本刊记者

#### 《魔族王子》开发计划被搁置

以《魔兽争霸》为背景的角色扮演游戏《魔族王子》(Warcraft Adventures: Lordof the Clans)也许不会降临了。Blizzard最近宣布他们停止了这个游戏的制作。做出这个决定对Blizzard是困难的,他们已经此付出了许多心血,但他们认为这个游戏无法达到目前玩家所期待的高水准。世界变化是如此之快,Blizzard不想让任何一个游戏玷污了自己的招牌,与其承受失败,不如放弃。

本刊记者

#### DVD游戏来了

一个叫作 Infinite Ventures 的公司取得了 Dracula Unleashed和 The Sherlock Holmes两个游戏的版权,他们想把旧的游戏重新制作在DVD-ROM上。这两个作品最早使用了交互式全电影进程。 The Sherlock Holmes长达四个小时,共有九个独立的冒险故事,而 Dracula Unleashed有九十分钟,当初的画面只显示在四分之一屏幕上,现在看来是是那么粗糙。据 Infinite Ventures 的总裁Eugene Evans说: "我们相信 DVD版的游戏品质,将建立起一个新的标准。" 因为新版本的游戏将采用 MPEG-2 压缩并支 AC-3 音频标准,在视觉和听觉上都达到前所未有的豪华程度。预计 Dracula Unleashed在今年秋季推出,而The Sherlock Games将等到 1999年。 Evans表示,他们将不断在游戏中添入新的特性,并且会制作供交互式电视设备使用的产品。

#### 《疯狂大脚车II》推出演示版

毫无疑问,微软在游戏界的地位也越发不容忽视了,前



不久刚推出 Outwars 的演示 版, 五月初又推出了赛车游 戏《疯狂大脚车》的续作《疯 狂大脚车 II》(Monster Truck Madness 2) 的演示 版。二代增加了不少新的卡车 和赛道,同时一代中的11种 卡车都保留下来了。游戏画 面和音效得到很大的提升, 甚至比赛环境中的天气也变 得阴晴不定。游戏支持3D加 速卡,但并非必须。而且你已 知道这是微软的作品, 它只 支持 Driect X, 并没有为任何 一款 3D 芯片作优化。玩家可 以使用演示版免费地在 Internet Gaming Zone上与 全世界的玩友比赛。

#### 本刊记者 《神话II》进行开发

Bungie 在前两天才推出 了《神话》(Myth)的Patch 1.3、随即又向游戏界公布了 《神话 II —— 邪灵》 (Myth II: Soulblighter)的开发计划。 整个游戏的制作计划将在今 年展开, 游戏的情节还是在 一代的基础上继续发展: 当 Myth大陆上堕落之神的恐怖 军团被完全消灭后,一代中 的国王Alroc苦心经营的和平 并没有维持多久, 因为有让 他意想不到的敌人开始对他 的国度进攻, 这些敌人比堕 落之神的手下更加凶狠和残 暴, 如果不能将他们杀个精 光, Alroc就不用再考虑什么 和平和安宁了。游戏将包括 多种结局和大量的关卡, Bungie 吹嘘在 Myth II 中将 有相当多的改进, 而且这些 改进主要集中在游戏引擎的 效能上, 例如游戏引擎将引 人新的 3D 物件,包括了吊桥 和风车等 照明系统将支持有 色光源和阴影效果 四个互相 交错的3D网格将使地形更加 光滑, 同时也支持更多的地 形效果; 3D的火焰使战场更 加真实, 并且会对部队造成 伤害 场景中生物的种类将增 加,包括家禽和其它牲畜。

北京 风使

#### 电脑游戏预定发行榜

| 游戏名称                                       | 制作公司               | 发行公司                           |
|--|--------------------|--------------------------------|
| AL AL PROPERTY.                            | 1998年6月            |                                |
| 生化风暴 II: 公司之战<br>(Cyberstorm 2: Corp Wars) | Dynamix            | Sierra                         |
| 破晓战争(Dawn of War)                          | Virgin Interactive | Virgin Interactive             |
| 也险的地牢(Deathtrap Dungeon)                   | Eidos              | Eidos                          |
| 沙丘2000(Dune 2000)                          | Westwood           | Westwood                       |
| 火之队(FireTeam)                              | Multitude          | Multitude                      |
| 半生(Half-life)                              | Valve Software     | Sierra                         |
| 疯狂的三月(March Madness)                       | EA Sports          | EA Sports                      |
| 微软棒球3D<br>(Microsoft Baseball 3D)          | Microsoft          | Microsoft                      |
| 实感足球(Sensible Soccer)                      | GT Interactive     | GT Interactive                 |
| 战争之潮(Tides of War)                         | Devil's Thumb      | GT Interactive                 |
| 战争游戏(War Games)                            | MGM Interactive    | MGM Interactive                |
| 银行飞将V资料篇<br>(WC:Prophecy Mission Pack)     | Origin             | Electronic Arts                |
| X档案(The X-Files)                           | Fox Interactive    | Fox Interactive                |
| 狮王传说                                       | 300 中表 48夫         | "富" 山条 君羊                      |
| 科隆战争一受咒之地                                  | 富峰群                | 富峰群                            |
| 刘备传  | 智冠                 | 智冠                             |
| 大富翁IV                                      | 大宇                 | 大宇                             |
|  | 1998年7月            | ALL DESCRIPTION OF THE SECTION |
| 最终幻想VII(Final Fantasy VII)                 | Squaresoft         | Eidos                          |
| 警察抓小偷 II (Lode Runner II)                  | GT Interactive     | GT Interactive                 |
| 捍卫雄鷹4.0(Falcon 4.0)                        | MicroProse         | MicroProse                     |
| 梦幻体育99<br>(Fantasy Sports Pro 99)          | Sierra Sports      | Sierra Sports                  |
| 机甲指挥官(Mech Commander)<br>云斯顿赛车50年          | MicroProse         | MicroProse                     |
| (NASCAR 50th Anniversary<br>Pack)          | Sierra Sports      | Sierra Sports                  |
| 罪(Sin)                                     | Ritual             | Activision                     |
| 终极文明 II<br>(Ultimate Civilization 2)       | Microprose         | MicroProse                     |
| 虚幻级别编辑器<br>(Unreal Level Editor)           | Epic Megagames     | GT Interactive                 |
| 警戒(Vigilance)                              | SegaSoft           | SegaSoft                       |
| 七年战争                                       | 富山全君羊              | 富山全君羊                          |
| 第三地球                                       | 富山幸君羊              | 富山羊君羊                          |
| 地狱徽章                                       | 2011 中委 君美         | 785 山条 君羊                      |
| 三国风云资料篇                                    | 世紀纵横               | 世纪纵横                           |
| 风色幻想                                       | 弘煜科技               | 弘煜科技                           |
| 古文明霸王传                                     | 宇峻                 | 智冠                             |
| 魔幻天下                                       | 光谱                 | 光谱                             |
| 网战俄罗斯<br>暗棋大师                              | 光谱                 | 光谱                             |
| 决战中国象棋II                                   | 光谱                 | 光谱                             |
| 风云   | 智冠                 | 智冠                             |
| 东方战记之斗战胜佛                                  | 安峻                 | 智冠安峻                           |
| 大法师  | 博羽咨讯               | <b>安</b> 塚 博 羽 咨 讯             |
| 生死之间 [[                                    | 创意應夠               | 创意應夠                           |
| 世纪战略                                       | 逆火                 | 未定                             |
| 天地冢  | 勝图                 | 勝图                             |
| 龙之城  | 八八鱼                | 月勝[图]                          |
| 西游记之齐天大圣                                   | 前导                 | 前导                             |
| M AND A DESCRIPTION OF THE PARTY.          | 1998年8月            | Established Francis            |
| 10Six                                      | SegaSoft           | SegaSoft                       |
| 巴拉度之门(Baldur's Gate)                       | Bioware            | Interplay                      |
| 掌握中世纪(Get Medieval)                        | Monolith           | Monolith                       |
| 国际长程大赛车传奇<br>(Grand Prix Legends)          | Sierra Sports      | Sierra Sports                  |
| 可怕的舞会(Grim Fandango)                       | LucasArts          | LucasArts                      |
| 天定头领(HeadRush)                             | Sierra Attractions | Sierra Attractions             |
| 退却(Recoil)                                 | Virgin Interactive | Virgin Interactive             |
| 老虎森林99(Tiger Woods 99)                     | EA Sports          | EA Sports                      |
| 3D迷你高尔夫<br>(3D Ultra Mini Golf Deluxe)     | Sierra Attractions | Sierra Attractions             |
| 妖怪村主题乐园                                    | 世纪纵横               | 世紀纵横                           |
| 三界响Ⅱ                                       |                    |                                |

科技是第一生产 力。随着电子信息技术 的发展,人类正在进入 的发展,人类正在进入 信息时代,进入一个以 知识为基础的知识经济 时代。谁掌握了科技和 信息,谁就掌握了未 来。国家如此,民族如 此,个人也如此。

作为信息时代的关 键工具、计算机正成为

人们日常生活不可或缺的助手, 计算机正进入国民经济的各个领域, 进入五湖四海的千家万户。

当发达国家和我国东部地区的一些城市的电脑普及率"步步升高"的时候,在我国中西部的欠发达地区,还有5000万为温饱发愁的人们。脱贫致富,是西部地区政府和群众最大的梦想。

落后面貌如何改变?差距和距离如何缩短?如何实现东西部的相互补充甚至比翼齐飞?治贫先治愚, 扶贫先扶教,必须依靠科技和教育的力量,提高群 众尤其是青少年的素质,改变观念,增强自我发展 的能力,实施开发式扶贫。

然而,我国西部地区计算机教育普及状况究竟 如何?现代科技的发展和当地经济社会有何关联?

## 一、"给我一个学习 机会,还社会一个有用之才"

雪域高原上的青海,位于祖国的腹地,是中华民族母亲河——长江、黄河的发源地,72万平方公里的土地上生活着30多个民族的500万人口。

大部分生活在东部地区的公众很难想象,在西部边远地区、尚未脱贫的人们尤其是青少年对现代 技术的渴望之情丝毫不减。

给我一个学习机会,还社会一个有用之才。一位来自青海的14岁藏族少女卓玛,说出了万千上万西部青少年的心声:我想学电脑。

去年8月,在联合国儿童基金会的支持下,国家级贫困县平安县成立了青少年科技活动中心,省科技活动中心赠送了3台单板机。作为平安一中初二5班的学生,卓玛和她的同学在这里仅能学一点指法和简单的BASIC语言。对于全县近2万中小学生来说,教育系统的26台电脑无疑是杯水车薪。



作为青海省的"发达地区",平安县尚且如此, 其他地方可想而知。平安县青少年科技活动中心, 缺少桌椅设备,缺少图书仪器,几个房间里都是空 荡荡的。

再苦不能苦孩子, 再穷不能穷教育。1997年4月1日, 平安县少儿委员会, 关心下一代委员会和青少年科技活动中心联合发出倡议: 全社会积极行动起来, 为培养下一代奉献爱心。倡议书呼吁社会各界为科技活动中心捐款、捐书、捐仪器和桌椅等。然而, 迄今为止, 全部捐款仅1万元。

## 二、"我抢不过女孩子"

即使在省会西宁,中小学计算机教育情况也不容乐观。

作为全国少儿计算机教育研究会会员单位、城中区少儿科教活动中心(西宁市唯一的区级少儿科教活动中心)从1985年就开始计算机教学活动,至今仅建成一个共有26台计算机的教室,包括3台386型、裕兴普及型电脑2台、小霸王学生电脑3台、中华学习机3台和15台单板机。

就是这样的条件,要安排全区小学的计算机教学,从周一到周日,从上午到下午,这间电脑教室都被安排得满满的。由于使用频繁,几台计算机故障频繁,已经不能使用。

在一个拥挤破旧的房间里,一百多名小学生挤在一起,4-5个人共用一台计算机——外形颇象电视机的单板机,这是一种在内地早已被淘汰、甚至被送进博物馆的机型。为了能上机操作,这些小学生每次都要提前1个多小时来排队;为了能多一点上机时间,4、5个人每次都要费尽心机"抢电脑"。

南方小学三年级的李江说:"我特别喜欢电脑,



可是每次上机我都抢不过女孩子,她们指我。"童言无忌的他举起了还留有掐痕的小胳膊。

西宁市第二机床厂的丁维珍每隔一个星期、都要带着小学三年级的儿子张志磊,午后1时出发,用20分钟赶到中心"抢电脑",排队等候2时30分开始的上机。

青海省社会科学院的郑家强正好送女儿苏莹来学电脑,她告诉记者.现在一家三口都在学习电脑, 互相讨论,热情蛮高。从3月到5月,2个多月里, 苏莹上机次数才3次,每次时间也就二十分钟左右。 "为了上机,小朋友还吵架"。

在十八名送孩子来学电脑的家长中,随机搞了小调查:家里有电脑(还是学习机)的只有1人,条件允许的情况下,100%的家长都愿意买一台电脑,1-2年内计划购买电脑的家长有6人。

尽管条件艰难,城中区少儿科教活动中心坚持计算机教学13年,共举办培训班145个,参加人数8800多人。21名学生在国家、省、市计算机比赛中获奖。一些学生成为计算机专业人才。

每年都有1500名学生"幸运"的参加城中区少儿科技活动中心的培训,报名的更多,计算机学科成为中心最热门的学科。但是,供不应求的矛盾远未解决。更多的青少年被拒之门外。

专家指出,城中区多年的实践表明,中西部地区的青少年不仅对现代高科技很感兴趣,而且能够 在艰难的条件下作出好的成绩。

## 三. "在庙无神": 绝非偶然现象

在各方面的支持下,今年6月,西宁市城中区少儿科教活动中心将把三楼全部建成计算机室,然而时至今日:必要的硬件设施仍然没有落实。找财政,财政拿不出这笔钱来购买计算机;问学校,学校更是捉襟见肘。从事数十年少儿科普活动的中心主任张历才,只能"望室兴叹"。

这种"有庙无神"的现象。在青海省的中小学中普遍存在。

西关街小学是"联合国教科文组织LPN学校",西宁重点小学,1985年省教育部门赠送10台CAMK机、几年前、因为种种原因、这些属于淘汰机型的机器已不能使用。由于缺乏经济实力,学校的计算机教学基本处于停顿状态。在教学用房非常紧张的情况下,学校挤出两间教室,依靠社会力量

坚持计算机教学。但是、学生上机的机会依然太少、 有的只能在不能使用的键盘上练习指法的灵活性, 甚至在键盘纸上练指法。1997年、学校选派 30 名 中青年老师参加计算机培训、但是"巧妇难为无米 之炊",他们所学的知识由于学校没有计算机变得 "毫无用武之地"。

西宁市另外一所重点小学的情况也颇为类似。 始建于1913年北大街小学,被国家教育部确定为全 国首批现代教育技术实验学校。据校长高月英介 绍,全校仅有的一台电脑被用于管理,计算机教学 根本无法开展。学校自筹部分资金建设的教学活动 楼落成后,将开辟计算机教室,但是由于奖金不足 配套设备很难添置。北大行小学曾经向全校1300多 名学生的家长发出调查表,征求在适当收费的前提 下开设计算机课的意见,调查表共回收95%,不同 意开课的家长不到10人。

据西宁市教委负责人介绍,全市96所中学中有10台以上计算机的中学有9所,这意味着能开设计算机课;1台以上计算机的6所,只能作为教学管理用。84%的中学没有计算机。由于经济发展跟不上,财政困难,在全市中学中实施"微机工程"最快也要在5年之后才能被列入计划。

作为提高青少年科学文化素质的重要基地, 偌大的青海省科协青少年科技活动中心里, 也只有1台586电脑。据青海省科协党组书记尹文基介绍, 西北五省的经济本来就都落后, 青海省相对来说更加封闭: 在西北五省的青少年科技活动中心中, 只有青海省没有设立电脑教室, 陕西、甘肃、宁夏和新疆的省科协都已有电脑教室。

## 四、对 200 名中小学生的调查

在青海,在我国的西部地区、象卓玛、李江这样渴望接触现代高科技的青少年还有很多很多。青海省科协青少年科技活动中心对西宁市 200 名中小学生进行的电脑普及抽样调查结果表明:虽然 65% 的学生没有参加过电脑培训. 90%以上的学生家里没有电脑、但是 100%的学生都想学习电脑。

在回答"你想学习电脑吗?为什么?在学习电脑方面你有什么希望和要求?"这一问题时,9岁的西关街小学学生刘建丽、写下了一段质朴动人的话:"我想学电脑、因为它可以帮助我们学习,做游戏、听音乐。还可以帮助我们开阔思维,所以我想学电



脑。在学习电脑方面我的希望是每个同学都能坐在 自己的电脑面前打字、游戏、听音乐、希望学校能 给我们提供电脑, 我还希望家家都有电脑, 互相联 似。"

14 岁的西宁市 11 中学生冯佳的回答也许成熟 一些, 但其期望之情仍然溢于言表: "我十分想学电 脑, 因为在现在的社会里, 科技非常发达, 如果我 们不从小学习电脑知识,就会被无情的排挤,不能 只学好数、理、化, 在今后的社会中这些都要走向 自动化。在学习电脑方面, 我希望国家、省、市领 导多关心我们的电脑教学, 最好可以做到每个人一 台机子。"

孩子的话、充满对未来的憧憬和希望。而这希 望,又有多少能够实现呢?

## 五、扶我上马走一程

科教兴国是我国的国家战略。

百年大计,教育为本。时代呼唤教育的现代化, 呼唤人才培养方式的现代化。将计算机应用于教育 教学领域, 正是现代化教育的重要手段, 是当前我 国中学小教育改革的一项重要内容。

《中国教育改革和发展纲要》提出,中小学要由 应试教育转向全面提高国民素质的轨道。1993年、 全国中小学计算机教育工作座谈会召开。1994年, 国家教委颁布《中小学计算机课程指导纲要》。

九十年代我国中小学计算机教育的任务是: 全 面贯彻教育方针, 为中小学教育改革和发展的总体 目标服务, 为提高全民族的科学文化素质服务, 为 二十一世纪我国中小学计算机教育的进一步发展打 基础。逐步建立具有中国特色的中小学计算机教育 体系。

中小学计算机教育的发展战略是实施有计划、 有重点、分地区、分层次发展的战略。坚持分地区、 分层次的分类协调发展、坚持计算机教育环境、计 算机辅助教学和辅助管理、课程教材建设、计算机 教育理论研究、计算机师资队伍建设等5方面协调 发展。

在这样的任务和战略思想的指导下,从80年代 初就开展的我国计算机教学取得了显著成绩。据统 计,全国80多万所中小学校中,已有近3万所配置 了不同档次的计算机、并开设了计算机必修课或选 修课。

随着网络化时代的到来, 中小学计算机教学也 从以计算机基础知识和简单编程语言 BASIC 为主, 向信息交流过渡。在北京等地的中小学中、计算机 教室正向"网络教室"方向发展。而在中西部地区、 落后的经济制约了计算机教育的发展。

世纪之交、我国正处在"三步走"发展战略的 关键时期, 中华民族的腾飞, 必须是各民族、各地 区的协调发展, 共同进步。东西部协调发展, 已是 大势所趋。

科教兴国、国兴科教。据悉、我国中西部地区 的科技教育事业之所以落后, 和当地经济发展密切 相关。青海省近5年保护了8.68%增长速度。去年 的国内生产总值仍然只是202亿元。经济结构上、国 营经济占据80%、个体经济仅为3%。典型的"吃饭 财政"、导致收入大都成了人头经费。用于发展的钱 少之又少。虽然加大了对科技教育事业的投入。但 是"蛋糕"本来就这么大,仍然无济于事。在青海, 省会和其"发达地区"的计算机教育情况都是这样 的, 牧区更是不堪设想。

发展才是硬道理。一方面,中西部要自立自强 一方面, 必须得到外界的扶持。这种扶持, 有国家 的倾斜政策和优惠政策, 也有人才和智力上的扶 持。

## 六、科技育项工程即将启动

计算机要从娃娃抓起。据悉, 中国科协正在发 起实施"科技育英工程",在东部地区发动社会力量 捐助计算机及相关教育器材和学习资料, 在西部省 份建立"青少年电脑教育",通过加强校外计算机教 育、帮助有志青少年学习计算机,鼓励他们成长成 1.0

《大众软件》读者服务部(晶合顺达公司)率先响 应, 捐出50台计算机首先在青海建立电脑教室。

科协书记处书记常志海说。交通不便, 信息不 畅通, 是制约中西部地区发展的"瓶颈"。扶贫的关 键在于提高人的素质。在沿海发达地区,小学3年 级就开始学习计算机。在大中城市的厂矿机关。有 大量的计算机闲置, 而在西部地区, 中小学使用的 计算机是早已被淘汰的机型,这种反差太大,必须 改变。

展望明天,一座座电脑教室将在中西部地区建 立、成千上万的青少年将露出灿烂的笑脸。



如果你曾经在几个月前安装使用过Windows 98 bate 3版。然后便认为Windows 98就是这回事。那么你就错了。自从在2月份我安装了Windows 98 RC版本后。我的使用感受是:版面资新、使用方便、

速度提高(相对于Windows 95)。而 广州 阿彪 最低让我感到兴奋的是,使用了两个

多月还沒有死过一次机。现在,就让我们一起来感受一下 Windows 98的新意吧。

#### 一、丰富多彩的京面主题

当我们第一次看到Windows 95的桌面时,我们都会禁不住喊一声:"好棒呵!"但几年下来,我们对它的"棒"便

早以熟视无睹,甚 至觉得它实在太单 调无味,完全没有 了初见时的喜悦。 而现在的Windows 98却为我们的桌面 带来了很多的新意。

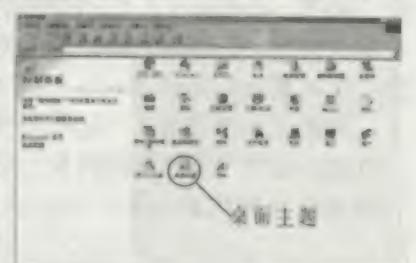








图 1-4 (由上至下)

以选择最后一条"其他"的选项,来寻找 你自己制作的主题。

"桌面主题"的改变,随即带来的是动作声音和各种图标的改变。例如,当你选择了"危险动物"作为你的"桌面主题"后。在使用中你会发现,当你进入或退出Windows 系统的时候,你的音箱里就会传出一段制作精良的带着浓烈非洲色彩的音乐和动物在大自然中奔跑的音效,音效,时间虽短,但音效画面壮阔大气。而

在各种不同的桌面动作执行中,你又会听到各种不同的声音效果。有虎啸、风掠、草摇等等充满大自然味道的声音,让人仿如置身于大自然的工作环境里。而更妙的是,当你用鼠标打开一个程序时,在等待打开的过程中,你的鼠标会变成一只可爱的小蜜蜂展翅于你的屏幕之上,生动有趣。

#### 二、活了的文件夹

Windows 98中的文件夹有很多很实用的功能, 当然

画面也变得漂亮了, 光是那图标上的颜 色就比Windows 95活了很多。

Windows 98 新增了一个"自定 义文件夹"选项,这 个选项可以在以下 多处地方找到:文件 夹内点击右键; 文 件夹上方的"查看" 选项内;"显示属 性"的"Web"设置 页右下方。让我们 一起来看看它的新 鲜之处。在桌面空 白处点击鼠标右键。 打开"显示属性", 点选"Web"出现如 图 5 所示的版面。

在右下角选择 "文件夹选项",进 入设置版面(图 6)。 第一个选择是"计



图 5

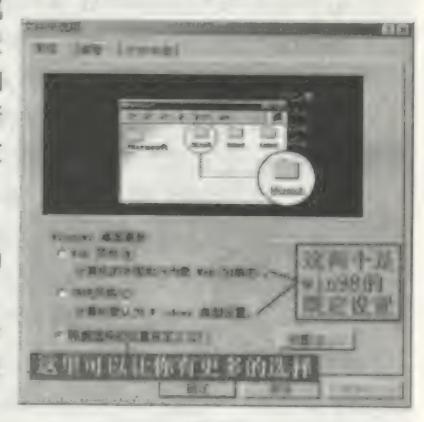


图 6

算机的外观和行为象"Web",第二个选择是"计算机默认为Windows典型设置"的传统风格;第三个是"根据选择的设置自定义"能让你创造个人风格的文件夹设置选项。接下来的事情就是根据你自己的喜好来自定你的文件夹风格了。文件夹里的一些新功能予人方便的地方很多,这里不妨举两个例子:



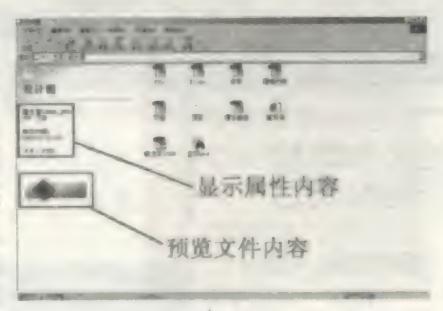


图 7

众多关闭着的文件内轻易地找到你想打开的文件(图7)。

#### (二)路径地址

在文件夹上方的工具栏里有一个叫"地址"的栏框,它

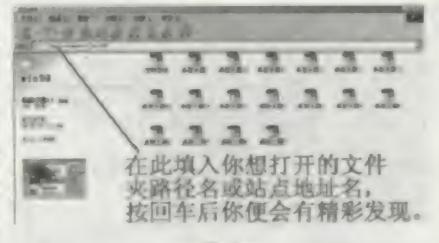


图 8

你的细致心思,却可以让你的外观设置更加锦上添花。通过颜色的渐变,你的文件窗框马上就会活跃起来,而不再是单调乏味的了。多花点心思,设置好你系统外观的个人风格后,你就会有种"Windows 98的化装大师"的自豪感。(图 9)

#### 四、常用程序一目了然

在Windows 95的应用过程中,我们常会碰到这样的事情:将桌面上的所有打开了的文件最小化,然后点击"我的电脑"或其它放在桌面上的程序快捷图标来打开需要寻找的东西。这一串动作很让人烦。于是软件专家们就编了个专门用来减轻这个经常让人手忙脚乱的动作的软件。而其中的出色表现者是Jet-toolbar。这个软件的作用就是在你的桌面下方增加一个菜单条栏(也可以是其它形状的),可以让你将所有你经常或不经常打开,关闭的程序快捷方式放在栏内,并总是悬浮在前,使你在打开了多个文件后再打开其它程序或文件时可直接点击栏内的图标,从而免去了那一连串让人烦心的"最小化"动作。现在,Windows 98已经解决了这个问题。Windows 98的"开始"菜单栏本身就具备了这个功能。只要你将任意一个程序图标甚至



车。你所选择的文件夹或站点马上就会以新开窗口的形式出现在你的屏幕上(图8)。

#### (三)以单击打开文件

当鼠标指向某文件项时, 鼠标便自动变成一只可爱的小手来选定这个文件, 此动作代替了Windows 95中的单击选取。接下来, 只要再单击一次就能打开此文件。也就是说, 欲打开一个文件, 你现在所付出的劳动只是以往的一些。

#### 三、每个人都可以是Windows 98的化妆师

在Windows 95里,我们可以 通过改变"显示 属性"为自己的 系统外观创造自 我的风格,但 Windows 95的 色彩选择毕竟单 调了点,而 Windows 98在 这方面所提供给

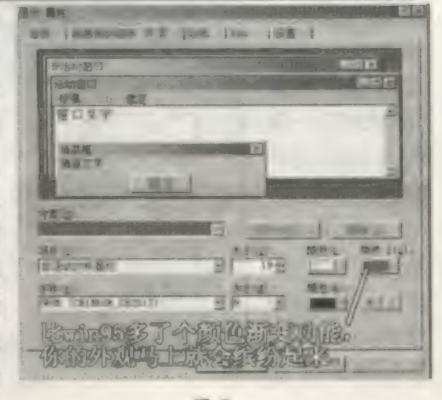


图 9

文本文件的图 标拖向这个菜单 栏,它便马上为你在栏内生成一个快捷方式图标。从今以 后,无论你的桌面上打开了多少个文件,只要你轻点一下 这个栏内的快捷图标,你想要看到的内容马上就会出现在 你的眼前。现在就请大家一起来看看图10中我的"开始菜 单"栏里都放了些什么吧(图10)。

#### 五、活动桌面

"活动桌面"是一个让你用起来很爽的工具, 无论你在桌面上打开了多少个窗口, 只要你一点"活动桌面", 所有



图 11



无论你正在打开的是什么文件, 只要在这个地址 栏填上你想要去的站点地址, 你就可以轻松到达

图 12

随时候命于你的 屏幕右方的"频 道栏"用鼠标对

着你需要进入的

地填进浏览器上

的"地址"栏里去

了。只要在这个

见"活动桌面"里的另三个功能:按Web 页查看; 自定义 桌面; 立即更新。至于这三个功能的妙处, 相信大家都能 望文知意, 我便不再在此多作介绍了。

#### 六、在任何角度中上网

这一点应该是 Windows 98 与 IE 4.0 的最出色结合 之处。在Windows 98里, "上网之门" 几乎无处不在。无 论你在屏幕的哪里?正在进行什么工作?只要你想上网,你 就可以在完全不用退出你正在工作的文件就能与网络连接。

首先, 在屏幕下方的"开始菜单"栏里本身就备有IE 4.0浏览器、收件箱、地址薄、频道栏等快捷方式图标、而 在你打开的多种文件里都会有"地址"栏框,只要你点一 下"开始菜单"栏里的浏览器或E-Mail图标又或是在你 正在使用的文件上方的"地址"栏框内填上你想去的站点 地址后按回车或打开"收藏夹"选定一地址后, 你的"拨 号连接"就会自动连接网络。而如果此时访问的是你曾经 去过的站点, 那么, 以临时方式驻留在计算机缓存内的此 站点页面就会迅速打开,给你一种一按即进的速度感,那 感觉简直爽呆了(图 12)。

#### 七、"频道栏" Windows 98 上的超级地址簿

经常要上网冲浪的朋友一定会对Windows 98的频道 栏感兴趣的。这东西就放在你屏幕右方, 它的功能是一个

> 可以让你贴上图标的"地址 演"。

当你第一次装好 Windows 98系统后,它就出 现在你的屏幕右面,并且已经 还是中文+5/08 自用格你的中国 以图标的方式预装了几个中国 然门站点的常图 际地址。 热门的站点频道在内。而你也 可以在任何时候为这个频道栏 增加你喜欢的任何一个站点的 地址。方法是打开你的浏览器。 进入你要保存的站点主页,点 击打开浏览器上方的"收藏 夹",将鼠标滑到"频道"文件 夹位置, 轻轻一点, 你所喜欢 的站点就会连名字带地址自动 保存到你的"频道"栏里。以 后再进这个站点,就不用到处 找地址, 更不用一个一个字母

站点图标一点就行。

但有一点需要敬请各位注意的。当你需要重装系统的 时候, 新系统是不会帮你自动保留你增加在"频道栏"里 的地址,在此时,你最好做个备份(图13)。方法是:打开 "C盘"、"Windows",然后将 "Favorites" 文件夹整个复 制到你的备份盘上, 等新系统安装完后, 再把备份复制回

Reb代門 · 100 月中子基督法的自动 1 直这里决定是

图 14

"Windows" 内的 "Favorites"文件夹 里。这样, 你的心血 便又回到了这个为 你带来很大方便的 "频道栏"里。

如果你觉得这 个频道栏放在你的 桌面有碍你的视觉、 你当然也可以很轻 松就把它藏起来不 让它现眼。方法有 两种:点击"频道栏"

右上方的叉来关闭它,在第一次关闭它时,系统会问你下 次进入Windows时是否自动打开"频道栏",选择是否那 就是阁下的事情了;另一个方法就是打开"显示设置"选 择 "Web" 设置页, 在左面的白框内选择是否使用"频道 栏"然后按确定就行了(图 14)。

#### 八、由"收藏夹"上网络一爽呆了!

Windows 98比 Windows 95 进步的地方, 除了计算 速度快、死机现象少(我使用了两个多月还没有死过一次 机)、界面更具自由个性等外,很大部分是为配合互联网络

使用方面而设 计的, 不但功 能强大,而且 方便易用。其 "收藏夹"一项 的增加就是非 常杰出的表现。

"收藏夹" 是一个附于 Windows内的 "Favorites" 文 件夹(图15), 它

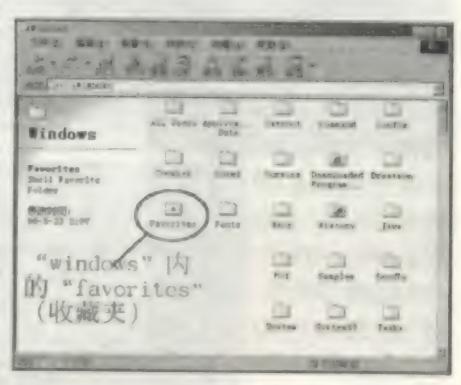


图 15

Net 4 TO WELL **1** ± 000 京長秋日己帰軍 寺原的ケ人常月 Ca fine THE STATE OF 题亦.抢址。 3 包围用 图 13

620 8

SHINANET

CEInet

3/4,00

22244

Chinallyte

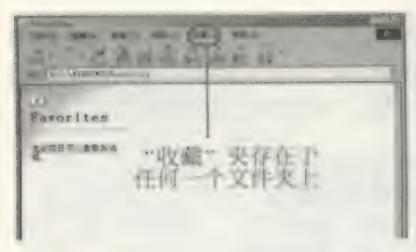




图 16、17 (由上至下)

的作用就是收藏互 联网络的站点图标 和地址, 让你进入 互联网络就如进入 你硬盘内的某一个 文件一样的方便。 "收藏夹"内既定的 子目录内容分别有: "链接"、"频道"、 "软件更新"等,而 每个子目录文件夹 内本身就自带了一 些相关的站点地址。 除 Windows 98 自 带给你的站点地址 外, 你更可以随时 增加无限量的站点 地址和建立你自己 命名的子目录文件 夹来便于你的管理。 "收藏夹"内的任何 一个地址, 只要你 用鼠标指向它,轻

轻一点, 系统就会自动与该网站链接。

当然了,在日常应用中,我们选择"收藏夹"并不需要通过打开"C盘"进入Windows等一连串繁琐的动作,因为这个以予上网者方便为本的"收藏夹"几乎是遍布于Windows 98系统的各处。你既可以在任意一个文件夹上方的菜单栏上找到,也可以在"开始菜单"内找到(图 16、图 17)。

当你在其它工具中工作的时候,忽然需要的话,点击这个随处可见的"收藏夹"吧,那种感觉绝对够爽!

#### 九、"计划任务"——系统维护的超级保姆

一般应用过Windows 95的朋友都会定期做"扫描磁盘"和"整理磁盘碎片"。这个工作, Windows 98的"计划任务"会根据你的设定自动帮助你完成。方法是:点击

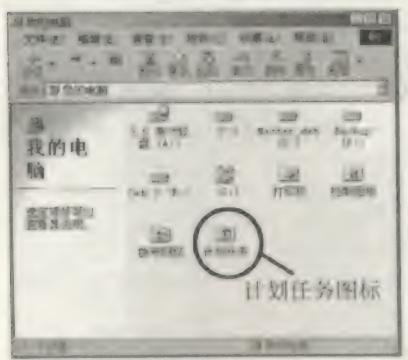


图 18

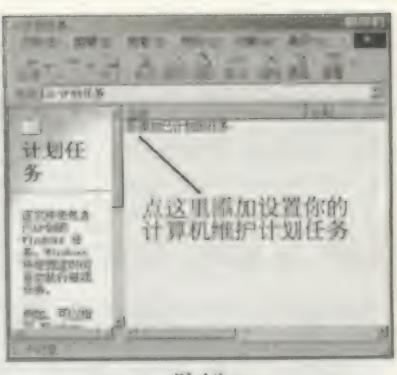
 

图 19

要选择一些什么任务设定、在某天的几点钟开始执行维护工作和需要多长时间维护一次,那就纯属阁下的事情了。不过有经验的使用者一般都建议两星期左右清理一次"磁盘碎片",每一、二个月执行一次"磁盘扫描程序"。而我



图 20

则最喜欢用"磁盘清理程序"来定期清理那些讨厌的 \*.TMP文件和滞留在缓存内的临时文件(图 20)。

#### 十、全个性化的图标更改

每一台计

算除工大用具不作工找常W你同机了作都各来同。作工找常W的不会种配类而中打的吸收为为方开软合型为方开软合型为方开软合的型为方开软合的人型的情况。在寻些,为不快到的一个,使工种工在寻些,为不快



图 22



捷方式"图标。

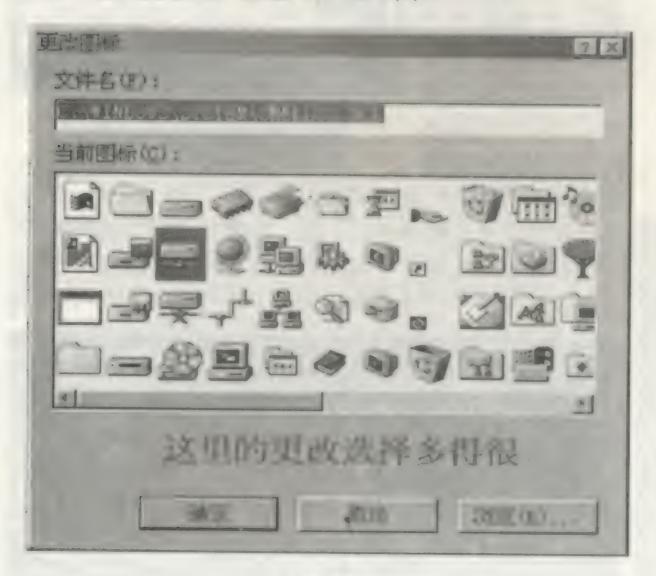


图 22

如果你对图22内的上百个图标仍然不满意,可点击图 22 画面右下角的"浏览(B)"按键,进入更多更自由的选 择,或干脆通过它选择你自己预制好了的图标。

#### 十一、自带站点搜索功能

在对Windows 98的实际应用中, 我偶尔发现一个能让人惊喜的功能:"自动站点搜索功能"。

我一直对现在使用的YAMAKA声卡的音色不满意, 在遍找不到升级驱动程序后,希望能在YAMAKA公司的 站点上找到升级驱动程序,但却苦于没有地址。晕头昏脑 间也忘了应该到互联网络上的搜索引擎中搜索,竟莫名其 妙地就在一个文件夹的"地址"栏内填了"YAMAKA"几 个字母,一按回车后,让人惊喜的事情发生了。在不到几 十秒的时间内,"YAMAKA"的主页竟然奇迹般地出现在 我的屏幕上。在此,我首先必须声明一点,我以前并没有 进过这个主页,计算机的缓存内就更没有这个主页的临时 文件了,这次进入是纯粹由 Windows 98 上的 IE 4.0 浏 览器在网络上自动帮我找出来的。

当然,后来我便发现Windows 98所以能够产生这样的"奇迹",纯粹是因为它的IE 4.0内本身就捆绑了一大堆的搜索站点地址(注意,搜索站点地址,而非最终站点地址)。而我只是在不知不觉间鬼使神差地使用了一次它的自动搜索功能而已,揭穿了其实也没有什么神秘。但虽不神秘,却可以给使用者带来极大的方便。





# 触"电"的音乐—— 漫谈音乐与 电脑(十)

3. Event List (事件列表窗)

在VIEW菜单中选NEW,然后在子菜单中选EVENT LIST即可进入事件列表窗。所有的音序软件都有EVENT LIST 这样一个窗口,该窗口以列表的形式显示各种类型的事件。在这里可以插入、删除或修改各类事件,包括音符、弯音轮数据、击键速度、控制器、音色变化、波形文件、字符串、MCI命令和系统专用事件等。



EVENT LIST 每行列出一个事件、所选各轨的事件按时间顺序混合排列。也可同时打开多个事件列表窗、每个窗口只包含指定轨的事件。在事件列表中移动当前参数相时、Cakewalk自动更新当前乐曲位置的时间显示。放音时事件列表同步滚动。事件列表每行显示一个事件、事件有许多种、但每个事件都分为这样几项(从左至右:

- (1) 轨 (Trk):表明这个事件属于哪一轨。
- (2) 实际时间 (Hr:Mn:Sc:Fr):以SMPTE时间方式 (小时:分:秒:帧) 表示事件的时间位置。
- (3) 音乐时间 (Meas:Beat:Tick):以"小节:拍:点"的形式表示乐曲的时间位置。
  - (4) MIDI 通道 (Chn): 表明事件的 MIDI 通道。
  - (5) 事件种类 (Kind):表示事件种类。
  - (6) 事件值 (Values):表示事件值。

MIDI事件类型非常多、尤其在Pro Audio 6.0 中又进行了大幅度地扩展。下面只介绍较常用的几种。

A. NOTE(音符):NOTE 是最常用的 MIDI 事件、每个 NOTE 有三项参数:

音高口音名及八度组表示。如果音轨为打击乐轨、音

高会以打击乐器名称来表明,因为在打击乐轨中不同音高 奏出的是不同的打击音色。

Cakewalk以如下符号来表示音符的升降:

b:表示降号。 #:表示升号。

":表示重降号。

x:表示重升号。

击键速度(0-127):表示手指击键的快慢,通常带来的是音量的变化。



音长:表明音符持续了多长时间、单位是"拍:时钟 点"(长度小于一拍时只显示时钟点)。

B. KEYAFT(复音触后):每个复音触后有两项参数: 健位表明是哪些音的触后。

压力值(0-127):表明击键后手指对琴键再遍加压力的大小。通常电子琴和低档合成器都没有复音触后的功能。

C. CONTROL(控制器):每个控制器有两项参数:控制器号(0-127)、控制器数值(0-127)。

D. PATCH(音色变化信号):每个音色变化有两项参数:音色库号、音色名字或编号

使用事件列表窗可在一个轨的任意位置变化音色,如果整轨只用一种音色,问题就变得很简单,在音轨窗的PATCH参数框中设定即可,Cakewalk每次放音时自动向各轨发送音色信息。只有当16个通道不够用(即在您的乐曲中要使用16种以上的乐器)而怎又只有一件MIDI设



备时, 音色变化信息才会对您非常有用。

E. CHANATF(通道触后):通道触后事件只有一项参数。压力值(0-127)通道触后与复音触后不同,它不能分别表达不同等健受到的压力,只能表达受压等键的共同值,所以它没有健位这个参数项

F. WHEELL 粤音轮上粤音轮是用来制作 MIDI 音符的 潜音的 该事件的参数只有一个:粤音轮位置一从 8192 到 + 8192, 0 表示复原

G. SYSX(系统专用信息):命令Cakewalk在放弃时发送一组系统专用信息,唯一的参数是系统专用信息的库号(0-255) 注意,MIDI是以申行方式传送数据的,也就是说同时只能做一件事 放音过程中如果发送大量的系统专用信息,音乐将会受到影响。系统专用信息不应太长、最长不应超过100字节。

在乐曲的开始处无须使用事件窗来发送系统专用信息、只要在SYSX窗口中选中"自动"参数、每次放音时Cakewalk就会自动发送相应的专用信息库。只有在放音过程中需要改变合成器的设置时,才要在事件列表中使用SYSX事件

日. TEXT(文字):文字的参数是字符串,放音时文字不会发音。它只是在特定时间插入一些文字注释 用光标点按文字档就可输入文字。文字可以与其它事件共处 轨、也可以独用一轨 如果把歌词单独写进一轨、放音时打开这轨的事件列表窗就能看到滚动显示的歌词,还有突出部分作指示

L. Lvrlc (歌词):歌词事件只有一个参数:歌词。通常一次只包括一个字。

事件列表和五线谱是Cakewalk中仅有的能被打印的窗口,在显示事件列表窗时,在文件菜单中选"PRINT"就可以打印应列表

#### 4. Staff (乐谱窗)

对所有"科班出身"的音乐人(或者说对所有"半路出家"的电脑音乐人)来说、乐谱窗应该是最为亲切的窗口了。这个窗口以传统的五线谱方式显示音序数据并具有基本的编辑和打印能力

记得我们以前曾经提到过打谱软件,打谱软件主要用来打印乐谱,实际上更象一个桌面印刷软件。而Cakewalk是完全的音序软件,为记录、编辑、重放MIDI数据提供了各种强大的功能。因此,Cakewalk公司自己说"Cakewalk 无意取代功能完善的打谱软件"、虽然Cakewalk 也能打印、却不能表现绘谱要求的细节。提供乐谱视窗的目的只是为了增加一个观看和编辑的环境,使用户能有较熟悉的传统记谱界面下工作,并不是为了出版乐谱。如果使用了很自由的节奏(实时录音)、在乐谱视窗中音符将变得很乱

在VIEW菜单NEW命令的子菜单中选STAFF即可进入乐谱商, Cakewalk的乐谱商中最多可以显示16轨具24行标准五线谱,通常每行乐谱代表一个音轨。打开乐谱窗时, Cakewalk自动按音轨音符的音域分配谱号——高音谱号或低音谱号等。如果音轨的音域很宽, Cakewalk则分配大谱表。按"LAYOUT"接钮可以改变各音轨的显示谱表。"LAYOUT"窗中左边是各轨名字、右边是谱号及划分点、则分点决定了大谱表中哪些音符在高音谱表、哪

些在低音谱表。如果您使用了大谱表、那该轨即占用了总 共24行谱中的2行。

在乐谱窗中,以 条随播放而移动的竖线来表示乐曲 当前位置。在放音停止时,使用画笔工具单击拍节显示标 尽的任意地方,则乐曲当前位置随之移到相应地方。使用 区域选择工具,您可以在乐谱窗中以拖放的方法选定一个 区域进行音符的编辑



Cakewalk 6.0 提供了比较先进的处理方法、就算在放音的时候您也可以在乐谱窗中实时编辑音符。这在一个区域中循环放音时特别有用. 修改过的音符在下一个循环可以听到。如果您对自己乐曲中的一段不满意、不妨反复地播这一段并实时加以修改、直到满意工或者被它翻来复去眇得实在头痛而不愿再改)为止

写入新音符:当您打开乐谱窗的时候,缺省方式是画笔方式,在该方式中,您把光标移进乐谱,光标就会变成一只铅笔的形状,这时您把笔尖放到乐谱中要输入音符的地方,点一下鼠标左键,新的音符即被加入。在写入新的音符前,您可以先在窗口左上方的音符时值列表中选择要写入的音符带有附点或是三连音,在选中音符后再点附点或一连音按钮即可,使用乐谱窗写入音符是很多音乐人偏爱的工作方式,笔者不久前曾听说过一位著名电脑音乐家不用 MIDI 健盘,而只用鼠标器"点"出了一整部晚会音乐的故事,也不晓得这里而是不是有夸张的成分,但无论如何,从理论上讲这是完全可能的。所以,没有 MIDI 键盘的明女们,要多多利用这一种功能的I

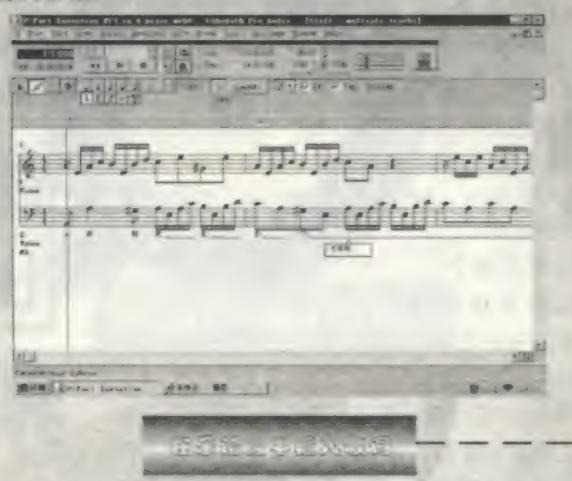
修改音符:在乐谱窗中, 音符可以方便地用鼠标器拖到新的时间位置(權面)和新的音高位置(纵面) 音符移动到新的音高位置时通常接当前调号锁定,这对于音阶内的移动很方便, 不过如果怨愿意, 也可以以半音为单位移动音符, 同时按住鼠标左右键纵向拖动音符时, 音符即以半音为单位移动 如果您拖动了音符之后忽然又不想把它拖到新的位置上去了, 在松开鼠标键之前按ESC 健可以取消拖动。

复制音符:按住CTRL键同时在音符上单击鼠标、能够复制出现有的音符、然后您可以把新音符拖到目标位置上去。

删除音符 有两种方法,一种是用鼠标按住要删除的音

符、按 DELETE 键。另一种是点删除工具进入删除方式。 然后单击现有音符。

隐藏参数的改变:使用原标右键点按已有音符,可调出 "NOTE Pro PERTIES"对话柜,在框中可以编辑音符的有关参数。



歌词:如果您想用自己的曲子唱卡拉OK,歌词就变得非常重要了,如果您打开的乐曲本身已经包含有歌词,在乐谱窗中歌词将自动显示在该行乐谱的下面。要在乐谱窗中加入歌词,选中画笔,然后点一下"L"按钮,再将光标移至某行乐谱中音符正下部的适当地方、单击一下鼠标、一个文字输入框将出现,在其中输入文字、英文或中文,按回车,歌词即被输入。分别在对应的音符下使用上述方法即可将整曲的歌词逐个输入,当您输入了某音符下对应的歌词,不按回车而按空格健,文字输入框会自动跳到下个音符处,使用该方法您可以更快地输入各音符下对应的歌词,如果您输入了错误的歌词,用画笔点一下已有的歌词,包含有该歌词的文字输入框就会出现,您可以敲入新的正确的歌词,然后按回车。除此之外,删除工具除了用于删除音符外,同样可用于删除乐谱窗中的歌词。

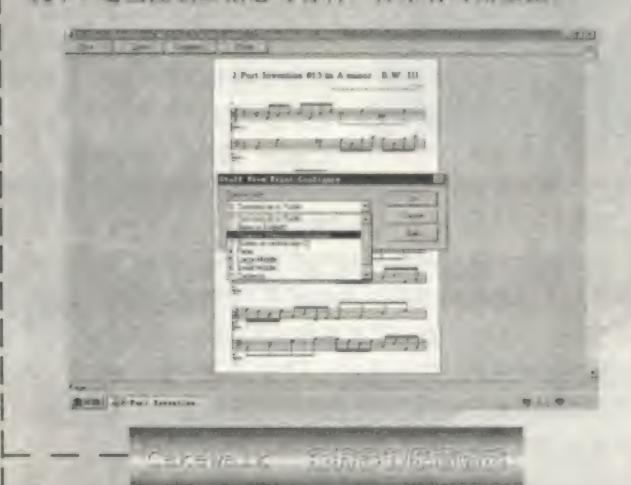
打印输出: 当乐谱窗处于活动状态时, Cakewalk提供标准乐谱的打印功能, 支持各种乐谱尺寸。乐谱第一页的上部是文件菜单中"乐曲信息"命令对话框的内容, 包括了乐曲标题(默认是文件名)、副标题, 作者, 还有版权信息等。除此之外, Cakewalk还打印音轨名称、小节号和页号。选择文件菜单中的"PRINT"命令可调出Windows的标准打印窗口, 在这里设定内容范围及其它参数。Cakewalk 支持多种乐谱格式的选择, 选择文件菜单中的"PRINT PREVIEW"(打引预览)后, 按"CONFIGURE" 锂即可在下拉表中选择乐谱形式。您可以在这个窗口预览到各种尺寸的乐谱, 从商业出版型直到袖珍型, 然后再按PRINT按钮即可打印。

#### 5. Panel (调音窗)

Cakewalk的调音窗外观象 个真正的调音台。在MIDI方面,这些推杆和旋钮可以记录和播放任何音轨的指定控制器事件,以对音轨进行音量、声像和效果量等的控制。录音和放音的时候,它们会随着写在纸里的控制器值自动改变,你也可以用它实时控制电子乐器并对这种实时控制进行记录。

每个推子(包括推杆与旋组)可以分配给256轨中的

任何音動、它传送控制器信息到某输出口及通道,你也可以在一条单独轨中记录下推了的运动,而将音符记录另一轨中,这些控制器信息与音符一样带有时间数据。

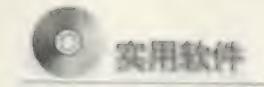


在这些按钮中、推杆字提着本通道的音量(控制器7)、下数第一个旋钮是相位(控制器10)、第二个旋钮控制MIDI设备中的混响效果(控制器91)。第二个旋钮控制MIDI设备中的合唱效果(控制器93)。当然、您也可以按自己的意愿将推杆或旋钮分配给任何编号的控制器。按下DESIGN按钮、您甚至可以设计完全属于自己风格的调音台。

放音时用鼠标移动推子或旋钮。就可以将此按钮掌管的控制器的信息变化送到电子乐器中去。你也可把光标放在推杆滑道或旋钮的任意位置上而不点按鼠标。用来预看将要设定的值、当移动到想要的位置时、单击鼠标再送出数据。这种操作的作用是立即改变数据而不是逐渐改变。推杆和旋钮当前所在的位置决定控制器的值、从可推杆在最底下、旋钮向左旋到头)到127(推子推到顶、旋钮向右旋到头)。



按下调音窗上方的录音钮、放音时息对调音窗中推 子的调整就会被记录下来,这样在以后播放乐曲时、推 子就会自动移动并将相应的控制器数据变化传送出去。 这可是价格十分昂贵的带电动推手的数字调音台才具备 的功能!



对于Quick Time这个名字我想不知道它的读春应该是零若晨星。作为老牌的多媒体软件, Quick Time从92年的1.0到今年最新的3.0版本,在众多的新媒体技术与格式的竞争中它走过了不平凡的6年道路。前不久, Quick Time更成为了业界标准,从而证明了它才是真正的王春。这也是全世界对它的肯定。你只要到Apple公司的网址上去看看就能体会到它受欢迎的程度。想体会最慢的下载速度吗?那么就请你去Down Load一下最新的Quick Time 3.0吧,你将接受耐心与毅力的挑战。

不过今天我们的话题并不是 Quick Time, 而是在它的基础上发展起来的新型虚拟现实 (Virtual Reality) 软件:Quick Time VR (下文简称 QTVR)。但它并不是一个新开发的软件, 早在 Quick Time 2.xx时代, Apple 公司就已经开发了QTVR,至今它已发展到最新的2.0版本, 其独特而强大的功能也越来越被人们所重视。

#### 一. QTVR 简介

与一般的以 3 D 图像 为基础建立起来的 V R 不同, QTVR可以使用真实的相片来构建虚拟世界,从而比起 3 D 图像的 V R 更富有真实感。这种技术就是 Image-Based V R。当你开始播放一段 QTV R 文件时,你可以任意调整 观看角度。在 QTV R 中的内容则有两种格式,分别是:

全景格式(Panorama):对于整个画面,你可以通过键 盘或鼠标来无级选择观看的视角,无论是上、下、左、右 都没有问题,就好象你身在图像中一样。

对象程式 (Object):这是针对画面中某一物体而言,你可以用"手"(通过鼠标操作)移动它、旋转它,从而可以在全方位360度的球面上来观察它。而当将Object融合到Panorama中后并作进一步处理就可以制作成一个相互链接的场景格式 (Scene),这就好比在网页中点击一个接有网址的图片后就可进入该网址一样,你通过点击不同的对象就可进入另一个VR场景。

例如有一段介绍美国白宫的QTVR, 首先你点击了白宫的大门, 那么接着呈现在你眼前的就是白宫内部的VR 场景(也就是调用了另一个VR文件)。以此类推, 我们将



白宫里所有的房间都制作成 VR文件,就可以让你在白宫中虚拟漫游了,你可以昂首、俯视,左右转头。眼前的一切都将是真实的相片而并不是用3D画出来的。同时,我们还可以听到逼真的声音,与Quick Time 配合时,效果会更好。怎么样?是不是很有趣?

最新的Quick Time VR



能够实现以上的超凡功能是绝对不容易的, Apple公司为此开发了不少新的技术。对

于全景格式,首先要将VR对象的相片进行全方位的"粘接"。QTVR是以相片为基础的,所以要先有VR对象的全景相片才行,但谁的相机能照出360度?所以就需要将多张相片加以"粘接"从而形成完整的场景。

比如, 你想做一栋大楼外观的 VR 介绍, 那么就要对 大楼的外部从不同的角度连续拍照,并要保证相邻的两张 相片多少要有些重叠的部分。然后将这些相片送给 QTVRAS (Quick Time VR Authoring Studio, 一种 由 Apple 开发的专门用于 QTVR 制作的工具软件) 处理。 将相片进行全景粘接。Apple在QTVRAS中使用了卷曲与 智能判断溶合技术,处理过程中它能自动分析相片中重复 的部分并计算出最佳的融合点然后将重叠的部分消除,之 后用平滑的线条加以连接,从而形成了大楼外观完整的全 景图像。可以这么说,一般人是绝对看不出破绽的。由于 你已经从不同的角度进行了拍照, 所以你就可以在观赏时 任意改变视角了。总之,只要在制作时提供了某种角度的 相片。QTVR就能提供在该角度上的视角。但如果在拍照 中,相片不连续或者对象主体有较大的移动都会对最终的 VR合成造成不利的影响,有时会出现啼笑皆非的画面,所 以照相时一定要小心哟。

对于对象格式, 其实与全景的制作差不多, 首先也是要拍照, 如果想让物体在VR 中旋转, 则还要拍摄连续的

倾斜角度的相片,一般是按一个方向一圈拍完,最好不要随意变换位置。之后再送人QTVRAS中做最后的处理,主要就是当接到鼠标操作后怎么去显示图像与之配合(在全景格式中也一样)。然后我们就可以在VR中随意摆弄我们的"对象"了。此外在具体的制作中,你还可以加一些想象和创意,比如在QTVRAS中改变图片的显示顺序,注意这里用的词是"图片"而不是相片,这就意味着你可以将某些相片替换成漫画图片!当然也可以对相片先进行加工处理,比如双击一个盒子时,突然……从里面蹦出一只大兔子,哈哈没想到吧,但这绝对可以实现。现在在不少的网页上就有这类的动画。

#### 三 QTVR的制作要求

要想制作完整的VR文件需要一定的硬件与软件的支持。

硬件方面主要就是相机,在上文的介绍中你能发现相机对于制作QTVR的重要性。传统的单反相机的相片质量虽然没的说,但综合考虑还是最好使用数字相机,这省去了再扫描的过程,更大大节省了胶卷费用。至于图像质量要求则不是太高。640×480就可以了,当然分辨率越高越好,这样制作出的VR也越清晰漂亮。为了保证拍摄时的稳固和精确的角度(比如在倾斜拍照时),坚固的相机支架和精确的角度调整器是必不可少的,这在各大相机器材店中都能买到。基本的硬件就算齐了。

下一个要求就是专用的QTVR制作软件。现个为止功能最全、界面最好也是最常见的要算是上文所提到的QTVRAS,与以往的QTVR制作软件相比、它就相当于傻瓜用的软件,一般的新手不用几分钟就可以基本掌握了。

除此之外,现在也有不少的3D制作厂商加入到QTVR的行列,它们为QTVR提供了相应的调用接口,这样再加上原先的Quick Time 3D就可以在QTVR文件中方便地使用更多种类的3D图像或模型了。因此QTVR的能力将会越来越强大。

通过以上介绍就可以看出制作QTVR对外部的要求并不是多高,关键就在于源图像也就是相片的获得,拍摄的好坏对最终的VR制作有着关键性的影响。

#### 四. QTVR的应用

记得本人曾经在《大众软件》上发表过一篇名叫《虚拟现实及其应用》的文章(见96年第11、12和97年第1期),其中对VR的应用有一个较详细的介绍,有兴趣了解的话可以再翻出看看。而QTVR的应用范围也基本一样,毕竟都是VR嘛。目前QTVR主要应用于产品展示、风景

与建筑介绍、多媒体教育等等,简单地说就是将需要介绍的东西从里到外照个够,然后做成QTVR供你观赏。据说还有公司要制作采用QTVR技术的冒险游戏和实景的飞行模拟游戏、想起来就觉得挺有意思。



下面就介绍几个使用了QTVR的网址,让大家亲自去体会它的魅力,不过你一定要有一套Quick Time VR才行哟。

http://www.honda.co.jp/s-mx/s-mxqtvr/

这是日本本田汽车公司的网址,在这个QTVR中本田用对象格式介绍了自己新出的S-MX 小型轿车。

http://www.bmw.com/bmwe/library/index

这是著名的德国宝马汽车公司的网址,在这里BMW 用全景的QTVR格式介绍了自己新款的系列,在车内拍全 景照,可不简单啊。

http://www3.vw.com/cars/newbeetle/qtvr.htm 这是德国老牌的大众汽车公司的网址,对于beetle(甲壳虫),我们应该不会陌生(这是多么经典的名字啊),想看看新的甲壳虫的内部是什么样的吗?大众用对象格式制作的QVTR就能满足你的要求。

http://www.titanicmovie.com

这个网址不用我再作介绍了吧,曾几何时它也获得了"访问次数最多的网址"的荣誉称号。想到电影中的TITANIC号(就是那艘道具船)上去亲自瞧瞧吗? 网址上所提供的用场景技术制作的QTVR正在等着你的光临。

http://www.disney.com/disneyland/gtvr/

我相信我们当中曾去过"迪斯尼乐园"的没有几个,但 我也相信这个由迪斯尼亲自以全景格式制作的QTVR会满 足我们的好奇心。

见过QTVR的实际效果的人都对它的表现惊叹不已、这也就是为什么会有越来越多的大公司采用它的原因、毕竟自身的素质与实力在这里、大家有目共睹。而在赞赏的同时,人们也都对 Apple 公司产生了由衷的敬意、看来 Apple在多媒体世界中的地位目前还是无人能及。其相对低廉的 VR 制作成本和逼真的场景再现使今天的 Quick Time VR已经受到了广泛的关注。Apple也发表声明将会更进一步开发 Quick Time VR的潜力,由此我似乎看到了它美好的明天。但愿在不远的将来,我们都能制作自己的 VR,从而让我们的生活变得更加充满乐趣、更加丰富多彩。





好久没有见到好用的拷贝软件了,面从Windows 95问世和光驱的大量普及后,拷贝工作再也不象以往那么重要。 Windows 95的资源管理器和其它第三方的文件管理软件都 提供了拷贝功能,但不管怎样,它们

肯定不及专业的拷贝软件好,如果你有特殊的要求更是无法满足。为此,我专门上网搜寻一番,还真的找到了很好用的Windows 95的拷贝软

拷贝软件种类很多。 今天为大家介绍的是 Windows 95的通用拷贝软件和软盘拷贝软件。通用 拷贝软件的代表是CopyTo 和 Second Copy 97, 软盘拷贝则是

件哦!

广东 蔡旋

DiskFactory32和WinImage,它们的拷贝功能又多又强,就 集回到DOS年代,该有的都有了,而且还多了一些,看来 我们又远离DOS一步了。

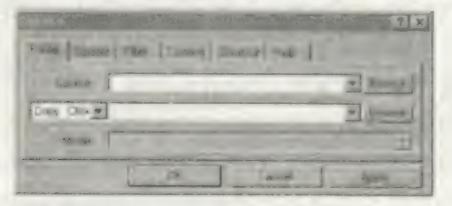
#### -. CopyTo

Windows 95的年代, 拷贝软件再也不讲究速度了, 取而代之的是花样够多, 以Windows 95的性能, 就看谁家的软件更好看、更容易操作、更多功能、更体贴用户啦。

图形少得可怜,这就是你所见到的CopyTo,如果着重外表的话,没有漂亮脸孔的CopyTo一定吃了大亏,可是它的其它方面很不错呀,所以说,我们不能以貌取人就是这个理。

#### (一) 新手操作

如果你会少许英文,操作起来完全没问题,整个界面分为六个栏目:Folder、Update、Update Filter、Shortcut、Options和Help,有用的只是开头的Folder一栏,其它的你完全不必去理会。先在Source内输入源盘路径,或许你更喜欢用旁边的Browse键来选择源盘,接着照样输入目



标路后 OK 可贝。

#### (二) 更新拷贝方式多

乍看起来,大家可能以为CopyTo并没有什么,错了,CopyTo的最大特点是Update的拷贝方式多,其实在输入目标盘的左边有个功能选择,平时常用的只是Copy,但CopyTo还提供了Move、Delete和Update, Move和Delte不用说就是移动和删除啦,至于Update嘛,供选择的还多着呢。

1. Update (changed files only):在目标盘上查找与源盘同名的文件,如果源盘上有相应的文件而且还不同,

则将源盘的相应文件拷贝到目标盘,这也是最普通的更新方案。

2. Backup (New changed files):除了具有普通的

Update 功能,还支持新文件的 拷贝,也就是说,将源盘多出的 文件也拷贝到目标盘去。

3. Synchronize (Backup+delete extra files in target):和上面的Backup功能差

> 不多,只不过在拷贝前 会删除目标盘的其它 文件后再作Backup。

4. Backup both ways:看名字就知道,不区分哪是源盘,哪是

目标盘, 双方互相备份, 超级好用。

5. Incremental Backup(Archive attribute files): 会修改文档属性的Backup。

#### (三) 选项最实用

Update栏平时是灰色的,只有在Folder内选择拷贝模式为Update时才能进行调整,里面有:拷贝时包括子目录在内 (Include Subfolder)、排除系统和隐含文件 (Exclude System&Hide Files)、显示操作列表 (Display the Operation List)、将删除的文件移动到回收站去 (Move to Recycle Bin)。

Update Filter, 更新文件时的过滤器, 安装时已经设置不接受扩展名为tmp和bak的文件, 要是你还有某些没用的文件如:~\*.\*, 就尽管加进去, CopyTo还可以将目录当作过滤的对象哦。

Shortcut, 经常要拷贝的朋友注意了,不用启动CopyTo, 轻轻松松拷贝, 要是你经常拷贝相同的东西, 按下小小的桌面图标或开始菜单图标来选择捷径放在哪, 最后按下Create Shoutcut to the Current Settings键, 以后只要双击捷径就能自动完成一切操作。

Options和Help部分不值一提, 感兴趣读者可自行用用, 提醒一下, 共享版的CopyTo用了30天后会叫你注册。

#### (四) 缺点

记住,世上没有完美的东西。共享版的CopyTo每完成一次操作马上退出,纵使你还有许多工作也不能留住它,而且不支持多个源盘及目标盘,一次多个拷贝看来不可能了。如果你对软件界面要求很高,CopyTo一定会让你失望,不知道大家是否和我一样,自己用的东西只要操作简单、方便实用就行了,漂不漂亮是次要的,又不是送人。另外CopyTo的所在网址是:WWW.ASAHI-NET.OR.JP/~BD7K-ISI/。

#### =. Second Copy 97

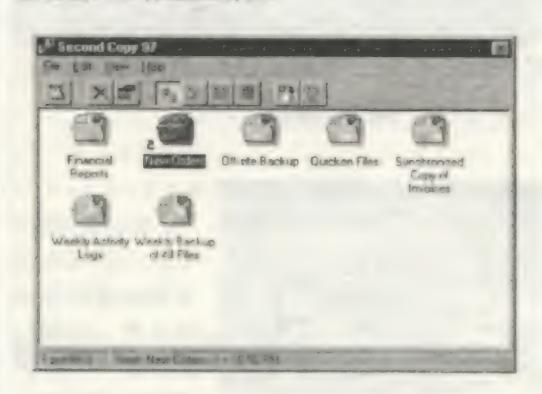
在强调安全性的地方,你有过这样的烦恼吗?每天的备份工作是如此的累人,真恨不得把电脑砸了,来自

www.centered.com的Second Copy 97可减轻你的负担, 唯一的条件是你得使用Windows 95系统, 这应该不成问题吧。初以为, Second是第二的意思, 细细一用, 发觉Second更贴近于秒、时间、片刻等意思, 定时拷贝就是它最擅长的功能。

为了完成这一伟大的功能, Second Copy 97采用了任务制执行方式, 要拷贝请先将所有要用到的东西填写好, 由于Second Copy 97为你准备了填写向导, 实际操作并不算难。

#### (一) 新手操作

- 1. 按下工具列第一个图标或在File菜单下选择New Profile, 就会看到Second Copy 97的任务生成向导, 选择Express Setup或Custom Setup, 一般用Express Setup就可以啦, Custom Setup则是定制更多的功能的拷贝。
- 2. 输入源盘路径,如果需要连子目录一起拷的话,还要确定Include sub folders已选择了,默认此项是选择到的,接着输入目标盘及路径。



- 3. 你打算什么时候拷贝呢,看清楚里面的选项、When下面是每半小时、每1小时、每2小时、每4小时、每8小时、每20小时、每天在中午12点时、每天自定义的时候。如果大家不需定时的话请选择Manual control的 I will start the copy。要是需要在开机或关机时自动拷贝,请选择 Also run at 这里的 Startup 或 Shutdown。
- 4. 最后为整个任务起个名字就结束了。要是你刚才选择的是 Custom Setup, 那么这里还未结束, 你必须选择拷贝什么文件, 可以指定哪些文件拷贝, 哪些文件排除在外。
- 5. 继续 Custom Setup, 选择以下几种拷贝方式: Copy source to destination 普通拷贝、Copy source to destination和delete obsolete file from destination更新 拷贝、Move source to destination 移动文件、Compress source into a ZIP file以 ZIP 格式压缩源盘文件、Compress source into a ZIP file和delete obsolete file from ZIP 更新 ZIP 文件、Synchronize source and destination to match exactly源盘与目标盘互相更新。

只要不压缩为ZIP格式,还可选择当Second Copy 97

删除文件是否移动你指定的目录, Second Copy 97真的能帮你把文件打包为ZIP喔, 不需要有WinZip和DOS的PKZIP, 还能为它们加入压缩的密码。

#### (二) 好在哪里

和其它Windows 95的拷贝软件不同,如果你偶尔才拷贝一次,绝对体会不到Second Copy 97的好处,因为它采用的是任务制的拷贝方式,光是制作任务文件(Profile)就可能比实际拷贝的时间还长,一旦经常操作,可就达到事半功倍,所以Second Copy 97只能在经常拷贝中使用。

其实从上面的步骤中,大家就能看到Second Copy 97的形有哪些,Second Copy 97的拷贝模式基本上和CopyTo差不多,互有长短,可别以为它只是定时这个功能,令它骄傲的是还有个ZIP格式的压缩功能,但我最欣赏的还是它的专长:在关机时能帮你将重要的文件进行备份,懂得用电脑的人都知道备份的重要性,在电脑世界里,你不能过于信赖硬盘,更不能相信软盘。

#### ≡. DiskFactory32

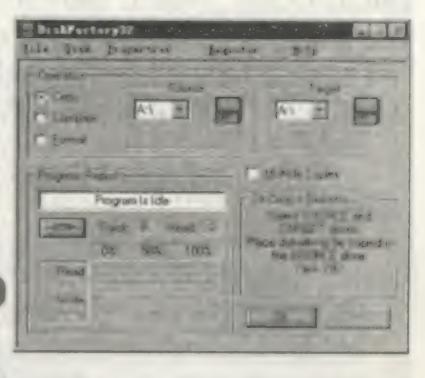
DOS的HD-Copy已快成为历史, Windows 95的软盘拷贝DiskFactory32 是HD-Copy忠实模仿者, 虽然不具备某些功能, 但有了最常用的软盘互拷功能, 而它唯一缺点是生成及读人的 img 格式都不兼容 HD-Copy, 你要是没有 img 这类磁盘映象文件, 相信 DiskFactory32 会是你在 Windows 95 下拷贝软盘的最好选择, 新版本会在www.adnc.com/web/mmcginty那里登陆。

需要你设置的工作在界面内就能操作到,完全不必到 菜单内去挑选,界

面上没有一丝多余的东西,让人一看上去就懂得操作,摆在界面上的功能选择只列出主要的Copy、Compare和Format。

#### (一)新手操作

1. 先选择相应的功能: 拷贝



(Copy)、比较 (Compare)、格式化 (Format)。

- 2. 选择源盘及目标盘为A驱或B驱,如果是映像文件则选择img,然后再输入img文件名。
- 3. 想要连续进行多次相同操作还要在 Multiple Copies 那里打上勾,再输入次数。
  - 4. 整个设置好后按下OK键。

#### (二) 簡单変用

DiskFactory32和上面提到的CopyTo都十分易用,相信只要会操作Windows 95和懂它的英文,不消10分钟



就能掌握好基本操作。

DiskFactory32除了界面那3个主要功能外,还有显示目录(View Directoy)和标记卷标(Volume Label),这些已被封装在Disk菜单内,而Properties菜单则提供非常详细的设置,但我劝各位别设置了,除非你使用DiskFactory32有问题,里面的选项无多大作用倒是次要,主要是数量太多,幸好界面的东西足够我们使用。

#### 2. WinImage

HD-Copy的真正杀手:WinImage,这个Windows 95 的磁盘工具软件,以其强大的火力超越 HD-Copy。从www.winimage.com拿到手后,赶紧安装上去就看到类似 IE 4.0 风格的工具列,普通的软盘拷贝、比较、格式化、生成映象文件更是不在话下。

光看WinImage名字就知道它的来头不小,凡是有关image的它都有份,出众的功能有:任意格式的软盘格式化、完全兼容HD-Copy生成的img文件,以往用HD-Copy做的映象文件终于能在Windows 95下使用了,并不如此,自由编辑img文件更成为WinImage一大特色,为了名符其实,在Disk菜单中有个Create CDROM Iso Image:创建光碟映象,WinImage实在太利害啦。

#### (一) 新手操作

建立新的映象文件:

- 1. 在文件菜单选择New或按下工具列第一个图标可建立一个新的映象文件。
- 2. 选择映象文件的格式。WinImage支持的磁盘种 类很多,标准格式有:160KB、180KB、320KB、360KB、 720KB、1.2MB、1.44MB、2.88MB、其它非标准格式有: 820KB、1.72MB、1.68MB、DMF(1024)、DMF(2048)。
- 3. 选择完格式后, 开始往映象文件内添文件, 可以直接从资源管理器中将文件用鼠标拖过来。
  - 4. 选择 File 菜单的 Save 存盘就 OK 了。 软盘拷贝:
- 1. 在 Disk 菜单选择 Read Disk 或按下工具列第七个图标读盘。
- 2. 读盘完毕再选择 Disk 菜单的 Write Disk 或工具 列第八个图标写盘。

#### [二] 功能多多

1. 成批拷贝。首先在File菜单下选择Batch Assistant wizard, 先选择对映象文件处理的Set of images files或进行软件操作的Set of floppies。处理映象文件先输入所有的映象文件, 再选择是进行文件解开还是写入软盘, 而软盘拷贝会问你软盘的格式。软驱是A还是B, 拷贝的数量。

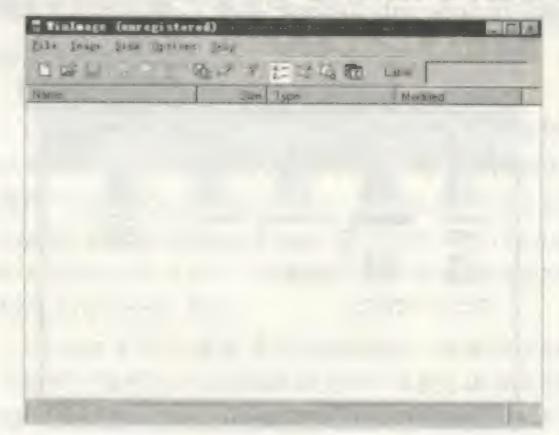
Batch Assistant wizard 是个成批拷贝的设计向导,它把繁琐的任务编写变成轻松的工作。几乎所有的WinImage功能都能在这将它设计为成批处理,比起HD-Copy的冒险方式简单更多,提心吊胆更少了。

2. 映象文件随你摆布,制作映象文件真的要把文件

拷贝到软盘上再转成img格式吗?当然不是,以前DOS的 imgdrive 就提供一个虚拟的 A 盘,让你在那自由改动,WinImage也是如此。Image菜单提供对映象文件的一系列的处理功能,且支持鼠标的拖动操作,除了一般的增加、删除、建目录、改卷标和解开外,还有更特殊的功能:格式化转换和文件碎片重整。可惜的是,格式化转换只能从高容量格式转为低容量格式,你无法将一张 360 K 的变成1.44 M。

不管你用什么工具,都只能对软盘或硬盘作碎片整理,想整理 img 文件唯有拷到软盘上再进行啦。现在,WinImage 的 Image 菜单中的 Defrag Current Image 让你任意对映象文件随时整理,以内存速度来说就别提有多快了。

3. 设置WinImage。将Options菜单最后一项WinImage mode selection由原来的standard mode改为professional mode后,WinImage可以提供给专业用户更



多的功能,以前菜单中灰色的地方现在都能使用了。Image 菜单多了Boot sector properties,这个功能可以调整映象文件的BOOT区域,你可以选用Windows NT、Windows 95、Winlmage、DOS5等BOOT内容,当然也可以选用自己制作的BOOT。

WinImage其它详细设置在Option菜单的Settings那里, 共有五栏:

Image 栏:设置映象文件与磁盘,这里还有压缩率调节。

Disk栏:设置写盘时是否校验和发生错误时的处理。

Extract 栏:解开映象文件等各种事项, 注意这里的 Path used for file 应选择好。

File栏:对映象文件内的文件增加及删除等事件是否要作确认。

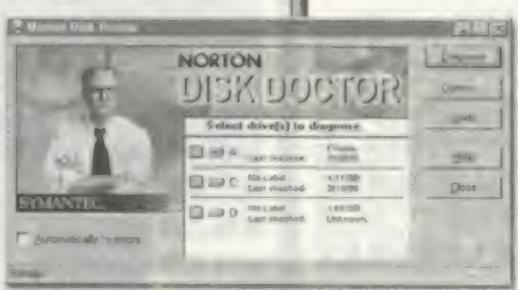
Notification栏:调整拷贝前后事件是否要用声音提示。 General栏:可以外挂浏览用的软件等基本设置。

CopyTo、Second Copy 97、DiskFactory32、WinImage分别收录于《大众软件CD》1998年第7期BBX目录下的COPYTO、SECOND、DF32、WINIMAGE四个目录。

## NORTONUTILITIES

很高兴看到电脑的修理专家Norton Utilities For

Windows 95 3.0又回来帧, 这是Symantec 公司专为 Windows 95设计的NU工 具软件第三个版本。自 Windows 95 问世, 这类I 具软件增加了不少,但NU在 我们心目中是无法取代的, 因为自 DOS 时代就已经和 我们并肩作战, 为我们的电 脑立下多少汗马功劳……



你的电脑第一手消息Norton System Doctor 安全时别忘了创建应急盘Rescue Disk 保护磁盘最好

的工具Image: 跟踪你的注册表 Norton Registry Track.

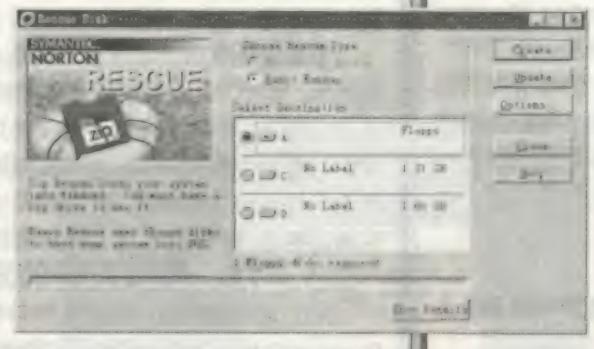
关于电脑信息的软件有:电脑 系统所有设备尽在System Information 加州版的注册表修改 器 Norton Registry Editor; Norton 在网上的新内容 Norton Web Services.

新版本华丽非常,操作也更简单,绝对不会出现很 多你不懂的东西、完美地将工具软件所涉及到的复杂技 术包裹起来, 各种功能将 Windows 95 原顺得无微不 至。下面就对NU切能来个介绍,对于早为大家熟悉的 功能则不再多说、难道还有谁不认识NDD磁盘医生?

#### 一. 功能分类

Norton

Utilities Integrator 是NU 的主界面, 几乎 所有功能都能从 这调出,要是你 对NU的各个独 立的软件不熟悉。 从这儿进入是最 好的方法。界面 将NU的功能分



为查找与修复问题、改善性能、系统维护、电脉信息四 类。

查找与修复问题的软件有:解决 Windows 难题的 Norton WinDoctor; 保护系统防止GPF的Norton CrashGuard 修理磁盘的Norton Disk Doctor, 恢复 删除文件的 Norton Unerase; 文件比较工具 Norton File Compare.

改善性能的软件有:优化磁盘,达到加速效果的 Speed Disk; 全面优化程序,包括磁盘、注册表等的 Norton Optimization Wizard; 创建更多自由空间的 Space Wizard.

系统维护的软件有:全面监测系统,让你随时了解

#### 二. 优化大使

从前的优化功能只是对磁盘而言,除了能够整理 温盘碎片外, Norton Optimization Wizard还能优化 的有電視內存文件 Optimize Swap File, 加速启动 Speed Start、注册表优化Optimize your Registry。

默认情况下。Windows 95 自动管理你的内存交 换文件,很多报刊文章也是叫你这么做,但经常使用

> 造成频繁改变文件的大小,这样就会出 见 现碎片, NU 为你做个大小合适的交换 文件, 而且是使用你速度最快的磁盘。 Speed Start 采用另一个原理,跟踪应 用程序启动时的内存使用情况,这样在 下次使用这个程序时, 启动速度会显著 加州是。

> > 注册表是个庞大的数据库,它存放 着软件及硬件的信息、各种For Windows 95的软件的安装及删除都会 修改注册表,不是所有的软件作者都有

个好头脑, 他们可能会忘记改过什么, 最后导致注册 表过于复杂且低效,经过NU的优化后,会缩小注册 表并改善Windows 95的性能。

#### 三. 把没用的东西赶出去

现在谁家的硬盘都不小了,但总是感到不够用,到



底我们的硬盘都装了什 么? 那些设计不良的

Morton Utilities 3.6

SYMANTEC.



LiveUpdate ( Options





Help



## NORTONUTILITI

软件总是在吞噬着我们的空间,要在众多的文件中找出 没有用处的东西实在不容易。

只要使用 Norton Space Wizard 的快速扫描 Express, 它就会把以"~"为第一个字母的文件、扩展 名为 tmp的文件和 Temp 目录的文件找出来,如果你 还嫌少的话, 就用超级的全面扫描Comprehensive。全 面扫描除了具有快速扫描的功能外,还能找到:所有扩 展名为Bak的文件、扩展名第一个字母是 "~"的, 平 时最少使用的文件、占硬盘空间的巨大文件和重复文 件。

完成一系列的查找后, Norton Space Wizard会 提交一份详细的报告, 你可从中随意增减里面的文件, 而且报告中的文件的大小并不是文件的真实大小, 而是 实际占用磁盘空间的大小,没有该文件时会多出多少空 间让人一目了然,最后还是由你决定将无用文件来个删 除、移动和压缩吧,经过一番折腾,硬盘真的能轻松不 少哦。

#### 四. 高手的工具

为什么要用NU的注册表编辑器Norton Registry Editor呢? Windows 95本身不是已经有一个了吗? 理由很简单, NU的编辑器把Windows 95原有的功能 发挥及增加得更强大,微软的Regedit除了修改和保存 外实在不怎么样, 但NU的就不同了, 下面的功能高手 们看到一定喜欢:

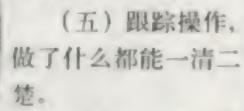
- (一)搜索时可以替换。
- (二)备份整个注册表。

NORTON CrashGuard

Anti-Freeze"

(三)可以插入书签,随时都能容易地回到上次去 的地方。

> (四)反操作,改 错后还可改问来。



(六)操作 Network 网的其它注 册表。

(七)除了可新键 Key、Binary、String 外还 有:Expanded String, Muti

String #11 Numberic.

(八) 修改和保存INI文件。

#### 五、Windows 95 的医生

Norton System Doctor 和Norton WinDoctorNorton System Doctor Au System Information有点差不多, 都是将系统信息告诉大家, 所不同的是, System Doctor 是针对 Windows 95 而 不是硬件。它是个集成式的软件, 随时反映系统的状

提醒你该 运行某些 软件啦。 它的功能 包括:硬盘 的使用空 间及未用



空间显示、CPU使用情况、硬盘的优化状况、病毒扫 描、是否具备 GPF 保护、在它的 Sensors 菜单下你还 可弄出更多的关于系统的信息来:DOS内存、GDI占用 情况、物理内存、虚拟内存、交换文件大小、网络联 接信息等等。

千万别把WinDoctor和System Doctor搞错。同 是医生, WinDoctor更精于为你治疗, 通过扫描系统、 目录,捷径、字体文件、帮助文件、声音文件、运行 文件和菜单来查找问题, 当出现问题时。会逐条告诉 你是个什么类型的错误,严重性是多少等级,别害怕 见到这些错误, 你会喜欢它的自动修复功能。

#### 六. 寻找失去的东西

NU 安装完毕后, 桌面上的回收站会被 Norton Unerase 代替,这大大增强了 Windows 95 的反删除 能力。Windows 95 原来的回收站只能回收在 Windows 删除的文件,功能实在有限。但 Norton Unerase能跟踪在Windows 95的DOS窗口下的删除, 就算是在 Windows 95 下按住 Shift 键的真删除也能 通过搜索磁盘来找回文件。

#### 七. 磁盘映像的备份

老早以前我就喜欢用 NU 8.0 的 Image 来备份硬 盘, 但在 Windows 95 下就无效了, 因为它的长文件 保护导致它无法运行。新的Image来到Windows 95, 跟数字相机一样, 快速拍下磁盘的引导信息, 这可不 是普通的BOOT和分区表的备份软件可以比拟的,因 为它还有目录信息。Image 的映像是给 Unerase 和

SYMANTEC.



LiveUpdate (原

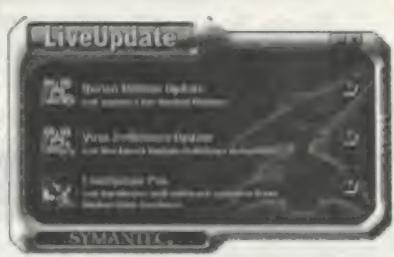


Options



## IORTON UTILITIES

UnFormat 使用 的, 通过它们, 即 使是被格式化硬 盘了,所有丢失 的信息又可找回, 建议大家让它在 启动Windows 95 时自动执行。



#### 八、经典工具

好的功能仍然被保留着,如果没有它们或许就没 有今天的Norton Utilities。

(-) Norton Disk Doctor.

NU里最出名的工具,磁盘有点毛病全得靠它。选 择好要扫描的磁盘后, 按下Diagnose即检测Partition Table 分区表、Boot Record File 引导记录、File Structure 文件结构、Directory Structure 目录结构、 Compressed Disk压缩盘、Surface Test磁盘表面测 试。

·般没有必要做Surface Test, 新买的才做一下, 当碰到错误时它会先问你是否修复,然后再问你是否

储存反操作的记录文 件,以便修复不成功时 可恢复原样,如果是类 似空间丢失和文件名非 法等小错的话可不做记

(二)Speed Disk。

虽然磁盘的转速 F Create Image Example 没有改变,但文件的读 [House

取速度快了不少, 再说, 整洁的磁盘得病的机会更少。

(三) Rescue Disk。



有哪个玩家在用电脑的过程中没 碰到硬盘启动不了的情况? 只要在安 全时期做上一张应急盘, 保你到时安 安心心。不过用1.44M的软盘来保护 3至4G的硬盘确实让人觉得容易发霉 的软盘是否比硬盘更快报废,这回 Rescue Disk 支持 100M 大容量极碟 ZIP 做为应急盘了,看你还嫌重要的 东西装不下。

NORTON

JIMAGIE

Select Drive(s) to image

A Last Images

No Label Last Imaged

No Label Last Image

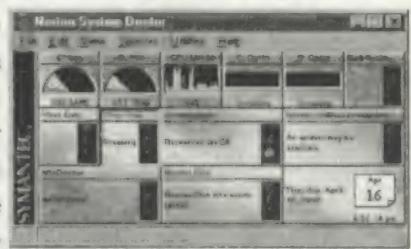


#### 九. 升级

升级往往是必要的, 但是足以让初学电脑的忙得 一团槽,每个软件和Windows 95都有自身的目录,该 把升级的东西放在哪里呢, 或许你根本不知道软件的 "保质期"有多长,NU的LiveUpdate正好解决这些 问题,它分为三部分:Norton Utilities Update、Virus Definitions Update和LiveUpdate Pro。前两个分别 是更新NU和Norton反病毒软件NAV,后者则是更 新其它的硬件和软件的。NU和NAV更新界面都是相 同的, 更新时会自动寻找更新文件, 但对于国内多数 用户没有上网, 更新可真的不容易啊。

Symantec

公司已经为 Norton Utilities 发布了Norton Utilities for Windows 95 3.0 LiveUpdate 4, 清除了不少



Bug, LiveUpdate 4的更新内容同时包括以前的 LiveUpdate 2和LiveUpdate 3, 以下就是它更新的 软件及文件:

> Optimization Wizard:optwiz.exe Norton Speed Disk:sd32.exe, sd32eng.dll, <registry>

> > Norton Protection:nprotect.exe, ushellex.dll

> > Norton SpeedStart:spdstart.vxd Norton Disk Doctor: NDD. EXE, nddeng.dll

> > > Norton CrashGuard: Norton

Crashguard directory

71350

Zip Rescue:iomega.vxd,nursc.dll,rescue32.exe System Doctor:sysdoc32.exe, sensor32.dll, alarm.dll

System Information:SYSINFO.VXD All Utilities:nusplash.dll

#### 十. 应用指南

强大的NU需要你的灵活使用,好的工具还得给 会用的人才行, 当发生困难而又排除其它毛病后, 试 试NU3 吧。

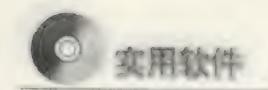
SYMANTEC.



LiveUpdate (限 Options (2)







小巧实用的时种程序在Windows应用程序中很常见,特别在共享软件中更是多得让人觉得无所适从。这类程序往往具有简洁的界面,操作也非常简单,其基本功能为显示时间,定时、定调、报时、显示提示信息、定时执行任务等。在此笔者将以下十个时种程序介绍给大家共享(均为共享软件或自由软件,以字母为序排列)。

#### -. Alarm 1.4

由 Jeff Parker 开发, 在 Windows 下运行 Install.exe 执行安装,安装后在 Start Up 程序组里生成 Alarm 程序 项,以后每次运行 Windows 后将自动启动 Alarm 时钟程 序。在 Alarm 的主窗口中排列者以下十个功能按钮:

New File:建立一个新的定闹。

Open:打开一个定闹文件(以ALM为扩展名)。

Save:将一个定闹文件存盘。

About Alarm:关于Alarm的有关版权信息。

Add:增加一个新的定闹。

Edit:编辑修改定闹参数。

Delete:删除定间。

Always On Top:窗口常居顶端。

Exit:退出。

Context Help:打开帮助。

打开或编辑一个定闹时, 可设置或修改如下一些参数:

Time:依次为小时、分钟及上、下午。

Date:依次为月份、日期及年份。

Frequency:定闹的周期,可设为Once(一次)、Daily (每天)、Weekdays (每星期天)、Weekly (每星期)、



Monthly (每个月)、Annually (每年)等。除Once 外,可设置定闹重复为永久(Forever)还是到某个指定的日子 (Until)。

Alarm Note:定闹时的提示信息。

Alarm Sound:定闹时的报警声,可选择适当的WAV文件,按Browse银可浏览WAV文件,按Play钮可立即i试听该WAV文件。

#### =. BarClock 2.4

由Patrick Breen开发,是一个构思独特的时钟程序。它将时间等信息显示在当前激活窗口的标题栏上,能使时间信息始终可见而又不影响其它信息的操作。在Windows下直接执行Barclock.exe后在当前窗口的标题栏的左边会显示出日期信息,右边显示出时间信息。用鼠标左键点击该信息可依次显示为Mem(内存)、User和GDI(系统资源)、Disk(硬盘剩余容量)、Timer(计时器,点击绿灯可使其变成红灯并开始计时,再点击红灯则停止计时),也可用鼠标右键点击得到一个下拉菜单,从中选择要显示的信息。当用右键点击Timer时,在下拉菜单中将增加一个Timer Setup菜单,可对计时器进行设置,主要有:

Type:计时器类型, Count Up 为向上计数, Count Down 为倒数计数。

Time:计数停止的时间。

Reset timer and start again:计数结束时复位并重新开始。

Chime:计数结束时发出的声音,可按Set钮选择适当的WAV文件,BarClock自带十余个生动的WAV文件可供选择。

Run Command:计数结束时执行特定任务,可按Set 钮选择适当的可执行文件。

Display Message:计数结束时将预先输入的信息从右往左移动显示在标题栏上。

当用鼠标左键点击信息不放时将出现另外一个下拉菜单,主要包括Setup(设置窗)、Carlendar(日历窗)、Alarm List (定同列表,可增加、删除或修改,与Timer 计时器类似)、Timer List (计时器列表,也可增加、删除或修改)等。在Setup窗中,可在Chimes一项中设置每隔15分钟、30分钟、45分钟或1小时发出的声音,而在General一项中主要可设置以下一些内容:

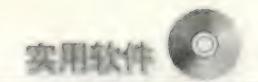
Show BarClock window if there is no active application:如当前无激活窗口则显示BarClock窗口。

Don't Chime when screen saver is active: 当屏幕保护程序激活时, 时钟不发出声音。

Message scroll in title bar:以滚动方式在标题栏中显示信息。

Use message box:使用信息窗口。

Click and hold:用点击下拉法访问菜单。



Double-click:用双击法访问菜单。

### ≡. Calibra

由Tim Parish编制, 共包含两个程序模块, 分别称为Clock和Clock Editor。Clock是一个可选择钟面图案的时钟, Clock Editor则是 Calibra的特色所在, 它可以让您自己动手修改钟面的图案, 也可创建具有自己鲜明特色的钟面图案, 大大增强了程序的实用性和趣味性。

#### (→) Clock

在Windows下直接执行Calibra.exe即进入Clock的时钟画面,其主要菜单及功能为:

New Clock:选择钟面图案,在弹出的文件对话框中将列出扩展名为CLK的钟面图案文件,选择其中任意一个即可。共享版只有五个钟面可选,注册后则可另外增加多达五十个的钟面图案。

Set Time:设置系统当前时间,可输入小时、分钟、秒钟数及选择 AM (上午) 钮或 PM (下午) 钮。

Set Alarm:设置定制时间,类似地可输入定制时的小时,分钟,秒钟数及选择是否生效(ON或者OFF);另外可设置Number of beeps (响声数)和Time interval between (响声之间的时间间隔)。

Second Hand:设置是否显示秒针。

Title Bar:设置是否显示标题条。当标题条被移去后想 重新显示出来,只需用鼠标点击时钟窗口中的任意处即可。

Always On Top:设置窗口是否常居质端。

US Date:设置日期格式为月/日/年还是日/月/年, 在最小化时钟窗口时此日期将显示在最小化图标的下面。

24 Hour Time:设置是否以24小时格式计时和定闹。

(二) Clock Editor

Clock Editor的功能是修改或设计钟面图案,在Windows下执行Clkgen.exe进入Clock Editor的画面。在Clock Editor中有两种对象,一种称为Static Objects(静态对象),另一种称为Hand Objects(指针对象)。顾名思义,静态对象是不会运动的,而指针对象则在时钟程序运行时会不断运动来指示时间。

File 菜单下主要功能为:

Load Clock:调用钟面图案文件。

Save Clock:将钟面图案文件存盘。

Save Clock As:将钟面图案文件以给定的名称存盘。

New Clock:刷新钟面图案。

Static Objects菜单下主要功能为:

Undo:恢复最近一次的修改。

Add/delete:增加或删除静态对象。在左边窗口中将列出所有可用的静态对象,选中后点击add to current clock 按钮可将该对象送到右边窗口,按OK 钮生效,按CANCEL钮取消。

Move:改变对象的位置。

Rescale:改变对象的大小。

Alter:改变线段大小、颜色和对象的填充色。

Arrange in Circle:设置静态对象排列成圆周时的半径和圆周上的排列数目,可为4、8、12、48、60等。

Next:选择下一个静态对象。

Previous:选择上一个静态对象。

Hand Objects 葉单下主要功能为:

Undo:恢复最近一次的修改。

Replace:替换指针对象。

Second Hand on Top:秒针放置在最上面。

Move:移动指针对象。

Rescale:改变大小。

Alter:改变指针的颜色。

下面介绍一下创建钟面图案的一般方法:

首先创建钟面的基本形状,通过菜单Static Objects Add delete可放置诸如椭圆或圆角长方形之类的图案。该图案最初放置在窗口的中央位置,您可以改变它的大小、线段的厚度、线段的颜色、填充色和窗口的背景色等。

第二步通过菜单 Hand Objects\Replace 用您喜欢的指针形状替换掉当前缺省设置的指针形状,然后可改变指针的大小和颜色。

第三步可将其它一些静态对象放置到钟面上,通过菜单Static Objects Arrange in Circle可设置其排列方式,还可增加一些阴影之类的效果使钟面更加生动漂亮,具体可参阅程序中附带的钟面示范图案。

最后,通过菜单File\Save将设计好的钟面图案存盘, 文件扩展名以.CLK为宜。

#### 1. CapClock 2.5

由G.L.Liadis Software 出品,在Windows下执行Capclock.exe后会出现一个最小化图标,并且在当前激活的窗口标题条上显示出时间和日期。双击该图标弹出设置窗口,可设置Interval Seconds (每隔多少秒刷新时间显示)、Position (位置,可选择在标题条左边显示时间和日期,也可选择仅在标题条右边显示时间)。

#### 五. Handy Clock

由 David Onglatco 开发,是一个构思独特的数码时钟,具有以下这些特点:

(一)具有四种不同的数码字体,分别称为Normal(正常)、Shadowed(阴影)、Eleg ant(优美)和Wacky(古怪)。前两种字体适宜于任意大小的时钟窗口,后两种更适合于将时钟窗口设置较大的情况下。

(二) 具有自动躲避鼠标的功能, 称为Shy From



Mouse, 即当鼠标移近时钟窗口时, 时钟窗口可以自动跳开移到桌面上的其它地方, 从而显示出原被时钟窗口覆盖住的桌面。此功能配合"常居顶端"功能可以使时钟信息始终可见而又避免了在"常居顶端"窗口之下的信息经常被覆盖的弊端。

(三)可设置多种时间、日期、星期格式以适合不同场合需要。

(四)可设置多达50个的定闹报警提醒。

在Windows下执行Hclock.exe后将出现一个色彩鲜艳的数码时钟画面,您可以改变它的大小,点击左上角的"一"字符号就可弹出系统菜单,主要包括:

- (一) Preferences, 可设置Date Format (日期格式)和Other Options (其它参数)。Date Format 可选择Month (月)、Day (日)、Year (年)、Day of Week (星期)、M-D-Y Order (月日年的顺序)、Delimiters (间隔符号)等的格式。Other Options可选择Time Modes为Standard Time (标准格式)或Military Time (24小时格式);Styles (风格)为Normal、Elegant、Shadowed或Wacky;在Dynamic中可选中Always on Top (常居顶端)、Shy From Mouse (躲避鼠标)、Plain Window (隐去窗口标题)、Blinking Colons (闪烁冒号)、No Seconds (不显示秒数)。
- (二) Alarm Settings:设置50个定闹提醒的时间、日期及提示信息等。
  - (三) Set Date/Time:设置系统日期、时间。
  - (四) Save Settings:储存设置。

#### 六. My Bar Clock 1.0

由 Robert Dannbauer 开发,在 Windows 下执行 Mybarclk.exe后在注册画面中选I Agree就会在当前激活窗口的标题条上显示出时间、日期、系统资源等信息。用 鼠标右键点击该信息就会弹出一个系统菜单,主要包括:

- (一) Alarm 设置定闹的时间,可直接在相应的框内填入时间数,也可用水平滚动条来改变定闹时间,按Add rel 钮可设置相对时间数,按 Add abs 钮可设置绝对时间数,按 Description 钮弹出定闹描述窗口,可选择定闹声(Sound)、提示描述(Description)、定时执行任务所在的路径,按 Remove 钮可取消该定闹设置。
- (二)Options可设置如下一些参数:Date Format日期格式; Time Format时间格式; Display:时间、日期、系统资源等信息显示在标题条上的位置。Alarm Symbol:定制符号。
- (三) Interval Sounds可设置每隔一小时(Hourly)、每隔半小时(Half-Hour)、每隔一刻钟(Quarter-Hour)发出何种声音。

(四) Color:设置颜色,可选择任意一种颜色作为前景色, 也可选中 Use standard colors使用标准色或选中

Cycle循环使用颜色。

#### t. TimeKeeper 3.11

由 Corona Software 推出,运行时需在 Windows 系统目录下存在 VBR UN300.DLL、CMDIALOG.VBX、COMMDLG.DLL、MMSYSTEM.DLL、SPIN.VBX、THREED.VBX 文件。在 Windows 下执行 Timekeep.exe 后出现一个显示时间与日期信息的长方条,用鼠标左键双击长方条出现 Control Panel (控制而板)窗口;用鼠标右键双击长方条则出现 Set Alarms (设置定制)窗口。

(一) Control Panel 窗口可设置如下一些参数:

Repeat Alarms Until Answered:重复报警直到有响应为止。

Always On Top:常居顶端。

Hourly Chime:设置每隔一小时发出的声音。

Fonts & Colors:设置字体和颜色。

Time Format:设置时间格式,可选中显示秒数、24小时格式和上、下午格式。

Day Format:设置星期格式。

Date Format:设置日期格式。

Alarms:按此钮将弹出Set Alarms窗口。

Stop Clock:按此钮将退出TimeKeeper。

(二) Set Alarms窗口用来设置定闹参数,主要有:

Alarm #:定闹编号。

Alarm enabled:定闹生效。

Alarm time:定闹时间。

Alarm sounds:定闹声音。

Daily:选择每天定闹。

Select days:选择每星期几定闹。

On date:设置固定日期定制。

Message:定间时的提示信息。

Auto-delete alarm after running:定闹后自动删除。

Run program:定闹时自动执行的程序名。

Add an alarm:增加一个定闹。

Delete this alarm:删除该定制。

#### N. Wcron 2.3

由 Cin tic Systems 推出,是一个用来定时执行 Windows任务的软件,可定义在任何时候执行任何任务,对临时性和周期性执行任务都非常管用,特别对需24小时不停机运行的场合显得更加有用,比如可周期性地定时备份数据、定时提醒某事、定时启动背景任务如自动传输文件等等。

在 Windows 下执行 Wcron.exe 后,在注册画面中选择 Let me try it 就进入了 Wcron 的主画面,按 Add 钮可打开任务信息窗增加需定时执行的任务,在 Schedule



(计划表)中可输入Description (描述)、Miniute (分钟)、Hour (小时)、Day (目)、Month (月)、Day of Week (星期);在Program 中可输入Command (执行命令),也可按Browse 钮浏览Starting directory (开始路径)。在Options中可选择Enable this task(使该任务生效)、Beep when launching (执行时发出响声)、Confirm before launching (执行前需确认)。在Display options中可选择Normal (正常)、Maximized (最大化)、Minimized (最小化)或Hidden (隐藏)。按Default 钮可将计划表设置成缺省状态(以\*号表示)、按Clear 钮将清除所有设置、按Run 钮立刻执行设置好的任务。

此外可在菜单中增加、修改、删除或执行定时任务,也可按\*键立刻执行任务、按+键使任务生效、按-键使任务失效。在Options菜单下可设置如下一些参数:Showicon(显示图标)、Show title(显示标题)、Show time(显示时间)、Show date(显示日期)、Short(短格式)、Long(长格式)、Store log info(储存记录信息)等。

Wcron 还附带两个实用小程序Remind.exe和 Trimfile.exe。Remind.exe是一个非常小的提醒器,可配合Wcron一起使用在某时某刻显示信息提醒您别忘了做某事。Trimfile.exe则是一个将文件切割整理为若干行的小工。具,在DOS和Windows环境下都可运行。

#### 九.Win Bar Clock 4.1

由上述开发 Cap Clock 的 G.L. Liadis Software 出品, 其特点在于随本程序附带了一些时钟以外的实用功能,使 其显得更加有用。在Windows下执行Wbarclk.exe后会出 现一个显示时间信息的黑色长方条,用鼠标右键点击该长 方条会出现菜单,主要包括 Setup (设置)、System Commands (系统命令,包括 DOS 方式、退出 Windows、 重新启动 Windows、重新启动系统)、System Info (系统 信息)、Quick Execute (快速执行任务)、Speed Dial (快 速拨号)、Calendar (日历)、Calculator (计算器)、Start Timer (开始计时)等。下面着重介绍 Setup 菜单可以设 置的功能:

- (一) Monitor Setup:用来设置显示方式等参数,如Time (时间显示格式)、Date (日期显示格式)、Memory (内存显示格式)、Resources (资源显示格式)、Save Position (保存当前位置)、Always On Top(常居顶端)、Orientation (方位)、Colors (颜色)、Fonts (字体)等,按Demo 钮还可即刻观看设置好的效果。
- (二) Title Setup:设置是否在窗口的标题条上显示时间等信息。可以选择是否显示时间、日期、内存、资源等信息并可选择它们的格式,选中 Show Title Bar 使之生效,按 Demo 钮可观看效果。
- (三) Speed Dial Setup:设置快速拨号的参数,如 ComPort (端口)、Dial (拨号的方式)。按Add钮可输入 姓名及电话号码,按Edit钮进行修改,按Delete钮删除。 (四)Quick Exe Setup:用来设置快速执行某任务。按

Add钮选择某个可执行文件, 在Application Name中输入任务名称, 按OK钮使之生效。以后在Quick Execute菜单中就可通过点击任务名快速执行该任务。

- (五) Alarm Settings:用来设置定闹。按Add 钮增加一个定闹,可输入Date (日期)、Time (时间)、Message (提示信息)、Active (是否激活)等;按Edit 钮可进行修改。
- (六)Edit System Files:用来方便地修改四个系统文件的内容,这四个系统文件包括 Autoexec.bat、Config.sys、System.ini和 Win.ini。
- (七) Center Console:意为中心控制台,包括以下这些控制菜单:Monitor Setup、Title Bar Setup、Quick Execute List (快速执行任务列表)、Alarm Settings. Speed Dial Settings. System Into, System Edit, About (关于)、Registration (日期). Calendar, Culculator和 Exit等.

#### +. WinClock 4.02

由 David A. Feinleib 开发。在 Windows 下执行 Winclock.exe后出现一个显示时间信息的长方条,点击长方条左边的"一"字符号弹出系统菜单、主要包括:

(一) Set Time Date:设置"前时间与日期及它们的格式

(二) Alarms:设置定间参数,如:

Remind On Startup:启动时提醒。

To Do When Alarm Goes Off:设置定闹时的提示信息及要执行的程序。

Show Program:最大化、最小化或正常显示窗口。

Alarm Even If Screen Saver Active:在屏幕保护程序激活时也可定间。

Enhanced Alarms:设置周期性定间的参数。

Alarm Sound:设置定间声音,可选择WAV文件或PC喇叭发声(可选择音量高,低及持续时间长,短)。

- 三(三)Timers:设置计时器参数、可选择二个计时器及二个倒计时器。在Display中可选择是否显示计时器、当前时间、日期和砂数;在Countdown From中可选择倒计时的起点;在Countdown Beep中可选中计时结束时发出鸣响、音量高低及持续时间的长短。
- (四) Hourly Alert:设置每隔一小时报警的参数,如使用PC喇叭还是选择WAV文件发声及重复的次数等。

(五) Preferences:主要可设置如下一些参数:

Display Seconds:显示秒数。

Blink Colon:闪烁冒号。

Leading Zero:必要时在数字前加0。

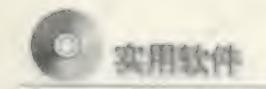
Separator:设置分隔符。

Remember Screen Location:记忆屏幕位置。

Screen Saver Compatibility:设置与屏幕保护程序之间的兼容性。

Order:日、月、年的排列顺序。

本文介绍的全部程序收录于《大众软件CD》1998年第7期\BBX\CLOCK\下。





其中有一句"I need XMB additional free space" 的提示,将"X"换成你想要的硬盘空间数,完后 点击"Next"。程序就会自动搜索可被压缩的文 件, 搜索完成后, 会列出文件目录, 你只要在你 要压缩的目录上点上对钩, 选择"Next"。程序就 会进入压缩文件的状态,压缩完毕后,程序会告 诉你经过压缩后, 你的硬盘省下了多少空间。这 样, 你挽救硬盘的工作就完成了。此软件还附带 了一个 "FreeSpace Analyzer" 的小程序,用于 分析你硬盘的使用状况的, 由于篇幅限制, 我在 此就不赘述了。

特別要注意的是, 该软件用于 Windows 95 平台和Windows NT平台, 支持Windows 95和 Windows NT的NTFS文件格式,但有一些功能 只能在 Windows 95 下使用, Windows NT 也 只有瞧的份。

· 江沉 王磊

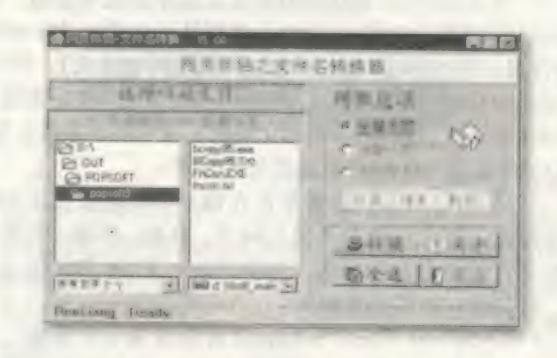
模室出世的 Free Space 软件名标:FreeSpace 1.0 Figure www.milenix.com 光度目录: 88X FS、

现在谁家的电脑上没有一个大硬盘呢? 可是你知道 吗, 你的硬盘有五分之一的已使用空间是被浪费了(笑话, 你有什么证据?)。别急, 听我给您算。由于现行操作系统 普遍使用的是FAT16的文件分配系统, 就连Windows 95 也不例外。Windows 95中,文件在硬盘上的储存单位是 "簇"。1簇=32K, 如果你硬盘上的文件为33K, 那么, 文 件的前32K占用1簇,这无可非议。但是最后的1K文件 也要占用一个簇, 那就是说, 为了存储这一个文件, 你将 会浪费31K的硬盘空间。一个文件尚且如此, 在拥有几百 兆文件的硬盘上, 那浪费可是大得惊人的。我敢说, 1G以 上的硬盘起码有150兆是被浪费了(现在你有些着急了 吧)。不用着急、现在有一个软件可以挽回这些损失、你不 必等到 WIN98 面世后使用其FAT32 了。这就是 Mijenix Corporation的FreeSpace 1.0。

这个软件是非常实用的。安装完程序后重新启动计算 机, 在屏幕的右下角, 会有一张白纸一样的图标, 在图标 上单击右键,执行"FreeSpace Manager"文件就会启动 该软件。这时屏幕上会出现蓝天白云碧草, 天地之间横贯 着一条高速公路的图片。图的右边有六个选项,都是用最 简单的"向导"形式工作的。下面就简单介绍一下最常用 的"Quick Space"向导。点击此按钮后会进入欢迎画面、

网质样但之文件名转换器 软件名称:FnConvert 1.0 作者:任良 Tillwit intto: /risoft.kstar.com 光直目录: BBX FNCON

现在上Internet冲浪的玩家越来越多,还有不少赶时 髦, 纷纷在网络社会建起了自己的家。现在国内也有不少 优秀的主页空间免费提供商,在上面找一块自留地也不是 太难。自己花了好些不眠之夜写成主页传上主机后往往发 现网页面目全非。可刚才在自己的PC上明明是调试好的。 原来一般 Internet 上的主机系统与PC 不同,它们对文件 名的大小写十分敏感,一点不对,就不认帐。文件名的大 小写差异引起的错误在PC的Windows 95下当然是觉察 不出来的。

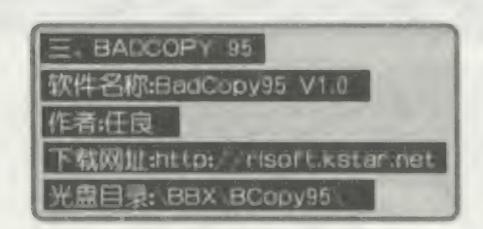


·个 ·个文件名挨着改,实在太麻烦。懒人自有懒办 法, 网页伴侣之文件名转换器 (FnConvert) 便应运而生,

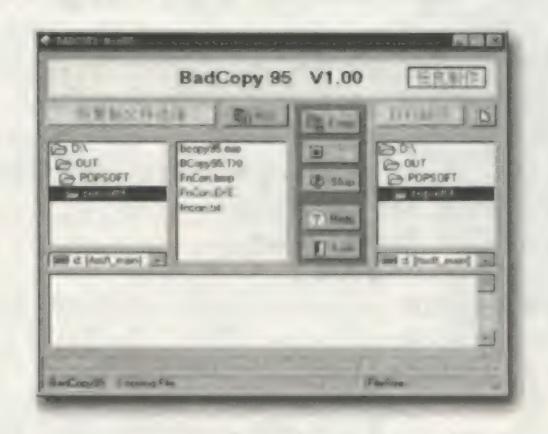


FnConvert操作十分简单,在文件选择框中把要处理的文件都选上,然后选一种转换方式,如全部大写,全部小写等,点转换按钮,几乎不要时间,FnConvert即完成任务。对于个别文件的转换,直接双击文件名即可。

现在写网页时就没有后顾之忧了,图片及网页文件调用时可全部用大写(或小写),最后把要上传文件的名称全部统一转换一下即可。试试看,这款不起眼的小工具还真能帮你节约下不少宝贵时间,尽心去把网络变精彩吧!。



BadCopy95终于降落地球,它担负着重要使命,拯救你CD-ROM或磁盘上的坏文件。BadCopy、BadCopy2大家熟悉吗?试试现在的BadCopy95,士别三日,当刮目相看吧!它运行在Windows 95下。简捷明快的图形界面,相信你一用即会。不用再记参数了,只要选定好要复制的文件及目标目录,轻按"Copy"按钮,剩下的不用你操心了。Badcopy95会象它以前的弟兄一样,竭尽全力帮你读出每一字节,如果实在没有办法,她就开动它的脑子,帮你智能填充无法读出的内容。



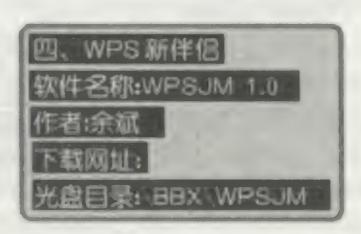
BadCopy95文件长度约300K,直接在Windows 95下运行即可。软件界面左边是文件选择栏,可方便地改变目录选定你要复制的文件,可以按住Ctrl选定多个文件(系统还专门为天下懒人准备了一个[ALL]按钮,直接按一下全选)。然后在界面右边选定好目标路径,OK!按[COPY]让它干活吧!如果有需要的话,你可按[STOP]按钮强迫它罢工,也可按[Skip]按钮强迫它偷懒(让它放弃当前文件)。

至于BadCopy95的用武之地,有些光碟物理划伤而不能使用的数据文件,文本文件,它或许能帮你救回大部分

甚至全部(Windows本身的复制功能很蛮横,一个字节读不出来,就会毫不犹豫地放弃整个文件,可能因此而导致整个软件报废,多可惜!)。另外,观赏VCD讨厌一直因读不出盘而被迫停下,干脆用BadCopy95把它搬到你的硬盘上尽情欣赏(前提是你有X.XGB的硬盘及一定的耐心)。

BadCopy95的工作一般不需要你干预,不过有时Windows 95实在太不合作,它看到BadCopy95工作太累时,一生气就跳出大家熟悉又害怕的蓝屏,大喊不能读出光碟内容,它哪知这正是BadCopy95的用武之时,但毕竟寄人篱下,它的优先权高,这时你按<ESC>敷衍它一下即可。

BadCopy95, 试试看这款小软件, 它如果能帮上你一点忙, 我就感到满足了。BadCopy95是共享版软件, 没有任何功能限制。



欢迎你使用WPSJM V1.0,这个小软件是我学习C语言的第一个成果,希望它能给你带来一点方便。

WPSJM的用法很简单, 你只要在DOS方式下输入文件名后回车, 就可以得到简单的提示:

WPSJM <WPS文件名> [输出文件名]

其中,WPS文件名是必有参数,它可以是一个普通的WPS文书方式的文件,也可以是一个加密过的WPS文件。如果是一个普通的WPS文件,程序将该文件的内容输出到屏幕上或指定的输出文件中,它与WPS中文件服务功能的WPS格式到文本文件格式的作用相同,但要方便的多;如果是一个加密过的WPS格式文件,它将给出该文件的密码和密码的ASCII码,你可以进入WPS后输入密码查看文件(如果你知道万能密码就最好别说话,不然……)。

例如:

WPSJM README.WPS

将README.WPS的内容显示在屏幕上或给出密码。 WPSJM README.WPS README.TXT

将 README. WPS 的内容转换为文本文件输出到 README.TXT 文件中。

需要注意的是,如果输出文件已经存在的话,原文件将被覆盖。

○── 武汉 宗斌





记得写华山论剑(上)的时候,北京还在下雪,今天再提起笔,却发现窗外已经春暖花开。把一篇连载拖得这么久才完成,心里不免有些愧疚,但想到或许因此能带给您多点新消息,就总算还找到一点点可以聊以自慰的理由。

#### Matrox Mystique G200

继G100之后, Matrox公司于近日又推出了其全新的高端产品Matrox Mystique G200。

Matrox Mystique G200主要面向三维游戏和家用市场。在继承Matrox产品一贯超群二维性能的基础上,它在 3 D 运算能力方面有了革命性的提高:可以提供与Voodoo2 同级的处理速度和特技效果;此外,Matrox Mystique G200还将视频处理功能也囊括在自己的能力范围之下:支持视频编辑、DVD解压、以及视频输出。Matrox Mystique G200是迄今为止性能最全面的一块图形芯片。

Matrox Mystique G200的常规性能指标如下:

#### 基本参数:

板上集成230MHz高速RAMDAC;1600 × 1200分辨率下提供85Hz刷新频率;支持8MB或16MB同步显存;最大分辨率1920 × 1200

#### 2D性能:WINBENCH BUSINESS 98测试值

1024 × 768@16bpp:163 Million Winmarks

1024 × 768@24bpp:160 Million Winmarks

1280 × 1024@24bpp:159 Million Winmarks

1600 × 1200@24bpp:149 Million Winmarks

#### 3D性能:3D WINBENCH 98测试值

基于PII-300CPU, 得分大于700

每秒生成150万经过特技处理的多边形

支持 3D WINBENCH 98 全部 19 项测试

支持32位Z缓冲

支持24位、32位着色渲染

支持 AGP 端口全部加速技术

其正AGP 2×产品

#### 视频处理性能:

提供高质量视频流回放

支持 MPEGII 软解压

支持 CODEC 端口,可扩充专门视频处理子卡

G200出色的性能主要源于它杰出, 独一无二的设计:

Matrox 在业界首创了128位独立双重总线技术。G200拥有两条相互独立的64位数据传输管道、无论进行2D、还是3D加速、两条管线都相对独立地运行,分别负责读、写数据,这样就避免了传输障碍和瓶颈的出现。最大限度地提高了带宽的利用率,处理效率要明显好于单一128位总线。

#### **RIVA128 TNT**

NVIDIA 在 RIVA 128 身上获得的巨大收益让他们相信只要拥有出色的产品性能,和3DFX产品分庭抗礼并非是没有可能的事。在新的一轮"军备竞赛"中,针对 Voodoo 2, NVIDIA 推出了自己的超级芯片组:RIVA 128 TNT。

RIVA 128 TNT 同 RIVA 128 一样,仍然是一块集2D、3D、视频处理于一身的 ALL IN ONE 处理器,使用128 位带宽,但在技术方面却有了许多重大的改进。

在关键技术方面, RIVA 128 TNT与G200有类似之处, 虽然它没有独立的双数据管线, 但同样是在一个时钟周期处理两条像素指令, 并行运行大大加快了3D处理的速度。

由于距离推出产品尚有一段时间,NVIDIA对具体技术细节透露的还不是很多,但它们就发布的产品性能指标而言,绝对到了让人瞠目结舌的地步:

每秒250 million像素填充率

每秒8 million多边形

要知道使用双Voodoo2系统的速度不过每秒180million像素填充率,每秒8million多边形而已。看来RIVA 128 TNT的窜红只是迟早的事情。

唯一令NVIDIA自己和用户担心的问题就是软件商的支持问题:RIVA 128 的成功之下就留有这个阴影,此次RIVA 128 TNT能否广泛流行同样会面临这个问题的考验。从目前的情况看,前景可谓喜忧参半:一方面ACTIVISION宣布将和NVIDIA进行更广泛的合作,以推动RIVA 128 TNT的两项新技术在游戏设计行业中的应用;而另一方面记SOFTWARE则明确表示由于RIVA 128 TNT在某些技术细节上的缺憾,将不会被QUAKE 3所支持……但毕竟RIVA 128 TNT还没有开始发卖,以后的情况只有让时间给我们答案。

至少NVIDIA向用户保证:RIVA 128 TNT将对Direct 3D游戏提供更快速、更优良的支持。

在当前流行的 CPU 插座类型中, Socket 7与 Slot 1 之间的竞争可谓愈演愈烈。INTEL凭借着一张专利证书将 以往的跟随者留在了 Slot 1 的门外。INTEL 在开发完基 于Socket 7系统的最后一代芯片组430TX之后就开始全 面放弃Socket 7 而专门发展自己的Slot 1 平台。1998年

4月15日, 继440LX之后INTEL又发 布了440BX芯片组,在原有支持AGP 的基础上又加入了100MHz的外部主 频,从而向世界展现了Slot 1的美好 前景。反观 Socket 7这一边, 由于专 利的阻挡, AMD、Cyrix、IDT三家 CPU公司只能全力挖掘现有Socket 7 平台的潜力,以求在性能上与Slot 1相 抗衡。不可否认。近一年来Socket 7的 技术发展是有目共睹的, AMD、Cyrix 为了生存的需要全力开发 Socket 7的 技术潜能, 在此基础上研制出的 K6与 6x86MX都取得了引以为豪的成绩,然 而 Socket 7虽然重要但还不能脱离主 板而独立工作,而且电脑也不是只有 CPU一个配件。因此要维持Socket 7 的发展还需要有其他厂商的积极参与。 说来也巧,在以往的竞争中被 INTEL 挤下马的控制芯片厂商与大量的主板 和BIOS的生产者也全力配合,组成了 庞大的 Socket 7集团与 INTEL 抗衡, 试图最大限度地延长Socket 7平台的 **持命**。

众多的评测数据表明, 单就插座 本身而言, Slot 1 对 Socket 7 在技术 与速度上的优势并不太明显;但就主板 而言,不光要有CPU还要有其他外围 技术的支持才能使电脑的性能有更大 的提高, 比如代表着显示卡未来发展 方向的 AGP 技术, 就是 INTEL 配合 Slot 1和Pentium II 而专门推出的。这 是一种实用价值相当高的技术,在推出 后便迅速为市场所接受。然而,对于囊 中羞涩的用户, Pentium II 系统大多是 可望而不可及的, 因此在现阶段Socket 7的用户群并不能低估,这也是为什么

许多厂商拿住 Socket 7 不放的一个重要原因。但能否在 Socket 7平台上也实现AGP的梦想,能否在Socket 7+ AGP的基础上再享有100MHz的外部主频,则是那些准备加 人Socket 7阵营的用户所最为关心的话题。今天, 我就要 告诉这些用户"请你们放心地加入吧",这就是当我见到精 英P5SD-B主板后第一句想说的话。

#### 第一个实现"Socket 7、100MHz外频、 AGP"三合一的产品

能实现这一点首先要感谢主板的核心部件 —— 控制 芯片组的生产者。由于无法涉足Slot 1领域,这些在Socket

> 7平台控制芯片大战中被INTEL击败 的厂家又重新将精力集中放在了 Socket 7平台,这期间又成长起来不 少新的公司。其实、能支持AGP的 Socket 7平台芯片组在去年就已经出 现,比如ALI的M1534、VIA的VP3、 ETEQ的6628和SiS的5591、这其中 的VP3也同时支持100MHz外部丰频 (使用它的主板现在已经出现)。

由于Socket 7平台的CPU不将 L2 Cache集成在一起,而是让其以板 上时钟工作,所以100MHz的外频对 于Socket 7系统是相当有好处的,可 以肯定它对系统性能的提升幅度要大 于100MHz外频对Pentium II 系统的 影响。而AGP则代表着未来显示卡的 发展方向, 正在迅速取代PCI的地位。 因此应该说SOCKET 7+100MHz外 频 +AGP 正是 SOCKET 7平台的梦 幻组合。而说到最终的产品化,精英 的这款 P5SD-B 主板则绝对是第一 个, 所以很有向读者介绍的必要。

P5SD-B主板使用的是 SiS 公司 生产的5591+5595芯片组,通过实际 的电气性能测试与430TX的水平旗 鼓相当。P5SD-B主板为传统的Baby AT结构, 但可支持 ATX 电源管理。 为了给大家一个更明了的印象, 我将 P5SD-B主板的基本配置与特点列于 本文的附表1,仅供参考。

从表中我们可以看出P5SD-B除 了集三个功能于一身之外, 变化并不 大。它所支持的外部主频的范围在66 和100之间有多种选择,除常见的75 和83外还有90MHz这一罕见的频率、 这为适应多种 CPU 和方便玩家超频

提供了良好的条件。出于支持100MHz外频和系统稳定性 的考虑、P5SD-B不允许72线的SIMM与168线的DIMM 混合使用, 因为两者工作电压不同, 长时间在高频下使用 极易烧毁DIMM内存, 所以它最大的内存数也由此受到了 限制。但从 P5SD-B 这个照顾 72 线内存使用者的设计来 说,它似乎象是一个短暂的过渡性产品。另一方面,P5SD-





B的扩展槽的设计(3个PCI和3个ISA)也体现了承上启下的目的。今后产品中的ISA插槽的数目将肯定会越来越少。

在电源方面, P5SD-B支持传统的AT电源和先进的ATX电源,它们之间由一个3针的跳线来负责转换,不过虽然方便但很容易忘记,即使不会造成什么不良后果,但虚惊一场的滋味也不好受, 因此需要使用者注意。但我觉得这也不太碍事, 谁没事总换电源玩呢?

## **E** AGP+ Socket 7+100MHz的实际表现

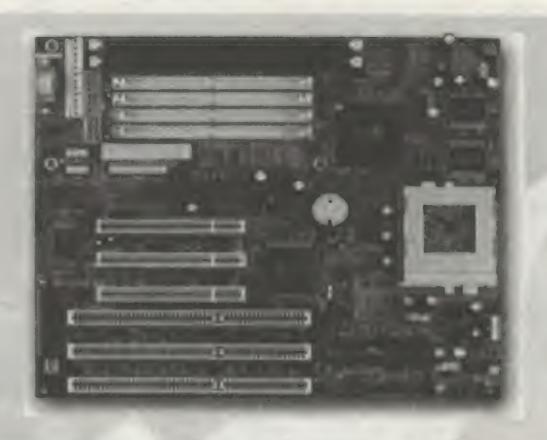
介绍完P5SD-B的基本特征,该看看它的具体表现了。由于"3合1"是它最大的卖点,所以它们组合到一块后的实际运行效果是我们所最为关心的。首先是安装AGP驱动,由于所配的驱动程序需要OS的支持,所以OS被限定为Windows 95 OSR 2.1或Windows 98这两种,使用Windows 95 OSR 2的用户需要从微软的网址上下载升级程序USBSUPP.EXE来升级到OSR 2.1,升级时要注意语种的区别。如果满足了以上要求,安装完DirectX 5.0后就可以安装AGP驱动了。

在安装AGP显示卡时,换了多个品牌我们都没有遇到什么问题,看来主板和所配的驱动程序的兼容性很好,不象有些AGP主板有些挑卡。最后我们在进行测试时为它安装了一块华硕 AGP-3000 RIVA 128 显示卡。

为了让系统能稳定地在100MHz外频上工作、我们选用了速度为-8的SDRAM,这与INTEL 440BX主板的要求是一样的。但P5SD-B在控制芯片与外设之间使用了"缓冲降频"通道,也就是非同步时钟设计,为此特意采用了多个时钟芯片构成锁定回路以保证外部主频和降频的稳定与精确,以确保PCI的工作时频不超过正常的33.3MHz。我想这又是照顾仍使用72线内存用户的做法,而且现在的PCI板卡没有几个能承受高于40MHz的工作频率。但这也是以降低系统性能为代价的,在性能与稳定性的竞争中精英选择了后者。

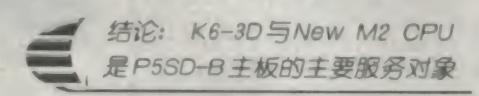
测试中,我们先使用Pentium MMX 200和K6-200 CPU (Cyrix的 CPU 不适合超频使用),在100MHz以下的4个外频和各个倍频的组合中都没发现什么问题,只是在高频状态下有时莫名死机。但是上了100MHz外频时,即使用233和266的Pentium MMX 也很难能启动系统或启动后极不稳定(也就是无法使用),看来100M外频是个门槛。不过据说将CPU的电压调高可以较稳定地使用100外频,但这太危险了,我们使用的是借来的CPU所以不能太嚣张,有兴趣的读者可以自己尝试一下。最后我们觉得用266的CPU超到315MHz(90MHz×3.5)可能是最高的界限了,而在系统正常的前提下,200超到292MHz(83.3MHz×3.5)也已是极限。

其实, 真正为Socket 7 +100MHz而制造的CPU是AMD正在研制的K6-3D和Cyrix在4月发布的改良版M2



(6x86MX)。K6-3D现在还没有上市,其最初级别将是K63D/300(100MHz×3),预计今年年中上市,而新的M2-300MHz的型号当你看到这篇文章时已经在公开发售了,价格在1600元左右。因此P5SD-B可以说是专为K6-3D和新版M2所准备的。不过P5SD-B上市时K63D/266刚出到工程测试版,因此就时间而言,它属于超前的产品。我们借来了最新的K63D/266工程样品芯片作为最后的测试对象(Cyrix的M2没有借到),结果的确是十分顺利地跑上了100MHz,长时间测试后仍很稳定(AGP显示卡也同时工作),这从侧面反映了P5SD-B主板的质量,不过有时会出现挑内存的毛病,这可能是样品还不成熟的缘故。另外,我们还有机会测试了一下AMD刚刚推出的K6-300MHzCPU,虽然它是按标准的66.6MHz×4.5方式工作的,但在我们的测试中仍能使用100×3的模式。并且较为稳定。

由于现在与其同类型的主板还没有,所以在使用样品 K6 3D/266时,我们无从比较,不过成绩是相当不错的。我们将它降频为200MHz(100×2)后与K6 200(66.6×3)做对比测试,发现性能提高了20%左右,这可能就是提高了CPU与L2 Cache沟通速度后的结果。而使用现有的CPU在100MHz以下的外频测试中,CPU WinMark32的成绩要高于同类主板的平均水平。



虽然 P5SD-B 在支持现有的 CPU 方面做得很好,而且性能相当不错,但鉴于它自身装备的特殊性,我还建议大家如果选择它就最好使用新 M2和 K6-3D CPU, 同时再加上 AGP, 这样才能充分发挥它的"才能",否则总有些大材小用的感觉。不过 K6-3D CPU 最早要到年中才能上市,所以现在唯一的选择就只有新版 M2-300,不过 Cyrix 在浮点运算能力方面一直不如 K6,看来 K6-3D 才是 P5SD-B 的最佳搭档。

总体来说, P5SD-B 主板的表现是令人满意的, 只是它对老用户的一些兼顾措施会使那些Socket 7的发烧友在



选择上有些为难、如果改为ATX结构、全用DIMM并且 再多儿个PCI插槽, 那么它会更受欢迎, 因此我相信 P5SD-B 只是一个过渡性的产品。事实上在本文结稿时, 其ATX结构版本P5SD-A也已经上市了, 虽然具体的配 置还不清楚, 但肯定不会怎么照顾老用户了(售价大约在 1100元左右) 而其他厂商类似的产品其后不久也会相继

推出。.

有时我在想这些"3 合1"的主板与新 M2或 AMD-3D CPU 相配合是否又预示着Socket 7的另一个存天将 要到来呢?如果真是这样的话。那么P5SD-B无疑就是这 个春天的第一位使者,这也就是它最具意义的地方。

#### 附表一 精英P5SD-B主板配置一览表

| 主板型号              | 精英(ELITEGROP)P5SD-B   |  |  |  |  |
|-------------------|---|--|--|--|--|
| 主板结构              | B aby AT  |  |  |  |  |
| 支持的CPU            | INTEL Pentium、PentiumMMX AMD K5、K6、K6-3D 6x86MX、New M2、IDT C6 及其他符合Socket 7规格的CPU |  |  |  |  |
| 外频范围(L/H)         | 66/100MHz   |  |  |  |  |
| 支持倍频数             | 2.0/2.5/3.0/3.5   |  |  |  |  |
| 最高支持CPU频率 >266MHz |   |  |  |  |  |
| 芯片组               | SiS 5591+5595(南桥芯片)   |  |  |  |  |
| 工作电压              | 5591(线宽0.35μ m) 工作电压为3.5V<br>5595(线宽0.5μ m)工作电压5V                                 |  |  |  |  |
| 二级缓存              | 512K管道突发式同步内存(Pipeline Burst SRAM)<br>形式为2×256K 速度为6ns                            |  |  |  |  |
| 内存插槽              | 3.3V DIMM ×2/5V SIMM ×4 (不能混用)  |  |  |  |  |
| 内存类型              | SDRAM/EDODRAM/FP DRAM   |  |  |  |  |
| 内存最高容量            | 256MB   |  |  |  |  |
| 扩展槽               | PCI ×3/SA ×3/AGP ×1   |  |  |  |  |
| IDE接口             | Ultra DMA/33 ×2   |  |  |  |  |
| BIOS厂商            | AWAR D  |  |  |  |  |
| LDCM              | 有   |  |  |  |  |
| 电源类型              | Baby AT /ATX  |  |  |  |  |
| 其他装置              | USB 沒 (需用选件升级)/IrDA   |  |  |  |  |
| 附件                | PS/2+COM1扩展插板 × COM2+LPT1扩展插板 × IDE接口线 × 软盘接口线 ×                                  |  |  |  |  |
| 所配软件              | SiS IDE Bus Master 驱动程序 Windows 95 下AGP驱动程序                                       |  |  |  |  |
| 预计最高售价            | 1000元   |  |  |  |  |

更正: 本刊6月份刊经了《INTEL双拳出击》一文。由于我们工作的失误,使时表出局法。特此补贷,同时向广大读者朋友 及该文作者赵敦民先生致以诚挚的道歉! (附表请见下页)



## 附表2 部分使用440BX芯片组的主板的基本配置

| STE ASUST & P2B                       |   | Micronics;h & Redstone  | 2theMax 于 \$BAX -M  |  |  |  |  |
|---------------------------------------|---|---|---|--|--|--|--|
| 支持CUP                                 | Pentium II 233-400MHz   | Pentium II 233-400MHz   | Pentium II 233-550MHz   |  |  |  |  |
| 外面包围                                  | 66 TENTIL   | 66 100MHz   | 66 1001117  |  |  |  |  |
| 最高目標的                                 | 8.0   | 7.0   | 5.5   |  |  |  |  |
| .v : ° : v.                           | <ul><li>(4) (4) (4)</li></ul>                                 | (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)                         | $\Phi \to \pi \pi \colon \tilde{t}$   |  |  |  |  |
| 主机组织                                  | Mini-ATX  | Mirit ATX   | Mini-ATX  |  |  |  |  |
| 扩充设计                                  | PCIX4/ISAX3/AGPX1   | PCIX4/ISAX2/AGPX1   | PCIX4/ISAX3/AGPX1   |  |  |  |  |
| 持行沙里                                  | Max768VIB DIMMX3  | Max768MB DIMMX3   | Max768MB DIMMX3   |  |  |  |  |
| 其他裝置                                  | USBX2, IrDAX1,<br>键盘开机  | USBX2/IrDAX1/PCI Audio (附加)                                     | USBX2/IrDAX1/<br>SB-Link  |  |  |  |  |
| BIOSTM                                | Award   | Phoenix   | Award   |  |  |  |  |
| 35 (4)                                | 中旬中知的设计。大厂风流。8信后矫适<br>出起超多级发功能养备,配件品质优良。<br>与同性农主领相比价格最贵      | 选件精灵。他工一道、沒有CPU保护,防止误操作,另有集成PCI音频的型号,音色要好于AWE64                 | 掀揭式CPU插座、便于安装;<br>单一跳线设计。100MIIz锁定、方便超频<br>预装SB-Link,可插装<br>SB AWE 64D PCI声卡  |  |  |  |  |
| ····································· | MegaStar \$1.69<br>UDBX-A                                     | Iwill支藏BD100  | Magic-Pro海域<br>MP-686ABX  |  |  |  |  |
| 支持CUP                                 | Pentium II 333-450MHz   | Pentium II 233-450MHz   | Pentium II 233-533MHz   |  |  |  |  |
| 外领范围                                  | 66/100MHz   | 66/100MHz   | 66/100MHz   |  |  |  |  |
| 最高低均数                                 | 5.0   | 5.0   | 8.0   |  |  |  |  |
| 反定方式                                  | 主机脉域  | № 減%3克  | DIP开关/主板劉   |  |  |  |  |
| 主要起席                                  | Mini-ATX  | Mini-ATX  | Mini-ATX  |  |  |  |  |
| 护命以计                                  | PCIX5/ISAX2/AGPX1   | PCIX5/ISAX2/AGPX1   | PCIX4/ISAX3/AGPX1   |  |  |  |  |
| 内存四夏                                  | Max1024MB/DIMMX4  | Max1024MB/DIMMX4  | Max768MB/DIMMX3   |  |  |  |  |
| 其他被責                                  | USBX2 IrDAX1<br>SB-Link                                       | USBX2/IrDAX1  | USBX2/IrDAX1  |  |  |  |  |
| BIOS P                                | Award   | Award   | Award   |  |  |  |  |
| <b>₩</b> .:                           | 采用正統的INTEL规范设计。<br>选件总级,可靠性高.4个DIMM 罕见。<br>但受欢迎、SB-Link方便声卡安装 | 配件高級讲究,设计精良、<br>受欢迎的DIMM+4设计,单一跳线<br>方便了超频,美中不足的是没有LDCM         | 支持CPU频率高、升级潜力大、<br>使用DIP开关与跳线锁频、BIOS直<br>接变倍频、方便超频、但略显繁琐                      |  |  |  |  |
| 品牌<br>项目                              | Tekram P6B40A4X<br>(龙卷皇)                                      | QDI 联想<br>Brilliant I P6I440BX                                  | ELITEGROUP<br>精英P6BX-A  |  |  |  |  |
| 支持CUP                                 | Pentium II 233-450MHz   | Pentium II 233-450MHz   | Pentium II 266–450MHz   |  |  |  |  |
| 外频范围                                  | 66/133.3MHz   | 66/100MHz   | 66/112MHz   |  |  |  |  |
| 器 医 11 10 10                          | 5.0   | 5.0   | 5.0   |  |  |  |  |
| SERRE                                 | 主板跳线  | 主板跳线  | 完全BIOS设定<br>(Magic Setting)   |  |  |  |  |
| 2 01: +2 0%                           | Mini-ATX  | Mini-ATX  | Mimi-ATX  |  |  |  |  |
| FRAH                                  | PCIX4/ISAX3/AGPX1   | PCIX4/ISAX3/AGPX1   | PCIX5/ISAX2/AGPX1   |  |  |  |  |
| 内存容量                                  | Max1024MB/DIMMX4  | Max768MB/DIMMX3   | Max768MB/DIMMX3   |  |  |  |  |
| 其他装置                                  | USBX2/IrDAX2  | USBX2/IIDAXI/<br>SB-Link  | USBX2/IrDAX1  |  |  |  |  |
| BIOS                                  | Award   | Award   | Award   |  |  |  |  |
| 用BIOS设定外领、跳线设定信领、外领                   |   | 沿用Easy设计,主板设置简便,遵守INTEL规范设计,稳定可靠,但不能超频,选件上集而价格低,设有SB-Link方便声卡安装 | 设计精度、选件高级、独有的Magic<br>Setting技术,用BIOS来更改<br>外频与倍额。超频方便、PCI插槽多、配位<br>先进的LDCM芯片 |  |  |  |  |



经过一个月的"煎熬",小店终于又同大家见面了。上 期承蒙本创作室的吴冠军先生为此栏目做了一段精彩的开 场白. 从这一期开始我和顾懿先生将竭尽所能向广大"虫 虫"们揭示烘培机的制作技巧和奥秘。同时,应一些网友 们的提议, 从本期开始我们将设立"每月专题"专门介绍 和讲解一些有关烘培机制作的热门话题。

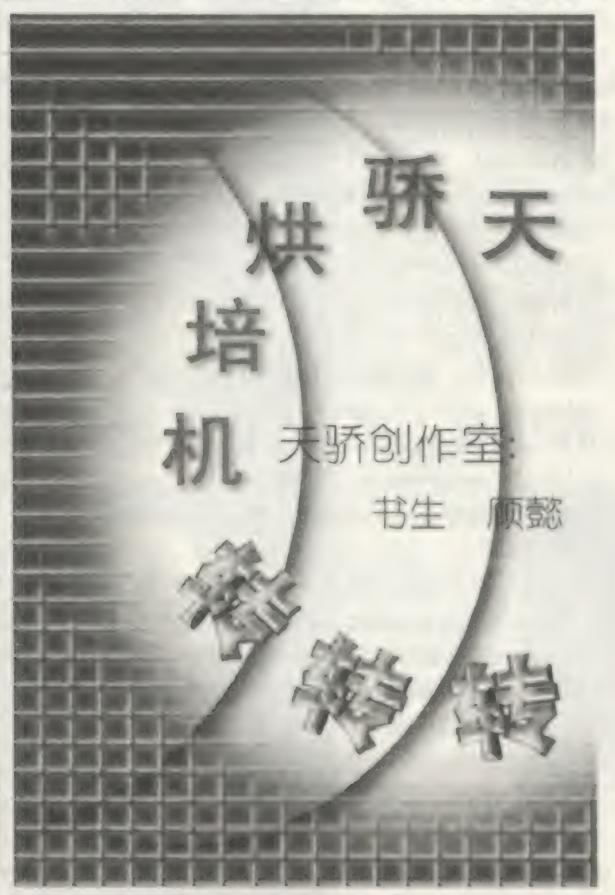
#### ——个人Homepage制作守则

#### 一、明确制作动机和网页主题 ———

一个出色的网页必须有一个明确的主题,就如同一篇 好文章必然有一个贯穿全文的中心思想。对于一个个人网 页的制作者来说, 最初步的制作动机莫过于在绚丽多姿的 网络世界中展现自己的才华并以此来吸引观者和结交朋友。 一般来说,根据自己的兴趣爱好和专长来确立网页的主题 不失为一种良策。如果你是音乐爱好者不妨就以音乐为主 题,将你制作和搜集来的 midi、wav 以及 ra 等网络音乐 文件制成一个网页, 供朋友们一起欣赏 如果你是一名"骨 灰级"的游戏玩家不妨以游戏会友,同广大游戏爱好者交 流心得、切磋技艺。总之,个人网页应尽量避免诸如集音 乐、游戏、商情、小说等庞杂不纯的情况。

#### 二、丰富网页内容、提高实用性

用"华而不实"来形容目前一些个人网页是再恰当不 过了,对于刚接触网页制作的朋友来说,难免会在页面中 添加大量的图片、Java小程序等来丰富页面的可观赏性、



却忽视了网页的内容。这样势必会导致网页可重复浏览性 的下降。无论你制作的是何种主题的网页, 你得始终记住 所面对的是广大网络浏览者,他们所希望看到的是一个内 容充实、具有高度可浏览性的页面, 如果你的网页只是徒

有其表,他们是不会驻足多久的,更别提经常光顾 了。因此, 你非但得注意丰富你的网页内容, 还必 须经常更新主页,从而来吸引广大浏览者。

#### 三、美化页面、优化网速 ——

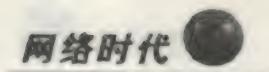
由于近年来网络的迅速兴起, 拥有个人主页已 不再是什么新鲜事,然而如何从众多个人网页中脱 颖而出,如何给广大浏览者留下一个深刻的印象却 是件相当不易的事。从国内众多个人网页来看, 浏 览人次超过一万大关的寥寥无几,于是究竟如何给 自己的网页树立独特的形象、如何提高网页访问人 次就成了网友们最关心的问题。所谓爱美之心人皆 有之,一个设计独到、图案精美的页面必然会给来 访者留下深刻的第一印象。因此, 熟练掌握 Photoshop、Corel Draw 等图像处理和设计软件 就成了制作 Homepage的第一基本功。当然,拥有 了精美的静态图片, 若能再添加少许动态图像那就

更赏心悦目,而动态图像制作软件gif Construction将令 你心想事成。

Homepage的设计不同于一般意义上的杂志及广告设 计, 它是一种"美"与"速度"的平衡艺术, 如果你的网 页满是图片, 尽管设计精美, 但势必容量过大而导致网路 堵塞,那么再精美的页面也不会有多少人愿意为其在屏幕 前等上十几分钟, 反之亦然。因此作为一个网民兼网页制 作者, 你必须考虑到绝大部分靠勒紧裤腰在网络中生活的 人们, 你应努力在不影响页面效果的情况下将自己的网页 容量压到最小。以提高大家的浏览速度。在此我拿出以下 几条方案供大家参考:

- 1. 因地制宜,适当运用 Gif 和 Jpg 文件。在网络上我 们看到最多的莫过于Gif和Jpg这两种图像格式,由于Jpg 格式的文件压缩比高,图像质量好,因此在制作图案复杂、 色彩丰富的图片时经常使用; 虽然 Gif 格式的文件压缩比 不高,但却有其独到之处。如制作透明图片、动态图片都 非Gif 格式不可, 另外当图片色彩低于256色时在 Photoshop中将图片存为Index Color模式的Gif图片,其 效果容量比高于Jpg格式。
- 2. 充分利用图像压缩软件。时下最流行、最实用的图 像压缩软件当属 Ulead 的 Smart Saver 3.0, 它不但可以 压缩 Gif 格式的图像,还可以对压缩比很高的 Jpg 图片进 行再压缩并通过手动调节使图像质量的损耗降到最低。
- 3. 合理安排网页结构。我曾见过一些网友喜欢将很多 内容都挤在一个页面而不注意分页,害得我要等上一时半 会儿才能看全一页,这样势必会给来访者留下不良的印象。

好了,现在你已了解了 Homepage 制作的基本准则, 下面就让我们再来为你的页面添一些"色彩"……



#### → Java 咖啡面 — →

上一回我们向大家介绍了"镜湖倒影"和"烟火盛世"这两个Java 小程序、相信大家已经能熟练运用。今天我们将继续为大家献上几款精美的Applet。

#### 一、魔幻图像 ——

在Internet 上. 我们经常看到由几幅图片反复变动的广告牌效果,今天我们向大家介绍的这款由 Anibal Wainstein制作的Java applet非但具有一般的变动广告牌效果,而且还能使各图片交替渐变浮现,从而具有极佳的视觉效果。你可以制作几幅整体相似,局部不同的图片,如下三幅图片:(T1.jpg、T2.jpg、T3.jpg),如此交替变换,其效果定会令你目瞪口呆。你还可以给其中每一幅图片定义一个超链,指向你所希望连接的页面。但必须注意的是,每一幅图片一定要保持大小一致。好了,快到天骄的主页将IMAGEFADER.CLASS文件下载到你的硬盘,并置于Html文件的同一目录下,最后在Html文件中添加以下代码并根据需要稍作改动即可:

<APPLET CODE="imagefader.class" WIDTH=72
HEIGHT=82>

(注释:定义图像的宽和高)

<PARAM name="demicron" value="www.demicron.se">

(注释:此行为关于作者的信息,不能删除和改动)

<PARAM name="reg" value="A00012">

(注释:参数 "reg" 必须为 A00012, 不能改动)

<PARAM name="bitmap0" value="Tl.jpg":



<PARAM name="bitmap1" value="T2.jpg">



<PARAM name="bitmap2" value="T3.jpg">



(注释:以上三行是你所希望在此applet中使用的图片名称) < PARAM name="ur10" value="http://www.see.online.sh.cn/tianjiao">

<PARAM name="url1" =" ">

<PARAM name="url2" value="http://www.see.online.sh.cn/ch">

(注释:以上三行是分别给每幅图片定义一个超链, value的值可以不填)

<PARAM name="step" value="0.05">

(注释:调节渐变效果的细节,该值在0.05左右时、效果最佳)

<PARAM name="delay" value="20">

(注释:调节渐变所需的时间)

<PARAM name="sleeptime" value="2000">

(注释:调节每幅图片完全显现后所滞留的时间)

<PARAM name="target" value"\_self">

(注释:指定超链所要改变的目标Frame)

</APPLET>

现在, 你已经可以将这一神奇的效果添加到 门页中去了, 是不是很爽?

#### 二、神奇飘动

有没有见过利用动态Gi制成的旗帜飘动效果?如果你是一个实足的球迷,有没有想过在网上做一个属于自己的98世界杯主页?那么,如果能让每一面入圆国的旗帜都在主页上飘动起来,那该是"超炫"吧!当然,没有谁愿意用动态Gif来实现这一想法,因为……可是,利用下面我们将要介绍的这个Java小程序就能轻而易举地使你美梦成真!在天骄的主页上将FLAGS.CLASS文件下载到你的硬盘,置于Html文件的同一目录下,并在Html文件中添加以下代码并根据需要稍作改动:

<APPLET CODE="flags.class" WIDTH=85
HEIGHT=85>

(注释:定义图像的宽和高)

<PARAM name="demicron" value="www.demicron.se">

(注释:此行为关于作者的信息、不能删除和改动)

<PARAM name="reg" value="A00010">

(注释:参数 "reg" 必须为 A00010, 不能改动)

<PARAM name="background" value="0000000">

(注释:设置背景色, 此处 value 的值为十六进制数)

<PARAM name="background2" value="FF0000">

<PARAM name="bitmap" value="China.gif">

(注释:指明所用图片的文件名)

<PARAM name= qurl" value="http://

www.see.online.sh.cn/tianjiao/">

(注释:指定点击图片后所链接到的页面)

<PARAM name="target" value-"">

(注释:指定超链所要改变的目标Frame)

<PARAM name="sleeptime" value="10">

(注释:设定每一帧图像间的间隔时间,一般为10)

<PARAM name="shadingstrength" value-"10">

(注释:设定旗帜飘动时的光影效果,一般为10)

<PARAM name="waveamplitude" value="16">

(注释:设定旗帜波动的效果、一般取值范围为10至17) </APPLET>

好了,又到该说再见的时候了,希望大家能对我们的这个栏目多提意见,我们将根据各位的需要及时将最新最好的homepage制作工具。Java小程序以及图像制作方法介绍给大家,衷心期望通过我们这个小小的栏目能为广大homepage 爱好者尽一份力。本店的售后服务热线是tianjiao@online.sh.cn或guyil@online.sh.cn、有问题的话,放E-MAIL过来吧。

请参阅天骄HOMEPAGE:http://www.see.online.sh.cn/tianjiao。

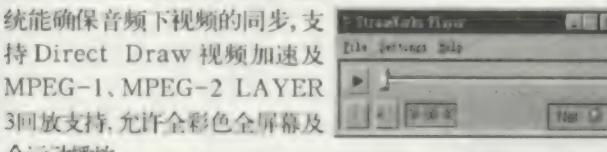
以开发 Xing Player 系列 MPEG解压软件等闻名的XING技 术公司近期推出了Xing StreamWorks Player 3.1, 该软件 与Internet浏览器软件(Internet Browser如Netscape Navigator等) 配合使用,使得Internet用户能够通 过 Internet 实时(real-time)地收听收看由 StreamWorks服务器提供的直播广播或电视节目等 音频视频流,而不必等待很长时间将声音或图像数据文件 下载后重新播放。这种随着接收实时播放而不必下载的音 频视频数据处理方式即为STREAM(流式)。

#### 一. StreamWorks Player 3.1 的下载

StreamWorks Player 3.1是一个可从XING技术公司 的WWW服务器上免费下载的软件,该服务器网址为:http:// www.xingtech.com.

#### 二. StreamWorks Player 3.1 的主要性能特点

是在Windows 95和Windows NT下运行的全32位应 用程序, 经过重新设计的解码系 统能确保音频下视频的同步,支 持 Direct Draw 视频加速及



个运动播放。 Ξ. StreamWorks Player 3.1 可播放的 STREAM 类型

on-Demand File(点播型文件):是驻留于StreamWorks服 务器、预先录制好的STREAM, 可用StreamWorks Player 进行各种播放控制,如开始、停止及搜寻等。

Live File(直播型文件):也是驻留在StreamWorks服 务器、预录的可共享的 STREAM。但从第一个用户正在 播放的内容处开始, 而不是从文件开头处开始播放。

Live Feed(直播传送):是通过StreamWorks服务器传 送的来自实际直播内容或其它模拟设备(如摄像机、录像机 等)的音频/视频STREAM。与Live Feed相似,临时加 人的用户只能从当时传送的内容开始播放。

#### 四、StreamWorks Player 3.1 的使用

(一)StreamWorks Player 3.1的控制面板

启动StreamWorks Player 3.1后,屏幕上 出现其控制面板(Control Panel),大致有如下几 部分:按钮、播放、停止、STREAM信息、声音开 关,指示包括:Net连接并以颜色指示,绿---成 功地连接了一个网络STREAM、黄---有一定的 丢失、红---有严重的丢失。后两种情况一般是因 连接速率设置不当等所致。轨迹条/搜寻器Track Bar/Slide(Seek):在播放on-Demand型的 STREAM时可用于指示当前的STREAM的播放 部位。或用鼠标拖拉其上的滑动块至所需部位开始 播放。

(二)菜单使用说明



韩歌民

Open Stream:打开一个STREAM。可打开一个以前用过 的STREAM、或打开一个新的STREAM、可键人一个URL。 URL的语法为: XDMA://Stream Works 服务器: StreamWorks端口/Stream文件名。其中 XDMA(Xing Distributed Media Architecture) 表示StreamWorks协议, Stream Works 端口不必指定,将被自动设定为标准的 StreamWorks端口(1558), 例如:XDMA://Xingtech/ grammy.mpg.

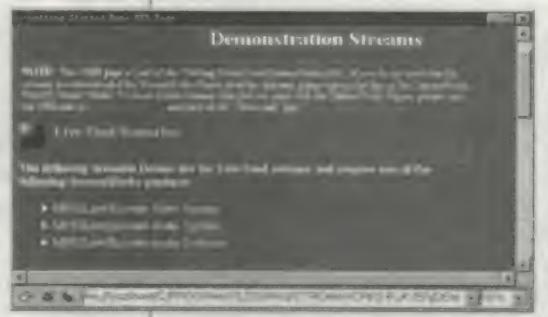
Stream Information:功能与"i" 按钮相同, 即打开 Stream Information窗口,显示当前所打开的STREAM的有 关信息(如该STREAM的服务器、长度、各种速率。

#### 五、使用 XingGallery 查询和播放 STREAM

XingGallery建立了世界各地配有StreamWorks内容的网 点目录,这些网点的服务器提供了通用StreamWorks Player 播放的音频/视频STREAM, 当用户在XingGallery中查到感 兴趣的某个网点所提供的某一项时,即可对相应的音频/视频 STREAM联接(link), 当用鼠标器点击对该STREAM联接时, StreamWorks Player 会随之自动打开并播放联接的 STREAM。可通过StreamWorks Player控制面板的Help菜 单中的 Xing on the Web 或通过网络浏览器至 http:// www.xingtech.com访问Xing技术公司的WWW服务器,在 其主页找到并进入"XingGallery"。也可在网络浏览器中按网址 http://www.xingtech.com/com/content/访问 XingGallery.

步骤为:进入 XingGallery 后,单击 "StreamWorks Content Guide"图标,然后按照所提供的字母索引进行 检索和联接所需的网点。例如选择"I",将出现所有以"I" 开头的网点目录,单击其中的"InterNetwork Broadcasting"即可连接到其相应的服务器,然后在其主 页可选择其中的"InterNetwork World News",随后在

> "10Kb"、"16Kb"及 "AUTO"中单击适当 的一项, StreamWorks Player随之开始播放所 连接服务器传送的该项 直播节目(STREAM), 此时找个舒适的姿势收 With Inter Network Broadcasting提供的国 际新闻了。



文中提及的Xing SWP 3.1收录于POPCD 1998年7 月号\NET\SWP\下。





人类历史 上的每一次科 技进步都为人 类自身带来了 巨大的好处。 计算机无疑是

20世纪人类最伟大的发明创造之一,它给人类带来的好处是不用多说的。当笔者的一位朋友得知他日日放于枕边的厚厚的《三国演义》只用一张小小的软盘就可以装下(当然是指《三国演义》的外文本),吃点地说不出信果,具工不用如此大惊小怪,算一算——张软盘1.44M,可载人70余万字的纯又本,于是平各种百科全书,又献等等均以光监为载体,出了光监版,这可真是万使了计算机用户。也许有一天,偌大的北京图书馆不再有一本书,代替它们的是一排排电脑和一打打的光岛

上面说了30公多。其实跟今天的主题没太大的关系,只是看多了各类光盘百科后有感而发

医了! 医次我多给大家介绍的是中国中医约出版社出品的《常用中草药》,使用这款光盘可比查阅大部头的中医药典籍方便多了!

下面就说一说这 款光盘的好处, 本光 盘采用中、英文两种

文字,使用英文在此类光盘中并不多见,很好地 起到了同世界宣扬我国古老的中医药文化的作用。而且中、英文的界面并不雷同,如果想检验 下母己的英语水平大可以看一看英文版。不过 专业名词太多, 很难懂的。

运行本光盘后会出现选择语种的界面, 选好之后进入主界面。如果你选用的是中文, 那么此时出现



的是一个类似于中药柜的界面,上书"妙手回春"四个大字。界面里有三个选项可以选择,分别是类别检索,笔划检索和字母检索,对应三种检索方式,非常好用!类别检索中把药物分为解表药、止血药、理气药、安神药等20大类,你如果用类别检索来查某种

药还真得有点专业知识才行;相比之 下笔划检索和字母检索就要简单多了。

《常用中草药》中对药物的介绍力求准确详实,对药物的科属、外观、产地甚至采摘时间都有说明。某些药物还被分成两个条目介绍,一个条目介绍的是药物的植株.另一条目介绍的是该药物的用药部位(这才是真正的中药),例如枸杞介绍的是这种植物,枸杞子介绍的才真正是中药。

如果你选用英文界面,本光盘不再给出检索方式,而是采用图形化菜单,将20类中草药罗列于上,不过要确切知道你要查的药物在哪部分也是很难的!







现在通常把对某些事物感兴趣的人叫"某迷",喜欢看球的和喜欢踢球的叫球迷。喜欢使用计算机的和爱玩PC游戏的可通称

为电脑迷,此外还有音乐迷、集邮迷、棋迷等等不一而足。 喜欢汽车的人大概也不少吧! 当笔者在一位好友家作客时, 他的年仅3 岁的小孩拿着一副汽车扑克对上面的各种汽车 如数家珍,不禁大吃一惊! 偶得北京银冠公司所出的多媒 体光盘《汽车世界 I》一片,本拟作为礼物送出,不想一 看之下竟被深深吸引,故写此文,与汽车爱好者共享。

《汽车世界I》光盘系欧美及亚洲最新汽车资料精选

汇集而成,本光盘只收入了宝马、通用、大众、菲亚特、雷诺、现代、大字和红旗等八家厂商的多种型号的汽车(什么?这里没你喜欢的汽车,那你只好等《汽车世界 II》或是《汽车世界 III》了!),这里要特别说明的是上述提到的大众、通用等基本上是厂商名而非轿车本身的品牌,譬如说雪伏莱、卡迪拉克、欧宝等名

牌轿车就是在通用汽车公司这部分

介绍的。本光盘 图像清晰、资料 详实准确, 颇具

权威性,这你只要看光盘最后鸣谢的厂商之多就可以清楚了!

本光盘的界面古朴典雅,主界面上列出了八家厂商的名称及标志,点击名称就可以进入汽车介绍部分。点击右下第一个有书本图案的按钮可以进入"轿车诞生百年大事



记 (1886-1986年)", 一定会让你大长知识!

厂商的主界面中列出了该厂商的各种名牌汽车,例如菲亚特公司的界面里列出了菲亚特、法拉利、兰旗、爱快·罗米欧、玛莎拉蒂等诸多名品及徽标!点击右下书状按钮可了解菲亚特公司及其拥有名牌产品的简介。点击各轿车的品牌,就可进人有关这种品牌轿车的界面。在这个界面



的该车观上以大像是汽车下号,外图可放图下号的 在击到的 右型的

细资料,包括汽缸容量、马力、时速等。

这里特别值得一题的是红旗牌轿车,毕竟是中国造的,也可以说是民族的骄傲吧!本光盘介绍了红旗如下几个型号的轿车:红旗CA770,这是最早供周恩来总理等中央领导同志使用的;红旗C770TJ,1984年10月1日共和国35周年大庆时,邓小平同志就是乘座这辆车检阅的除此之外还有CA770W、CA774等等特别用途的车型!

在宝马轿车这一部分中有007在《黄金眼》中驾驶的

宝马 Z3 跑车, 去看一看吧, 真是酷极了!

总体采说,《汽车世界 1》应该是车迷们所必备的,让我们期待着《汽车世界 1》能收入更多、更新、更好的汽车,给汽车迷一个惊喜!





#### 选购笔记本电脑应注意的问题

山东 杨志圆 冯玉霞

随着电脑技术的发展,笔记本电脑越来越受到人们的 欢邈。激烈的市场竞争,使笔记本电脑的价格急剧下降。与 此同时,众多厂家纷纷提出各自的品牌和产品,使消费者 有了更大的选择余地。购买笔记本电脑,除要着银于名牌、 有最新的奔腾处理器和良好的售后服务外,还应注意它的 显示屏、键盘、整体结构和一些小部件的质量,因为在日 常使用中连整方面出现问题的可能性最大。

#### ▶ 一、显示屏 ◀

显示屏是笔记本电脑中最昂贵的部件。显示屏分双扫屏和矩阵式显示屏(又分为有源矩阵式和无源矩阵式)。在购买笔记本电脑时,应首先检测显示屏的坏像素的个数。有的厂家规定有几个坏像素就算不合格、即可退换,而有些厂家则规定要有25个以上的坏像素才肯退货。一般情况下,双扫屏极少有坏的像素,有源矩阵式显示屏偶尔有坏像素。其次要注意保单上对背景光的担保期有多长。因为每个液晶显示器工作时都有背景光、笔记本电脑经过长期使用后、背景光就很有可能被烧坏。如果保单上没有此项担保、或者担保期很短、那么、就意味着你将会为此付出大量的维修费用、有时更换一个显示屏还不如重新去买一台新的笔记本电脑划算。第三是检查显示屏的坚固耐用程度。如果不慎将笔记本电脑掉在地上,有的显示屏会被摔碎、有的会发生破裂、而有些却能完好无损、当然再好的笔记本电脑也能被摔碎,但作为购买者应弄清楚所要购买



的笔记本是否经过温度和震动测试,尽量选择较为坚固耐用的笔记本电脑。

#### ▶二、键盘 ◀

对于键盘的选用,各人有各人的爱好,只要自己觉得好用就行。购买键盘,一条主要的原则就是操作的舒适性,一般较大的键盘使用起来比较舒适,键盘较小,或者空格键、CTRL和ALT键较小的都比较难于使用。另外有些笔记本电脑的键盘带支脚,购买这样的键盘应注意支脚是否易于替换,是否能在维修站更换底盖。对于不是采用鼠标器的笔记本电脑,要注意其所用指向装置的质量。最好选用没有运动部件的指向装置,如光学跟踪球等。

#### ▶ 三、 県些小部件 ◀

打印机端口的盖板、铰链、活板等小部件是否坚固也应引起购买者的注意,这些小部件虽然价格不高,但一旦失落或损坏,系统很容易受到损害。另外还应注意电池的选用。笔记本电脑最好选用锂离子电池,虽然锂离子电池价格要比一般电池贵一些,但它的充放电次数要高出一倍多、为了延长电池寿命,最好买两个电池轮流使用。

#### ▶ 四、整体结构 ◀

笔记本电脑重量轻、体积小、装配十分紧凑。但由于设计的水平不同,有的既轻又牢固,有的则不然。对于这个问题可用下面的方法检验一下:在一边握住笔记本电脑,然后从另一边用不太大的力气,对它进行推、拉。这时,如果出现极微小的弯曲是可以的,如果发生键盘错位,或者机箱明显变形、弯曲,就说明这台笔记本电脑的整体结构很不可靠。此外,设计得好的笔记本电脑重量分布比较均匀,不易滑脱。在此笔者建议最好购买模块式结构的笔记本电脑,这种电脑的硬盘模块、CD-ROM模块、软盘模块、内存模块都可以由用户重新安置。如果某个模块坏了,可与商家更换这个模块,而不至于更换整台笔记本电脑。

#### PS 文件和 PDF 文件

北京 南山雨

电子书刊的风行使越来越多的电脑爱好者知晓了PDF文件和Acrobat这类名词,人们在不自觉中走近了电子出版。本文简略介绍的。是略带有一点点专业色彩的实用知识,你可以了解若干基本常识,同时能学会一些"对付"PS文件和PDF文件的招数。

#### 一、关于 PostScript 文件

Adobe公司的PostScript是一种页面描述语言,它描述打印页面的格式;它也是一个解释该语言、把其转变为像条并传递到输出媒介的系统。作为一种通用的编程语言、PostScript包含过程、变量、控制,它不是页面无关的,即其解释工作是从第一页到最后一页顺序进行的。

PostScript语言已成为产生高质量输出的标准打印出版技术。



#### (一) PostScript文件的生成

如果你从事专业的编辑出版等工作,那么对后缀为ps的文件或许不会陌生,生成这种文件可能是工作中很常见的事。这里介绍的知识和技巧主要针对那些需要借助internet网络进行科研交流与发布的一般电脑用户。

方法一: 利用 Post Script 打印机驱动程序生成 Post Script 文件:

#### 1.安装打印机驱动程序

备好 Windows 95 的安装盘,在 Windows 95 中进行添加本地打印机的操作。你可以浏览一下安装向导中列出的各个品牌的打印机型号列表,选择安装任何一种PostScript打印机,一般都在打印机名称中指明了是否是PostScript类型的,若可能,你应选择打印性能好的打印机型号(如打印分辨率高)。现在可暂时设定LPT1为打印端口,在安装结束时,由于实际上并没有相应的打印机,因此不要打印测试页。

2. 创建打印端口(这实际上是设定 PS 文件的生成路 径和名称)

进入已安装的打印机的属性设置,在"详细资料"一项中,在"打印到以下端口处"选"添加端口·····",然后输入一个路径及文件名,假定你已经在C盘安装了Acrobat 3.0(以下文件路径存在),你可以设置为c:\acrobat3\distillr\in\myfile.ps。

注意:可以避开第二步的打印端口创建,只要每次打印文件时选择打印到文件,并在随后的文件对话框中输入任一文件名,即可得Postscript文件。由于Windows默认打印机文件后缀为prn,你将文件后缀改为ps即可。

#### 3. 设置打印机数据格式

在打印机属性设置中进入"PostScript"对话框,选择"高级····"一项,将数据格式指定为"纯二进制数据"。这将确保所创建的PostScript文件不包含真实打印机所要求的额外的控制字符(显然,如果真的安装有PostScript打印机,就不要做这种设定了)。

#### 4. 生成 PostScript 文件

在任何可以打印的文档编辑器中(如Word)创建好文档后,选择打印,打印机选择为你安装的PostScript打印机。开始打印后,除了一阵磁盘的操作,你一时还看不到什么结果,似乎什么也没发生。不过。请检查曾在打印端口中输入的文件目录,你会发现c:\acrobat3 distillr in下已经出现了myfile.ps,这就是由你的文档生成的PostScript文件了。你应当把这个文件另行保存好,因为再次打印PostScript文件时myfile.ps会被新的内容覆盖的。

方法二:利用 Adobe PostScript 打印机驱动程序 AdobePS 4.1 生成 PS 文件

这是推荐使用的一种方式。AdobePS 4.1提供了增加的功能,可提高PostScript文件输出的质量。该打印机驱动程序可到Adobe公司的主页上去下载(http://

www.adobe.com), 那里免费提供一个长度为1.025M的文件ps423.zip。

在硬盘上解压后运行Setup.exe,可以选择在安装程序目录中默认的PostScript打印机,也可以作另外的选择一一如果在c:\acrobat3\下安装了Acrobat 3.0, 那么在c:\acrobat3\distillr\xtras中可以找到一个打印机驱动程序adistill.ppd,相应的打印机名称为"Acrobat Distiller"。

其余的步骤与第一种方法是相同的。

#### (二) PostScript 文件的阅读

Postscript 打印机还不普及,否则你将该文件 Postscript文件直接送到打印机中就可以打印出来了。在没 有这种打印机的情形下,阅读 PS 文件需要采取其他的方 式,比如,将PS 文件转化为PDF格式,用 Acrobat Reader 在计算机屏幕上阅读,或者将PDF文件在任一种打印机上 打印出来,如你已经见到的,Acrobat Reader 这个软件 随着光盘电子书刊的普及已变得非常通用了。

PS文件向PDF文件的转换,需要使用Adobe Acrobat 3.0软件包中的Distiller。这里需要注意, Acrobat Reader 通常是免费使用的程序, 其中不包括这个转换工具, 而完整的Acrobat 3.0是一套商业软件

Distiller的操作很简单。运行后打开需转换的PS文件,输入转换后的PDF文件名字,然后程序会自动进行转换。

如果转换失败将不生成结果文件,而Distiller要产生 无错误的PDF文件需要满足的两个条件是:

1. 一个合法的 PostScript 语言文件。

2. 可获取文档中所有使用的字体。通常、文档中使用字体包含在PostScript中、或放在Distiller程序可获取的地方。在PostScript打印机属性中的"字体"项、可设置TrueType字体发送方式。

#### 二. 关于PDF文件

PDF (Portable Document Format)是为了使文档能够在多种平台上阅读而设计的。它是平台无关的。包含了字体、图表、图像和打印控制数据;PDF文件使用了工业标准的压缩算法,通常比PostScript文件小,易于传输与储存。它还是页独立的、可以单独处理各页、特别适合多处理器系统的工作

正是由于PDF文件的种种优点、它逐高成为出版业中的新宠。大家喜爱的电子书籍、多采用PDF文件格式;而在文档的国际交流方面、它也已成为Internet上为大家所接受的最好方式。

Adobe 公司提供免费的PDF 文件阅读器 Acrobat Reader, 目前的最新版本是 3.01。

#### (一) PDF 文件的生成

高文已经提及、PDF文件可以从PS文件转换而来。那么、其他的生成方式呢?

PDF文件有三种类型:图像型(位图格式)、标准型(包含电子文本、可标度、索引、搜索、拷贝)和混合型(包含原始图像及识别后的隐藏文本、能保持文档的原状、并

可进行文档搜索), 其生成方法不尽相同。如利用Acrobat 3.0中的Acrobat Scan可直接借助扫描仪生成图像型PDF 文件, 而Adobe Capture可在Acrobat Scan的基础上生 成标准型和混合型两种 PDF 文件, 而且它是生成混合型 PDF文件的唯一途径, 但二者处理的对象均是已出版或打 印的文档。

对于多数一般用户而言,是希望直接将电子文档转换 为PDF文件,那么利用 Acrobat 3.0 中的 Acrobat PDF Writer驱动程序是最易尝试的方法。实际上,安装Acrobat 3.0时, 如果选装了该组件, 安装完毕, 你会发现自己的计 算机上多了一个名为"Acrobat PDF Writer"的打印机。 启动任何一个支持打印的文档编辑器,选用Acrobat PDF Writer "打印" 你的文档(当然别忘了输入文件名及其他 一些信息), 你就可以得到你那篇文档的PDF文件了。

如果你已经安装了 Word (对 Excel 也一样), PDF Writer 在安装过程中会为 Word 加载一个宏文件。安装 PDF Writer后你可看到Word中新增的工具条,在Word 的"文件"菜单下,你也会发现一个新的选项:"Creat Adobe PDF ...... ".

另外, 如果你发现用PDF Writer生成的文件质量不 好, 那么建议你先生成PS文件, 然后用Acrobat Distiller 转换为 PDF 文件, 质量是会有所改善的。如果你手中有 Acrobat 3.0, 这也是生成PDF文件的一个好方法, 当然, 那些影响打印质量的参数、就需要你自己在PostScript打 印机属性里去尝试了。

#### (二) Acrobat 3.0 与 PDF 文件的"文本化"

1. Acrobat 3.0 简介

Adobe Acrobat 3.0 是一组用于创建、加强、阅读 PDF文档的程序, 它包含有 Adobe Exchange, Adobe PDF Writer、Adobe Distiller和Adobe Distiller Assistant 等,此外,还有一系列插件(Plug-in)可供使用。

其中 Adobe Exchange 是 PDF 文件的创作工具,可 为已有的包含完全字体、格式、颜色、图像的PDF文件加 入超级链接、表单(可实现交互操作)、动态控制(即跳转 等)、图像和声音等;可用于PDF文件在Intranet 及CD-ROM 等上面的发布,或使之作为E-mail 的附件。

免费的 Acrobat Reader 是一个功能比较完善的、容 易使用的PDF文件阅读器,实际上是Acrobat Exchange 中部分阅读功能的"剪辑"。

#### 2. 从PDF文件中提取纯文本

随着电子书刊的流行和PDF文件运用场合的增多,不 少人在阅读PDF文件之余,还希望能把文字内容"剪裁" 下来,进行一些纯文本的处理工作,比如编辑或引用等。这 就遇到了PDF文件的"文本化"问题。

不论是Acrobat Reader还是Acrobat 3.0软件包,都 没有提供将PDF文件转换为文本文件的功能。我们一般能 够作到的, 是利用 Acrobat Reader 提供的文本选取功能 (在工具栏上可以找到一种Selects the text selection tool), 将所需要的文本内容COPY下来。这种功能适用于处理有 限的文本,复制较大篇幅的内容则比较麻烦。同时, PDF 文件在制作生成的时候,是可以对阅读者的访问权限进行 限制的, 比如, 可以禁止打印, 也可以禁止使用文本选取 功能。

#### 3. 功能强劲的 Acrobat 插件——Aerial

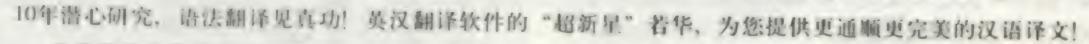
将PDF文件转换为文本文件可以使用一个叫作Aerial 的插件。该插件为Ambia公司出品,为Acrobat提供了一 系列阅读、检索、打印及数据转换的增强型辅助功能。你 可以在该公司的网站(http://www.ambia.com)下载这 个可以免费试用30天的软件。

安装这个插件后, Acrobat Exchange 或 Acrobat Reader的Plug-Ins菜单下会出现Aeria一项,工具栏中也 会增加一个图标,点击它会弹出 Aeria 的工具面板。你会 发现, Save as RTF正是我们所需要的功能——任何一 个版本的 Word, 都可以很方便地处理 RTF (Rich Text Format)文档,包括将它转换为纯文本。

利用 Aerial 这项 PDF 一 RTF 的功能,可以将 PDF 文 件的整体或一部分(当前页或制定范围)转换为 RTF文 件。这样, 纯文本内容的处理就没有问题了。

不过,美中不足的是,对于含有中文内容的PDF文件 来说, 按默认选项转换后的RTF文档会出现可恶的乱码; 经过调整选项的设定, 虽然可以消除乱码, 但在转换后的 RFT文档中,原有的换行和分段等位置会乱掉。看来,"兼 容中文"的挑战到处都有。

#### "超新星"若华带给您的是什么? 是目前国内一流水平的翻译质量!



三人功能:

★ 四上实时翻译

★ 英语个文翻译

辅助功能:

★ 词性变更, 译词变更

★ 方便的译文编辑修改功能 ★ 联机词典查字 ★ 开放式系统, 自由扩充词汇

#### 告华将陆续推出T8部词汇量100万条的专业词典。不要错过吃!

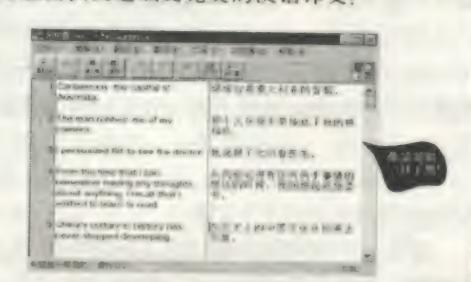
优惠大行动:

至98年7月31日止购买若华软件享受。折优惠、并享受终身免费升级。 赛乐氏、连邦、大众软件各连锁店有售。



若华翻译怎么样?用过之后不失望!

北京大凯电子技术有限公司



地址: 北京市海淀区北洼路4号华澳中心3号楼12A

邮编: 100081

联系电话: 010-68461464 真: 010-68461466





#### 上海刘德安问:

我读到第5期的《大众软件》中言及在中文Windows 95中解决3DS MAX输入数字的方法。这方法我也曾用过 并竟有一些不方便,字体用145%大小会使得屏幕十分拥挤。我一直使用另一方法来解决这个问题:把Windows 95的 系统字体——就是WIN.INI文件中:

#### [FohtsSubstitues]

Helv=Ms Sans Serif

这个字体移开就可以了。此字体 文件属性为隐藏所以要在显示所有文件 的状况下才能显示,而且共有四个文 件。可是一些应用软件的显示会有小问 题(主要是字体拥挤、重叠),知NU95、 AUTOCADR13、PLUS!等,还要将系统字 体移回。是否有简单的方法?

另外我在本机上做的HTML文件中插入了背景,但把此HTML文件特到别的机器上用浏览器打开并无背景。难道要把背景文件特到那台机器上,并建一个背景文件的路径?可不可以将背景融合在HTML文件中?

#### 北京AntKing答:

只要在中文Windows 95/97里添加(\$12\$Y\$.FON)字库、就可以100%数值输入。\$12\$Y\$.FON可以在本人网站http://www.zg169.nct/~tch精品屋中下载、也收录于本期配套光盘的、bbx、fon下。HTML文件只是格式文件、不包括图形、所以不论是页面中使用的图形还是背景都要跟着拷

贝才能移动。不过不用单独建立一个路径、只要符合 HTML中的路径即可。

#### 北京XUETAO问:

我的机器是宏基渴望1000型。配制一台宏基24速光 驱。使用了一段时间后出现以下问题:

1. 读硬盘时, 喇叭里发出"溢--溢--"的声音。

2. 光题出盘收盘时,喇叭里则发出频率很高很尖的声

3.玩游戏或播放VCD时,喇叭里有很强烈的杂音。

#### 北京 BaSaRa 答:

青。

声卡不仅会根据电脑指令发声、而且会受电脑各部件 静电杂音的影响,特别是PIC声卡。从您的情况来看就是 这种情况,如果杂音的信号特别明显,那就是声卡出了问题。如果您是宏基的原装机,最好要求他们进行维修。

#### 广州李伟欣问:

电子函件中的"@"是什么意思,用中文和英文怎么读?

我现在刚上网,但是在浏览港台的网站时,因为内码不同造成乱码。因此,我安装了Richwin97 for Internet,在Windows 95 OSR2下运行Big5码程序时能自动转换,但

是浏览网页时还是乱码,是不是Richwin97 for Internet不支持网上动态转换内码?如 果不支持,有没有别的软件支持?

#### 北京丽丽答。

@ 的意思是 "在"(AT), 例如popsoft@netchian.com.cn 就表示是 "popsoft在netchina.com.cn", 读起来也是这样。

您没有写明您使用的是什么浏览器,看情况很可能是IE 4.0。IE 4.0一般使用自己的多内码功能、而对多数外挂多内码平台都不支持。您可以使用IE 4.0自己的多语言套件,这些程序可以从微软的站点http://www.microsoft.com或《网际金典3.0》等提供IE 4.0的光盘中找到。

#### 广东GEAMINE问:

在32位操作系统中,包括比较新版的UNIX、Windows NT 4.0、OS/2、Windows 95 OSR2版和即将推出的Windows 98正式版,哪一个的性能最广最好?

#### 北京迦楼罗答。

这些系统可以说是各有优缺点,而且 各自的标准不同,应用程序无法完全通

用。UNIXNA在资格卷、能负担人规模的工程和多CPU 并行计算,效率也很高:但它对系统硬件配置要求高、而且 难学难用。OS 2各方面都不错、问题是没有形成市场。应 用软件少,特别是游戏,鲜有支持OS/2的。Windows NT是微软用来与UNIX抢市场的产品、在界面方面要比 UNIX亲切;但它的性能上有局限、例如规模有限制。支持 并行CPU数量少、有安全漏洞等。同时、因为系统安全的 需要,它无法象Windows 95 样支持许多危险的功能、 所以很多Windows 95 上的软件(特别是游戏)无法在 Windows NT上运行。Windows 95算是半个32位的 系统,可以说是易学易用率维护,完全没有Windows NT 的安全性、特别容易崩溃;它的长处就是软件众多、而且为 游戏提供了很多便利条件。Windows 98 应该和





Windows 95差不多, 在小功能和界面上做了很多修改; 不过它的框容性令人担忧, 从测试版来看, 已经有效散游 戏无法运行了。您可以根据自己的需要选择系统, 当然个 人用户首选的还是 Windows 95和 Windows NT。



#### 北京成高、金维林问:

《超財空英雄传说II——复仇魔神》中无论如何修炼 召唤法术也只能召唤地、火、凤、水四精灵,例如在屏幕 上显示"习得召唤恶魔"可在召唤法术中无此项。是不是 非借助天使之笛才行?如果是的话哪能导到召唤巨神东西? 清风对其她女主角好威度如何得知?最后能否与伊娃产生结 局?(1998年5月刊疑难求解)

#### 北京张侠答:

召喚法、不是此游戏的一处设计错误、不论男性女性的法、即使召唤法、术熟练度练为999也无法、习得超越地、火、风、水四精灵的法术、要召唤天使、恶魔、守护者三种终极召唤术一事实上要借助道具。不过可以让召唤出的精灵升级、达到10级即可召唤相应的强元素。

要想招喚出天使、恶魔、巨神、必须让召唤者配带上天使之笛。恶魔之铃与巨神号角。天使之笛可以在打败依琳娜后取得。恶魔之铃在恶鬼王的宝箱中。在古代英雄古特力所站的身后地砖上可以找到巨神号角、在大破疯人院后可以在商店中购买。

清风和几位女主角之间的关系只有在结局时才看得出来。不过可以使用密技查看:在战场上按ESC键、弹出菜单、同时按"UJ"两键、再输入"860420"回车;回到战场、按"F10"选"11"项、其中3、4、5、6分别对应伊娃、关带、依琳娜、秋月好感度。

如果想提高她们之间的关系,我建议不防在战场上总是将清风和她们放在一起,前后左右无所谓,只要和清风挨着就行-这样坚持下来,清风和她们之间的关系就会迅速提高。清风与伊娃的结局不易完成,须注意以下几点:在完成"王城沦陷"一关后应选向北走美蓉的线路,并一定完成"王城沦陷"一关后应选向北走美蓉的线路,并一定不要让其得到同调定石,在"大烧战船"后应去奥里间,逃过奥里国的障害后不要打奥里间,而去找圣剑,之后援助奥里国并不要娶伊琳娜,可大量提升与伊娃的关系值,清风一定要转职成"龙领主",只要能与伊娃共同用出"还击闪电"即可大功告成。

#### 北京读者问:

《星际争霸》在中文Windows 95中安装后会造成字体错误,例如在任意一个文件或文件夹上击右键,查看属性,窗口下方"确定"、"取消"和"应用"三个按钮上的字符

被一些线条取代。这个错误类似在中文Windows 95中使用 MS PLUS!, 应如何改正?

#### 南京池龙答。

这个问题的症结在于SYSTEM目录下的一个动态链接库 COMCTL32.DLL。出现问题的 Windows 95, COMCTL32.DLL文件版本低于4.71, 多数是中文的4.70版。而带来这类问题的《星际争霸》、在安装时用另一个COMCTL32.DLL(它自带的、版本4.71.1001.0、语种为阿拉伯的将原文件覆盖了。可恨的是在覆盖前它不仅不作备份、甚至连提示都没有。由于《星际争霸》的编辑器要求COMCTL32.DLL的版本不低于4.71, 否则无法启动,所以《星际争霸》在安装时会检查该文件的版本号, 如果是较老的版本(如4.70版), 就用自带的文件将原文件覆盖掉。

了解了问题的关键,要解决它就很简单了,只需要在 其它正常的Windows 95中拷贝一份文件再覆盖它即可。 当然要注意文件的版本问题,最好是 4.71 版。如果在 WINDOWS 95下进行覆盖,系统会揭示该文件正在使 用, 拒绝访问,只需要关闭系统,在MS-DOS方式下操 作就行了。

另外,微软公司提供的补丁程序Comupd.exe即可直接解决上述两个问题,此补丁程序在BIZZARD公司的四页上可找到,或者通过E-mail向奥美电子(武汉)有限公司崇取。



#### 广州ELFIN问:

我现玩《野兽与乡巴佬》,对第四个 MISSION时虽已发现黄金圣杯在对岸的四方 围墙内,但又无法过去,尽管砍了能够砍的树 木都无济于事,请问如何过岸取圣杯?

#### 合肥江山问:

我在玩《大唐英雄传》的时候遇到了一个 难题:李白在救他舅舅的女儿时,在兵营里的 密室里,找到了一个桃花园,并找到了上山的 路,可是怎么也找不到舅舅的女儿! 好热的天气啊! 今天我给各位看官说一段,请先喝口凉茶,且听我慢慢道来。话说在1996年第11期的读编往来栏目中,本刊举办了一次名为"评选跨年度最佳作品、跨年度最佳栏目"的活动。时至今日已有一年半了,为了使读者们能更多的参予到本刊的"大众软件奖系列活动"中来,同时也为了使本刊能真正成为广大读者所需要的电脑"伴侣",本人特意将此项活动设为"第三届大众软件奖系列活动"的最后一次活动。

评选的范围从1997年1月至1998年7月,共19期刊物。请您从中选出您最喜欢的作品和您最喜欢的栏目,当然您也可以选出您最不喜欢的作品以及您最不喜欢的栏目。此次评选仍然分为应用和娱乐两部分,如果您没有特别喜欢或特别不喜欢的,也可以不填,但请您写下对我们这本杂志的总体评价,及您的宝贵意见。十分感谢您的参予。

由于时间紧迫,本次活动自见刊日始,截止期为8月1日,以邮戳为准。请您认真填写下附选票,把您的看法邮寄给我们。凡与评选结果相符的读者朋友就是本次评选活动的幸运读者,可得到杂志社赠送的第三届大众软件奖纪念券一张,我们将在9月刊上登出评选结果及幸运读者名单。而荣获跨年度最佳作品奖的作者除醴为本刊特约作者外,另有丰厚奖品馈赠。

本人万分的希望能通过此次活动进一步促进读者、作者、编者三者的交流、使我们能在今后的日子里作出更受大家喜爱的杂志、让我们成为永远的朋友。

评选用选票另见本书的第62页,可以复印或手绘,不在乎形式,重在参与吗!

第三風大众飲作變系列活动六

有问

尽量

上期由于篇幅所限,没能对很多读者采信的问题——回答,现在继续:

山东郭嘉伟:希望以后能在光盘,说明或杂志中登出一些软件的使用说明,以让光盘中的软件物尽其用。

西岩:目前我们正在做这一步工作、杂志上会增加光盘上所推荐软件的使用介绍光盘手册也正在逐渐丰富,4月的光盘上已增加了"新手学堂"这个栏目。

无锡张丹元:在"硬件评析"栏目中,应经常介绍最新的各类硬件及其市场价格北京阿蒙先生的"本季度电脑升级计划"若不能每月出一篇,也希望每季度能有一篇这样的文章。

西岩:本季度升级计划的原计划就是每过几个月更新一次,但如果没有特别值得推荐的产品可能就不会登。硬件评析就是介绍最新的各类硬件用的,不过其市场价格没法在杂志上刊出,因为硬件价格的变动较快,所以通常我们注明是某月某地的价格。

衡阳黄浩:一、贵刊中的游戏评比的选票是在书中的一张纸上、能不能把它单独的安排一张纸,夹定在书中。二、贵刊中游戏文章,例如《古墓丽影》中,只介绍了故事经过,没有介绍主角操作方法,使我打起来很困难,能不能以后在类似游戏中介绍操作方法。

西岩:我们也曾经考虑用单页的加插页来做选票,但因为本刊的发行量较大,增加1张纸的成本太高,只能是印在杂志中,希望大家能谅解这一点。游戏中不介绍操作方法通常有2种原因,一是操作简单,二是游戏的说明书中有详尽操作方法,再沙一遍说明书似无必要,在这里还是呼吁大家支持一下正版软件,事实上已经有很多厂商已经从正版市场败退了。

## 第三届大众软件奖系列活动四

本届系列活动中为期时间最长的一次活动终于落下了帏幕。首先感谢作者朋友们对此次活动的支持,此次活可能是历届活动中难度最大的一次,所以参加人数也较注届少之,可能是由于欠缺经验,大多参加者都不是专业搞编程的,也可能是因为容量有限,不易编出较好的软件,故很多自编软件都很小巧。此次活动中有不少软件已面向32位的Windows系统,且DirectX也在被应用当中。

说了这么多废话,现在该言归正传了。(司仪宣布):"第三届大众软件买系统活动之四"各项大奖得主,他们是:

享军浔主,杭州的许多、长沙的易盛以及乐山的姜边。

亚军浔主,成都的孙宇翔和广州的邓文秀。

冠军浔主,南京的朋友多媒体创作组。

祝贺以上六位朋友分获各个奖项,你们所获的奖品已在近日寄出,请注意查收。 其它参加活动的读者之奖品、奖券也已寄出。



## 你想占有50%的本地市场吗?

#### 敬请加盟里仁软件区域批销中心

由北京京里仁计算机公司主持的里仁软件行销联盟致力于正版软件的开发及销售。目前已形成一个遍布全国、由300余家分销机构组成的正版软件连锁行销网络。同时里仁自主开发或独家承销或引进发行的多媒体产品已达十余个,至98年未将拥有50余个产品的独家发行权。我们是厂商,又是大批销商。我们有统一的形象宣传,极具竞争力的价位,多种灵活的加盟方式,强大的库存无风险支持,周到的信息服务。

软件市场日趋成熟扩大、各地区区域市场逐步形成。里仁将在全国建立10家区域性"里仁软件批销中心" 诚请各地区有实力经销商加盟、共同把握本地市场,详情请垂询:010-62615307 62643592 62622947 1391305062 另继续诚征各地连锁分销商。

# R

LESSON

#### 里仁软件行销联盟 北京京里仁计算机公司

地址 北京海淀区海淀大街 42 号华兴写字楼 704 室 邮编 100080 E-Mail:LESSON@PUBLIC,EAST,CN NET

里仁软件北京西单分店: 西单购物中心华威大厦七层F11

里仁软件北京中关村分店:海淀大街 8 号电子出版物批发市场 803 室 里仁软件北京地坛分店:朝阳区地坛三利百货大厦四楼TEL:64283304

里仁软件山东批销中心 TEL:0531-6980984 1386403868 里仁软件石家庄批销中心 TEL:0311-7034567 6987445 里仁软件之八LESSON SOFTWARE

INTERNATION

Internet & 面软件聚業大全即将上市 欢迎垂询

# OPSOFI

#### 总第13期



#### 新弄聲

新手教程: 快乐聊天族(上)

杀手教程:铸剑师



#### 经门头商

方正與思多媒体创作工具198学习版 海航POWER DVD软解压

拼音王 特创师

逐书屋:野兽与乡巴佬、

看攻略:玩具兵大战,

阿比选亡记: 奇异的世界、

第七军团、魔岛大宫舖、花木兰

投畅非司



声卡中的"声"为军 网络吸血鬼

为什么微软选择了网络电视 让电脑听话做事

庄用之富

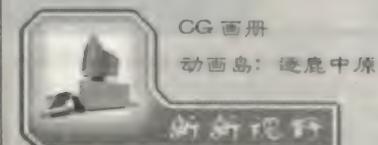


特种风幕: 渗入敌后

最終的想VII

世界杯98

朝诗他华







#### 以下是软件长廊 和前线地带的部分细目

一、工具宝库

1.1 百宝便携 网际金典3.03升级 网际金典启加词库4 共享的种国家编锦

1.2 反港堡垒 RAV 8.00(3)升级文件 VRV标准版20.0d升级文件 1=3 98 1.2 b140分别,第4 行天98病毒百科全节

1.3 应用天地

WHILLY LUBBLE 使CPU温度最多降低到30度的Waterfall

#### 二、驱动程序

由创新(Creative)公司提供的驱动程序。 包括创新Sound Blaster 16/32/AWE 32/AWE 64各型号声卡在DOS、Windows 3.X、Windows 95下的中英文驱动程序和应 用工具、例如即特別用版声翻卡设置工具ICU 1. 44 中文版、英文发音软件TextAssist 1.3、波表样板编辑工具 Vienna SoundFont Studio 1. 0 中文版和 Vienna SoundFont Studio 2.0 Beta 3、软波表 WaveSynth/WG等.

三、网络纵横

NET VAMPIRE汉化文件和阿件HTML

Importer 0.9b

84:50年66日本市经营公理的市场。" Anthorf STITLEHOUND **GETRIGHT 3.2 PREVIEW!** 利用IE连线到IRC及Chat伺服器的I-

CHAT FOR IE

利用Netscape连续到IRC及Chat 伺搬器I-CHAT FOR NETSCAPE 划上聊天软件mIRC 5.31

提升INTERNET连接传输率的

TWEAKDUN 2.10 强大的离线浏览器 Teleport Pro 1.29

XING Stream Works Player 3.1

字原电子邮件 1.11

四、声光色效

ACDSee 32 2.3

Cakewalk Pro Audio 6.01 収看慢扫描电视用的 SSTV 软件

GSHPC 2.22A 和 W95SSTV 1.10 HyperSnap-DX Pro 3.10.02 DVD解压软件海航POWER DVD98 Paint Shop Pro 5.0ev 及附件 三年文字行位。III作《特Xami3D 2.1 方正奥思多媒体创于工工以

五、前线地带

12.5

特种区瀑渗人敌后

配约从想VII

汉后缚至战

卫炬子

外星战火 幺景活场申

终机阿阳高

世界杯98

六、补丁升级 《地下城守护者》31)补丁 《地下城守护者》升级程序 《足球98》升级程序 例该正风景》的朴丁 《京选计算协补丁 **游戏修改工具《帕尼斯》** 

#### 

#### 本期广告索引

| 雷射集团北京分公司 · · · · · · 封底                            | 北京企鹅软件有限责任公司 (54)                 |
|---|-----------------------------------|
| 台湾致福讯息公司 封二、前彩 1                                    | 清华大学光盘国家工程研究中心光盘邮递部               |
| 北京新天地互动多媒体技术分公司 前彩 2                                | (55)                              |
| DLAMOND 多媒体系统公司···································· | 北京金洪恩电脑有限公司 · · · · · · (56)      |
| 北京双语教育电子有限公司 前彩 8                                   | 大连中泰电子有限公司 · · · · · · · · · (57) |
| 中科实业集团多媒体技术分公司 内彩 1                                 | 金卡多媒体技术(南海)有限公司(58)               |
| 北京翰林汇科技开发公司 · · · · · (插 1)                         | 北京金山软件公司(59)                      |
| 北京新天地互动多媒体技术分公司 (插 6)                               | 《电脑爱好者》杂志社 · · · · · · · · (60)   |
| 北京正普电子技术公司 … (插 7)                                  | 天津福克斯 INTERNET 培训中心 ····· (61)    |
| 北京江民新技术有限责任公司 … (插 8)                               | 北京文超编辑服务有限公司(61)                  |
| 北京瑞星电脑科技公司 · · · · · (16)                           | 北京市华盖计算机工程中心(61)                  |
| 北京大凯电子技术有限公司 … (46)                                 | 北京凯洛电脑技术有限责任公司 · · · · · (62)     |
| 北京文超编辑服务有限公司 … (74)                                 | 中科实业集团公司 ·····(63)                |
| 北京京里仁计算机公司 … (50)                                   | 清华出版社 · · · · · · · · (63)        |
| 北京捷二峰通信有限责任公司乐之声 (53)                               | 北京盟马科技发展有限公司(63)                  |
|   |                                   |



## 《游戏工厂》。虚或邪工

#### 走进游戏工厂 成就游戏大师

- ★风靡欧美的游戏开发工具平台。
- ★可尽情制作各类游戏软件,屏幕保护和交互式电影及多媒体软件。
- ★四个功能强大的事件编辑器,一百多个切换效果(TRANSTION)。
- ★近四百页的全中文手册,中英文两个版本可选择安装。
- ★内含五个指导游戏,三个可以让用户编辑的样本游戏和多种教程。
- ★上干种 CD 样本、MIDI 乐曲、动画、CD 图像提供您使用,还可自己添加制作所需的素材。
- ★新颖的 VITALIZE!还可以使您制作 Internet 上的游戏!
- ★支持 16 位和 32 位; 与 VB、VC 留有接口; 支持各种显示驱动、鼠标和摇杆; 支持微软 Direct X。
- ★穿越新的"死亡地带",续写前世的"剑侠情缘"全靠您的 IQ 和 EQ。
- ★您的作品可寄回给我们参加"首届全国 F.3 大赛"。获奖作品可由我们出资全球发行。

★您相信吗?似美定价 69.9 英镑。国内仅实 198 元人民币,打个电话告诉您原见1 英国 EUROPRESS 公司制作 北京威孚信息技术有限公司引进

北京理工大学出版社出版 北京超软科技发展有限公司独家代理 全国各地大众软件读者服务连锁组织有售

销售热线:(010)62647342、65266244、65232585 1391175933

技术支持:(010)64873915 64873916

邮购地址:北京市和平门邮局 3056 信箱 不加邮费,快件发货(100051)

中文网址:www.wave-info.com 北京超軟科技发展有限责任公司收



本刊5月刊登的广告济利扶公司名称应为济利公司。特此更正。

# 电话游戏 精彩纷呈

你尝试过多达 120 人互斗的网络游戏吗?

它不需要任何电脑设备,只要您拨通一个电话就能参加。这不奇怪,因为它就是如今深受广大游戏爱好者喜爱的乐之声®电话游戏。

同样是网络会议,它的语音交流永远真实、清晰;

同样是网络对战游戏,它的消息反馈只需短短几秒。

玩腻了《红色警戒》的人,不妨来试试乐之声®的两部抗鼎之作: 星球大战之一《部落勇士》,星球大战之二《银河争霸》;

过度伤感于《仙剑奇侠传》中凄美爱情的人,可以在**乐之声**®电话版《笑傲江湖》中领略到江湖儿女另一派侠骨英风;

泡过了 Internet 中交谈和会议的各位专业"网虫",请换一个口味,在支持国产软件的大旗下,用乐之声®的《电话网络》浏览器上一次网。别的不说,至少我们这儿不存在"带宽"问题。



北京捷二峰通信有限责任公司

习内十大知名软件公司强强联手推出。由十大流行办公软件精品构成的软件梦幻组合:《中华办公98》

- 今他基础价值 111

## 特别销售活动机不可失

#### 雅奇-奔騰 MIS9000 八合一/大连雅奇电脑

★系统功能实现"超越性突破"。无需情得任何计算机语言即可编制任意复杂的"阻文声像"报有的 多媒体数据库信息管理软件。★多媒体功能"精美绝伦"。设计各类应用系统如"行云流水"般演 畅。超级象华的界面设计,随心所欲的功能设定。窗口及可视化物件的任意添加设置。窗口之间 的任意跳转、调用。★数据率功能"很大无比"。除具备了数据传操作所需的"录入、修改、查询、 原图格式、模拟计算、变义累计、线计图形、各种报表"等功能外。还具备"智能录入""自动修改" 免赎盘操作的"方套询"等"无与伦比"的数据库管理功能。



- ★决策支持"纵横驰啊"; 内置非富的智能处决策分析工具。
- ★北高任何數据庫平台及开发编译工具:生成器及所生成的应用软件无维任何数据库平台及其他开发工具支持。也不需要进行任何训 试编译。直播生成可执行的应用系统、

上要应用软件包括: 1. 天下无敌的利器--协和商务管理系统 2. 特打细算的助于--博通理财专家系统 3. 决胜于里的法室--好利合同管理系统 4。 建眼识才的的乐--精英人事管理系统 5. 忠于职守的管家--人人工管管理系统 6. 爱不释于的宠儿--奔腾影星 7. 赢家音味的 轿子--辉煌 8 媒体展示系统

#### 标准五笔字型输入法/王码电脑

- ★ 获得中、美、英三国专利。国家科委、国防科工委发文推广
- ★ 正宗的王码输入技术★含大容量动态造词即需即造
- ★ 标准五笔形、五笔画、王码拼音专业打字。应用量广泛的汉字输入法
- ★ 97 傷飯、支持多平台

#### WPS97 普及版/金山软件

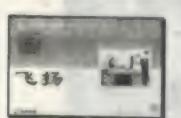
★ 支持所有的中文 Windows 平台。或英文 Windows 加外接中文平台★ 对电脑配置要求比较低。



延行速度快★ 支持兼容 Word7 0, Word6 0 以及 Word5 0 的文件格式, WPS 各种版本★ 内嵌的内码转换。可处理大陆、台湾…等文字★ 全面支持 OLE2 0。可以与多种流行软件直接排接★ 提供条形码编册和打印 ★ 丰富的字体修饰和图文框條饰★ 直接读入 BMP、DIB、PCX、TIF、GIF、IPG、TGA、WMF★ 支持中国人习惯的文字整排和多种纯持效果★ 含中文自动校对功能 ★ 契括易用的表格功能★ 扩展的偏低方式和水印等特殊效果★ 自动存盈和停电保护功能

#### UFO 电子表格 7.02 专用版/用友软件

- ★ 适用于处理日常办公事物。可以完成制作表格、数据运算、做图形、打印等电子表的功能。
- ★ 真正的三维立体表。完全实现了三维立体表的四维处理能力。
- ★ 可以与 Access。MS Excel、Lotus1-2-3、文本、DBASE 相互转换
- ★ 11 种套用格式和 16 个行业的标准则务报表模板。直接填写制作报表。
- ★ 将多达99,999 张具有相同格式的报表资料统一在一个报表文件中。



#### 飞扬电子邮件 2.0/方正信息系统

★首创人性化设计。一看载量。一用就会★金中文环境一般能满足中国用户支持广泛的国际标准协议。保证信息在 Internet/intranet 上

畅通无阻查可以和各种平台沟通信息。交换任意格式文件。如应用程序、文字、表格及库查、阻 形、图像、视频等多维体文件。★多用户共用。真观的部件归档

#### 瑞星杀毒 8. X 标准版/瑞星电脑科技



- ★ 首次采用国际领先的 MPS 宏定位跟踪技术、准确、安全、彻底费条 Office95/97(Word/Excel)宏转器。录器后 Word 文件宏转高景示准消失。
- ★ Dos/Win95 组合平台。真正 32 位编程。国内唯一可查条引导区病毒的 Win95 界面系母软件。★ 突破系海软件已知与来知界限。咨询查系来知 宿毒,并独创修复用户被其它不良系霉软件系环的文件功能、本产品为加 宏磁盘,可以免费升级

#### 协力商霸基础版/佳软(集团)

- ★ 所有单据格式均可由用户自己修改
- ★ 与多种流行软件无缝链接。文件格式可相互转换★ 建立了多种进、销、 存运件模式和灵活的结算方式★ 系统功能包括销售、选贯、库存、价售分 析、基础信息、系统工具六大部分★ 适合多行业的进销存管理。附述。销 售百宜箱和协力商霸生息版的学习软件



# 97 \_

#### RichWin97 网络版/四通利方

- ★ 适用于 WIN3 x、WIN95 及网络的中文平台软件★ 特别适用! INTERNET 和家庭多媒体浏览★ 是协调多语种和非国际汉字软件的完 普解决方案★ 可自动完成多内码转换、汉化、存线翻译等功能
- ★ 内含 71000 词条的双向光标字典
- 另所八种简体中文字库:宋、黑、楷、仿宋、隶书、魏碑、中园、综艺、 行楼

#### 奥思 2.1 普及版/北大方正电子

★ P 文界網, 易学易用。无需编码★ 基于层次结构的超文本信息组织方式★ 全面支持文字、图形、图像、声音、二维动端、三维动画和影像(avi、mpg)等多媒体信息的集成★ 多级体数据阵管理 ★ 专业文字排版功能 ★ 二维动画制作★支持 MMX 技术适用于地图和地理资源信息系统。数学培训。应用于循示汇报。多媒体信息管理系统。导览、导购多媒体信息查询系统。光盘出版



#### PhotoStudio2. OSE 版/企鹅软件总经销

- ★ 全中文界面。符合习惯。又好学好用
- ★ 从数字相机、扫描仪或其它支持 TWAIN 接口的输入设备获得图像。★ 支持 BMP、TIF、

PCD、PCX、TGA 和 JPG 文件格式以及 PhotoShop Plug-In 过滤器的图像输入和输出。★ 在 24-位、8-位、4-位和 1-位彩色级黑白图像之间转换图像格式。★ 自观地把图像组织成方便的工作律册。★ 具有 100 多种过渡效果的放映幻灯片。★ 同时负看并工作于具有不同放大比例的多幅图像。★ 调整图像的亮度和对比度或者图影、中间色调或高亮区以及其它调整功能。★ 移改色调和饱和像改正图像输入设备产生的色彩偏差。★ 財稅



型和店職。」並為和某行的可以認為改造图像資源。★ 用 20 多种构造改具和 "相 PhotoShop Plug-In 过近常创建特殊改是 ★ 用选定。關係、每年 有自身受理图像回览全的工具集工作。★ 在选定纸上以任何大小和位置打印图像。★ 通过单治从 Photo Studio 发送图像信息。★ 具有三种更基据图功能。更为便地采集解幕上的任意面面 ★ 适用范围。艺术始纱摄影、形象设计、广告设计、产品展示、彩色印刷、Homepage 制作、多媒体教学培训、图片档案管理

特别声明:全套软件十大软件均为新版本,附带电版用户登记卡、绝非学习版成演示版、专例价值总计 5000 元以上、为推广而及正版国产基品、以象创性的 586 元特价销售。签于《协力自新》、《LFO 电子表核》、《专证类思》、《RIchWin97 网络·8 种子等》、《图像工作章》等产品的实际零售价格与本套装整体零售价**冲突**,为了不影响单个软件零售市场。特景取**限量销售**。请尽快购买成直接部购免邮费、以免销过这个载业准的机会。本套装由方众合力、正普、兴宏达、大和、圣比尔、上海农工商、昆则图马、大仓软件、参乐氏、连串软件等十人每件连锁组组跃合销售。此外、约别越调全国软件专业组织——连串软件的人力协作和支持。

四位 阿西西山

| ] pd . [1  | LOJE IJ.                 | 大连续件、                                 | 会乐氏、                 | 连口软件与  | 12011                                   | Liminality   | 合物件。此           | 之外。 和 別 相         | 多明全国的                             | (作 擊山 別的             | 1i4/15                         | 级们的人为  | 协作和支                 | 的。 于10.4%<br>结    |                   |
|--|--------------------------|---------------------------------------|----------------------|--|---|--|-----------------|-------------------|-----------------------------------|----------------------|--------------------------------|--|----------------------|-------------------|-------------------|
| 10 m / n / m   | 2                        |                                       | C. Couratter.        | MELTIN .   | to "L" lyst"                            | 1112   | 28 11 8 228*24  | S + 2   c   c)    | 24715 4 131                       | 01800                | R3 *17034                      |  |                      |                   |                   |
|  | 0134218337               | THURSDA                               |                      | ALL PURE STREET  | Gr 1,7971 F14                           | 月月1日日日 1日  | 73 11 46 112 45 | 0.014             | 541 6J 91 KU)                     | Table                | 163 57.9 13                    | and the same   | 0715 8006163         | WHILE BUT         | 001148115         |
| 1.0044   | 01.14.141313             | Canada                                | D. I. Novi T. Livers | \$0.60   | UJT-7874577                             | THE REAL   | 031 / 491 ARC   | bright.           | 2412 21 329 13                    | NUMBER .             | 75.06 427 75.66                | 3 3 9 3 1  | 000,047,071110       | E-0.00            | MAS REALE         |
| 011110   | 0114214110               | -41000000                             | 23 PMPA 3            | BANK B   | 031 1184 93                             | 4 4 - 14 10 - 1  | T3" 19" 7       | 0.04 2.00         | U4 8-8349 37                      | 1001                 | 7.46 Z 114 W T                 | 0.450 m  | 071/6749711          | Ella sal          | 0871 138, A3      |
| Brit & Hill  | 01341428184              | THE REAL PROPERTY.                    | The man              | The state of the   | CUE (1) 1 (1)                           | 17 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10  | 313 ** 6, 41145 | - NEGA            | 31 C-28 R504                      | F 20 (1 4)           | 75.05 A. 75 LOB                |  | 0 122 2 92 92 96     | 9.670 (2.610)     | 0811414194        |
| Sill in the end of   | 3114251 135              | 10000                                 | 72 6 1 1 16          | A River on the last of the las | C. 5 5.115 Feb                          | MACKED   | JAN 1 79 45 60  | 4 804 6           | 20 0 7773436                      | 501 12 1             | 15.05 5 11 3.010               | A) (6, 6)  | 0.004.0040.96        | 2011 2 2 4 2      | 00071 0144840     |
| 9 1 1 07 9   | 0 14,51 602              | A A A A A A A A A A A A A A A A A A A | Uu 1 6 1 4 Y B       | 15 E 15 E 17 E   | CIR 1561141                             | T. P. S. P. S. P. S. P. S.   | 0.511 881 991   | THANK             | 2 ( 3 3 84)                       | ******               | 7551 7651048                   | 5F C - 6   | 0.21-4161111         | THE R. V.         | 300 1 5 1 5 4 100 |
| 6 41 5 4 61 66   | 2114 (1464)              | 128 1110 1110                         | 3A - 1 - AB          | 21125  | C. W VI                                 | 535.4  | 7572 S C 1781   | 4.5               | JA 11 5 -454                      | 00000                | 24 JA17190                     | 0.00   | 6 31 443 15 16       | 11111             | 700 11 5 105 mg   |
|  | J10 621632040            | -                                     | rail NOATUBELT       | O I I I I I I I I I I I I I I I I I I I  | (1, 1-4, 4 4) [1                        | STREET, STREET,  | CATS 54 IN 194  | 8.8000            | 14 1 ARA 43"                      | ****                 | MM . MOULES                    | R  | E 23 5, 41000        | 291200000         | 08 11 5 1 15/160  |
| Solds.   | 31 6,78431,              | 100000                                | Dr 60, 14, 4         | 714,000  | 1,54,545                                | Billionkoup  | 03/3/3754       | 27.5.0            | No. 14 No. 54                     | design.              | P14-064; 3-03                  | BUTTONIA AND AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE | 1 51 45 4. 20        | 195863            | 06 . J'AR, 1      |
|  | 01-18, AU 110            | Les Dise                              | 42,424-114           | 5155551  | FigNo 7850 F TR                         | N E a a  | 0377 =136551    | 190.34            | 08115 56                          | Rings .              |                                | AHER   | F                    | 通り身体性             | 0095-57,441       |
| 2 - 00 - 10 - 2  | 8168" 21.3 1 O           | INDIA                                 | Clinta a se          | MINNESS E  | CON-BAR I / 46                          | William Co.  | 0.3.73 (W-H) 66 | British III       | UA 5 139                          | d.Squgmen            | 9674 5 car 107                 | TARRES.  | Giffel After entitle | A DE LIGHT        | L. Fuer Wild.     |
| 5 1 10 4   | 0 16,1589 34             | 1 4 5 5 5 5 5                         | G21 8 ft, 46 of      | N CAMBER   | C. 1 3 64 454                           | 8884   | 6379-43 SM      | September 1       | 0111-11461.9                      | B. Tol. S. S. Park   | CD 11 7 3, 814                 | STREET,  | 0.174 94 1 4 16      | 425 4.W           | 330 7795811       |
| 888855   | 1) - 1 - 1 - 2 - 2 - 200 | 101445                                | OF 6 H 1 4NA         | A S S IN SECTION AS  | C) is the sections                      | 2000   | 9,5013 45121100 | 5 0 1 4           | 2013-5 11475                      | E.S                  | 0571-9, 19974                  | 8007   | ( 27 - 20)           | 8 kg              | 2021 4414711      |
| 6 to 16 to 1 | 0 1.674, -13.5           | 1.6.12                                | RA1 (814 / 6 5       | ERODES   | 1281-0-19                               | 10 8 8 11 11   | J411 . dr 4860  | 16-19-16-16       | 31 (4.73) (4)                     | 11 年 日 1 日           | CIAT I BE HUSED                | ****   | 7.161 34.105         | \$ 54 - 44g       | 39.11 641956      |
| 0 2 6 11 1.  | D1 + 626 16510           | 4 2 2 2 M R L T                       |                      |  | CO.11 P. C. N. D.                       | THE RESIDENCE AND  | 3411 JS 11647   | 2000              | 25.5.8 VANUE                      | 1 0 4 0 4 0          | 0511-8346560                   | 52.00  | Cos 10 x 11 50       | 18   20   40   4  | 3011 68,7500      |
| 1 10 41 14 14  | 01 475 9 1100            |                                       |                      | E 2 4 M  | 0011 5140136                            | 11684  | 3611 953 234    | part in the same  | US 14 18 17 45                    | W115.0               | 98 10 (4 15 (6                 | AME A.E  | C 76- 270-171        | 00 0 10 11        | 384 1 4,85 10     |
| 16 0 - 6   | 011-628 01341            | W-1845                                | 0.77 , 57 1 4 , 7    | FIR.5 879  | 200 00 4 23                             | 1100   | 34   1 46 9 534 | SHIRE             | 78.0 2 - 600 -                    | 2-54                 | 0011 9114)2                    | And diese  | C 5 '5 'B            | 1 6 6 1 1 4       | 1951 60,717       |
| 25 (3 - 60.1 ) 4   | U10-0.7831133            | 4                                     | 0.0. 15 16500        | LELIEUTE   | DA 1.7                                  | 812 - D 8 1  | 34 1 24 - 89    | 9 1 5 1           | 71 60 10, 66 17                   |                      |                                | 2044   | L 150 25 50 154      | Panning           | 30"1 02"4901      |
| DOBERRIO   | 010 674 34 1M            | 1.100.00                              | 371 70743 0          | INCREA   | 0111.1034587                            | NIE III  | 64 7.75 "SC     | 4 1 1 10 11       | JPS 18 5 5 19 1000                | 1234A                | 05141240239                    | A  | ( Dr., 6 PM)         | CHARGE C          | 10001 720 T1      |
| F & 6(4 1  | 010-6263 [165            | N 1 1 1 1 1 1 1 1                     |                      | F N.C. 2011  | 71711 18+1501                           | B R B L C  | 34 1 1515/61    | W-4 - 10 - 10     | E 1 IS RE18 199                   | Total                |                                | 2 - 11 - 12  | 0139 N.1.16 YO       | EMSCN4            | [891 NEW (199)    |
| 3 6 a 4 a  | יין ראר א חיל            | 16 8 6                                | J . 4" 10 000        | 107115   | 0011 7501711                            | 71600  | 04 5 155100     | 20030             | 25 9.411/140                      | MAKE                 | 00/4-7714312                   | **************************************   | 6. 151 99 10. O      | 6 M 10 R131 m F   | 1001 A 6051       |
| Factor 4   | 11E 62636621             | 5 B B B                               | 0. [144 00           | N.E. G.E.  | 011/ A. 1846                            | 10.14 图 4.7  | G4 6 21 3441    | No. of Concession | 2010-7338415                      | STREET               | 00 1.0 44074<br>Jr. 6.8. 14.76 | 1000   | 0.89 THE             | 6 10 10 10        | 099 5A24912       |
| 2 2 5 1 18   | * . E E . E              | P. A. T.B. 14                         | 777 7740 810         | 0.00   | 011, 7 , 41                             | Mittel FL  | GH A JR 983)    | B = 8.46          | 2027 - 5044 183                   | 14                   | 0ATT 150 501                   | ** 1,9 1 P 5/41  | 0151 0611150         | 9 6 6 6           | OPEN 2/2 10/201   |
| 2 v M1 / 0 1 85  | 011 8468 1179            | 11818                                 | 3.3.62812070         | 50000000   | 841, 3 7,40                             | 3 - 1 H   F   D  | Cond . A 1950   | 25 ~ 6 44         | 25,3 97, 64:36                    | BETTERNE             | OS TATALIST                    | NAME OF  | 0,431 34184434       | to the state of   | KELER             |
| SASKA W  | 010-64084705             | 2 2 1 1 1                             | OT A BASAL W         | N E + 1  | 131, 3 3, 11                            | 9/1/11   | G43" B #600     | 14 1 25 5 5 4 5   | 0831-4164490                      | EPHERS.              |                                | 8 167 - 50   | 9111 28 19442        | P 2 1 2 2 2 2 2 3 | 026 555 1000      |
| D. W. F. H. L.   | 0-400-444   1000         | BILIER IN I                           | 07 1 A" N 1449       | \$1.00   | 2312-2349338                            | 20. 中国 10. 11  | G419.31 MMA     | 2542              | 0531-8017140                      | SINING               | 08*7/834+112                   | 2194   | U''' A''' 100        | PALANCE           | 014 3012/100      |
| RMANUM   | 0110600426               | Bis is at the little                  | 000-69,90,79         | Resemble on  | THE THE WAT                             | 10811  | G45 4H59453     | A Salah Para      | 2521.6544470                      | 2110                 | 06.18.559.61.60                | El français  | 0172 % 3000          | B. H. H. C.       | 0 00.0 510        |
| N S I W I W W  | 85 12M8 (1.853           | 1 - 2 - 1 - 1                         | 025-6519-112         | BUILDING.  | E89-0115040                             | 1.00   | C43 50 Hz 51    | F 1 4 45          | JA 11 698, JC4                    | 285,0                | DA 9 21 1965                   | Contract to  | 011, 21, 7, 80       | 11/210374         | Of 1 Aura make    |
| A 11 M to 12 M   | 01 46 10 144             | THIG                                  | 014 20 416           | 3.70E E  | militarian                              | 6 N 8 0 1  | 647 -162 2704   | 3 1 2 2 1         | 3531 46 7146                      |                      | U6 12 04 24181                 | A DE MA  | 0772-3421112         | 11 KB1-E          | 017-6-44 043      |
| 1.64 4 4 1   | DATE RESIDENCE           | - Child                               | 0, 4. SEP. M         | SARVE  | 111111111111111111111111111111111111111 | ASSESSED AND DESCRIPTION OF THE PERSON OF TH | 6433 , 445418   | * V A Q           | 0511 81 44 48                     | 4000                 | 057 31 30                      | 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1  | 0113 24 5 839        | PARTE             | 045 2549 30       |
| France Unit  | D11 A1 AV (1)            | The same                              | 50 4 30 1 362        | 4 11 11 12 13 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14   | 11/ 8/1/ 64                             | A SE S A SECOND  | 0451 25 0446    | FIRES             | [61] 4545134                      |                      | 250x 75 / 4 15.05              | 2 21 2 2 6   | CITS-JAHIET          | + + 2 + 2 16      | 0444 8861139      |
| r = 10 + 10 ft ft  | 91 60 8119               | 4 8 1 4 1 1 1                         | 074 30,1402          | 4000   | 2119 1513                               | 1045   | 0401 25,3935    | B 11 14 21 14 1 0 | D5 12 HS, 1 1 79                  | BRIDGE STATE         | 319 -144 a 11                  | 0.5  | 0775 0874115         | 4.00              | \$45 1-6, 13 BI   |
| 6 4 6 1 d  | 71 460, 464,             | 22                                    | 7,4 *11, 164         | O to be tree   | 127.55 NJ, 47541                        | 8 882  | 0451 2541490    | William -         | 051/10 148                        |                      | 100 20 60                      | 0.8.00   | 379 6. 14301         | 40 mm ( m / 25    | CHRY R. TORKER    |
| I to the man   | 01 Abra 1980             | 7 4 1 4 5 7 6                         | IUP NR 4 04          | a magan  | U301-43 1/1/                            | A SECTION AND A  | (45) 37 Kad5    | Phoneson.         | Th. (1 98 48)                     | A COLUMN             | 763 7833349                    | HARRES.  | 223 6770 623         | 4.00              | 0479 59"3416      |
| E. Committee St. Co.   | 01 00 10K 30             | - 1455                                | 1.1 10.7440          | 10201  | GM1-41/12/15                            | 20,0250  | E-85 A. 127     | 4.35 0 + +        | 16(3.3+75652                      |                      | (256 m FB3) (3854              | ***  | 7'9 661, 664         | SAIRS.            | Cr. 20 20 40 70   |
| 5 4 7 6 6 6 6  | \$1-0,507,9              | EL III A . Y                          | Jul 40 (5/54         | 44004  | (1151 5, 9475                           | 17/5 11 6 6 7  | Cuf   17" B 31  | 18                | 1515 5815                         | WYS SKYLES           | 184_ 576553                    | SEVONE DE  | J79   831   U01      | p 4 95            | C 311414,732      |
| 2 0 11 14  | J1 16'6 1 466            | 2 2 7                                 | Duff (B) (1) 46      |  | G151 748-43                             | FR(8.0)  | 04*1 14"54"8    | 2500              | 05 15 54 549                      | N 78 Lat.            | TEN 21 NO. 55                  | RECURRENCE.  | J0 1 5 1 1 2455      | SIMU              | C6.55 A. THAT-40  |
| 多周度   5 日 15   | 01 6's0 +5/3             | 5198                                  | UJf JRNnija          | 389.4  | CD50.2061763                            | ******   | 6-0% 63 mag     | Brist.            |                                   | N THE REAL PROPERTY. | 0040 01101TV                   | 8455   | 10 0 233 400         | ● M               | 011008714180      |
| 11 J. 6 1 / F. 6 IS  | 4818119551-1             | BURN                                  | 27 Rt 500)           | 4845   | FORE THEFT,                             | 1119   | (4° comme       | 90.66             | 05 st   0005.71                   | 0.48.0               | 2000                           | STREET,  | 81 T.J.4U1 18        |                   |                   |
|  | 11 64246 (0              | F 9                                   | 071-1941 23          | Mr. le il  | 237 (3467-)                             | ARRE   | 0400-0401/JB    | Whet.             | 05.00 Reg 1.054<br>00.05-462/3000 | B-00 8               | 79-5 -68 3                     | FREE   | 3/1 1/491            |                   |                   |
| 化制造材料概   | 885199-04-2038           | <b>原</b> 原中國                          | 007 F048636          | SHAM ,   | 0070-0210208                            | <b>大凡自吸电</b>   | 0420-0319663    | Subus             | 0535-4647714                      | 花町月町                 | 0007 2220000                   | BERNMARK   | 0851-5810810         |                   |                   |
| S-WORW   | 00021109-0026            | RILLONDYE                             | 037-7640137          | ET 100 (1) (1)   | 0371 3843164                            | 全 (5 m 4) (6   | 0400.4333010    | White of          | 0536 40017114<br>0536 40007114    | 2の単位数                | 0007 0010701                   | 問題ときらのかか   | 0861-0016675         |                   |                   |
| 5 4 4 45   | 010-0451 000             | Cabina                                | 0 61 104             | WEST-SE.   | 11/2 2 2000 200                         | -030454  | And the same    |                   | 200 21 1100                       | 1998                 | 2500 101 110                   |  | 200 to 10 to 10 to   |                   |                   |

总代理:北京企鵝软件公司:北京海淀知春路 56 号中航科技大厦六层: 邮编: 100086电话:010-62528761/62528762/62528763:传真 010-62614331

# 畅銷

# 光面快送をいない

食品戲 

● 助其方便 中世年 医国际主语、管部部、股連引起、以作工工作品

●你告便宜一型日本名中科等的月代1-3点。」「鱼門市の

# 名女母也快送光祖

後のことがは、これを日本の一名数2666合物 最高100084 北倉牧道中心。井江田宗朝四名、野童、政治四点、仮伝人、保恵在 ACD、DAD详现《中国考年集》、《中国电视指》、《解核解指》、《解核解指》、 ROM CD (、CD R E D ( 多無体性界)(电路指)(大众数 京型后一篇(元章真涵三日)之内部型安城上门的光值(过过超区马鹿 **大旱せている半部が日田市市地名の一大車車大** 件)、(电脑数算法)、(食用电脑与游戏机)。 [[1]在41.8 ROM

次國際自大衛衛門 B 11年11個東 方式等后北京1816金幣 邮集189884 光盘快速中心, 并阿特洛洛尼西州亚。 日子 のには他はむるい 

三十五人 一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一 化學上以上依旧處 化工厂 地口 小村は 地工工厂員の工厂公司 丁丁 日 日 一 上 日 田 日 に 名 日 題下的和警由,完成光報。

是在二枚更多值与他的经验、通讯、通知、通讯、通讯、通讯、通讯、信托、参照、第7查询、金融、金融、电讯、金融、企业中的工程等等。 (1000年) (1) 1000年) (1) 1000年

者 和果想练写的汇款单有误,可能将您的汇款通明(和康迅 江南市)

(1) 里里 西里夏巴尼岛,以今明花本布粹使光温柱 因种食材化中医装。 机固格号轮进上门

2) 职带硬件(麦克,耳机、电子循件等), 挂号位送

产品与包装机会性等操作用。 の意体後 北京金属是达和罗印也 光盘快送中心

(010) 62780366 62780367 (010) 62780370北京 2666 信箱 购盘电话: 购盘信箱: 购盘传真:

100084 邮编:

# 七角 最新热卖

明治公司森林之節

保守有

李田學

软件

黨不同地

风信料型

信息が 市场命

9

E

育儿宁晚

\*

的约翰体假置系手 (4片)

新长地。

(三年() 岩龍

100 mg

美 1

凡尔·康川 之內與 蛇云

题公司游戏工厂 内设公司张压 原品

198

美 李

134

老 \*

160

\*

(計下) 小小十十分

張三郎二

田沙里

超级解稿 5.0

老 老 #

起

180

550

156 140

老 九 产

原用具有特件金额

KE-150

孙 [1]

界山98 預览版

全網会装印

企劃公司 たび出版

四四四四

ると

World cup 98

適用紀合果 罗斯岛水来

五

14年、年前一切日套学 电子艺界异形 (汉化) 1977日日 我小孔為

領城一高中物理 他就一点中数学 劉成 - 馬中化學

电影人员工管理

7

并

电影风器 《电声显标》(2片

中外國祖名局首所 (4月 が出しる 御事か 日日 今夜桂九年松 (2片) 節,大器奏 115111 · **长**应数 MTV (2 片) 特性之王 (10 F)

充造国家工程研究中心所有禁止多媒体口及此 似种设备纠正。原作12.39万元。以7万元转让 开发设备转让

古典細影口均略集 (附试玩光盘) 視问新在 200 で大い 地狱火 四三 思出 新田湖 11 一次二点 宣言 李四世 CD-ROM 133 3 육 各国会 多今 大 恒

#

松林

长

的先生在

松嶺 子们的

礼物儿童礼包 四古縣中部 悟信和小院

季

\$ 7 #

128

梦幻拉力

七回画个子数字 华天的童话 -

高达公司,实现 ANIMATOR PROTOS

**企**那教育於製

无解而小学参语

九月通小学作文 成成最后与有什么 中国历代铁币 一是九世界

\* \$

日语太郎·平限名档 日语太郎·片似名村 用多媒体学会计电算化

上海馬达

976

以最節英品中多指南

王 # 雪京大河原

**《唐子》**第 家教软件集圖 (98 魚特版) 中国木墨画

7 7

-UTILINIK 教室

-EXCEL 教室

NORD軟化

1

OFFICES 软件表学

英语百日通

茅

別名がいいから

- 初一-東语

一和二类语 一初一英语 1. 第4日三角

国南北天川縣

140 140

124

去 五 国旗基础训练 一股位与测试

310

一 五

司

77

150

我爱背单词 98 6月10日三国志事典 有上公司即同等於

45 m

110

会門的品

中读到新科学百科

百中代学总算习

65

哲中代学

高一化学

1,345

133

7

28.5

等回祭日節 一馬多語 14 14

武治科学是珠 英盾所り利用 也也什時间

> CM) CHO!

THE PROPERTY 君 77

300

5.

#

7 学

108 1 英国所力大师

= 8 454

中国上市公司资料库

股市投资指南 '97

4: 该光盘收录了这今中国所有上市公司各席任息、约1亿字。Simu全国各、3mm会 南口 単立 高 日 京 内 即去孝去頭 介紹了指題就公司第四幕於由、松本衛州即在北 对極力學會 ,一套一公司等进行第六件所,以固特同题文本语言重得支件。 以用口管海南部印刷出版

# \$1

场面面

3. 7. 18 18 年 101101 62730367

17.5 --200 CD-ROM 7 7 7 東京市 20d 20d 34 きず 布馬命 7 3 国立 INNATION 一中文版文用格例 深人核心 3DMAX 法律之上の対例数 海腦 07年福 1年 -LIGHTTDCAPE Œ FRONTPAGE 点也。在功式等 DXF 家庭医学博士 雑品を予定権 在那工具企模 98 小学 形 引 NINDONS SMOCIZIN 实战机械图 实故三合一 與表通缉令 一个成系统 车速官典 - 飞行库 大众文化 南角松林 宣物口匠 1. 45016 108 元章 一维斑片 新品精 西京 日本書 五月 年 で 120 90 布场价 該送价 強徒令 132 CD-ROM 20 70

- (游戏徐改工具) 电解受好器 (春季版) 圖矢径百

7

er.

支速日全等级。20日本证金属土地面等得目光开学品 1. 「自己等?**化**公金, 文。在公金司成 快以介明改订员的度 · 部件 344 18世紀 な金さらな 虚性在計學 豊田 四 江 不順・上 一 快和 シママス

6

128

**尼京车边科景公司** 

长期有效 各期内容不重叠。 请注意:

不能导刊, 待后续 第2期 **尤盘品种金万**, 洪、恩软件 Human

## 科教兴国

# 想道等语

开创21世纪英语多媒体教育新纪元。 世界最新语音识别技术—本光盘采 用全程语音识别,使您在学习过程中

得到实时质馈,纠正任何可能的错误。

1、目标一即使只读过初中的人也能流利说讲英语口语:

2、方法一运用世界最新语音识别技术,采用多角色扮演式教学,使您迅速掌握英语口语的真谛:

3、水平一内容由北京大学、上海外国语大学、北京外国语大学和北京新东方学校TOFEL、 TSE 教学部的数十位专家学者花费一年时间编撰。所有句子经美籍专家校验,符合现代美国人口语习惯(为保持全面性,也包含一些场合下的英式说法)。并全部由语言纯正的外教朗读。(权威、高效、生动)

1、特色一采用最新计算机技术为媒介,融合功能法、情景法、句型法相结合数学方法于一体的多媒体软件

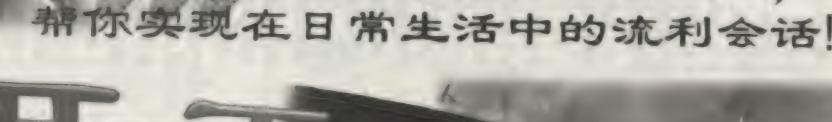
是不到英语教学软件开篇巨作,











小博士98再次致意!

手把手为您开拓电脑新天

《开天辟地》光盘内容博大精深。隔盖当今社会统行的大多数较件,包括Dos、Windows、Win95、Excel、Word、Wps、Internet、十种中文输入法、百种游戏统法和宏技等,数十篇极具价值的珍贵资料全部举例加以详解,一看就懂:基率知识、硬件浸读、打印与扫描仪、软件、阅话网络、多媒体技术;电脑界的人物、历史趣闻、软件荟萃、产品介绍、杂识集锦、可谓读一书而博览世界!

《升天府地》增强版 (双CD, 206页、 大32升配套教材、

新包装、125元(套)

电话: (010) 62526558/9 62634069/70 邮购地址: 北京市清华大学邮局84-145信箱 金洪恩公司邮编: 100084 新疆洪恩: (0991)3824711 深圳洪恩; (0755)3360961-1431 广州洪恩: (020) 87576228



叁剑合壁 优惠领取"汉科家教""四合一" 北京大学出版社、大连中泰电子、香港版远电子联手推出家长、孩子都需要的"四合一"套装软件 强强联手 免费参加"大连之夏""少年游" 《中国少年报》报社、大连中泰电子、连邦软件发展公司联合举办"大连之夏"青少年夏令曹活动

由中国教育和亨有盛晉的北京大学出版社和在办公管理、财务软件开发上有丰富经验的大连中泰电子公司以及多媒体应用技术处于世界预先地位的香港微远电子公司联合推出的"四合一"套装软件,是一套真正摘足家长和孩子两方面需要的精品之作。——编者

1、《汉科多媒体家庭教师》初中版 V6.0—帮你脱离题海,走向成功。

全套软件包括初中全部语文、英语、数学、物理、化学、历史、生物各科,每科又分为同步练习、阶段测试、知识宝典、复习辅导、实验室等五大部分。全套 21 张光盘,由于采用了美国最新的压缩技术,压缩为 1 张

光盘。该软件在大连市第九中学、第二十一中学、七十九中学等十几所初级中学试用期间(该期间)没有任何其它作业)得到老师、家长和孩子的充分肯定和赞扬,认为它确实能帮助学生迅速提高学习兴趣和学习成绩。孩子轻轻松、家长不用"动口"更不用"动手"。

不怕不识货,就怕货比货。全套软件含有:

2〈汉科多媒体工作家〉V3.1 磁盘一张; 3.〈铁算盘家庭理 财〉V2.0 磁盘一张; 4.《万通记事王》V2.0 磁盘一张; 5. 说 明书一本(详细而又通俗地讲述了计算机基础知识、WINDOWS操作、网络基础和上网操作以及"四合一"软件的使 用说明。)6. 信誉卡一张、用户信息反馈卡一张。

6.2011-9.2011 12 11/14/X 19 425 R

2、《汉科多腹体工作室》V3.1——让你"与众不同" 作机成为与众不同的孩子吗?作用成为小"名解体

你想成为与众不同的孩子吗?你想成为小"多媒体制作大师"吗?你无需了解和掌握复杂的计算机语言。只要利用我们的"工作室"就会轻而易

#### 敬请留意:"优惠领取"活动期间。另至办下述活动

举地创作出曾经让你感到那么神秘的多媒体系统。当同学们看到丰富 多彩的动画和图像上竟然还有你的大名时,会以怎样的目光看着你 呢?顺便提醒一下:锋芒不要太露喔.

3、《铁算盘家庭理贴》V2.0——昌尔精打细算

家里没买电脑的时候,心里总是不踏实,害怕自己落伍于时代;而一旦拥用它的时候,还是犯愁;自己只能用它来看影碟,玩游戏,要不就是打点文字,电脑使用水平太低,利用率太低!现在好了,你可以用《铁算盘家庭理财》来拨弄自己的"铁算盘"——精打细算,开源节流,不但用于家庭,还可用于生意往来,真是"理财能手"。

4、《万通记事王》V2.0——使你成为博闻到记的社交集手

能存贮所有的通讯信息,并结合家庭特点增加了其它项目如个人爱好、饮食习惯等。用户可以结合自己实际情

况,对信息进行分类整理;也可以根据各种需要自动生成风格多变的名片(有打印功能)另外,本系统所独有的模糊查询功能可以帮助您迅速 地查找到有关信息。

#### 以上四种软件详细资料请向当地代理商素取。

1、免费参加"大造之夏"夏令营活动——该夏令营活动由《中国少年报》主办,中泰电子公司和协办。参加者:从(汉科家庭教师》正版用户反馈卡中分省市按比例抽取名干名初中学生免费参加,其余未选上者还有机会获得精美礼品—份(有公证处公证)。地点:大连;时间:8.14~8.20;活动内容:A 游览各处公园、海底、植物园以及森林动物园(这可不是一般的动物园:动物就在你身边);B. 旅顺军推、蛇馆、日俄监狱等;C. 参观中泰电子公司、参加"我的多罪体"设计大赛

总经销:大连中寨电子有限公司 地址:大连市中山区五五路八号时代商厦四楼 邮编:116001

销售邮电话: 0411-2730658 传真: 2717827 技术部: 2714964-207 Email: Ztdz@pub.dl.lnpta.net.cn

2、赠送软件——为推动民族信息产业的发展,凡于 6.20~9.20 本套软件优惠期间购买国产任何一种品牌的微机均可凭购机相关证明(复印件亦可)及本套软件工本费(包括邮费)——300 元通过邮寄的方法向中泰电子公司领取上述"汉科"系列套装软件。

3、"我与汉科"证文比赛——此次证文活动由中国少年报主办、大连中華电子有限公司协办。主题为反映初中学生本人或其家庭其它成员在使用"四合一"套装软件过程中的心得,体会,以及对其学习或生活的影响。征文截止日期为 1998 年 10 月 7 日,届时将邀请教育界知名人士统一评审,表现优异者将获"汉科少年"荣誉称号及颁发奖品。

#### 发行单位名单:

| 内蒙古  | 连组现代分比 62630341                            | 长春日末 5642474                                     | 南通过年 5598916                                 | 文乌连邦 5541881                                  | 宣言连邦 6749511                                  | 度限事件化 6815056                                |
|--|--|--|--|---|---|--|
| 内蒙古方园 6957988  | 连机转通分片 68865288                            | 長春日末 5624358                                     | 南通先锋 5107211                                 | 温州阳光 8254454                                  | 阿门连邦 2362185                                  | 度用金山 5827765                                 |
| 呼市赛乐氏 4952599  | 连邦科海分店 62639822                            | 长春賽乐氏 5628552                                    | <b>安 他</b>                                   | 場州连邦 8349271 - 804                            | 河 南   | 海 (1 位 p) (1898 – 6788246                    |
| 呼市明达 62NS300   | 连尾雞貨樓 62530540                             | 长春海年 5635251                                     |  | 瑞安何初 5653205                                  | 郑州三原 3945419                                  |  |
| 包头双————————————————————————————————————              | 道师第一行的 62620375                            | 吉林何人 2447895                                     | 介肥性邦 2817190                                 | 江 西   | 斯州亚里 3818903                                  | 向日南外氏 6724411                                |
|  | 通用机公村 62180037                             | 延青天和 2828830                                     | 山 东  | 南昌连邦 6298297                                  | 郑州市耳代 A 3817084                               | 向日南龙 8540137                                 |
| 山西外文 40:0393   | 连邦分值中心 62623257<br>连邦第三分店 62614925         | 無龙江<br>哈尔宾赛乐氏 6220327                            | 济南方科 8541004<br>济南赛乐氏 6977545                | 南昌賽乐氏 6802484<br>南昌新賀 623331                  | 郑州賽乐氏 B 5978120<br>郑州连邦 5964014               | 国 //II                                       |
| 太原 元 4135506   | 近耳黄正分站 62642573                            | 哈尔滨亚尔 6221640                                    | 山东但之 8950973                                 | 部乡科镇 6822857                                  | 安阳连邦 5928781                                  | 和件提 G213647                                  |
| 太原 元 4036430   | 北京廣宏 62579194                              | 哈尔滨希望 2510446                                    | 藝州近年 2661871                                 | 權 章   | 雪阳连邦 4893168                                  |  |
| 太原實月氏 406063   | 是早年生 62571523                              | 哈尔斯特住 2523935                                    | 海传展系统 3173653                                | 福建等年氏 7522534 福州华特 7851364                    | 平顶山星康 2/23129                                 | 立部新一代 5213463                                |
| 太原任即 4033720   | 是早年生 62178620                              | 阿城寨市氏 3726945                                    | 海传译却 7542849                                 |   | 洛阳亚青 4/200/2                                  | 學校建立台 3334187                                |
| 作同译  | 定单位正符 62184176                             | (4 年所信用 8244082                                  | 东南连邦 8225198                                 | 順门職大 2180255                                  | 当用近郊 4210385                                  | 6年日在日 2331487                                |
|  | 夏乐氏总部 62251117                             | 41月江奔到 6373087                                   | 維坊三友 8210069                                 | 毎日開版 3789553                                  | 由附近郑 3176881                                  | 6年日 日 日 2242410                              |
| 近期 位 2013521   | 是压压。则极 138123670<br>是元氏三甲间 68584847        | 牡丹正科教 6286009                                    | 推坊连耳 822.4MS<br>期台查石 662.4B6                 | 厦门三维城 2210179<br>厦门多亚达 5152823                | 升月先月 5958268<br>入高电脑 81081272 - 3865          | 2 / ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) (    |
| 河 北 石寧庄片郑 6978123                                    | 等所抵納街口 6618580.5                           | 作而產罪 2441571                                     | 期台科学 6278744                                 | 泉州音縣 2210179                                  | 厂 东   | 昆明專匠民 3345178                                |
|  | 等所任华威语 66024642                            | 大庆恒生 5002419                                     | 期台科邦 6621854                                 | 起對曹乐氏 9018791                                 | 厂 引金雕 87582576                                | 昆明棒子 5176880                                 |
| 石家庄豐 年代 7034567                                      | 夏斯氏自石桥 62174107                            | 大庆和伯 59774019                                    | 育島専手氏 3860481                                | 作習光母 2220660                                  | 广州市邦 87515300                                 | 提明層基 5146711                                 |
| 石家庄 蘇斯 7034567                                       | 夏斯氏型代语 62636276                            | 大庆賽乐氏 6333610                                    | 育島景昌 3803008                                 | ■ 庚   | 广州南欧 84204166                                 | 提明可提 4167945                                 |
| 開台14年 2227912<br>開報期間 30348-49                       | 第 5 任                                      | 大庆连郑 6281736<br>上海                               | 专 安希 型 825k548<br>冷了连 年 23279k3              | 业技费乐庆坪 62812078<br>业庆四友 62836953              | 扩展扩展 8800006                                  | 等 选<br>风内存换 4235388                          |
| <b>股州总师</b> 2022169                                  | 等所氏者 2店 69042259<br>中国大管 62628395<br>证 字   | 上两代工商 63226198                                   | 領域文権 5212434<br>临沂连邦 8210425                 | 事及数字 63858239<br>申及连第 63858239                | 加头近郊 88705.39<br>息州连郑 2223.893                | 別門を開したA SUNTESSI<br>NEW LEA SUNTESSI         |
| 管山 注邦 2849678<br>第山 信長 2094855<br>4 早 第十3年 3028341   | 17 7 9 88 3805234<br>(FRI 4 12 3908650     | 上商長期 62775321<br>上商惠年氏 63743028<br>上商蓬邦 63234274 | 天 津<br>天津 IPC 27216215<br>天津津海 23344765      | 期<br>民沙界年氏 4466486<br>民沙亚邦 4465427            | 型用作用 32.9763<br>新加鲁格 32.9865<br>每约赛乐氏 379818  | 四层图 (CB 42,6987)<br>四层 ( )                   |
| 保证图数 3001018<br>保证图像 2027835                         | 图 4 4 38934A                               | 江苏 市底十億 4408854                                  | 新月氏形山西以 27491818<br>新井氏高两店 25829808          | 佐沙连邦 4465427<br>梅州蓝星 8247690<br>梅州夏乐氏 8257711 | 政商格力 2250771                                  | 全角系型 321ASQD<br>(文印版稿 2251343<br>哲 節         |
| 保定票库氏 3152011<br>北 京                                 | 71 阳道                                      | 南京書外氏 3213138<br>镇江智人 4420509                    | 等压氏卫津路 23358076<br>天津连邦 27383000             | 原原连辑 8233235<br>怀化车力 2718082                  | 等压性性 2836164<br>等压性性 2836164<br>等山會压性 2235778 | 三州牙牌 88.7896<br>三州月15 755871                 |
| 化单路利 62188326<br>化单里仁 62615307                       | E 14 10 1/11 2654893<br>A 16 19 18 4328664 | 係正性版 5025651<br>東部連邦 5860486                     | 新 江<br>杭州更逾 8271301                          | ・   | 多川地外隊 3312007<br>江门平长 3518018                 | 利 章 V  |
| 14 年 中 (2) 62628618<br>3 年 中 中 65126677 - 253        | 化用源压线 2635861<br>化顺线形 2610730              | 无锡带压压 2606504<br>九锡佳捌 5860486                    | 杭州南北 8079935<br>杭州專乐氏 8835660                | 湖 北 武汉赛朱氏 7877246                             | 前   | 11 战 1 联 X X X X X X X X X X X X X X X X X X |
| 连路是广行的 68583285                                      | 接山软件 2237413                               | 宜月登邦 7915634                                     | 机用连邦 8853577                                 | 武汉七年 7872067                                  | 1 69 F 65 2X31 X7X                            | ・ 夏泉間 田川 8055                                |
|  | 赛山新华 2221236                               | 江川省邦 6882437                                     | 组成连邦 5419024                                 | 武汉太问 7874577                                  | 61 64 (7) 68 2X2X2 SO                         | 曽川門県 5065304                                 |
| 近期所引 (n f) 64674524                                  | 1) 在 左 位 4822730                           | 货制直移 5322309                                     | 創州汽车 2058800                                 | 武汉凡高 7884793                                  | 相前自 3831227                                   | (III III III II II SIV 5304                  |
| 均程引进分队 65024026                                      | 岩 口 域 信 2829480                            | 昆山田星民 7306418                                    | 創州加力 2059107                                 | 武汉连邦 7871204                                  | 和州市区 3821112                                  |  |
| 哲學智服分為 65567[1] 84[1]                                | 升 4 5 年 2165198                            | 提出資料 7554063                                     | 高风货序 2093432                                 | 用所面 17 8452315                                | 部所介力 2828680                                  | 石川山大恒 30日514                                 |
| 哲科各可提 64664205                                       | 升 4 5 年 2138441                            | 使用连邦 Se06665                                     | 海宁智商 0573 - 7030680                          | 即 网 连 超 82,6283                               | 和所文的 3821112                                  | 師 画  |
| 班里里司 68533269  | 输州實际氏 2120441                              | 准月美特 3934444                                     | 宁波连邦 7314312                                 | 石首专日 7271747                                  | 例 师 印 2N(13990) 景 州                           | 新聞 7 00 4816658                              |
| 班里四种分合 66025960                                      | 输州华价 382983                                | 益城科技 8363119                                     | 宁波赛年氏 7293226                                | 東東明日 3259690                                  |   | 14 作并 28 30665                               |
| 连耳平安里 66150136<br>连环城乡 7点 68296709<br>连邦亚细亚 67264629 | 早新集早 3323286<br>吉 林<br>长春长白 5666900        | 益域進邦 8306822<br>扬州连邦 7323401<br>秦州连邦 6566025     | 台州连邦 8228228<br>金甲连邦 2317365<br>金年联想 2312111 | 模型 年  | 型州全山 5827765<br>県田道軍 5866168<br>野阳連軍 5866168  | 年下初中年 2038008<br>克拉州佐養派氏 238171              |
| TETT E. TETTE  | MARKAN MARKAN                              | 4 71 (£ 7) (COULDE)                              | ETWE DIZIII                                  | TIEN ALL GIANTE                               | 罗阳连7 5866168                                  | 哈密连邦 2765818                                 |

总经销:大连中泰电子有限公司 地址:大连市中山区五五路八号时代商厦四楼 邮编 116001

销售总电话: 0411 - 2730658 传真: 2717827 技术部: 2714964 - 207 E - mail: Ztdz@pub.dl.inpta.net.cn

# 最解渴的软解压 光温温清

Madle CD

H & : Audio CD

10 4 17 14

HiFi级的Audio CD播放功效

能播放所有格式的音乐文件 操作界面提供音乐频谱显示



- 媲美电影院的VCD播放功效
- 全屏幕播放彩色影片
- 提供44.1KHz立体音响效果



- ! 快速播放Photo CD并可随意
- 可播放各种格式的图片光盘
- 图片可任意编辑修改
- 可同时播放背景音乐



- 快捷灵敏的抓图功能
- 可随时捕捉播放中的精彩画面
- 所捉画面可随意修改、编辑。 并制作成贺卡
- 提供138张欢乐贺卡的图片文件

四大天王齐出击

有了它,宝宝们都愿意呆在家里了



Microsoft Internet Explorer 4.0 Microsoft Active Movie

Microsoft DirectX

指摘料线 CyberLink

\* 7 2 7 6 14 19

金卡多媒体科技

邦 软 件 万众合力软件 乐氏软件 恆中科技公司 众 软 件 电子工业出版社 上各大销售组织之全国各连锁店均有销售 连 邦 软 件

服务请洽:(证求经销商)企卡多媒体科技(南海)有限公司

GOLDEN CARD MULTIMEDIA TECHNOLOGY CU 1TD 地址 中间广东德山市华远东路发展大厦33程FGH宣 申法 •86-757-3208989 传真 •86-757-3208988 E-mail gzfsluow@pub.Foshan.gd.cn 積售無线:+86-757-3207144

配备内容翔实的用戶手册 2张光盘 零售:48元

# 《个人电脑》



- ◆378个流行工具软件
- ◆100个精彩站点介绍
- ◆1997《个人电脑》全年文章

《个人电脑》杂志第一套光盘出版物

《个人电脑》杂志独家授权,金山公司制作发行

#### 超大容量的工具软件库

153个PC Magazine实用工具 收集了从91至98年间PC Magazine的《PC技术》专栏中介绍的实用工具软件,并附带有说明和源程序。

223个优秀的共享工具软件 从ZDNet软件库里20000多种软件中精选出来的最新实用工具软件。内容涉及Internet工具、FTP工具、WEB浏览、出版工具、电子邮件、聊天工具、多媒体工具、网络与通讯、文件工具、桌面附件、商业软件、防病毒软件等诸多类别。

#### ZD BENCHMARK 测试工具

Winstone 97 (完全版) Winstone软件是PC工业导向性的基于应用程序的基准测试软件套件,它可通过运行实际Windows应用程序准确测试PC的性能。

WinBench 97 (完全版) WinBench是Winstone的"伙伴",它可提供有关一台PC的主要辅助系1统的所有细节情况,包括处理器/RAM、图形、磁盘、CD-ROM、和全动态视频放像设备。

#### 精彩网站集锦

100个最佳Web站点 为你浏览Internet提供导航,可直接链接到所选站点。

## 97年《个人电脑》全年的文章内容

14届技术卓越奖 介绍了由PC Magazine的编辑、资深撰稿人和PC实验室的全体人员组成的评选小组评选出来的真正在个人计算机领域起到划时代意义的产品和技术。

97最佳产品奖 介绍了由PC Magazine评选出的受大众欢迎的50多种产品,它们大多数都曾获得PC Magazine的编辑选择奖。



## 金山公司

北京:北京高淀区双榆树北里25号新楼四层(100086) 电话: (010)62524871 75 传真: (010)62645210 珠海:珠海市告大莲花山金山电脑大厦 (519015) 电话: (0756)3335088 传真: (0756)3335268 http://www.kingsoftware.com Email.kingsoftwarpublic flinet.cn.net

◆ 各地软件专卖店均有销售(欢迎邮购 邮资免费)

#### 北京连邦 62620375 超問 62559382 上海性和 62412903 AMILI 加速剂 7871204 87548549 3911262 T-MILLS 从州科达 2986305 8544748 辽宁华值 62251117 光过达 62510601 上利募际氏 北京要乐氏 63743028 武汉基果无 1000 4831442 3895234 ( ) 11/2 4145417 山东智星 8937245 7877246 LREA 62610034 机用质量 改立 62559756 上的农工商 MAN 5188950 型研究 63226198 7884793 3909650 AFRE 7801033 居台位华 6278744 万众力合 62510135 62615307 丁州省马 MARK 福州 2510446 再新大 87509975 7874577 证明样子 8496571 5176830 斯州太 62625147 7851364 古宝五司 1381173045 是明置马 **●从华外**基 62812078 与州北非 5154795 深圳万里 8609610 8481246 1011 2025708 母某权类所方 62622923 金山门市 三洲科组 8414719 時的三段 「州公園 成為正年 5215129 62612297 杭州美迪 8271301 취급증결 87582576 6036021 6234342

## 第五届电脑爱好者城

1998.7.17~ 7.21 北京展览馆

# 格商



才能结出丰硕的果实只有辛勤努力和优良的土

#### 报展名流一瞥

★ 馬 国LEXMARK 學問篇音《提習學學問書证理》

大方正 电 Ab 用力工品的用

#### 城中活动公告

硬件機器、提得一流、先端为快 有於過去 國腦順發、與關鍵所用戶心商 阿學試用一號盤、免徵較人因特別 所學試用一號盤、免徵較人因特別 所學試用一號盤、免徵較人因特別 一個好人擔合 發等世界與奇妙、百世密用八輪指 即它但及安於全 专章問題質、資明最後因配 义务咨询服务 關語五花八月月歷,如園有手習問生學文章 講師通用戶學习电脑中美心的這題 信息中心 宴時預顯順中新闻,每日臨毀快報力

#### 支持单位

COMPAQ **EPSON** MOTOROLA Canon 长城 同创 东方网景 联想 清华紫光 瀛海威 科利华 方正 计算机世界 海信 翰林汇 海科 恒生 国合 八亿时空 新民安 连邦 新天地 爱得发 **冠林…** 

#### 电脑爱好者杂志社

电脑爱好者信息出版公司 主办

"电脑爱好者城"办公室 巩纯玲 王彦 联系电话: (010)62633116 62633117 62521829 1381293313

现向社会诚聘电脑义诊医师

壤

#### 继《'97格斗全书》之后……



《98格斗全书》 总括近一年来的格斗 游戏新作, 及此前的 部份经典名作。包括 角色介绍,必杀技, 超必杀技,隐藏人物, 隐藏技,游戏发展与 回顾, 秘技等。

16 开本 228 面, 其中彩页36面。高级 胶版纸印刷。

即时实用, 又是藏品。永不再版, 勿失良机! 六月下旬出版 定价 25 元

#### 邮购办法:

①每本书另加挂号费 1 元。邮费免收。

②到当地邮局汇款至北京市海淀区半壁街南路2号院 1305室 张世顺 电话: (010) 68410611 邮编: 100081 请在附言栏写明所邮书名及册数,字迹工整。

#### 培训消息

北京市华盖计算机工程中心为劳动部授权计算机信息高新技术考 试站。常年举办各类计算机增训班,课程由专家、教授任教,考试合格证 发劳动部职业技能证书 具体课程设制如下:

一、计算机高级(芯片级)维修班: 第69-71 期,6月10-30日,7月 28日 - 8月 18日,9月 10 - 30日。培训费:980元(管料费:150元,软件 费:120元)。

培训内容: 486,586 多键体的电脑的安装调试。系统板、显示器、软硬 盘驱动器、电源、UPS、打印机和各种1/O接口电路的原理及维修1以上部 分均安排相应实验! 微机故障的软维修、病毒的防护及杀除 操作系统 内存的优化管理 config.eve、Autoever.bul 文件的应用编辑技巧 微视组 网、通信及 Internet 介绍。

培训目标:(一)高中文化程度,有一定电脑操作基础的学员,通过学 习可达到一级维修(微机故障定位到板卡)水平。

(二)有一定电路基础的学员,通过学习可初步达到二级 维修(微机故障定位到芯片)水平。

二、办公软件应用技能培训班:6月1-10日、7月10日-20日。培 训费:880元(资料费:100元左右)。考试合格由劳动部检发全国承认计 算机高新技术职业技能证书。

培训内容: DOS、WIN32、WIN95 的安装调试。DOS、CCED、WORD、EX-CEL及 WIN95 系统应用程序的使用。WIN95 的联网技术与 INTERNET 的 连接及联机通信 WIN95的多媒体世界、内存优化及高级磁盘管理。

三、复印机维修班:6月1-10日、7月10-20日。培训费:780元(资 料费:100元左右)。

培训内容:复印机的基本原理与结构(光学、电学、机械) 常见各类 复印机的检测维修、故障分析、正确的维护保养和使用方法。理论联系实 际,设有实验、答疑课程。

食宿安排:食宿由中心统一安排,费用自理。

报到时间: 提前 1-2天 报名学员请务必提前函、电联系, 便于食宿安排。

乘车路线:地铁西直门换乘 375 路北航站下 联系电话: 62026677-3517(北航将改直拨电话,请参阅近期各类报名广告)

1381374700(改号期间请拨打此电话) 66812959

100 51

定 190 预计 2000 年 中央人民广播电台开辟专栏节目

《国家级 INTERNET 证书培训考试指南》栏目 播出频率,中波630千赫,720千赫,855千赫

播出时间:每周日8:00-9:00

中华人民共和国劳动部职业技能鉴定中心 (OSTA) 举办的《国家计算机资格证书培训考试》所 颁发的(金国计算机信息高新技术考试合格证书)金 周週月, 永取司永承从。该证书作为计算机相应职 业的上岗证及其他领域就业和评聘时的能力证明 天津大学&天津市福克斯培训中心将维续在全国范 因内举办国家计算机资格证书培训考试函授班、本 函校拉由国家职业技能鉴定中心计算机考试试题制 定专家主持, 并提供国家考试试题库

(第十六期)

◆INTERNET 网络操作员班(班级编号 NOI) 1. 本班特点 3 《全真模拟上同系统》出示,并且以同一方 1 特点。形形化处则作主意,自由内外中内市 电脑 大剪 Modern, 多型电话, 多管之间, 支管支付河景和 谷、全中文在线模型,直接增压外面下, 新知法的

《试题汇编》《INTERNET 鉴定标准》多一册。②软件表 (建盘版): (全真模拟上网系统)(Windows 版)。(他学形

于人学是 280 九二人。原位学员 340 九二人(金达按全部费用) 360 九二人。人会还按全规模形式

及善集》、《武典汇集》、《INTERNET 集宣标准》各 一册,结查试卷一张。②软件题:《在页浏览制》 3 教養标准 テムサミ 300 デー (単位サミ

考试大明,方便快镀的带习值证。

联系人: 刘灵玲

统一考试方法。 测验与证书 开电电电阻器,自然表现尽 (天津大學論重证者) 和美国兰籍篇量者 (INTERNET 操作員/管理與证券)日主商运用日本加回工业 INTERNET 点年明日再改。 《国家级 INTERNIT 证书培训考试》办法· 自企圖 161 家園家 INTERNET 考试给多行。并证申宣申报申 年早

统一报名时间: 即日起到 98 年 8 月 15 日立。 本期华习时间: 8 月 16 日 - 11 月 15 日。 统一正教地址【请法明所报按领袖子】:

天津市和平区 212 信箱(抗疫場号二) # 5 F R # 100031 # # 1000 166:12562 相 個 300193 4 年 电 话: (022)27486298

联系人: 姚 位 联系电话: (022)27373616 27486298 E - mull: agy @ public, tpt, tj. cn 以下媒体开辟专栏节目《国家级 INTERNET 证书培训考试指南》

天津电台报名电话:022-23521645 股票人 黄欧 南京电台报名电话 025-4408777 普洛·金·俄名·格·10971 - 6144098 联系人: 李华 - 辽宁·金·兹尼·奇·6: 024 - 3236038 张家口电面报名电话 [13] 3 | 20299] ] 张康人 田乐 鸟兽水本电面做名电话 [199] | 452184] 张康人 伊 夏 电动染态极名电话:020-85212246 服集人:准定做 音体信用部级名电话:0431-5668244 服生人:单 琦 (电脑更超者)、《大及较粹》、《歌醉世界》、《电脑版》、(中国青年版)、《中国计算机版》……

#### 诚征全国面授培训考试站

◎全国 INTERNET 培训者试服各中心 周址: http://www.21fog.com B & 2 1 10 2 2 10 22 127 37 36 16 27414 165 k = mail 250 6 public tpt ti co ◆全国考试结所在省市:北京、天津、土海、重庆、黑龙江、青林、辽宁、山东 但瑟、新仁、安徽、福建、广东、降南、内景古、河北、河南、陕南、山南、湖 南、湖北、四川、贵州、广西、南南、甘肃、新疆、宁夏等 28 省 161 数

## 你怎么玩电脑游戏? KLA

)键盘游戏也能用手柄操作,绝活!游戏通关易如反掌,玩电脑游戏象玩游戏机一样简单爽快。

●你想俩人对打么?这下解决了!本手柄与电脑并口相连,可单独使用,亦可在声卡上配接其他手柄,不需分把器, 不损失任何按键功能(最高8键全能使用),双手柄配合天衣无缝。

●哇,笔记本电脑也能接游戏手柄了,随时随地过玩。

●可以编程,模拟键盘序列,不禁发不出"必杀技",甚至可以仿真键盘上存盘、取盘的操作(可定义转换钮,组合多 达 48 种),完完全全体会游戏高手的境界!

●全中文自动编辑设置,简单便利,支持任意机型,全兼容 DOS、WINDOWS、WIN95 等各种操作系统。手柄条件内含:高级游戏手柄、专业转接头、驱动软件,全中文说明书,(附赠)全新估真游戏软盘。

#### 全套售价:96元(含邮费)

邮购地址:北京海淀区白石桥路 40 号开源写字楼北京凯洛电脑技术公司

咨询电话:62189138,62187438 编:100081

#### 诚证地区经销商,欢迎垂询!

|         |       | 选   | 西  | 長(复印或手写有效) |      |     |   |     | 2007 |
|---------|-------|-----|----|------------|------|-----|---|-----|------|
| 姓名: 性   | 别:    | 年龄: | t  | 也址:        |      |     | 曲 | 『编: |      |
|         | 应用    | 篇   |    |            | 娱    | 乐   | 篇 | 157 | 7.7  |
| 最喜欢的文章  | □无□有  | 年   | 期_ | 页最喜欢的文章    | □无   | 口有  |   | 年期  | 页    |
| 最不喜欢的文章 | □无□有  | 年   |    | 页最不喜欢的文章   | 章 □无 | □有  | 4 | 丰期  | 页    |
| 最喜欢的栏目  | □无□有_ |     |    | 栏目最喜欢的栏目   | □无[  | ]有_ |   |     | _栏目  |
| 最不喜欢的栏目 | □无□有_ |     |    | 栏目 最不喜欢的栏  | 目□无□ | ]有_ |   |     | 栏目   |
| 总体评价    |       |     |    |            | FHI  |     |   |     |      |
| 建议事项    |       |     |    |            |      |     |   |     |      |

| 姓名     | 年龄  | 我喜欢的5个游戏 | 最想看的攻略   |  |  |  |  |
|--------|-----|----------|--|--|--|--|--|
|        |     | 1.       |  |  |  |  |  |
| 性别     | 游戏龄 | 2.       | 选 票 规 则  |  |  |  |  |
|        |     | 3.       | ★请您将最喜爱的游戏放在首位;                                      |  |  |  |  |
| 榜评:□   | 有口无 | 4.       | ★所选游戏必须为已发行的PC GAME;<br>★所选游戏不可超过5款,可少选;             |  |  |  |  |
| 邮编: 5. |     | 5.       | ★所选游戏若为英文版,请注明英文;<br>★填好后,贴在信封背面, <b>&amp; 刺</b> 有处。 |  |  |  |  |
| 地址:    |     |          | 晶合实验室  |  |  |  |  |

# TOP TEN

如有榜评, 请在榜评末尾写 清通信地址。

今天...

★研究生人学考试篇

★高老斯 ★英語写作儀

★大学英语四级商 ★大学英语六级简

★TOEFL 词汇与听力家战窟

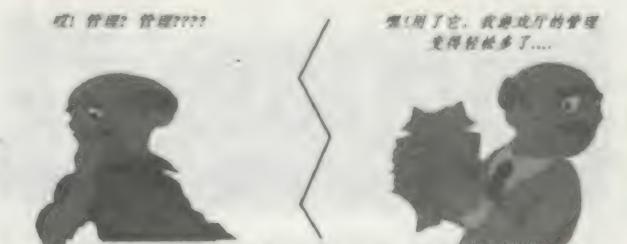


本光盘集清华大学出版社畅销一时的迎考热身系列丛书(四册)及清 华附中同步辅导与测试丛书(英语部分)的全部精华为一体、融入生动活 适用于高一 泼的多媒体教学手段、并提供详尽的解释和剖析。

至高三不同水平的学生使用。让学生们能够 全面系统地学习、练习、复习与自我测试。

大纲中对高中英语部分所要求的所有知识点进 行归纳、逐层深入、一目了然;单词部分包括了高 考所要求的全部单词泛图、并附以浏览词卡、生词记 忆、词意回想等功能;练习部分含有做题技巧、语法练 习、完形填空、短文改错和阅读理解等各种应试题型: 模拟考试部分提供了多套典型的综合测试试题。

本光盘包括四个部分: 语法部分将教学



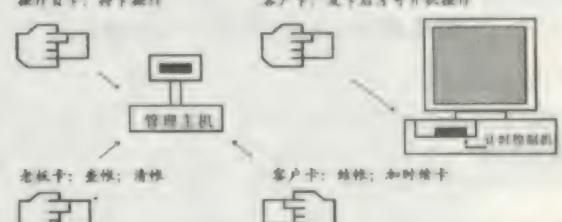
#### IC卡电脑上机计时、计费系统

#### 任凭风吹雨打, 它始终滴水不漏

操作员卡: 持卡操作

昨天...

客户卡: 发卡后才可开机操作



#### 专业IC卡设备制造商

#### 北京盟马科技发展有限公司

地址:北京清华大学

电话:010-62642317;62770427

e-mail: mammoth@public. east. cn. net



# ,玩中学,寓教于乐,请推口



感受英语



76元/片



76元/片 三国演义



以上产品连邦、大众软件、大恒、赛乐氏、新华书店全国各店有售

公司名称:中科实业集团公司多媒体技术分公司

地址:北京海淀路 80 号中科在厦 15 号 邮编:100080

电话:62628137、62628233 传真:62628033



76元/片

西游记



红楼梦



76元/片



画说成语 58元/片



我编你讲 35元/片



# 移植频道[

一年一度的E3大展已经在美国亚特兰大落下了帷幕,在这个全球娱乐软件的盛会上共展出了多达6000种各类PC、游戏机以及教育软件。无数的新概念游戏令人瞠目结舌、兴奋不已。当然,在这里面也有非常多的好东西可以借《移植频道》向大家"播报"一下,下面笔者就一些较为重要的消息做一个报道。

#### 正点新闻

#### 1. 《SEGA 拉力 2》驶向 PC

基于 SEGA Model 3 主板、近周间在美国、日本 等地街机房中出现的《SEGA拉力 2》将首先登陆PC。 在本届的E3大厦上、SEGA展出了这个游戏的未完成 版。《SEGA 拉力》系列一直是SEGA 在街机中除 《Daytona USA》以外最值高阶级的赛车游戏、与 《VR战士3》一样、《SEGA 拉力2》有着令人折服的 出色光影效果和房间的回报。在《SEGA 拉力 2》中、 加入了夜间、雨雪天气变化等效果、再加以Model 3主 板强劲的处理能力,已经使我们感觉SEGA的容是在 展示它的硬件机能,而不是在制作一个游戏了。诚然, 这种图形效果极佳的甚至游戏在PC上并不多见,而且 SEGA 此次首先在 PC 上推出具街机产品的移情版也 尚属首次。在《SEGA打力2》中将包括7条以上的基 道,穿越森林、沙漠和阿尔贝斯山脉等风景洛向的场 景。游戏将采用 D 3 D 标准田口加速、全面支持 Voodoo2, Voodoo, Power VR 專 3D 加速卡, 适 将支持8人局域网对战和TCP/IP 11战。虽然目前该游 戏在参展时的完成度仅为20%。但其效果已经足使人 感到兴奋不已。

#### 2. SEGA的即时策略出台

在E3大展上,SEGA展出了它们即将推出的新即时策略游戏《Conflict of Nations》。这个即时策略游戏以20世纪早期的世界大量为背景,再现了国家之间的冲突和斗争。此游戏的工具在于可以允许玩家作为国家首脑来真实的管理工具和任何外外上路。此外、《Conflict of Nations》允许多达36名的玩家共同参

与厮杀和争斗。SEGA宣称这个游戏不久就将在SegaSoft的游戏服务器HEAT.NET上开通。

#### 3. 音速鼠再次冲入PC

曾经是SEGA 土星上最后一个由 Sonic Team 开发的游戏《Sonic R》也在此次 E3 展出了其 PC 版本。作为一个控制音速鼠在不同的场景中进行竞速的"赛车"游戏、它还是非常有新意的。《Sonic R》的 PC 版也采用 D3 D标准进行加速、与其土星的版本相近、游戏将有 Head-to-Head 和分解对战模式、当然、网络对战也是必不可少的了。游戏的制作目前已进入尾声、相信不久后即将推出。

#### 4. 挑战 Quake II, (恐龙杀手 2) 再度出山

曾经在去年大红大紫的《恐龙猎手》(Trouk)将由阿克拉姆(Acclaim)再度推出其后续作品。在制作了那效果令人惊叹不已的《Forsaken》之后,已经不再有人敢怀疑阿克拉姆的技术实力,在此次E3大展上展出《恐龙猎手2》更以超越《Forsaken》的效果出现在世人的面前。在《恐龙猎手2》中将有更多、更复杂的场景和特效,火焰,闪电以及各种天色的变化把游戏的气氛烘托到了极致,看到那些出色的画面时我们几乎很难想象这是由D3D所达到的效果。游戏推出时将全面的采用Voodoo2技术进行优化,并将加入令人期待已入的多人模式,相比之下,其N64版本的效果和四分属对战较比PC来说就显得相形见拙了。

#### 5. 丽人回归. 《古墓丽影 Ⅲ》发布

在E3大展Eidos展台前我们又看到了Lara 那熟悉的偏影,此次Eidos为E3大展特别閱请了Lara的真人模特到场助兴,她身着大家最为熟悉的装束,手持一对银光闪闪的手枪表演各种动作,吸引了无数的Lara 之则看,可谓光彩照人、盛况空前。当然,在E3大展上其第三代作品《古墓而影 III》也初次与玩家见面了。在三代中、Lara 将从伦敦黑暗的街道中出发,穿

越田度的是花沙漠后到 达太平洋的岛屿上展开 区域一场一个人惊心动魄的 目的历程,Lara 在本作 中均长,还将加入选择 命令的发展。同时,《古 墓间》的图形引擎也 会得到进一步的历代,实 会种天气变化和特殊致, 更多的发展,更多的





新型交通工具将令《古墓丽影 III》再次大放异彩。《古墓丽影 III》将在冬季上市。

#### 热点追踪

#### 《移植频道》E3 特稿

#### —— DreamCast! PC? 游戏机?

在本届E3大展上、SEGA发布了具下一代游戏主 机——DreamCast,并且公布了详冒的硬件的规格和 标准。当笔者把这些标准和数据看过一自后只给自己留 下了一个疑惑, 把就是"这是特戏机吗?这就是PC!" 首先,DreamCast 的核心处理器采用目立的SH-4 精 简指令型200MHZ CPU.它的运算速度可达360MIPS (每秒3亿6千万条指令)。3D图形芯片方面仍旧采用 NEC的Power VR- Second-Generation 图形版 片,此芯片也号称可以达到海孙300万多边形的运算速 度,3D图形部分的显示内存共计8Mbyte、3D硬件特 效包括Z缓冲、多边形的B、雾化、Alpha Té、MIP 贴图映射、双线过滤、三线过滤、高光、反矫正、半透 明和镜面效果等,完全支持 Direct 3D 和 OPEN GL 两 大标准3D API。显示分析 2320x200至1024x768, 16.7 万色。DreamCast 的系统主内存共计 16Mbyte、使用 2条8Mbyte SDRAM。置音部分主处理芯片采用 Yamaha合声芯片,支持44.1kHZ的声音回放和64当 道的MIDI合成、声音即分内在2Mbyte。此外、 Dream Cast 板载 33.6kbps 的 問制解调器, 与 V34. V42、MNP5标准完全兼容. 可以运行Microsft Internet Explorer 并支持网络育戏、网上聊天和收发 E-Mail等。媒体部分仍沿用CD-ROM标准、光盘以 动器最大读取速度12岁。

其次,在操作系统方面 Dream Cast 采用点软 Windows CE操作系统、内部集成 Direct X 程序包、完全兼容 Windows 95 中的 Direct X 5.0。微软总裁比尔. 盖茨曾通过一段事先录制好的影像文件向到会的全体人员阐述了他个人对 Dream Cast 未来的设想。盖茨说,他十分高兴能与 SEGA 合作开发 新一代的游戏机、并对 SEGA 决心采用 Windows CE操作系统感到激动不已。盖茨认为、Windows CE操作系统能为资



戏的开发人员带来 无比的方便和优越 性,使得更多更好 的游戏软件能跨越 不同的硬件平台而 免去移植的苦恼, 网络游戏已经是未 来发展的必然趋势,DreamCast 必将开创游戏的"新标准"并在业界获得巨大的成功,盖茨最后说。

最后,再让我们来看看 Dream Cast 各项标准和 SDK 吧! 5月31日,微软公布了这些标准。作为核心的 Windows CE操作系统将支持多任务处理、多线程 活心. 系统管理部分包括物理内存、虚拟内存和存储器 单元 (MMU),并提供中断;通讯部分支持 TCP/IP、UDP以及 PPP 拨号;文件系统部分提供对 CDROM 直接访问. 兼容 ISO9660 Level-2 标准,支持内存映像文件和异步1/O。支持 GDI API 读取、复制位图,兼容 Direct Draw。 Dream Cast 采用的 Direct X 标准为: Direct Draw 一提供各种 2D 图形功能,包括显存管理、明色板管理、只支持全屏模式。

Direct3D一员责各种3D模型的渲染和处理。

DirectSound一支持数字化的声音输入、输出。

DirectPlay 支持 Internet、Modem 通讯以及网络游戏 为网上聊天、收发数据等提供 API。

DirectInput API —为 Dream Cast 提供各种控制和输入设备。

DirectShow API 一支持声画同步回放,兼容 MPEG-1和 AVI 标准。

此外,微软还公布了DreamCast 的软件开发SDK、它们包括Visual C++、Windows CE Visual C++ 5.0开发工具包、Window CE和Direct X SDK、巨立SII-4处理器编译器以及Debug工具等。

从以上我们不难看出,游戏机的标准在不断的向PC 带近,截束越多的游戏将在PC上出现。DreamCast ED全面采用心软标准只是一个开端,但这对于全球的PC玩家来说不能不说是一个福音。《SEGA 拉力2》已经率先登時PC,那下面一个将是什么意:《VR 改生3》吗?

#### 精品放送

#### Callus 0.4 版推出

5名的CAPCOM 查視模拟器 Callus 日前推出了 0.4 版。新版的 Callus 分成了两个版本,一个是用于 DOS 模式的,另一个侧定使用 Direct X 的 Win95 版。在 0.4 版中并未加入很多的影 ROM 支持,只不过是修正了 0.3 版中的一些 BUG 但非常值得一提的是在这个 Win95版的Callus中加入了网络对战功能,它允许几名玩家(视游戏人数而定)通过呼叫对方 IP 地址来进行联机合作。这不能不说是为这些经典街机游戏又注入了新鲜的血液。

文/北京 李靖





#### 最終約總VII Final Fantasy VII

北京 悠悠

制作公司: SquareSoft USA

系统: Windows 95

语种: 英文 类型: 角色扮演



一个由邪恶势力控制的组织———辛拉集团 (Shinra Inc.),找到了一种获取宇宙生命能量的方法,并准备将所有的能量从行星上吸走用来控制整个宇宙。幸运的是,一个叫阿瓦兰彻 (AVALANCHE) 的反抗组织发誓要结束辛拉的这种罪恶行径。故事围绕着克劳德 (Cloud)————个辛拉的前士兵———组建阿瓦兰彻而展开,在他孤单的旅途中,幸运地遇上了几个来历不明却又各自身怀绝技的志同道合者,在他们的帮助下,奋力对抗辛拉为了保护其统治而制造出来的怪物。而你,作为游戏的玩者,他们的命运就操纵在你的手

里

《最终幻想VII》(下文简称FF7) ---- 这款 在去年就已经出现在 PS 上的游戏。对于 知欲稍微有一点强的玩家来说都应该是的对的国 熟能详到有一点点振聋发聩的感觉吧。②《意法 门》和《创世纪》一样,FF7也属于角色扮演游 戏类型,而且都有着悠久的历史。去年。当游戏 制作公司 ---- 史克威尔 (Square) 在日本推出 这款游戏的 PS 版本时,引起了抢购的任意 很多人以他们惊人的毅力在游戏发售的前一 上就痴痴地站在游戏专卖店和24小时便利店的 口苦苦地等,此情真是上可撼天,下回动地侧,牙 一方面也非常证实了这款经典之作真是完美到了 如此一种惊人的地步。而自从游戏的 PS 版本 市以来、史克威尔的美国分部就已经着手开始第 划如何将其搬上PC的舞台、终于、经过一 的疯狂赶制,游戏的PC版本业已基本制作完成 最近在网上也出现了FF7的试玩版,在真武玩版 出现后的三天内就已经迅速蹿升至各大游戏站点 如 Gamespot、OGR、PcGamer等的下版[] 榜的前5名(估计这些统计的数量大多是老外们 的吧, 就中国这种网络质量, 唉……, 不瞒大家 我们DOWN它可是用了整整三天30······555)、图 力的确不容忽视. 为了学习史克威尔美国分部员 常人难以想象的毅力把这个庞大达50多米的 霸型DEMO从网上生拉活拽了下来(真实我们 了三次,第一次和第二次可能是因为续传的次数 太多而导致压缩包损坏了。一万恶的 INTERNET·····),所以大家一定要废寝忘食的 玩, 呕心沥血的玩, 没有3D加速卡的一定要去买 VooDoo 以后再玩……方能对得起我们一双双血 丝密布的眼睛麻。







同于我们以前所玩过的 RPG 游戏,也不象大多数的运方的 RPG 游戏、它完全摒弃了那些复杂和笨重的各种因素、游戏 显示给你的就是一个非常简单的界面使得具有起来发好而容 易接受,而且在你凑纵的角色和 NPC 之间也会有更多的互动性,不象《创世纪》和《魔法门》的那种完全由剑和魔法组成、FF7 更注重于那些它所独有的绚丽而又颇力惊人的魔法、充分展现了其古老而迷人的一面。但是,整个世界的构成却是完全现代的并且有 N吃减机了东西方两种风格,而这也是日本的 RPG 游戏一员的风格,只不过在 FF7 里它表现不更为 X 漓尽致了,现代的世界 + 古老的魔法 = NO.1!! (当 M. 这个等式尺限于 FF7)

不管你是否压过了17的前作版本,有一点可以有定的是你绝对会为这个以令人难以置信的绚丽的着色、高质面的像效果构建起来的FF7的世界而惊叹(当然前提是……),在这里有个不幸的消息要告诉天下寒士们,DEMO只支持便3D加速卡,如果你没有的话,后果就是———连游众东京都见不到……!! 在我们用 Voo Doo 2 玩过试玩版目的感受来说,意欢的画面和 PS 相比起来各有千秋,在秋平场面的各方面如雾化、过滤、光影效果比起 PS 来要强大多了,不见

估计这也是托了一部分PC分辨率高的福。而在探心模式下面面就LPS要差一些了,近具看来比较相糙,颗粒较大,有些类似树木等的东西有贴图的爆疑,而远景显得声常的模糊(难道是俺的VooDoo2雾化效果太好了?象真是并\*@%\$&),而且有一点我觉得比较不妥的是,在战斗过程中,人物的状态栏占了大多的空间、快到屏幕的一半了,让我看起战斗动画来很是有那么一点不爽。

在 FF7 中采用了一种全新的战斗模式、不象以往的 RPG 解戏是采取回合制的战斗,战斗的进行是即时的、也就是说敌人会不断地向你发动攻击,你必须非常及时地定制主角的行动过会不至于落败,而在FF7里还引入了蓄气的概念,有点象格斗游戏,当你

气满了以后就可以发必杀技了,这种其实上应该说是超必杀技的画面表现简直是令人难以首信。在整个战斗中,你唯一必须做的就是在敌人攻击你的间隙把握好机会给予它们恰到好处的一击,从于元惯了回合制 RPG 的人来说有点难以招处,从每个没玩过其前作的新手必然会象我一样一点,是不是令人有点恨得不是一个一点就是踩地雷式的,是不是令人有点恨得不是一样的感觉呢?不过,在这么靓丽的画面表现的"托下相信大家也不会觉得很烦的。

在整个结构紧凑的游戏过程中,你还能在一些生产员从标意为玩家们制作的一些小玩意游戏中,这些深深体现设计师们的苦心的小GAME 共有七个,象什么赌博啊(别告我以废啊!)、赛车啊、迷你型的即时战略啊等等。虽然这些游戏并不是完全自由开放式的。但是你仍然有机会在这些小游戏中。取金钱和经验值什么的,说不定你就一不小心因此而乐也陶陶乐在其中乐不思蜀了呢!

整个游戏拥有着非常广阔的场景,你想想, 在PS上就有三张光盘的容量,在PC上有什么











理由不成为四张或者更多呢? 所以在这么大的世界中旅行怎么可以 ""





国军王帅果因后持一下。 有"飙马"这样的成立下几(竺 公爵?)和潜水艇、这一一样(竺 然按照国际惯例、鼠好的是面子 最后说),所以现在出场的权力。 我们最最配最最有型的物权力行 器(当当当)——— 金色毛行 鸟!!! 骑着它你能飞起地图上 多种难以逾越的地形。 11年 公 谷啦、泥沼啦什么的 11年 不过,这个东东

它抓住以后、然后再培养才行的哦、至于怎么是不像……, 俺也不知道(砰、乓、咚……)。

所有这些造就了FF7所表现出来的送人和新新的意思,或者,它也会象 C&C 对于即时战略类游戏的意义一样。为RPG游戏带来一片所天呢,虽然我在前面给它能了一些刺,不过那纯粹属于秃子头上找虱子,大家完全可以不必有意,而且这还只是演示版,但知道是不是史克威尔美国的人。这个专门考虑到中国的网络国情为了追求较小的 DPM10 等而故意将探险模式下的国策质量降低的呢?再说了,光量等处的动画就绝绝对对足以见识FF7的威力了,所以,我是些话也就是听听而已,别往心里去啊(谁记住了我会连急!!)。

其实我们明白,在这里说再多也是平流大家的(L.E.) 所谓百闻不如一见,百见不如一试麻,所以想要真正你会FP7



的无穷魅力,还是自己亲身一试吧,我在这里也不浪费大家的时间和杂志的版面了,最后有两点提醒大家: 1、一定要买块 3D 加速卡(没钱?送(几句话: "忘了吧、就这样忘了吧·····FF7 是啥太正子?"); 2、游戏虽迷人,却也不要冷落了自己的女子友啊! ^\_^

#### 特种风暴:渗入敌后

#### Commandos: Behind Enemy Lines

北京 悠悠

制作公司: Pyro Studios

系统. Windows 95

语种: 英文 类型: 战略

或许,在最 经的战斗的日子 里,给你带来的 只有一良高过一 泥外到你快要窒 息的感觉,只有



对你智慧和意志的无穷无尽的磨练和考验……

这款融合了动作和战略的战争游戏有着革命性的AI设计,控制着六个单独的特种队员,他们每一个都凭着自己独特的技巧渗入了敌人的领地并与之进行养周旋,交给你的那些危险的任务将会把你从北非炎热的沙漠带到清爽的莱茵河畔,从规划的股谷带到诺曼底的海滩(当然不会象名字听起来那么浪漫)。

或许你听我说了这么多,早已对这六位英勇无比的壮士("光猪六壮士"?搞笑搞笑)一颗芳心暗许了,好!我就让你们对你们心中的偶像有个初步的了解吧!我们给你来个逐一锁定,再来个一网打尽!嘿嘿。



鲁塞尔·韩库克 (RUSSELL HANCOCK):

别名"地狱",于1911年1月14日出生于英





国利物湖、四军衔---中古、自高6年寸、37 175 6。 背景: 1933年, 加入家乡。居宜宣言: 1934年, 万人高风 险的爆码组织; 1939年参军人生, 1940年自己工人特种员。

军事记录: 能操作改革, 在约50年正常正式中成功 地ED爆并导致德军的资产产业处理、人员大量各位、因此 在好几个月里放弃了江湖上多过海上事。不幸的是他在这 次战斗中被可恶的德国人每年了, 在被关押的两个月中曾 经四次尝试越狱、现在他们然在计划如何逃脱回到英国。

其他信息: 特点: 表因非常突出的勇猛大无畏精神, 以 至于可以中有点管室及形容他。对于爆破方面拥有极其全 面的知识和广泛的影響。他的特别技能是能用任何原料来 制作炸



(SIR FRANCIS T. WOOLRIDGE ):

别名"公事"。于1909年3月21日出生于英国的谢菲 

而著称。1936年日尼亚美运会的射击冠军,1937年参军人 伍、1937年至1939年驻扎在印管、在当地以其神射手的 美誉而扬名,1940年加入特和部队。

军事记录: 不同度以的以击帐力, 由于在一英里开外 一枪结束了正在从小城克莱基奶餐车从的德国司令官的性 命而获得了军事福登。

其他信息: 直签无常, 由于外表风微(准?准?准?谁又 克隆我?) 以每二岁是而遇到厚皮的怨恨。蔼酒不沾、别 于德国人在一次提合作业的行动中杀死了他的妹妹一直欧 耿于怀,冷静且考虑全面,即使在非常紧张的情况下都能 很好的保持神회手级的水平发挥。



杰里·莫查里 (JERRY MCHALE):

别名"小竹儿"。于1909年9月17日出生于美 国是加图、现象每一一中国、自己六英尺5英寸、 体重 220 磅(个区居果不太山路……)。

為 U 1937 年 加入 平 I 助 年; 1934-37 年美国 多造冠军、1938年到乌西距离作改位15、1938年由 手在"但约的一个"因形型一人复打四个男子而被控告; 1939年由王在加强中四月长官防治数15年苦役; 1940年由于加入特种部队而获得减到。

等事记录 五石本品 计过一 百丁县英勇作 战被提升为军工, 在居在了作增加军政的情况下, 成功地潜入了30°年100°16°16°1854; 特米米 至妥战 ----在8年经常的炮火下侵凭一把刺刀摧 男子敌方的一下了当吗,虽然在一年的出上受了点 经值,但是他在以复复的之前已经干涸了15个敌军 士員、而於得了一块最高军人荣誉奖章。

其他信用:一日多級以后歸門署会革常的火爆, 喜欢或诗生获得放松;坚持不愿证训练。始狗;当 进行一场关键任务的时候会委得非常的冷酷和敏捷; 非常适合单层进行近距离作品,但有用力刃的武器 都是代字手利器。



(SID PERKINS):

于1910年4月4日出生于英国布西克林、军衔: 中土、身高6英尺2英寸、任15183器。

商录: 英国色谱名图象 (而年、推勘……)。 1934-1937, 生活就是自己做这车工, 民上当偷车 號: 1937年在版級具信从其面超位民間: 1938年加 人了英国军队,1938-40年、和外区部合作进行军 队车辆汽票器的顺品件1.元。1941 E.,为上帕蒂· 支恩、后省介绍四国人特科部队。

军事记录: 自己的主由一一在战争中,用他 吉普车上的机枪干1758个80011年,三四两尽,最 后开车向敌

人猛冲过去 而在承受当 强烈 88間图中原 提了4個多 的双军车辆 的是违; 奥 然海滩---







一因其在德军的坦克里抓获了一点,并不是一个而认行了一块荣誉奖章,因此也有了一点。

其他信息;非常多疑的性格。可他医战人可几乎没有什么友谊;对机械方面很有信息,能够建和驾驶各种陆战车辆;在十分交配合作的原则从自己有关各种原思方面的技能和知识;是双路使和油气面,也但另语非常流利。



雷尼・达克汉当 (RENE DUCHAMP):

别名:"幽灵",于1911年11月20日出生于法国皇昂,军衔:中士,身高6英尺4英寸,体重179磅。

背景: 1934年加入法国秘密组织; 1935-38年任法国驻柏林大使的的支工 (1939年在战争开始的加入法司军队; 在党国人(1935年) 人子反抗组织, 受特种的队的政话, 会不时地协助英国特种部队在一些特别的任务里参加行动。

军事记录:参加过无数的破坏活动,干掉了至少3辆火车,14辆坦克和30辆陆战车,因而能力很值得信赖;对于英国地区到外,从在对他国军队的布置和行动的了解是非常有价值的情报;潜入了意大利的指挥中心并除去了土尔林安基的指压。由一个安耳奥地区的防御工事团、并躲避了两天运捕。

其他信息: 具有亲切的特别、一区交谈,对德国人恨之人旨; 他有多加州军出出,即是加州军事,了非常专业的港边和信息等后, 并对一写方面极其的沟通; 毛非常流利地说法语、德语、英语、意大利语和政语(没什么底,也就比我多会四种……)。



營姆斯・布来克霍德 (JAMES BLACKWOOD):

别名: "鱼翅", 于1911年8月11日出生于澳大利亚

里尔本、军 衔:下土、身 高6英尺1英 山、体重181 榜。

背海: 海军工程机, 车建毕业, 对现的非常



总是现,管理其三年了五年清和副亦同的基的会并取得定军;出色的的国政院,穿起英占利司权第一人(只为了41个)。1935年五人为军,1936年提升为上校;1938年由于石里双集但周州各人了一场事件而被降级;。1940年,出现了越来越多的安施,因此被迫要不离开军队要不加入特种部队。

军事记录: 敦克尔克战役——由于其英勇作战队员工事工员, 在已经被敌人包围中快量被抓获的时候救出了45个战友。

其他信息: 行为放荡不端、喜欢快乐, 好打赌, 一旦喝酒就会失去控制; 他的水手技能使得他在一 些包括海军的行动的任务中显得非常的有用; 同伴 对他的评价是"甚至可以在鞋盒里航行"。

好了,看了这些以后,你应该对你的队员们有了充分的信心了。游戏中,由于每个人的技能不同,所以他们所随身携带的工具和武器也就不同。象有的有无线电,有的有铲子等等,在每一个任务里,你都更完全发挥与一一队五年,在每一个任务里,你都更完全发挥与一一队五年,在每一个任务里,你都可是张冠李戴的话,结果就是……六个点点头!!而且在这个游戏里,他对不是,你一叶地燃杀猛打。就能够完成任务的。很多时候需要你动一动脑筋,就象一些解谜游戏一样。比如说。有一关的任务就是需要你炸掉发电站,而你手边又没有炸药,你的办法就是搬过旁边很不显眼的一个油桶。然后向它开一枪,Mission Completed!







你能想到的细节在这里都被表现得淋漓尽致,简直就是……就是……(喂!快!快告诉我怎么形容!)。

不光如此,游戏的声效也是异常的出色,而且配合得相当好,象你正慢慢地摸进敌人的星地的时候,不幸的你被敌人看见了,或者你开了一枪让敌人发现了你的所在,那么敌人就会大声地用你听不懂的德语呼喝着(谁听得懂强烈要求他一定要将德国兵喊的话翻译一下,让俺也明白明白,不然 Game 怎么 Over 的都不知道也未免太惨了),并召唤同伴向你这里逼近,同时还伴有拉栓上膛的声音,当时你那种紧张的心情和胜利后的成就感比起玩 C&C 来我个人感觉要强太多了,真是让人 High 到顶点!

在《特》的正式版中还包括了24个不同的任务等着你去完成,绝对致命的电脑 AI,和超过四十种的敌方军队和车辆,25种绝对以当时为真实模型的武器造型。全新的图像引擎带来高层质图像质量的同时还允许对面面进行360度的任意旋转,可收缩的摄影头允许同时激活六组摄像头,游戏还支持在 Internet、LAN 和局域网作战。真的还有好多好多,要在这里一一讲出来的话,真是再给我几页也讲不完,还是留着下次写吧、不然,下个月怎么骗稿费啊!

吧), EA Sports 自然不会错过这一商机,于是这款《世界杯 98 (World Cup 98)》便应运而生了。EA Sports 的系列游戏向来是一年一作,这次打破常规的在世界杯开赛之前发行《世界杯 98》,就不可避免的依然运用了《FIFA 98》的引擎,所以当我们刚刚开始进行游戏的时候,觉得除了界面之外,似乎和《FIFA 98》设什么大两样。但随着几次在《FIFA 98》中可以轻易得手的射门无功而返之后,我们才发觉《世界杯 98》好象没我们想象得那样简单。原来惯用的定位球头球战术颗粒无收。单刀球还没起脚就被弃门而出的门将截下,过人也没有过去那样简单了。在《FIFA 98》中不可一世的笔者顿时没了方向,为此我们流星雨工作室内部的电脑

世界杯上的 大战就是 不不 了 不 的 人 玩 不 了 不 的 人 玩 不 的 不 的 不 的 是 , 的 不 的 不 的 是 , 的 不 的 是 , 的 是 , 的 是 , 的 是 , 的 是 , 的 是 , 的 是 , 的 是 , 。 毫无



疑问。《世界系98》中处处体现了对《FIFA 98》改良的结果《FIFA 98》中在电脑 AI 方面诸多令人诟病的缺失在《世界系 98》得到了很好的改善。守门员在《世界系 98》中不再愚蠢,他不会再抱着球冲出界外,也不会再让对方的定位还经写挂网,相反在对付单刀球时该出手的就出手。然而在扑救禁区外的远射时,守门员却比过去更容易脱手、甚至失手。显然,在一门员的 AI 表现上调显较过去更为合理。同时,《世界杯 98》加强了防守时的 AI 表现,

# 世界杯.98 World Cup 98

上海 流星雨工作室

制作公司: EA Sports 系统: windows 95

语种: 英文 类型: 运动

与即时战略游戏的百花齐放不同、足球游戏领域中绝对是EA Sports的足球系列一枝独秀,EA Sports 标有年号的这一系列向来是电脑上口碑最佳、人气最旺的足球游戏。现在98世界杯开赛在即(大家看到这篇文章的时候,世界杯大概已经开踢了







队员之间的场景。所以过去有了改造,完《FIFA98》中攻强守弱的感觉可以说成为了历史,这一点尤其体现在World Class的难识之下,因此要在《世界环98》中象马拉多纳那样演出连过敌人、劲射破门的机会一以说是微乎其微。不过,由于远射威力的增加和扩散脱手宣传的地位是使游戏在这方面更逼近了其实足球比赛的信息。

除了在AI上的改善之外、《世界东98》还在成术层面的设计作了改进。玩家可以设计三种不同的成本方案、并在实战中通过"SPACEBAR"来划误。这样是否就可以从容的设计在攻防上(广东全不同的阵管、并在比赛中投版自己的战术需要切换、而不必象在《FIFA98》中队件公司中断比赛才行。

在我们率领的队伍首次高举大力姆林之后,起始国面中的光碟状菜单中又多了一个名为 Cup Classic 的流顶,其中可以让玩家重温 1930 年、1938 年、1950 年、1954 年、1966 年、1974年、1982 年这几层中的决赛基事。更有规的是,在五十年代的比赛中,游戏更是采用了一种财育历史部的黑白色来表现,而到了三十年代的甚至还在黑白色上带了点发真胶片



的感觉,仿佛让我们回到了那个年代之中。特别有趣的是在三十年代的比赛中,双方采用的阵形竟然都是只攻不守"2-3-5",象这样五个前锋的球赛玩起来的确别有一番风味。

银可惜、除了上面这些可图可点的地方之外,《世界杯 98》似乎已经没有多少值得我们大节等墨。不是说它不好,是因为其中太多的部分几乎和《FIFA 98》一点一样。除了上面提到的Cup Classic之外,《世界杯 98》几乎完全继承了《FIFA 98》的架构,从游戏的引擎、球员的贴图到训练赛、友谊等等各种比赛模式,从"Motion Capture"技术到"Play"By Play"解说,甚至连过场动画的出现也与《FIFA 98》如出一辙,难道这真的是个旧瓶装新酒的玩意儿吗??

虽然有点鸡蛋里洗骨头,但我们还是发现了《世界杯98》中的一些瑕疵。《世界杯98》将玩家



到偏牙别級 下子少了上百支队伍,而且连室 内比费也没有, 以不能不说是让我们有点遗憾。 此外,在游戏中唯一出新的地方,Cup Classic 模式中,尽管EA Sports 在包装上费尽心思,然 而百密一疏, 其中却出现了两处常识性的错误, 受我们对其所期间的效果大打折扣。一是在1982 年乃至更早的比赛中守门员是可以用手接回传球 但在这其中凡是回传球守门员铁定大脚开 出:二是在那时的比赛中加时罗里还没有突然死 亡法的规则, 因此在加时基中进球之后, 比赛应 继续进行下去。但是五十年广的裁判在这时也会 两声长笛宣告比赛结束, 发足这样的情况出现在 真实的比赛中, 估计这位黑衣法官恐怕要被终身 禁赛。由于这样两个不该发生的错误的发生,不 免使我们对期望中 Cup Classic 模式多少有点失 望,尽管它在声光方面还是下了不少功夫的。 玩了那么多场球,虽然并不感觉《世界杯98》比 《FIFA98》有了幽天覆地的飞跃,但是毫无疑问, 经过了对《FIFA98》的改良之后,《世界杯98》 无疑是目前电脑上最出色的足球游戏。





游戏类型: 3D 动作

制作公司:安峻科技股份有限公司发行公司:智冠科技股份有限公司

软件载体: 光盘×1

系统要求: 奔腾 75 16MB 內存 30MB 硬盘空间 倍速

CD-ROM DOS 5.0以上或 Windows 95

曾几何时、由张国荣、王祖贤和午马主演的《隋女幽魂》系列风靡了整个亚洲、更给少年时代的我们留下了深刻的印象。长常以上以具为四下海湖、四十分为大几乎没有。这位该式是一个小的边址。而为年3月由台湾安峻科技(ENGINE)制作、智冠代理发行的《人间道》则多少填补了这个空白。

不过《人间道》这个名字虽然取自于《倩女幽魂》系列的第二集,但故事情节则完全不同、若按电影中的故事线去设计,它将是一个AVG或是RPG类的游戏、但《人间道》则是一个类似于DOOM的3D动作游戏、主角是大名鼎鼎的燕赤侠。

游戏的背景时间比电影中的年代提前了几十年。 那时明朝已近末年,国家落破、民不聊生、盗贼四起, 更可怕的是又有妖魔出现。此时的燕赤侠只不过是一一 刚人江湖不久的小道士,希望用所学到的法术与武功将 人间的妖魔斩尽杀绝以除恶扬善。

印象中3D动作游戏并不是台湾公司的强项,而这次,安峻科技将《人间道》也设计成3D动作游戏,是不是想改受国人的看法呢?为此,安峻科技自己专门开发了一套3D游戏引擎——3D-ACTION Game Operating System。从画面中的实际表现来看,它支持最高640×480×8Bit Color显示,画面比较清晰细致,但近距离时出现"马赛克"的毛病仍然存在,但总体效果还应该说是一情的。不见专业之之为多年的3D游戏中仍还没有使用即时光影的技术,从而在画面的感染力上逊色了许多

在操作上,安峻采用了与DOOM 类似的设计并允许历家以第一加第三人称加角平进行游戏,不过所谓的第三人称视角也只局限于固定在燕赤侠的背后观看,而不象在《古墓丽影》系列中那样有很大的自由度,而且下的互加以上并不以一次,另外一目宣与模式的画面的连接不太连贯和自然,看来这与3D引擎技术不太先进有关。

在游戏整体构架的设计上,《人间道》与DOOM有很大的不同。游戏中有4大关约30个小关,但安峻使用了多线程设计,你可以随意的进入每个小关而不受限制,也就是说"能去也能回",这与DOOM相比增加了许多自由度,不过相应的难度也增加了不少。安峻在游戏中加入了一些RPG的特征,也就是说有NPC的存在,有的关最好要得到他们的帮助或提示才能较顺利通过、也是在他们的提示中才使故事的主线慢慢浮现,因此在《人间道》中还要注意寻找NPC以获得有用的信息和道具。看来安峻在这款游戏的构思和制作中的确是花了一些心思。

游戏过程中、你总共能碰到30种敌人,如原始人、羊角怪、蝙蝠怪和飘行的女鬼等等,就连只是配角的鸟





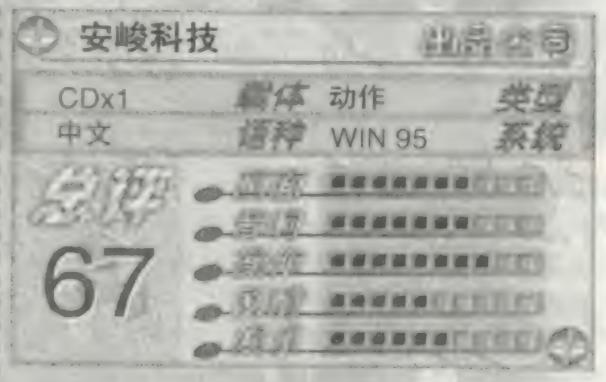
鸦也具有一定的攻击力。而这些敌人中除了某些只在特定的无内出现。 有可能位于"不是"的"对政政主言"之出则更加 也可敌人。为了保证游戏中怪物造型的真实性,每个怪物的自己们引出。 可以不并是有使用即时后因的 该本。在未必以及来中,这些敌人并不显得有多"丰满",仍象是一些"厚纸片"飞来飞去,也许是没有加光影效果的原因吧。



且兵器的不同也会使攻击时的声音不同,上文介绍到的30 怪物也都有自己恐怖的声响, 只是深处中爬出声的地方安峻基本都照顾到了,但有些声音的制作质量并不高,有敷衍之嫌。游戏音效全是单声道,也没有采用即时方位的处理技术,从而不象在Quake II 中那样的逼真,能让玩家有一种整体的方位感,其实这种技术在几年前就已经有了,现在实现起来不应该有多大的因

总体来说、《人间道》是台湾公司在Doom Too 游戏方面的又一次尝试、客观的说它达到了一定的水 一、一点,一点一点一大 统点、但可能是由于技术上的原因、某些方面的表现的 确有些落后、在与欧美现今同类游戏的比较中差距更为 明显。比如流行的即时光影与音效方位处理都没有采 用,从而使游戏整体的表现力大打折扣。

然而,这款游戏总的创意还是较吸引人的,当初也是为了这个游戏的名字才掏的腰包。有时我在想,用3D动作的手法将中国古代无论是传说还是现实中的勇士"复活"。会不会象中文武侠 RPG一样是一条较好的思路呢? 虽然现在中文武侠 RPG 的发展已非常艰难,但对于3D 动作游戏这只是刚刚开始。



# 《'97 电脑游戏攻略年鉴》一书上市

定价:24.8 元 邮戳:1.50元

邮购地址: 北京市 正医半壁街南路 2 号院 1305 室(100081)

联系人:张世顺

联系电话:(010)68410611.(010)66762929转 3839 BP:68424488呼 1913



上海 流星雨工作室

游戏类型: 动作

发行日期: 1998年3月 制作小组: Tantrum 发行公司: Interplay

官方网址: http://www.interplay.com/dbts/index.html 最低配置: 弄腾 100. 16 儿内存、115 兆硬盘、2 倍速光驱 推荐配置: 奔腾 166、16 兆内存、232 兆硬盘、4 倍速光驱、3D

加速卡

毫无疑问,《剑下亡魂》是近年来比较少见的格斗游戏佳作。除了在声光效果方面的表现可圈可点之外,



这个游戏体现了前所未有的独创性,动作格斗游戏中最让人热血沸腾的多人缚杀处处可见,更难能可贵的是《剑下亡魂》突破了传统格斗游戏中自由度不大和耐玩度匮乏的瓶颈,可以说是把这类游戏提高了一个档次。

# 一国三吃, 格马游戏的新突破

为了让每个玩家能得到更多的乐趣,《剑下亡魂》 提供了多种不同的游戏方式。在冒险(Quest)模式中, 玩家将扮演一个时而狂暴,时而乐观的苏格兰战士愿里 克(Enric),为了救出他那可爱的恋人玛雅(Maya) 不得不进人拉斯特加 (Rastegar) 地下城与一切试图 阻挡他前进的怪物们奋勇作战。这种模式就象一般卷轴 格斗游戏中那样,玩家必须一关一关的打下去。在擂台 (Arena)模式中、玩家可以任意挑选所要操控的角色、 还可以选择对手、擂台、比赛形式、如此之大的自由度 自然是针对多人游戏而设计的。锦标(Tournement) 模式则是为单人游戏度身定做的,它让玩家可以参与难 度渐进的混战,大约总共有二十多关(实际上是笔者战 力有限, 只攻克到二十关左右便停滞不前了, 所以究竟 多少关自己也说不上来)。在擂台和锦标这两种模式中 共有四种场景,分别是火山熔岩(Lavapit)、旋转宽 刀 (Mosh Pit)、空中平台 (Pit of Ennvi)、回廊高 台 (Pit of Love)。 当然这些擂台中的环境也不仅仅 是摆设, 其中还有不少极具危险性的机关和地形, 这样 一来, 要获得胜利除了要依靠本身的技巧外还须要利用 这些因素、显然这要比一味猛打有那别多。三种不同的 游戏方式无疑将《VR战士》、《侍魂》这样的格兰游戏 与《名将》、《三国志赤壁之战》 那样的卷轴闯关游戏的 乐趣集中在了《剑下亡魂》中, 因此也使其拥有了较其 它同类游戏高出一筹的耐玩性。

# VSIM 系统,自行设计角色动作

《剑下亡魂》中采用的VISM引擎能够允许玩家自行设计角色的动作,并且在游戏中即时的表现出来。在完整的动作创造系统中,由于你可以设计角色肢体移动的角度与方式,武器攻击的角度,方向以及力度,所以你完全可以从出产。自己不是可以从一个新手都感到可以轻易上的插机式操纵方式能够让每一个新手都感到可以轻易上手,而喜欢混战殴斗的老玩家们自然可以从鼠标+键盘式的复杂操作中找到应有的乐趣。最让人感到刺激的就



是这款游戏支持微软的力回馈摇杆,通过它你能够在游戏的同时体会到每一下被五中的冲击。虽然后的深说榜戏中需要用到的键比较多,但是只要找到了适合于你自



己的按键控制安排,那么很快你就能够得到应有的牙趣,接着就可以在游戏中体会到一次残忍、混乱而又真



实可信的剑术比拼, 其中充斥着交错的武器、残缺的肢干以及激烈的搏击。

# 断臂残肢, 体验真实格斗乐趣

最让我们感到印象深刻的就是它的受伤系统,在《剑下亡魂》中所有角色受的伤都能够直接的表现在主角或是敌人的身体上。当那些猪头人砍中了主角的手臂时,那么在被击中的手臂上立刻就会出现一条"绿"痕,当这伤口再次受到伤害时,血痕也就变成一条血红的伤口,一旦敌人的进攻过于锐利而使得这手臂遭受重创,那么很不幸,手臂只能和身体说"拜拜"了。勿庸置疑,这个系统的出现使整个游戏的乐趣大大增加了。记得在一次战斗中,尽管我在一开战就因不慎而只得以一腿应战,但是在我气势如虹的攻势之下,一记重劈让那执刀骷髅身首异处,一举便取得了战斗的胜利。看着只有一条腿的恩里克以胜利者的姿态展现在屏幕上时,感觉倒是脚为有心。

# 表里如一、保持水准的 AI 表现

游戏中的怪物可以说是变化多端且十分具有威胁性,在冒险的早期你将遇上尖叫的小鬼(kobolds),除非有一大群,否则他们对于你来说是没有什么致命威胁的。游戏中怪物的 AI 可以说是让人印象深刻。敌人会在你最意想不到的时间与地点向你发起攻击,如果你给了小鬼们沉重的打击后,他们就会仓皇的逃走,但是一旦你将后背留给了这些小东西后。那么紧接着你的身体大概就要被他们的长矛刺穿了。与半兽人相比较,小鬼们就不算什么了,这些拿着斧子的怪物们十分凶猛与险恶,他们对于取下你的脑袋或者切下你的大腿这样的事情是毫不迟疑的。你的敌人中还包括野蛮人,他们会在

漂流的筏子上给予你致命的一击。接着的就是黑暗矮人,这些灰色皮肤的战士们拥有强大的力量。在游戏中你不仅可以通过不同的外表来分辨他们,不同的行为方式与攻击方式也能够让你轻而易举的将他们区分开来。象是小鬼就喜欢不停的跳跃,并试图以大数量的轻击将你击倒;可要是换了岩石巨人,你可能只遭受一击就会从房间的一头飞到另一头去。虽然游戏中的怪物 AI还是存在着一些碰撞方面的bug,但总的来说《剑下亡魂》中的 AI 还是留给我们很不错的感觉。

### 遗憾不少, 不可避免的缺陷

然而,《剑下亡魂》给我们的感觉还是有所缺憾。由于 VSIM 系统的引入使人物形象和动作有些生硬。此外,对于新手而言,可能并不能很快熟悉《剑下亡魂》的操作界面,在一开始游戏时容易倍感挫折,不过一旦

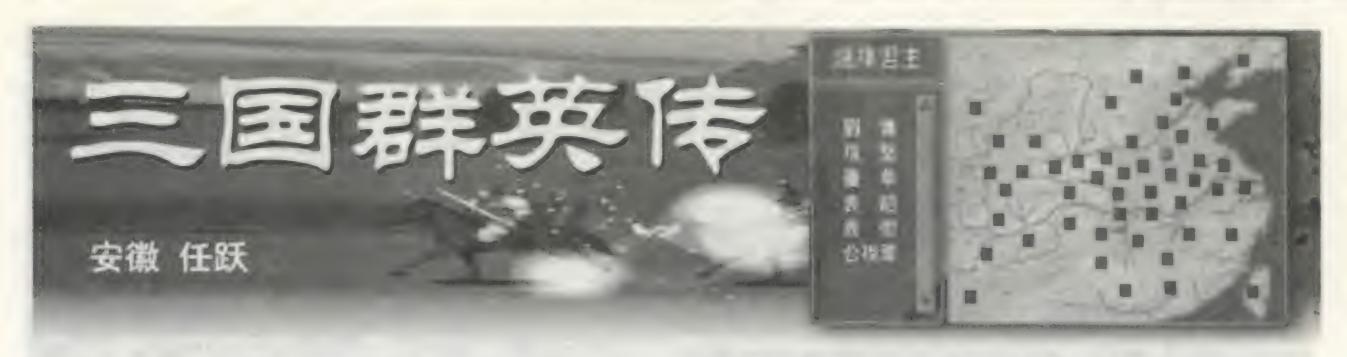


进入状态,还是可以其乐融融的。而最让我们不满意的则是游戏中过场的制作,这种运用游戏引擎直接来表现过场的做法多少有点偷懒之嫌。

| Tantrun | n        | 0.0    | 温公司 |
|---------|----------|--------|-----|
| CDx1    | 關体       | 动作     | 类型  |
| 英文      | 语种       | WIN 95 | 系统  |
| (2) Sp. | _ II.II. | *****  |     |
| 25/57   | 一對個      | *****  |     |
| 22      |          | *****  |     |
| 02      |          | *****  |     |
|         |          | 333333 |     |

适合玩家 不喜欢动脑子的好战分子。 优秀点点 难得一见的三种游戏方式集于一身,首 创动作编辑系统,在声光效果上也有不俗表现。 劣项斑斑 操作不易上手、过场制作的比较粗糙。





游戏类型: 策略

制作公司: 奥汀科技

载体: 光盘 × 1 系统要求: WIN95

配置要求:奔腾75、16兆内存、2倍速光驱

"滚滚长江东逝水,浪花淘尽英雄,是非成败转头空……",滚滚东逝的激流把我带进了那个风雨飘摇、群英争霸的时代。

31子: 东汉末年, 十常侍把持朝政, 天下人心思乱, 盗贼蜂起。中平元年正月, 张角兄弟三人星夜举兵起义, 史称"黄巾起义", 严重的动摇了腐巧的汉王朝, 同时也引出了一批乱世英杰。中平六年九月, 董卓人主洛阳, 争霸自此展开……

#### 游戏锶述

三国家族的又一匹黑马杀来了,这就是三国群英传!与其它三国类游戏相比,它在各方面都有明显的改进和提高,绚丽的背景画面、优美的CD音轨(在野外作战时可听见逼真的风声)、独特的作战模式、与别是即时战略的方式,让适应三国历家第一次有了时间观念和身临其境的感觉。

房以开始时,玩多须选走一位君主来完成一药中原的霸业,选谁合适呢?董卓兵精将广且有温候相助,难度最低,若选玄德公,则开始时四面楚歌,难度很大,玩多易受挫折。笔者认为,选""。是为合适,难度适中,所以在此以曹公为主角。

# 战争方式

此版榜以此战争为主, 3万式是做叔郊以的一大特色, 既不是战棋式也不是回合制, 参战两军组建兵团采用湖域制进行战争, 参加双方一次令一员医常进行战斗, 连连战到最后一人, 近城取得了该次战员的胜利(战败的武将该次战斗中不可以再出战)。

# 游戏攻略

早期: 以曹操为例, 游戏开始时, 对你有威胁的只

有袁绍与董卓,但短期内也不会发兵进攻。此时,应组建兵团出征,尽快的把四周的一些小诸候给灭掉,如乔瑁、陶谦等人。

进攻前应仔细配置兵团, 兵团内各武将所使用的兵种尽量不要雷同, 最好有一至两位武将的兵种是飞刀或弓矢, 当对战中敌武将体力值下降至较低时, 他通常会逃跑, 如有飞刀, 弓箭等远程攻击武器则可能将其擒获。当你消灭了周围的小股势力后, 袁绍就成为了心腹之患, 若不灭之, 你将处于腹背受敌的局面。袁绍兵多将广, 占据北方大片地盘, 取之不易。此时玩家应谋定而后动, 袁绍好战, 当其发兵攻伐他国时, 你迅速分兵两路, 一路挥师北上, 攻击袁绍老家, 断其后路。另一路随袁绍前进, 不论袁绍军胜败如何, 必定元气大伤, 我军随后攻击, 可将其一网成擒, 最后——消灭袁绍留在其它城中的残余部队。消灭袁绍后, 可得到大批的武将与城池, 董卓自然也就成了你雄霸中原的最大障碍。

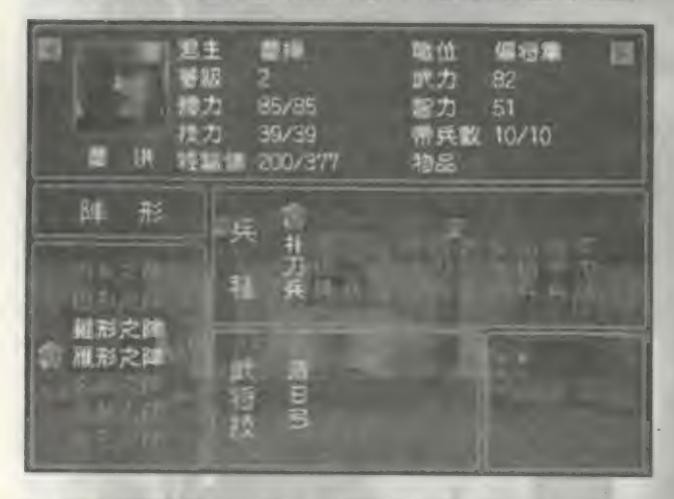
中期:董卓军盘据在洛阳、长安一带、势力庞大,消灭他要颇费一番工夫。此时可采用以下策略:在邻近城中组建三至四个兵团,各兵团内最好有一两位猛将,知序是、汗信等,然后在时间间隔很知的广况下陆续开坡、选准一位市进攻、第一兵团如果进攻受挫、第二兵团接着进攻……,不给城中驻军补充的时间,不用多人必可攻下反成。这样盾场进攻、很快就可以把势力庞大的董卓军蚕食掉,如有条件,在敌军有可能撤退的要道上派些次要的武将驻防,截杀撤退的残兵败将,这样可缩短战争的周期。董卓被吞并后,一统天下的大业便指日可待了。你可接着挥师大西北,解决掉占据天水、西凉的"马家军",顺便攻占下弁,跟着取汉中,打开西川的门户。此时凭你的实力对付刘焉将不成问题,只而一点,交叉进攻、刘焉军必败。这时游戏就进入了言言。



占翻阳、桂阳、零陵等地、占据孙策的后方、接着集中优势兵力解决重兵驻守的江夏、最后将所有的空城——占领、一轨天下、成城中从四位

## 內政解析

三国群原传统体证方式权为阀化、每年执行一次、 节省了广大玩数还显出树间, 主要看以下几条指令: 使用物层: 自协手中看具书、阵法书、兵器等数据



时,用此选项装备给武将,最好把兵器装备给武力值高的猛将,每位武将只可装备一种武器,兵书、阵法书使无此限制。

招降俘虏:战争中俘虏的武将可使用此指令招降。但有些武将要在拥有特定人物下方好招降。

搜索: 广招人才的好办法, 可搜寻武将并劝其加人我方, 且可找到武器, 兵书, 阵法书等物品。

筑城: 增加武将所在城池的防御值。

开发: 增加预备兵的良策。开发值越高, 城中人口数相应增加, 预备兵的最大值也相应提高。

武将升迁: 当武将的级数升到10或20级时, 别忘了选用此项, 可使武将拥有更厉害的新的必杀技。

# 武将属性

级数: 武将的经验值达到一定数量时(经验值在战斗中获得), 武将便自动升级、每升一级、武将的统兵数上升五人,体力、技力也相应上升。当武将的统兵数已满一百人,再次升级时,可把步兵中的五人升为骑兵

生命力: 也就是游戏中所称的血, 战斗中若武将的生命力为零, 不论你尚有多少士兵, 都视为该武将战 政

技力: 这是一项特殊的属性, 它直接决定着战斗中可使用武智量的次数

武力: 这个数值在双方试将变成的会产生重要的

影响,当你的武力相差对方主将较多时,应将主将位置放在后列,用士兵来消耗敌将的生命力。若武力、生命力、士兵数部分如为方,则要周的做好全军都退的准备,以免兵败被俘。要这三项属性都比对方高,武将可率先出击,工兵全面突击。一举击溃敌军。

正序语: 此面,生是指武将拥有的特殊技能, 有命程、火气、土龙、鬼口、神仙、四主、日月轮斩、鬼哭,是等五十余种, 作用也当一相信, 如而写 十可增加已方武将生命力; 鬼戟攻击敌方主将且杀小兵, 带有穿透力; 冲车专攻敌两翼士兵……正确的掌握各武将技的特性, 适时使用, 会产生意想不到的效果。

## 游戏技巧

瓜内有体房,而来犯之敌又过于强大时,可先派— 员武将把保房和金钱全部带走,以把战失城少到最低。

城内的金钱随着时间慢慢的转变成预备兵, 若是 放弃成城, 所有的预备兵主动消失

执行内以的武将必须要在城内, 内政时间快到时, 应把在城附近的驻军调回城中。

作战前,应仔细观察敌我双方武将资料,特别是武治之一仨,如果从武治之是中军,而我方自以证的形之阵,就会损失很大;若我方武将生命值较低,而敌方又会为己己、鬼鬼马武治这,我万怪师妻者以是否就近,以免被射下马来。

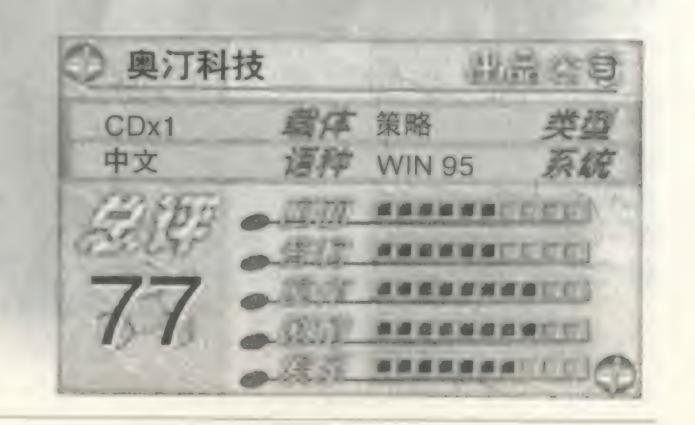
当敌方的武将过于集中、可适当的放弃一两座城市, 吸引敌人来占领, 分散他的实力, 再逐个击破。

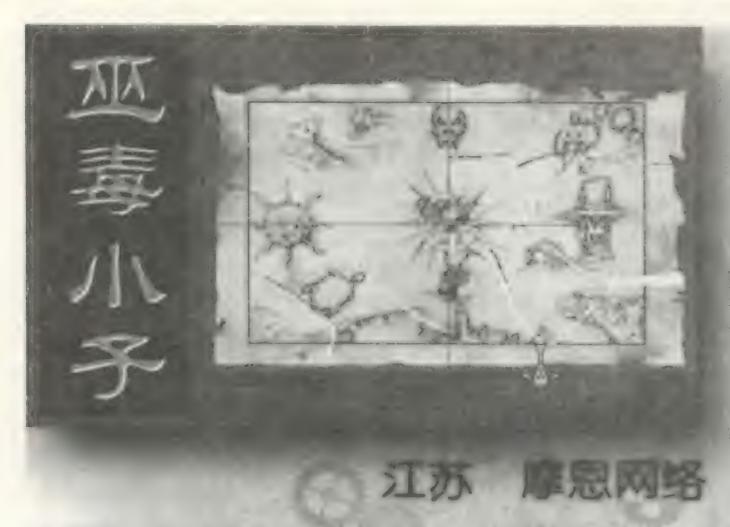
战斗中, 应注意观察武将像旁的剑形槽, 当全槽变红且闪烁时, 主将就可以使用武将技了。

# 注意事项

此款原以有的间限制,当公元280年你还没有一统全国,系统将提示"在公元280年,司马炎统一全中国建立了晋朝……"随之游戏结束。

当你统一全国以后,再次进入游戏,会看见又出现了新的选项、希望您也能顺利过关。





才一条深的信气后、"这是人""……则"的意识是一步一步走过一步,出一点工工,我是是期下写真。同意慎的生物风叫,而你必须付出代价……进入这本书的代价是一个,我然只是否证的自愿的主要存在一个协议,我然只是否证的自愿的主要存在一个办案的深处,我独自编在小木楼的床上,依在昏暗的灯光下,读着奶奶留下的一本古书——《星期六男爵》,在不知不觉中已渐入梦乡……那书在我无力的手中慢慢滑落。

不知是否是书本落地的 声音惊醒了我,我嗓了揉惺 公的眼睛,费力地睁开,哎 好!我怎么会在这儿?这是 什么地方?现在是什么的 候?难道我还在做梦?我胆 战心惊地看了看四周,不 对!这不就是书上所写的都是 真的!看着这阴森恐怖,潮 湿肮脏,满地死人骨头的 完!难道书上说的都是 真的!看着这阴森恐怖,潮 云,浑身毛骨悚然,难道我 会死在这儿吗?不!我要出 去!我要回到现实世界当中 去!





"喔,你是谁?请不要伤害我。"从黑暗角落中走出一个人,我说,"你还活着吗?这真不可思议!我已经差不多有一千两百年没见过真正的人了……""嘿!这里出了事?"我问他。"不管发生了什么,我都被星期六男爵写是了。他也我又成一个演了,他现在……我必须成为他也什么。四处去寻找男爵吧,同时祝你好运!"说完僵尸先生跳入船舱地板的黑洞里。我满脸迷惑,这是什么意思?我顺势跟过去,向下一看,浑浊的海水中,几个溺死鬼在赋救命,

总约中还看到一张恐怖的脸对我狂笑着; 难道他就是那位男爵?

回过身子,我仔细地观察了一下四周,阴暗的地板上放着一个开启的木箱。我走过去低头一看,不得了,里面突然窜出个年老的幽灵,但它并没有什么多少原居,而是临点,也对我们一点,小孩儿房,开这边、要不然你会象我一样陷在箱子里的!当他们把星期六男爵那叫人吃惊的物件拿到甲板上之后,我就知道会有事情发生。当船离开码头八里之外,那不寻常的暴风雨就打下来,这艘船就兔颗大豆子般地摇晃;船长叫我到下面的船舱检查一下,而我就被困在这里了!我们在十秒内就完全沉没了!星期六男爵将我们的灵魂全都禁锢在这里!所以快点离开这里!"说完它又一头扎人箱子里

在房间的左上角有个开关,看得到却够不到 式瞧了瞧周围,发现有个箱子可利用,于是把箱子 推过去,当做单板,拉下开关,这时船户中间的大 窟窿里升起一块木板,木板上还有一桶海水。在船 舱石下角我发现一小包粘土粉末, 放人背包里。起 身瞥见身旁的工作台上有一张纸片和一个铁制的 铸模,纸片上画着布袋和水桶,这不就是我刚才看 见的两样东西吗!一定有什么意思,于是我把粘 土粉末和海水一起倒人桌上的铸模内, 奇迹发生 了,金光一闪,铸模里出现了一个护身符挂坠, 哈!! 归我所有了。笑眯眯地拿起护身符, 放进背包 里。转过身来,眼前是一个被许多木板模七竖八钉 起来的过道口, 我走上前去, 扒开木板想看个究 竟,一只满眼红光的吸血蝙蝠立刻向我脸上扑来, 幸亏躲让及时,扑了个空、惊出一身冷汗、"只有 风才能通过这里"我自言自语地说。踏过中间升起 的地板走到房间的另一个角落, 光线渐渐明亮起 米; 赎! 那不是刚才和我说话的僵尸先生吗, 我大 步走问前去:"喔!我的天啊! 男爵又要鞭打我







着他一脸苦相,好吧!就帮他这一回。于是我四下找起来,找通房间各个角流,但没有发现后,给你不是情子只能在那只上锁的大箱子里了。我走过去看了看,原来这些一个一直间的。



个不知名的社员也,我把制造的是一个地方的是,而子顺手递给僵尸先生。"啊!喔!多谢你了。"像尸先生说道。"我看到你还有一罐魔法药剂和男爵的笛子,笛子可以迷惑蛇群喔!你是一个聪明的年青人,或许你可以帮助我们离开这里。回到属于活人的世界。男爵正准备将船驶往属于死者灵魂的岛国。他变得狂暴并将地图撕毁,变成碎片,这里是我找到的一部分地图碎片,请试着找出地图的其它部分。"说完它慢慢地走开了,我拿起地图碎片,认真地拼贴起来。拼好后一看,只有四分之一的地图,还有四分之三需要找到。

房间左边角落堆放的一捆绳索吸引了我的注意力、好象在里面有什么东西。于是我走过去、正准备弯腰拨开绳索,突然这绳子象蛇一样动起来。吓得我连忙倒退。我忽然想起了僵尸先生对我说的一些话、于是从背包里拿出那只横笛,对着绳子吹起来。不料刚出个声,还没等我反应过来,那绳子便把我缠了个结结实实。这时僵尸先生不知从哪走过来,对我说:"你就要被男爵抓到了,赶快使用巫毒药剂吧,它可以让你从他的法术中挣脱出来!"说完头也不回地走开了。听完她的话、我费力地拿出那瓶刚得到的药水,一般脑地猛喝下去,顿时觉得身子轻飘飘的,等缓过神来一看,不得了!我灵魂出窍了。难道这就是僵尸先生所谓的从法术中挣脱出来?

既然灵魂出来了,倒不如到刚才进不去的过道看看。于是我飘过狭长黑暗的过道,原来在这后面是一间书房,一间恐怖潮湿的小房间。我跨过一具骷髅,踢开一瓶用人头做的果露后,来到房屋中间的书架前。一本红皮古书吸引了我,急忙打开仔细阅读,书上这么写着"操控魔法之蛇的曲调是上古的旋律,出自印度街头卖艺者的结晶、它远渡重洋而来。——但从开始使用这么人的横笛魔法,你便可以将绳子的灵魂驯服,从吴和些街

头弄蛇者一样!"真棒!我现在是个绳子魔术师了!于是我赶紧回到绳子前,拿出这根魔法横笛,照着古书上所写的旋律吹起来,果真绳子就象听话的小蛇一样,慢慢地收了回去,而我的灵魂又和身体合二为一,我又能到处走动了。

"子权回医言,里面的十了一大高头,这骨头有什么用呢?我满怀疑虑地看了看四周,瞧瞧能不能发现什么,果然,用于上档的后来上少一块一块,于是我搬起这块骨头拼了上去,一丝不差,完整地拼合在一起。我顺着这副修好的骨梯上了舱船二楼。来到上面,却看见僵尸先生被关在一道栅栏后面。"这真叫人喜出望外啊!快帮我离开这里,我被一大堆骨头困住了。你可以从桌上的这些格子中打开……但我的手臂实在太短了!快!把我弄出来!"僵尸先生抓着栅栏略带微笑地说。我于是按他的指点来到桌子前,桌上只有红黄蓝三支没点燃的蜡烛,这到底是什么意思呢?别急。先让我先看看周围还有什么可疑的东西吧!

打开船窗,探头向下一看,不得了。一只差不多有半条船大小的八爪鱼浮在海面上,正用它巨大的触角撞击船身,船立马剧烈摇晃起来。还好,只撞了几下八爪鱼便又沉人海里,船又恢复平稳。原先吊在房顶的风暴油灯经剧烈摇晃后,慢慢地随着吊绳滑落下来,我关上窗走过去,拿起放在旁边桌上的手术刀,把灯从绳子上割下来。在灯光下我拿起桌上的一本书。翻开仔细阅读"一天晚上,有个人悄悄地爬进一间屋子,想偷饭吃。当天夜黑风高。他来到了一座巫毒祭坛前,星期六男爵出现了,并对他施加惩罚,把那人的脚缩成儿童般大小,同时告诉他,他永远都不能再回到陆地上行走了。所以。那人成为一名永远的水手,他为他自己做了几双特殊的鞋子,而且发明了魔法鞋带,没有人可以偷走这些鞋子。"

等着风暴油灯回到格子桌前,按顺序点燃这三支 蜡烛。果然,桌上出现了两块男爵徽章和一支吸管。一 只徽章有颜色,另一只没有。难道是让我用这三种颜色 的蜡烛油搭配出那只徽章上的颜色?果真如此,我用吸 管吸取蜡烛油,按照三原色原理搭配出来,滴在无色的 男爵徽章上(见图二),成功了!紧闭的栅栏门升了起 来、僵尸先生走出矣,非常高兴地对我说:"喔,多谢

你了!你真是个非常聪明的年轻人,你想不想找工作啊?我想你可以接替我的工作。不要吗?没 我能了解,不仅薪水



差,而且一天只能睡一个小时……我……我得赶快走了,男爵正在召唤我……"说完又递给我一些地图碎片,接着一溜烟地消失了。我拿出画板,把这些碎片一一拼贴起来,很停半温地间呈现在冒前。我心里又物闷起来,到底这地图有什么意思?

通过刚才升起的栅栏、来到水手的寝室、两个僵尸正大睡特睡。一位叫不断的样子、细细多平可能有五百年没洗澡了。不管他们、先看看床下盒子里有什么好东西、好多只有一场货粮。当些用,一种放入包里。又到是室中间,一棵圣诞树引起我的注意,顺着树干向上望去,喔! 天花板上有一张大网,一定是用来捉人的,原来大网下的地板是个机关,只要有人走过去,大网立马会落下,把人捉住。我该如何过去呢? 四周看看,发现一条绳索、一端拴在天花板上。一端拴在墙壁上,灵感来了,我掏出手术刀割断拴在墙壁上的绳端,接着抓紧绳索,轻松地荡到寝室的另一边,这下安全了

这边的她板上有一双很特别的鞋子。 好象从是书 本上说的那双。哈! 归我了! 打死鞋子旁的蟑螂后, 把 鞋放入背包里。起身时, 偶然发现对面柜子上有一个很 不起眼的扳手,一定有问题。于是我走过去把它扳了下 来,原来是个壁床的开关。壁床收起来后,两个斧子的 头露了出来, 我收起斧头, 看看房间里没任何可疑之处 后,来到旁边的储藏室。打开食物储柜,里面已没有食 物,取而代之的是满柜的蝙蝠。桌上放着个金鱼缸,里 面的鱼不知多少年没喂了,只剩下一条鱼骨架在游动 着。储柜旁的地板很可疑,我推开上面的一包面粉一 看,原来是个上锁的活板门。小意思! 我拿出铁橇,很 轻松地扳开了, 里面藏着一条铁链和一小袋磨碎的骨 头, 我弯腰拣了起来。这时甲板上传来男爵那恐怖沙哑 的声音,"该转向了,现在驶向幽灵之岛。"我想时间不 多了, 在没有到达幽灵之岛前, 一定要破坏掉星期六男 爵的阴谋。

一群老鼠挡住了去路,于是我拿出铁链套在房顶横梁的挂钩上,轻松地荡过去。来到房间另一边,拣起地上的一捆干柴后,穿过门廊,来到厨房。看来该是吃饭的时候了,转身把木柴投入炉灶里,打开灶门,一个恶心的小丑对我说:"那里有人吗?!这里有一点热

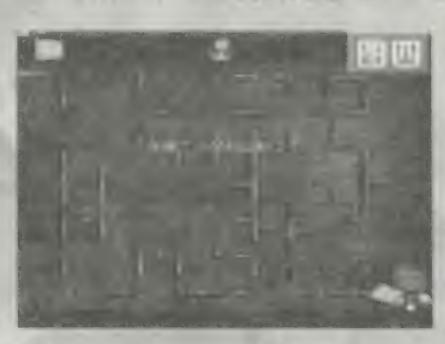




的烤箱前,没 戏,是坏的。旁 边的传输带也无 边的传输带也无 法工作,可能是 齿。 它,果真,是齿 蛇没有嵌好,是 然无法工作。思 然无法工作。思 考一下后,很快

的就把齿轮给拼好了(见图三)。接着拨下负号开关, 哈! 机器又能工作了,可是通向另一房间的传输带运转方向却是反的,于是我捡起地上的机关扳手,来到烤箱前,插进孔里使劲扳了下来,这下方向对了。我爬上传 铜带,顺利地来到隔壁房间里。

这个房间的环境还说得过去、象个餐厅,但只有一张餐桌。我晃了晃饮料柜的门,被锁住了打不开。接着我来到壁炉前,这时一个叫巴特勒的僵尸抬起头无力地对我说:"求求你、给我一点水、我快渴死了!"看着他可怜的样子。我抄起放在酒台上的槌子砸开了饮料柜。从中找出一桶纯水和一瓶巫毒药剂,把水递给巴特勒。巴特勒为了感谢我,想我吹灭了壁炉里的火,但没能吹灭阶梯旁的一团火焰。他告诉我必须要找到一些加了魔法的水,不然无法从这里离开,说完使呼她消失了。这时大火已把我紧紧包围起来,无法出去。没办法,



只好又拿出巫毒 药水喝了下去, 灵魂再次出壳。 灵魂再次出壳。 来到壁炉下的水 房, 找来找去发 现只有将这里的 水管接好才有可 能灭掉上面的大 火。半分钟过后

我顺利地接好了水管(见图四),水流过去熄灭了大火, 我终于又能自由活动了。

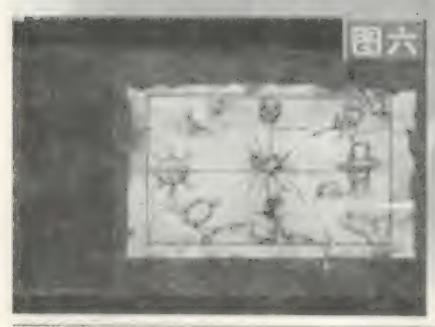
顺着梯子爬上去、来到甲板上,船正全速前进着, 区陷的天空下海浪运烈地自己着包体,前方黑幽幽的一 片,看来好象离幽灵之岛已不远了。我捡起放在木桶旁的锯子,果到演讲台前、上面有个奇特的针顶,不由分说可起放人背包里。接着我来到桅柱前面,吃力地提动起卷轮,一幅侧侧涂涂升了起来。我想这一定修改多种。向的,从桅杆前面走过,来到两组双上,一只整修明感对我说它做了,于是我拿出版个令人或心的蛋糕、送给它。接着火地燃烧完后,转慢更厚于怎么多,告诉了我打败另种的方法。走到水箱边,发现就开止坐在甲板上发呆,更多自己的木腿对于产手板的装造中,他说只要有一小型严重和可以让他从海自由,并普应我在找到肥皂和他已经加强加强,会我一些如时碎片,于是我又不得不去以配名了。

板。被迫与六名很不友好的僵尸水手周旋了一番。打倒它们后再次回到后甲板、看到甲板中间木杆上有两根骨头,好象和包里的斧头正好相配。于是拿出锯子锯断木杆,取下骨头。与斧头装配起来,这下终于有了一对名符其实的斧子。但斧锋似乎太钝了些,正好身旁有个磨石器,却已转不动了。于是我拿出起子仔细修理了一番,工夫不负有心人、居然让我给修好了。很快两把斧子风烟:

肥皂了 首先调整大炮的距离和高度,把炮弹打人最上面的水桶里,这样炮弹才能击中格子上的肥皂,接着他肥皂,接着他肥皂,接着他肥皂方来,肥皂会落到下面的翘



交给他,船长利用肥皂拔出木腿后,并实现了诺言——送给我一些版图像片面。 M. W. L. M.



第,把我困住不能动弹、还好船长刚刚给我一瓶药,马上喝下, 使又可以聚幽灵般漂浮了。

来到中间年板上原本不能进

人的船舱(男爵的房间),进入船舱。对面的罗盘吸引了我,哈! 地图! 最后的一部分地图被我找到了,航海地图终于完整了(见图六)。来到房间左边的小演讲台前,上面放着一本古书,书上这么说道:"巫毒魔法与娃娃本身相关,如果你把针刺到看起来你想诅咒的人的娃娃身上,你可以借田遥控方式来捕捉他的灵魂,唯一可以释放该灵魂的方法便是使用魔法针顶来移除这些刺针。以便让他的灵魂获得自由。"我懂了!原来这就是解除星期六男爵魔法的方法。

我返回到前甲板,想不到又可以与身躯合为一体自由活动了。接着来到桅杆前,拿出拼好的地图,放在海井台上,没有地图上的启线,每季10岁 开始所的航线。但星期六男爵站在桅杆的平台上,还在继续控制看那些没有起生的广灵,原体控制。安吧!就让我解决了他。于是我穿上魔法钉鞋,手持斧头,爬上桅杆。来到平台。见星期六男爵正在为马上就到幽灵之岛而得意忘形,完全没有注意我的到来,我拿出护身符向他晃了晃,男爵啊的一声跌落海中。现在解放受苦的幽灵同胞的时刻到了,我扯下桅杆顶端的绳子栓在腰上,鼓足勇气走向横杆的最边缘。在横杆的唇头放着一个巫毒魔罐,我拿出魔法针顶,移除扎在罐顶头像上的巫针,然而就在那些可怜的灵戏将要重获自由之际,星期六男爵又出现了,于是避免不了要展开



消失了, 永远地消失了! (见图七)





数个世纪过去了,人类得以在幸福的田园重温巷日的繁华。在勇工治血奋战过的工地 圣多维斯山麓的一个王国发祥圣地,童话般的王子与公主圣洁的婚礼正热闹而有序地举行。



奶皮有意查原委 哈血之人最高很

教堂中,国王正在为女儿米娜和特罗西瓦公国王子杰斐士的婚礼而祈祷祝福。在一对新人盟告相敬与爱、白头偕老之后,国王所请的教皇如期而至,为新人王清婚礼仪式。就在教皇为两人献上结婚信彻之际,米娜突然昏厥过去,她的口中出人意料地长出了獠牙,在场众人讶异不已。一片慌乱中公主被扶回休息,教皇和

国王对公主突来的恶兆莫知所从, 劝杰斐士先回房中体息, 至于公主的病情须先查出病因和真相才行

在和国王、教皇道过晚安后, 杰斐士回屋休息一位元之。至日一早起床使出客原来到议事厅, 与关王道过早安后, 得知公主已由本地名医会诊, 却不见结果, 至今仍高烧不止。杰斐士心中如烈火焚烧般焦虑不安, 于是出宫去找教皇探听结果。往城南来到玛丽亚街教堂, 对了不会人士的病是来自民间, 因为民间遗近有很多经病出现。于是杰斐士决定到民间去明查暗访, 以求找出公主的病因对症下药。

出了教堂,往东径直来到罗维森特街。进入旅馆,在大堂里倾听萨格鲁和巴洛特的对话,得知这几天旅馆附近经常发出添添集家奇怪的声音,怀疑有幽灵出现,杰斐工决定就从这里不幸调查。在与吧台间的老板吉布森妮对话后,订下二楼的一间客房,登楼梯往左来到走廊,见一人影倏然闪入第一个房间。杰斐士未加理会,转身进入第二号客房,由于白天的奔波劳累,他倒在床上使睡着了。不觉到了半夜,杰斐士被一阵奇异的响动恒星,四是与出版之外,见东临角一个人等正等约诺是地活动着。疾步朝前冲去,那人影却如鬼魅般地闪开溜走了,地上的四日中伊卧不一只洞尸,心中很是约例,是且在半夜三了予河,是居作则还是小是混无聊之作?想起刚才那神秘的人影,也许会和公主的病有些关联吧。





回到旅馆一觉天亮, 杰斐士洗理完毕, 决定到酒馆 调查一下。出旅馆西行到玛丽亚街, 北拐至纳西昂街, 再往西北行到耶利安街进入酒馆。在与吧女露西对话后, 露西对杰斐士的气质仪表称赞不已。杰斐士请她喝了一杯香槟酒, 露西这时提起乔治这个人, 说他冷漠无



情,十足一个冷血动物。杰斐主详细询问乔治的情况,得知他就住在城内的旅馆里,是个昼伏夜出的神秘人物,行踪诡异。好象幽魂一般飘来荡去。转身再与琼尼斯和布哈罗谈话,得知乔治被人们称为魔鬼的使者,半夜三更与幽灵约会。走出酒馆按原路返回旅馆,径上二楼来到左边第一个房间找乔治,不想门已被反锁了,无奈只得先回自己的房间休息。

又是半夜, 诡异的声音再次响起, 杰斐士抖擞精神冲向门外, 见大街上一道熟悉的身影一闪而过往玛丽亚街行去。杰斐士尾随追去, 人影又掠往纳西昂街。从纳西昂街再追到耶利安西北的民居区格拉高斯街, 在一个鸡尸遍地的鸡舍前终于追上了那个人影, 那人 (乔治)正捧着一只鸡尸啜饮鸡血, 杰斐士上前厉声斥问他残害生灵的行为, 并与乔治展开了一场决斗。

乔治战败后、申辩自己并不是魔鬼的使者,这其中有着不得已的苦衷。他本是英国布尔登人,先祖曾世袭女王的乔丝顿子爵,到了他父亲这一代,家运开始衰落下来。禀承先祖的血统,血管里流动着破落子弟的一腔热血,为了恢复先祖的荣誉和昔日家族的荣耀,他四处奔波,不远万里来到欧洲太陆。在一个叫桑德拉的小镇上,他被一个妖艳的女人缠住。那女人吹了一口气,乔治便失去了理智落人她的怀抱。等乔治从昏沉中醒来时,身体极端虚弱,脖颈疼痛难忍.他照了一下镜子.发现脖颈上有两个鲜红的齿臼,当地人肯定地说他遇到吸血鬼了。杰斐士闻言大惊,他知道人一旦受到吸血鬼的侵害,就会逐渐锐化成吸血鬼、除非他具有坚韧的毅力,能够忍受嗜血的煎熬。乔治被吸血鬼吸血之后,对血液产生了疯狂的兴趣,强烈地感觉到血的可口鲜美。

他曾一度想吸食人血,幸亏对上帝的虔诚才使他没有犯下弥天大罪。虽然他为自己罪恶的念头而羞耻,但又摆脱不了嗜血的冲动,只好吸食一些动物的血来充饥,这样才没有步人罪恶的深渊。听了乔治的娓娓叙述,杰斐士心中很是同情他,也向他简略地叙述了新婚妻子米娜所患的恶疾。乔治说他来自凯纳斯公国、为的就是捣毁魔鬼的巢穴、为自己报仇。听说户纳城是吸血鬼的发源地、是来到这里展开心上、加州中域的人们他一起行动,乔治欣然问意。

,两人各自返回旅馆一觉天亮。杰斐士踱出门外时, 见乔治已在走廊里恭候多时了。两人决定到教堂向教皇 请教下一步的行动。当他们来到教堂东侧时,乔治因为 身具吸血鬼的特征而不敢进入,于是杰斐士安慰了他几 句一人来到教堂(游戏于此处有一BUG,杰斐士如从 西侧绕人教堂,乔治也会跟着进入)。在向教皇汇报了 乔治的一些情况后,教皇说从信徒的口中得知最近海边 不太安宁,常有幽灵船出没,闹得人心惶惶,杰斐士闻 言决定去南边海岸看看。出教堂与乔治会合,经水池直 往南行来到波寒冬码头,一艘大船已经靠港、水手们正 在抛链。就在这时,一个高大威猛的粤影直冲过来,两 人忙闪在一旁。在与洛夫对话后,得知最近常有来历不明的船靠港、一伙凶神恶煞的人去酒店划分什么海上势 力范围,于是两人转身奔往耶利安大街。



**科科姆士谋生血** 

两人进入王宫议事大厅,见过国王后,国王同意让



幽灵船只是个不实的谣传罢了——又一条线索中断了。

就当两人准备离开地牢时。西蒙说如果两人能救他出去一起寻找祖上留下的一笔宝藏的话。他将加入队伍,并以调查公主的病因作为回报。在杰斐士的详问下,西蒙说宝藏的埋藏地点阴森恐怖。寻宝者无一生还,想那里必有魔鬼,也许这与公主的病因有一些关联。西京的祖子本是是任何,是有提近是一个情况,是一个是一个人,以致家意叹多。有些等,下一张寒雨间,五个人是找回那些宝物后会然无手,可适宜流行业。然后有一个人,不是一个人,以致家意叹多。有些等,下一张寒雨间,五个人是对了事情的原委后答应帮他出狱。

两人返回议事厅,在向国王一番恳求后,国王传下口谕释放了西蒙。两人再次来到地牢人口见到西蒙,西蒙道过谢后,决定由他带路前往户纳城的西北骨冢处寻找宝藏。三人出了王宫,由西北大门来到维达斯森林,行至一道山壁前,西蒙竟违背誓言,以杰斐士和乔治的本事太差为由而执意分道扬镳,于是杰斐士和乔治与西蒙展开了一场决斗。西蒙战败后终于对两人心悦诚服,重新加入了队伍,就在这时,乔治突然脸色惨白倒在了地上。

杰斐士和西蒙七手八脚将乔治救回户纳城旅馆。 将乔治弄醒之后、乔治说因为很久没有饮到鲜血,浑身 象燃烧一样痛苦,恳求两人去为他找一些动物的鲜血, 西蒙提议去城外屠夫那里问问。两人刚走下楼梯,乔治 强撑着身体从后面追了上来。于是三人离开旅馆,由城 东北墨尔多街的小道进入波立克森林。在森林中找到屠 夫家后,与屠夫冈西斯对话,得知牧场这几天没有送猪 羊过来,不仅动物血,就连一快皮也没得卖,于是三人 决定去牧场一採究竟。

穿出波立克森林来到修维利亚牧场,乔治看到一头健牛忍受不住嗜血的欲望,冲上前伏在牛颈上吸啜牛血。牧场的人蜂拥而至,将乔治抓捕起来,杰斐士上前向农场主林格鲁斯解释乔治的情况。林格鲁斯将信将疑,说牧场最近正闹吸血事件,大批牛羊惨遭魔鬼侵害,无法供应足够的牛羊给屠夫,以致生意大为亏损。如果他们能够协助牧场除去这里的魔怪,他们不但放了乔治,还会供应给屠夫几头牛羊。杰斐士一口答应下来,和西蒙往南穿出牧场来到哥斯翰牧场,见这里地上倒满了牛羊的尸体,惨不忍睹。往前行见到一个自称是幽灵骑士的怪物,上前将其打败后返回修维利亚牧场,到农场主家与林格鲁斯交谈,这位农场主信守诺言,将乔治释放出来,并将几头牛羊送往冈西斯家,现在三人总算可以到屠夫家去秦取动物血液了。

写农场主道别后,三人返回波立克森林冈西斯家, 冈西斯奉上动物血液,乔治一饮而尽。三人返回王城, 杰斐士决定在长途跋涉前与西蒙和乔治分头行动,自己 前去教堂聆听教皇的教诲,乔治和西蒙则去准备途中所 需的道具用品。



是一个"是一个",就是工作的是一个"是一个"。 19. 并是已是到了五是七位的"两位的手,只是前往户纳 该由山上的"家寻找主动,也只会在到里找到公主得病 的真相。

进入即利安街的酒馆,乔治和西蒙一切已准备就 绪,三人起身往城北进发。穿过维达斯森林来到山壁 前,西蒙带路攀上了比兹山,一路从陡峭的山路绕上去,在山腰遇到樵夫维勒,向他买了点草药以备后患。穿出鹰之屋山洞来到骨家,在迷宫的东北打败一只妖龙,西蒙根据藏宝图上的咒语解开了宝藏的封印。三人接着踏入墨克森密道,从起始点往北边绕去。在一间密室内西蒙找了半天也不见传说中的宝藏,不由气得哇哇

怪叫, 火烧头顶。就在这时沉默之神在一道紫雾中出现了, 说是那只妖龙用心后的力量将他唤醒, 西蒙上前尽问宝藏的去处, 沉默之神不加理会, 与三人动起手来(此战必败). 战斗中众人始终不是他的敌手, 在沉默之神的最后一击中, 三人跌人一道深渊之中。

三人醒来时发现身在潘多拉迷宫之中,往西南方向绕去,忽然听到一个小孩子的呼叫声。绕进里端救出一个被妖怪围困的小孩,那小孩自称叫比克,是兽族普特部落的人,作为报答比克要带领三人去兽人族部落.好让族人好好款待他们。三人满心欢喜,随着比克来到了兽人族的部落。



地底先知说旧事 卢纳王城辩奸臣

来到长老家见过普塔老人,老人谢过众人搭救比克之恩。接着谈起兽人族原本生活在森林里,过着自由的生活。然而有一天魔王盛怒之下将他们打人山洞并封印起来,从此他们远离了森林和大自然,只能在洞内生活。而兽人族被封印之后,行动上受到限制,无法进入附近的地底洞穴,否则他们就可以向那里先知先觉的地底族长力解开封印,否则他们就可以向那里先知先觉的地底族长力解开封印,长复族人的自由。寻找地底族,以替兽人族解开封印,恢复族人的自由。

三人走出海穴、由小南进入庙多拉底宫。进入地底密道来到地底村庄。先去长老家见到长老库图,没等杰斐工开口。库区已知从人的史。"各总要知道公主的病因,须从凯纳斯公国的历史讲起——五百年前,当时的欧洲大陆正处于乱世之中,连绵不断的战争给百姓带来沉重的灾难。也造就了无数英雄,其中最具传奇色彩的就是圣多维斯山麓的两个具有王族血统的兄弟。传说两兄弟是被一只母狼弄大的,且可弟弟与正斯勇武有力,训技超人、"加使用黑魔法。可到为登上王位,恰有外敌人侵、争弟告别了新婚的妻子依须则归路上征程。

经过浴面金战,王军节节胜利。然而由于战场远别们生,征战旷日持久,致使王军一去杳无音信。于是王都户纳城内有关弟弟私立王国的流言四处传播,哥哥知道弟弟的黑战法容易使人走向极端,全都人的良心来调节。随着流言越来越盛,哥哥终于深信不疑,于是向弟弟的家人问罪,新婚妻子含恨自勿而死。当旁弟从战场上凯旋归来时,迎接他的是全家被诛的惨象。极其愤怒的他从昏庸的哥哥那里得知一切,便用自身的黑魔法自杀,以使自己成为不死的吸血大魔王,临死时他诅咒凯纳斯王族永世受到魔怪的侵害。

杰斐士听到这里才明白,原来米娜公主是因为受到吸血大魔王的诅咒才得的怪病,库图说米娜就是当初王弟的妻子依莎贝塔的灵魂,经过五百年后复活再世为人的,既然卡菲斯对她一往情深,虽然他在一场光明与黑胆可以,但他的诅咒仍在工作用,他藉着自身强大的魔力不断地探寻妻子的魂器,当他是是到妻子已再世为米尼公主后,便不过魔鬼使者吸了公主的血,使她沦为魔族的一员,当他有朝一日解开封印后,就可以和她重新结合了。

在听完库图的剖析后, 杰斐士大声呐喊, 希望这一切不是真的, 可库图的先知能力是准确权威的, 他又不得不信。库图说拯救公主的唯一方法, 就是将大魔王扼杀在封印中, 只要卡菲斯一死, 公主就不会朝魔鬼的道路上走了, 而卡菲斯目前就在卢纳城地底的某个角落中。乔治接着向库图讨教解除兽人族封印的方法, 库图上, 为近的 双头女蛇妖 于是三人离开房间往村南找到蛇妖, 将它斩除后返回长老家与库图再次交谈, 库图传授给三人解除封印的魔法。

划过库图长老,三人按原路返回兽人族部落。在与



普塔对话后,三人施法破除了兽人们身上无形的枷锁, 使他们恢复了自由之身,也恢复了祖先一脉相承的魔法 能力。在兽人族长老用魔法解除了山洞人口处的封印 后,长老将族中的三件宝物送给了三人。此地的事情已



作了结、三人便行往村西南,通过传送点返回了比兹山。

杰斐士举步进入酒馆,向西蒙和乔治谈起了大臣 库尔布的诡异迹象,三人决定去库尔布府展开调查。来 到大臣府门前,三人合力打败了四名家丁,进入大门又 遇到两股家丁的阳拦,先后将他们收拾干净后在里面的 大厅中见到了库尔布。库尔布突然现出了沉默之神的本 身,在一场艰辛的苦战后终于将他放倒,库尔布才招认 骨冢中妖龙和沉默之神的埋伏,都是他奉命在那里安排 的。就在三人逼问事件的主谋者之际,库尔布突然喉咙

元。

# 勇诛蝠王平血恨悲灭剑魔了前情

三人回到户纳城、去纳西昂街的药店买寄生草。店主傅斯说寄生草是一种奇特的药草、城中早就缺货了,只听说在魔法沼泽里可以采到,只是那里根本无法进人。三人出药店来到罗维森特街,从东南角来到城郊、在维勒家见到努蒙克。并向他询问进人魔法沼泽的方法。努蒙克说在他小的时候曾经去过那里一次。说完使不一把寄生草扔在了众人手中,真是得聚全不费工夫!三人返回渡口,将寄生草交给克拉克之后,上船驶人了安弟斯河。船行至河中心,克拉克现出了双头女蛇妖的原形,众人再次将它挫败后。西蒙自告奋勇将船被到了廖光克森林。

从穆法克森林进入长眠森林,在几个树穴前遇见了樵夫略得森,得知前方有吸血蝙蝠王出没,他的几个同伴已被捉走了。就在这时,乔治的嗜血症又发作了,杰斐士劝他暂时忍耐。三人继续在前方行去,从一石洞进入死亡沼泽,(也许有的玩友以为这里的路已经死了,其实是有路通往沼泽对岸的,先尽量将杰斐士往左下角移动就可以发现一条看不见的通道了。而岩再多一个十足的瞎子左右前后地摸下去,就可由一条唯一的出路到





的魔魂已与乔治的灵魂相融了,于是杰斐士和西蒙决定出手打败乔治以拯救他的灵魂。

打败了乔治后, 杰斐士大声呼喊着乔治的名字, 乔治在干呼万唤中终于醒了过来, 知道自己的人性虽暂时压制住了魔性, 但不久还会再度发作, 于是他请求两人杀了自己。杰斐士舍泪鼓励他坚持下去, 西蒙也发誓再也不与他吵架了, 全力保护这位苦命的兄弟。乔治万般绝望中不忍痛苦的折磨, 挥剑切入自己的腹中。

在悲伤的心情中、杰斐士、西蒙和凯蒂将乔治的尸体掩埋了。凯蒂自我介绍说是费罗家族第七代巫女、为



前行来到索桥山洞口,洞口已经被魔法封印住。于是凯蒂以费罗魔法世家第七代魔法少女的身份施起咒语,破除了洞口的封印。三人进入洞中,踏上索桥台阶攀到了双峰坎布拉索桥,在索桥和山洞中迂回缠绕,在一处后山崖遇到小弗得,与之交谈后可向他买一些物品道具。继续前行,过索桥进入蟾嘱王山洞,穿过去进入巨蟒山洞。在山洞中绕到中心,通过台阶来到下一层,从中心再绕进外围尽头人口,在密室内见到倚剑而立的剑魔。

魔王一死成去梦 佳人再见是欢颜

梦神里用的圣鬼与权师去后、被他召唤而来的大 法师出现在教堂中,于是众人决定速战速决,以争取时 间隔止号冲解开大尺王的回口。杂政子大战师后, 教堂 外的悬建已和捉来的紧绷公主已统上天军将空而去。三 人急忙赶到阿波罗大街,在太阳神雕像底部听到了梦神 得意的呼唤声。三人由底座进入大殿内,见到了光辉四 射的圣母玛丽亚, 杰斐士等人上前参见圣母, 圣母说起 五百年前王族兄弟间发生的惨剧,当初抚养他们的母狼 知道后夜夜啼哭,忧郁而死。虽然已沦为大魔王的王弟 为这位"养母"在大殿中立下了雕像。但母狼的灵魂深 处对两兄弟自相残杀的担扰从未停止。五百年来,她的 灵魂还不断地从雕像眼中流出泪水来。起初流的是眼 泪,后来流的竟是鲜血,是慈母的血泪啊! 圣母说五百 年来的恩仇就将在三人的手中得到了结了,但要挑战地 下夏顷的众妖魔, 心 加元经过她这一关, 只有胜了她, 可具有同梦神及大魔土挑战的能力。

于是三人上前齐力战败了圣母,圣母伸手在地中央划出一道图符,三人踏人圆圈被传送到了冥王通道底





部。从迷言的正非方进人样差以到厚王像的底部和腹 部、继续罩上去到过修宜和头部。写过舌桥、由此穿过 哈森密道走出了夏王哲俊、三人在北宋到恶魔宫殿门 前,发觉大门已被回印住了。这时至与出现,提醒众人 解除门上的时间需要图页石和观灵石、而这两颇灵石就 在冥王随极的左右手上。于是众人返过冥王雕像的胸 部,往两侧行至通肩处,见道路被凡尊雕像阻住。凯蒂 说有一种序员虫可破解巨雕封印,它们通常生活在沼泽 地带。于是三人由哈森密道出了冥王像, 往西越过幽灵 酒店来到血过名季,从沿泽中周出一条和三进人名军中 央、这时10个餐罗号数量的幻像出现在至中, 杰斐土际 问他抓走未知的缘故, 那幻影说要解开卡菲斯的封耳光 有圣魔号权是不够的,还要借助以前妻子依莎贝语,也 就是现在的米娜, 用复情的力量使他的灵观复苏. 这样 卡菲斯就可以重生了。在幻影的呼唤声中死神出现在众 人面前,三人毫无惧色,在合力消去死神一万余点生命 值后, 往左登上一小块陆地, 从上面出现的宝箱中取到 了腐食虫。

按原路返回算王像腳邵、往两侧通肩处使用腐食虫化掉雕像打开通道。在冥王右手打败右护魔得到魂灵石,在冥王左手打败左护魔得到肉灵石。(两个护魔的生命值都比死神还高,尤其是左护魔,有数万点生命值,当初没好好练功的玩家在这里可要吃点苦头了!)三人返回恶魔宫殿前,凯蒂飞身上前将肉灵石和魂灵石分别嵌入门上方的雕像眼中,然而大门却没有一点反应。凯蒂想起魔法书上的记载。猜想一定是恶魔在众人去取肉灵石和魂灵石之际。重新用人柱仪式的魔法封印了大门。所谓人柱仪式是用活人的身体来封印大门,而灵魂则加入了魔鬼的行列到处飘荡。只要能根据大门上的人柱幻像去寻找人柱的灵魂。并将它消灭,就可以解开大门上的封印了,于是三人决定去寻找人柱幻像上的灵魂。

来到黑暗之街, 进入一座将军府, 凯蒂说台阶上的 大将军有形无体, 形状与恶魔宫殿大门上的幻像一模一 样,正是要寻找的人柱灵魂。于是众人又是一场鏖战打败了两万余点的大将军,解除了恶魔宫殿大门上的封印。返回广场进入恶魔宫殿,在其中见到了梦神和米娜,杰斐士大声呼叫着米娜的名字。梦神说他已解开主人卡菲斯封印的大部分了。这时卡菲斯已能开口说话了,米娜正高兴地与他交谈,而对杰斐士的呼叫无动于衷,一再向众人重申自己是五百年前的依莎贝塔。凯蒂知道米娜公主的思想还停留在五百年前,是卡菲斯在不断用他的声音迷惑地、止她复历从前的记忆、因而对杰斐士感到无比的陌生。万般无奈中、杰斐士等三人决定以最后的战斗来了结这一场劫难和苦厄!

在打败了参神的幻悸(两万余点)后,参神的真身再度出现,将他再次杀败后,参神以最后的法力解开了卡菲斯身上的封印。大败上回就起大魔王恐怖的笑声,三位勇士为了公主,为了遭受不幸的卢纳城,也为了捍卫基督主的尊严,凝聚了他们所有的力量与魔法,与刚刚苏醒的卡菲斯展开了血战!

打倒了卡菲斯(三万余点)后,米娜在杰斐士的呼唤中恢复了意志,刚才的情形在她的脑海中逐渐模糊,就象是大病初愈后从一场可怕的梦中醒来……

情结与恩仇浪漫与孤独

在狂歌后的夜晚我触摸真主的存在

邪恶的衍生也是出于真诚与爱

痛苦的抉择后

悲伤与怀念左右我的思想

我在封印之余的空虚里寻找

一个挚爱的灵魂

如果不能寻回温暖与过往

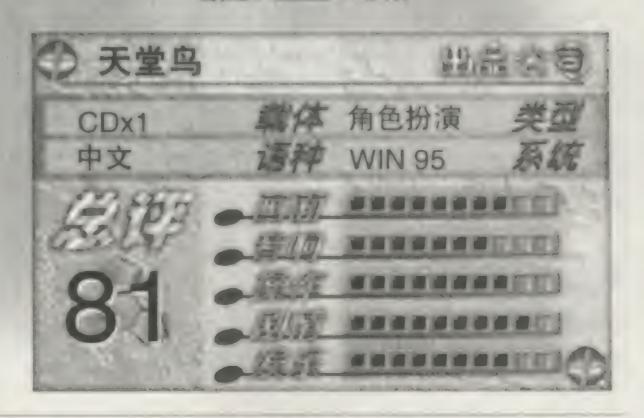
就让我毁灭吧

让我带走过去 带走观独 带走邪恶

给耶和华一份虔诚的忏悔

给人间一个美妙的天堂

一献给大魔王卡菲斯



# STARCRAFT 星防手頭 卞

辽宁 侯毅

ZERG 族 (EPISODE II)

# 第一关: 废墟之间

AMONG THE RUINS

这一关主要是训练玩家的基础技能,在这里需要建一座孵卵池,一座蛇巢(HYDRALISK),并保护蝶蛹(CHRYSALIS)的安全。

战役开始,派雄虫(DRONE)去开采水晶,并让 孵卵所(HATCHERY) 孵出更多的宿主 (OVERLORD) 和雄虫。在火山口建一个集气站 (EXTRACTOR) 采集气体、这时你会发现那只雄虫 不见了。是的,在 ZERG 族中雄虫是用自已的身体来 构造建筑的, 所以不及时用孵卵所生产的话, 它们会越 平越少。接下来建一个孵卵池 (SPAWNING POOL). 再建蛇巢、并用之研究肌肉组织(MUSCULER AUGMENTS) 和育骨 (GROOVED SPINES), 成 功之后就可以来孵化蛇虫(HYDRALISK)了,它的攻 市力要比岭虫(ZERGLING)高出许多。当兵力充足 后再建进化房 (EVOLUTION CHAMBER), 研究胶 甲的防护、进攻力。如果这时你发觉地盘不够用, 在基 地的边缘建几座殖地站 (CREEP COLONY). 它可 以增大你的营地,一切准备工作理顺后,就可以多盖几 个孵化所大规模地生产岭虫和蛇虫了。当准备了近五十 只时, 可将具分成两路, 一路直接取上, 在地图中上有 个飞机场无人防守、先権毁它、然后从左覆以入右上角 的敌人兵营。另一路往右边冲过去,在炀平了右下角的 少量放军设施后, 尽注上冲, 两股团队前后夹击, 使敌 人陷入被动局面,在清除了地图上所有的敌军及设施后 即回过关

# 第二关: 英雄出行

**EGRESSION** 

这一关的任务是将蝶蛹护送到右下角的传送点

在这一关教育已以生产等领员和了一面供证处则

口过一集气站权集气体,建研究室(SPRIE)来提升飞行攻击力和护甲的等级,接下来可以生产默龙(MUTELISK)和酷鞭(SCOURGE)了,当囤积四十只作战单位后(各兵种要尽量均衡)一起出发清除沿途的PROTOSS敌人,最后在六只猎手(HUNTER KILLER)的护送下,由雄虫将蝶蛹送到右下角的ZERG传送点即可。



# 第三关:新的王权 THE NEW DOMINION

这一关的任务是保护媒蛹并歼灭所有的TERRAN 敌人。

首先建一座集气站,再将孵卵所提升为窝(LAIR)并研究一下遁地功夫。造蛇虫和蛉虫都埋于蝶蛹附近的地下,再生产大量的默龙和酷鞭 无派几只默龙往北方火力侦察,发现TERRAN营地在东北角火力较弱。当积累了五十只作战单位后,各兵和相互配合,集中往东北角的敌军营地突破。由陆地的蛇虫来攻击士兵,酷鞭和默龙攻击建筑。在消灭了东北角的势力后,由大本营再补充一下兵力,并将我军营地往地图中心拓展,那里

有个水晶矿。稍作軽顿后再鼓士气继续往西北营地疾 冲、将那里的所有建筑清除干净后顺利过关。

# 第四关: 大敌当前 AGENTS OF THE SWARM

这一关一开始的任务是保护蝶蛹十分钟,完成这个任务并不太难,玩家用开始所给的兵力应该很轻松地推过十分钟。所以应把主要的精力放在建筑的营建和生物进化的研究上,以为后期战役作准备。

好,在建筑了六七座狍子营后,你开始大批孵化各 兵种岛。虽然其中混合生产这八十只单位 后,你精心地安排它们向右上角的TERRAN营地发动 开放。并且对于ERRAN的围攻直是和机械 有人有一块,而是加加加加加加加至发射现展升攻击,护虫 和蛇虫们则集中消灭敌人的指挥中心



# 第五关: 孤胆豪杰 THE AMERIGO

之一关任务是带着KERRIGAN到超级计算机控制中心。



(CIVILIAN), 再进一道大门下台阶。这时往右是一条狭长的走廊、左方平台上有不少士兵居高临下地把守着,而在走廊尽头又有四五名士兵把守, 所以这时务必要使队伍疾速往走廊的另一端跑去, 在路上耽搁的时间越久初午也就会越大。闯入尽头的一道大门, 门内又有五只机械巨人在那里站成一排, 真的是雪上又加霜, 你这时只有掩头逃蹿的份儿了, 在这里队员的伤亡会很大的好在终于来到了拐角处找到一处楼梯, 援梯而上, 那些机械巨人就象是影片《机械战警》中的机械战士一样没有爬高的能力, 我们暂时摆脱了凶险的逃亡。

摆脱了这次危机后,从前方平台下到一层、在台阶的对面找到一扇紧闭的门。这时在前面大厅内左边有一群驻守的士兵,不要去招惹他们,快速闪人右前方的一间屋内。不料于瞬间所有的门都关闭了,于是你和小队冲上平台、迎战一群士兵和两座炮塔。在踏上平台上的两个机关后,基地内所有的门都被打开。返回台阶处进入那道大门,右上平台解决掉三名火焰兵一座炮塔,再通过一个传送点传到地图正左的区域。这时不要往北边间,往南下台阶拐过走廊,冲过平台上的炮塔火力封锁。让KERRIGAN踏上最后一个BEACON即可过关。

第六关:暗黑武士 THE DARK TEMPLAR 这一关的任务是消灭所有的 PROTOSS 族人侵

建一座孵卵池后,将孵卵室升级为窝(LAIR),并建几个殖地站扩大地盘。在造出少数的空中部队后,派往地图正左抢夺那里的水晶矿。稍后再派三只守卫者和十只岭虫抢攻地图右上角的水晶矿,这时会有少量的PROTOSS部队往我军营地附近迁徙,甚至将营房盖到了家门口。于是你派出少量岭虫围歼之。

7.



PROTOSS族好象随时掌握我军的情报。派出不少兵力往右上角增援。我军这时虽已有了左、上、中的几个水晶矿,可它们的储量却不是很大、这样右上角的那个矿藏就显得异常重要了。务必要将它占为己有。

大本营那边这时又建了王宫和研究室进行研究、再将窝(LAIR)升级为巢(HIVE),这时就可以均衡地生产各个兵种了。当夺下右上角的水晶矿后,派雄虫在那里建筑基地,采集能源,并发展我军的兵力。这里与PROTOSS 右下角的营地极为接近,在调兵遗将上也有很大的便利。在几次火力试探中,你已清楚地知道这时敌人的军队已发展得极为壮大,必须积蓄一定的兵力才能与之抗衡。所以在先期不要随意进攻、造成无谓的牺牲。当你的混合兵团能有四五十只的兵力时,再图进攻敌人的主营地。

终于发动总攻了,你将队伍平均地分成两拨绕到敌人营地的西北侧,从左右两个斜坡同时往上攻击,正是见兵杀兵,见桥拆桥。利用默龙和岭虫攻击具有空中防御力的单位(如:PHOTON CANNON等),而利用女王的魔法来消灭地面上的士兵。在消除了所有的PROTOSS旅军事力量后,本关又加入一个新的任务,让KERRIGAN一个人去地图中心接受TASSADAR的挑战,于是你将KERRIGAN载入一只宿主(OVERLORD)中到达中心的空地。在与TASSADAR进行了一番对话后,本关也随即结束。

第七关。剿灭 THE CULLING 这一关的任务是消灭所有敌人残余势力,本关是同种族之间的战争。

战役的开始,我军的空间异常狭小,并且也没有自己的营地。先挑北边最近的一群敌军开战吧!在夺取了那里的营地和矿产资源后,我军的地盘显得宽敞多了。安排好基础物资的生产后,你建了几个殖地站发展营地,并在此基础上建了孵卵池和鳄育室。将孵育室升级为窝,再建研究室和王宫开展科技进化研究。接下来可将窝升级为巢,这样就可以生产魔法攻击力很强的女王了。让雄虫建造污染者(DEFILER),进行各项技能研究。完成后即可生产拥有三大魔法能力的污染者。

当你的兵力囤积在二十余只时,便率队向右侧山坡上的营地发动进攻。用女王的魔法攻击敌人的雄虫和陆军,用污染者散布瘟疫干扰敌人的防空力量,用蛇虫进攻敌人的建筑,稍倾就顺畅地取得了胜利。这时敌人剩余的四个营地分别派出散兵游勇向我军营地发动偷袭,于是你调兵回防并布置了更强的空中防御力量。接着你派兵进攻正左前方比较薄弱的敌军营地。那里的兵力虽少,却都是升级后的狍子营(SPORECOLONY),空中战斗力很强。你派污染者和蛇虫载人宿主,在默龙和女王的掩护下强行登陆,经过一番魔法与力量的较量终于又夺取了一处矿藏和营地。

接下来你开始考虑对付右方的那块营地、那里的地盘挺大,但除了在山口处有一个ULTRALISK把守外,就没什么其它驻守兵力了,因此我军很轻易就取得了胜利。这时北边的那两个敌营已俨成联合之势,不用着急,这个硬馒头还是一点一点地啃吧!

由于前时的正成我呈死伤较大,在下一段时刚里你要重新纠集一批军事力量,囤积在北边敌军营前。此时我军已占领了四个火山和三个水晶矿,已足够生产五十个作战单位的了。一切就绪后、将兵力分作两路闯入敌营。先不要深入腹地。而是一个个地铲除地上那些凹营(SUNKEN COLONY),然后再折回来,进入狭口往左边营地掠去。在空陆配合的交战后,将陆兵载入宿



主携上右侧的山坡, 进行最后的大决战。

打完了这一关,总觉得这关的地图很象是一个怪异的头像,嘴部是我军的本营,两眼是敌人的两个小阵营,脑部则是敌军的大本营,你是否与我有同感呢?

### 第八关: 手眼通天

#### EYE FOR AN EYE

这一关的任务是摧毁 PROTOSS 基地,并且不能 让暗黑武士逃走。

建好孵卵池后,先将孵育室升级为窝,再建王宫和研究室进行进化研究。将窝升级为巢,将研究室升级后我军可建狂虫巨穴(ULTRALISK CAVERN),生产新兵种——狂虫。如果这时觉得水晶不够用的话,可空运兵力到正北的PROTOSS营地攻击,那里的防守兵力并不是很大。在取得胜利后你又纠集了三十余只兵力踏入右下的PROTOSS营地派出一股兵力赶来增援,不用管它,在援兵到达之前就可以集中火力摧毁这个营地的中心建筑。在KERRIGAN小姐的一段对话后,你又迅速往南撤出营地,象尖刀一样快速冲入左下角的PROTOSS营地,强力摧毁营中的中心建筑后顺利过关。

# 第九关: 入侵者

#### THE INVASION OF AIUR

本关的任务是带一只做虫到达地图中下的水晶结构物体处,并坚持十分钟,使开采水晶的工作顺利完成。

任务开始,先将每育室升级、在建造研究室和王宫并进行进化研究后、客驾升级为巢、这样就可以大力发展军事力量了。稍后造三只女王、五只默龙、并将两只姓虫载入宿主。从基地的东南方向(敌人的武装比较薄弱)飞行到地图中下有水晶矿的遗迹中,让一只雄虫进入BEACON中开采水晶、另一只迅速建起腾育室开始生产兵力。而北方的主营地宜往东北方扔展、那边还有两个水鼠矿、为扩展武力积储资源。另外本关的PROTOSS族力量辨厚、四方八面皆布置了强大的兵力、在战争初期不要前去招惹、以免节外生枝。只要能挡住遗迹外不时前来滋扰的散兵游勇、并在两个基地大力膨化部队就行了。

十分钟后开采完成,两个基地的所有兵力倾城而动,在两个基地间清出一条通道,再将采得水晶的雄虫护送回西北角的 BEACON 即可过关。

第十关: 圆满 FULL CIRCLE



打到最后一关了,想必各位玩家已积累了不少经验和心得,这一关就会让你有所发挥。这一关的任务是權毀 PROTOSS 寺庙。

开战时你会发现这关的地图有些狭长,我方军营处在下沿底线的位置。初期可派兵力往左右拓展,占领东南、西南角落的矿藏,大力发展军事。当综合兵力达到五十只时,陆续将兵力囤积到地图中部的山谷前方,注意在移动部队时不要往东西两侧攻击,减少不必要的伤亡。

冲人山谷后,可看到庞大的遗迹建筑,有左右两条通路。如往左行到达庙宇的路程较长,建议右拐。从西北方向的一个路口穿出后即可找到那座金字塔形状的庙宇,那里有个高级圣堂武士把守,还有两个黑法力权高的ARCON较为难역,在费尼干辛万里以抗即庙宇,又加入一个新的任务。将一运和人易的出中运到达尔应庙宇的地点,完成后就可以关

### PROTOSS族 (EPISODE III)

# 第一关: 初经烽火

#### FIRST STRIKE

本学的任务是在安提阿(ANTIOCH)与FENIX会合、并强毁 ZERG 经的军事基地。

任务开始我方有六名任徒(ZEALOT)和两名龙鹭士(DRAGOON),而我方官地是在西南角,那个FENIX 先生就在鹭雄的人口处。曾地与这边中间有一条河流相隔,在队伍的正北方有两型小桥,粉近有少数ZERG 部队在洲皮。往北行去选最近的那道小桥过河、再往南折回来。移动中且战自退,队伍不会有多大伤亡。与FENIX 会合后,到FENIX 果是不简风响,三季两场便将追上来的小股部队全部打发了,对话之后我军展开了全面的大生产运动。

在基地内的水晶开采殆尽时,可派兵攻夺基地正北方的山坡、那里有个水晶矿,只是与ZERG 毗邻、随时可能发生交战。此战若是不敌可往东北过河,击退四只默龙、夺下那里的水晶矿和火山、在那里建立基地生产兵力。俟时机成熟时可由西南、东北两营同时出兵,两面夹击将西北角的 ZERG 族营地建筑夷为平地。

# 第二关:水深火热

#### INTO THE FLAMES

这一关的任务是分散 ZERG 族的兵力、使 FENIX 到达阵地并完成刺杀 ZERG 族首脑的任务。

战斗开始、FENIX在十五分钟后才能到达。首要的是进行必要的物资兵力生产,因为在开始时所给的兵力实在太少了。在火山口建一同化厂(ASSIMILATOR),再建一门径(GATEWAY),生产狂徒和龙骑士,同时派兵攻占西南山坡上的水晶矿建立基地。十五分钟后,FINIX率领大队人马在东北方的山坡上出现,我军从西侧的两营地中调集人马,自地图中部进击ZERG族主营。在牵引过大部分兵力后、FENIX率众下山,快速掠过ZERG营地(切记不要恋战),进入东南角的狭谷中。派几名士兵断后,阻挡后面尾随的追兵,FEXIN及众士兵围攻尚在发育阶段的ZERG首脑(CEREBRATE),将之歼灭即可过关。

# 第三关。战之魂 HIGHT GROUND

在这一关里我军终于可以大力发展空中部队了, 前提是要建一座控制中心。(CYBERNETICS CORE),进行研究后,再建星际之门(STARGATE), 由它就可以造侦察机(SCOUT)了。只是这一关开始 所给的资源很少,在集聚了三十单位的部队后,用一半 的兵力攻往地图东南角,占据那里的水晶矿并建立一个 基地。稍后从营地派出两股部队往北方挺进、注意要紧 贴着西边的地图边沿过去,避免与中央的 ZERG 族部 落发生火拚。在西北角的水晶矿处扎营安寨,那里的矿 藏储量极为丰富且无敌军把守,可以好好地大干一场 了!



在我军的兵力达到六十余只的时候,可由防守变为进攻、朝着地图中央的圆形坑地发动攻击。陆军从北侧科坡攻入敌人首地,侦察机则从空中吸引敌人敌火力。这个 ZERG 部落已进化得很高级,要集中火力建毁它的巢,断绝敌人军力来源。再一步步清除战场。在你即将元全毁火这里的 ZERG 营地时,从东北角的 ZERG 营地中派出了一般增援部队冲入坑地。你忙可是到19 兵力,里外夹攻将它们歼灭在山谷中。之后你将作整切,重新布署军事力量,调集三个营地的所有压力分别回集在东北角建筑内的 ZERG 营地外。这里有两个人口,分别在西北和西南,俟时机成熟,你每军从两个人口,分别在西北和西南,俟时机成熟,你每军从两个人口,分别在西北和西南,俟时机成熟,你每军从两个人口同时攻入,于是一片血南飞扬、连严的炮师快过心跳、惨烈的哀嚎声中响起了你的笑声。

# 第四关: 猎获塔斯达

#### THE HUNT FOR TASSADAR

本关任务是找到塔斯达、并将他带到BEACON 业、那个塔斯达位于地图的西北角、由JIM RAYNOR 等守卫着、而东北角则是 ZERG 族的主营地。

战斗开始,我军由BEACON处出发,一上斜坡就在路口的 ZERG 小营地遭遇了敌军小股部队。一路狂奔,右拐(如往左拐会遇到更多的敌军) 左绕,从斜坡下去在这里又有一批敌军埋伏在此。竭力前冲,冲上斜坡终于到达了西北角的 PROTOSS 营地,在与塔斯达和 RAYNOR 对话后,这个营地就归你调遣了。这时 ZERG 族已知道了消息,在返回 BEACON的路上布置了大批部队,所以当务之急是扩大军力。

在开采资源的同时先建控制中心进行研究、建好星际之门后生产侦察机,同时由门径生产狂徒和龙骑士。稍后建武士档案馆(TEMPLAR ARCHIVES)从事研究,我军可生产圣堂武士、当综合兵力达到二十只时。就可以考虑出行了。由侦察机攻击敌人的默龙和女王,圣堂武士对付蛇虫,一步步打开前方的通路。注意要集中一起行动,切忌塔斯达和RAYNOR走得过快



或过慢,只要两人踏入关卡起始处的那个BEACON即可过关。

# 第五关: 抉择

# CHOOSING SIDES

这一关的任务是带领塔斯达和两名狂徒到达东南角的现已被ZERG族占领的TERRAN族的废旧基地人口处。在通往废旧基地的路上都是熔岩地带,且左右两边皆有ZERG族基地。而且东南角处于高地,没有道路可以攀援,所以这一关一开始要大力发展空中力量,只留少量的陆兵驻守营地即可,等到了战争的中期再行发展地面力量。

战斗开始,你派兵去营地的东北找到一个水晶矿,在那里营建基地采集矿石,建FROGE来提升武器装甲等级,建控制中心研究空军武器装备。之后建机械中心(ROBOTICS FACILITY)造飞梭(SHUTTLE),用它可以运载部队。建机械科研室(ROBOTICS SUPPORT)研究战甲。接下来盖一座星际之门大量生产侦察机,大约要造三十只。什么?你说水晶不够用?派侦察机往地图东北方向搜索就可发现一废弃的TERRAN族营地,那里有大量的水晶矿。可是这时那个公爵会驾着巡洋舰带着大群的战机出现,朝我军营地发动狂攻(真不仗义)。将它们击落后,再击毁东北营地的几个导弹架。那个矿区就归我军所有了,大力发展生产吧!

真正的较量现在开始了一一你将三十架侦察机纠集在东北营地前,并用飞梭搭载三十名陆兵,在战机的掩护下陆军着陆成功,在空中力量的配合下从北翼往东南的 ZERG 营地发动攻击。在我军部队完全切入敌军腹地后,将塔斯达和两名狂徒安全着陆到那个BEACON上,任务即告达成。

# 第六关: 黑暗之渊 INTO THE DARKNESS



这一关的任务是营救 ZERATUL 先生。

战斗开始时我军包括那个塔斯达只有三人,处于 地图的西北角。你指挥他们快速往右下方冲去,在走下 一处台阶时遇到了大量敌军的伏击。当你接近前方的那 道门时,那两名战士都已阵亡了。还好,跨人大门后在 墙角又找到了五名TERRAN族陆战兵加人队伍,这时 从大门处往南行还可以找到四名士兵加人。返回大门处 继续前行,歼灭了五六只伏兵,往东北方向穿出两道大 门。往西北上台阶踏上一个BEACON救出两名狂徒和 一只龙骑士。众人按原路穿回一道大门(不要往回走过 了),往东南穿出走廊,在拐角处消灭了几名敌人,往 前行来到一个十字路口。

由路口往右拐,可在那里找到十数名士兵正与大群凶猛的敌军肉搏,帮助他们取胜后,队伍这时已扩大到二十余名。返回十字路口,先不要往前(西南)走,而是往右(西北)行去。在大走廊消灭了十余只伏兵后,在一台阶处又收拾掉几名守兵。踏下台阶上的BEACON,这时地图西南角的一道大门被打开了。

返回十字路口、径往前行(西南),摧毁右侧的四挺机枪抢到走廊尽头。上台阶,前行右拐进人那道刚被打开的大门,发生了一场小规模的战役。将敌人的鲜血挥洒之后右边的门也随即打开,队伍进去后找到八名TERRAN族战士加入队伍(兵种齐全,哈,哈……差点背气!)。重振士气,在继续行军时你的队伍又遇到三十余只ZERG的蛉虫和蛇虫的疯狂进攻,真是惊心动魄,恐怖之极。好在TERRAN族的火焰兵起到了很大作用,一场肉搏战很快便结束了,我军死伤惨重。

革命尚未成功,同志还须努力! 我军在悲壮的音乐中迈出坚韧的步伐,也不知是走向胜利还是死亡。前方已没有伏兵,只是在尽头的BEACON处发现了六个机枪塔,你反应迅速,忙派出两名士兵快步冲向那个BEACON。在机枪声中那两个士兵倒在了血泊中,可他们还是在最后一刻踏到了那个BEACON上,替我军打开了身后的一道人门,多么好的战士啊! 你们永远活在俺的心中。阿门!

折身进入那道开启的大门,在那个BEACON处态 于找到了干昂万两的 ZERATUL 先生。

# 第七关: 故园重游 HOMELAND

这一关的生活是推出敌人的数团中心。在战斗印 FENIX、ZERATUL 们TASSADAR 地航行者。

据工工的制,ZERATUL和TASSADAR证實制 版人的目前,是可是可以使用地區的,也以管內工具造 批并并來主具。之間的過數人不会目体,便在人口处 到了古世歷光子和本信(PHOTON CANNON)。它们 对空对地防御力都不错。接着派小股部队出售,往营地的东方可找到一座矿藏,在即里安营采集是源。在进行



一番空军项目的研究后,我军可以生产侦察机了。接着建武士档案室,可生产圣堂武士。而后你又派出十名狂徒和四只龙骑兵剿灭穿巡在山下的敞通。在综合兵力达到八十余只时,你将大部队纠集起来,向她图的中央聚集过去(在地图的西南和东北有两个敌军营地,不要与之交锋),从两座桥渡过去,这时可发现另一户ROTOSS阵营(黄色),不要从正面路口冲进去,而是土西南方向绕过去(地图底线中央库左),可发现另一个人口。这时你挥军直人,切进腹地,以全部火力集工厂分和军营中的NEXUS即可过关。

# 第八关: 塔斯达的审判 THE OF TASSADAR

这一关我军营地处在西北角,附近不远处有敌人的两座营地左右相峙,而关押塔斯达的牢房位于东南角的营地之内,中间由一条死河隔开。陆兵要到达东南需要从东北方向的河尾绕过去才行。于是你在一番苦心经营下生产了狂徒和龙骑士各十只,十五架侦察机,外加RAYNOR的巡洋舰,一起由东北的河尾绕了过来。部队蹑足潜行,没有打扰北边角落的敌军营地。令人高兴的是,在前方发现了一个水晶矿,于是部队在此安营,又精心经营了一番,在储集了六十个战斗单位后,你终于掷下烟头,下令由西北的人口攻人敌军营地。果然,在里面找到了一只试管状的牢房(HP:2000/2000)、将其击爆后即可过关。

# 第九关: 阴影猎手 SHADOW HUNTERS

这一关的任务是利用 ZERATUL 去捣毁 ZERG 族的首脑 (CEREBRATES)。

任务开始时我军处于地图最南端, 那个睡虫似的

CEREBRATES位于最北边的敌人营地内。其间又有其它部落的人马在交织忙碌着,而我方只有十余只从马第位,弱小得可怜,当务之急是发展军事力量。于是将队伍分成两组,分别占领东南、西南的两处矿藏,安营扎寨积累资源,研究空军武器和实理技术、景容另所有科技项目研究完毕。由于造价的关系,还是一点生产生徒、龙骑士和圣堂武士。当积累有八九十分气力的,可将队伍纠集在地图中部的岔路口处,选过中间的部分通道,因为这条路途较短。

沿通道走到尽头后,在左方(作业台)和右边(白色)的 ZERG 营地可含找到一只 CEREBRATES。在其它兵力的掩护下,由 ZERORTUL上主次统两条大虫即可过关。

ZEROTUL这家伙的破坏力高得為谐,只十几下就可将那虫的一千五百点砍掉。而其它的兵种要围攻上半天才成。而且他的个性也很酷,点击他时乱一一怒哼直教你不寒而栗。

# 第十关。风暴之眼 EYE OF THE STORM

最后这一关的任务是要摧毁ZERG族的最高首脑、这可能是这款游戏单人模式中最具此战性的,也是原立瘾的一关了。你不仅能控制东南角PROTOSS族的基地生产,还可以控制西北角的TERRAN族的营地经营运作,实现资源共享,生产出两种风格、各具威力的部队来。为了同一个歼敌的目标,你必须以他人之长、补己之短,生产出一支具备全面战斗力的高素质作战队伍。

ZERG族的中心营地(紫色)位于地图中心偏左的 洼地之中,由四个大小不一的 ZERG 部落(红色)环 拱相村、仿佛是一支死亡之花、显得妖艳而恐怖。

我军在开始时不很强大,甚至在 ZERG 族的不断 滋扰下连自保部是问题。另外资源也少得可怜,不过不用着急,行军作战的要搞就是要在行动中谋求突破与发展。就 PROTOSS 族营地而言,在起始地的正北、正西都有矿藏,且都无疑地守、很轻易就可以健两些营地 发展生产。就西北一隅的 TERRAN 族营地而言,往正东派出小股部从可在中间找到一座水晶矿,继续东行还可找到四座火山,这样价的资源就绰绰有余了,两方面的部队生产一定要达到各兵种间的均衡,空陆军间的均衡,因为 ZERG 族的空间战斗力,力量与魔法的发展都是很强大的,如果我军有一方面欠缺就会为敌人所乘。

ZERG 族在一开处 就发展得很强大,但在地势上处于劣势,是完全被动的局面。你可以从四周任何一个缺口来进及它,只是双果不同罢了。依笔者的建议,如

集你两方的综合兵力达到了一百个单位,就可以考虑向敌军发动总攻了。ZERG族外围的兵力分布强弱次序为东南、西北、东北、西南。最弱的是西南方向,所以先将两边的所有兵力纠集在东南方向,空陆配合一起发动进攻,切忌太过深入一味地死缠乱打,这样在敌人的交叉火力中伤亡是很大的,我军会很快陷人被动局面。由西南方向冲进敌营后,先不要着急去打OVERMIND,而是要一点一点地清除建筑和士兵。在将 ZERG 族的兵力和建筑摧毁过半时,再去打OVERMIND就稳操胜拳了

# 附 1: 各种族科技项目一览

- 一、TERRAN 族科技
- 1.Stim Packs: 让陆战队的生命点域 10 点、但攻击力和速度均向上提升。
- 2.Lockdown:是Ghost的特殊能力,可让陆、宣机甲类目标瘫痪一段时间。
- 3.EMP Shockwave: 是科学船上面的特殊武装, 设元后产生的企业可以高阶目标及附近部队,建筑上 的广告,还可以促建筑物及部队蓄集的能量归零。
- 4 Smiler Mines: 在 Vulture 上面可以加装三枚自动追踪的蜘蛛雷,待日后施放。蜘蛛雷潜人地面后,以近心如以他是的方式才是找出它们的位置。
- 5.Scanner Sweep: 可以侦测未知的地区,以及 故方的临环部队,有效的向星短却很有实用价值。
- 6.Tank Siege Mode: 让坦克进入固定收城模式。 成力人工上升。
- 7.Defensive Matrix: 使科学船给己方例从或建筑加一层副级的防护章。
- 8.Irradiate: 使科学船施放幅射能, 对非机械部队可以将强大的攻击力, 但对机甲或建筑无效。
- 9.Yamato Gun: 可以让战列舰打出威力强大的炮弹,但要耗费大量的能源
- 10.Cloaking Field: 让死灵式战机具备健身的爬力。
- 11.Personnal Cloaking 让Ghost 士兵拥有隐 身能力。

# 二、ZERG 质科技

- 1.Burrowing:可以让地面的小型部队钻入地面。 加定类似PROTOSS 簇和 TERRAN 簇的层形显力。 敌人必须加以尿则习能致出潜意在地下的部队。
- 2.Infestation: 愿染之前必须先将TERRAN的指挥中心打到一成不振,然后在设有敌人攻击的情况下才能寄生。被寄生之后的指挥中心可以生产战坏力高达500点的自杀炸弹兵。

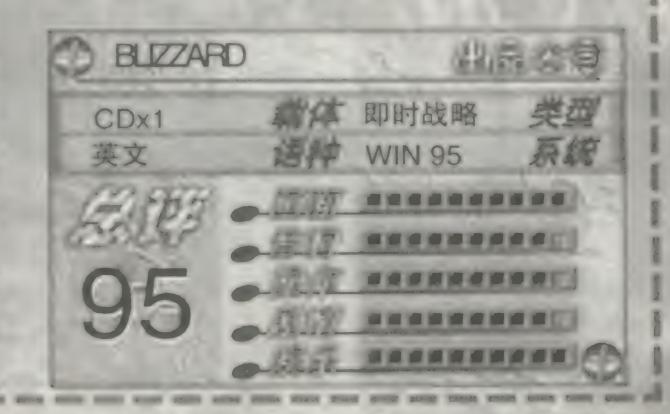
3.Spawn Broodling: 可以对巨大生物或敌人喷出孢子,并生出二只我方的 Broodling,用来攻击对方的 Ultralisk 十分有效,等於是一击毙命,但只能使用在非机械性生物上。

process of the same of the sam

- 4.Dark Swarm: 在这项能力所造成的烟雾中,只有肉搏战的攻击才能生效, 机枪完全无用武之地, 不过广范围的炮弹仍能发挥些许的伤敌作用。
- 5.Plague: 可让敌人或建筑物的生命点数迅速下降,但不至于死亡(剩个一、二点)。是发动总攻击之前,通知盟友进攻的最佳信号弹。
- 6.Consume: 吞食自己的同伴,以补充施法能源的能力,只有 Defiler 才有这项能力。
- 7.Ensnare: 可使一个区域之中的部队都受到感染, 大幅地降低行动速度; 不管是空中或地面的部队都会受到影响。
- 8.Parasite: 让玩者可以看到被寄生敌方部队的四周状况,除非寄主死亡,否则无法解除。

#### 三、PROTOSS 族科技

- 1.Psionic Storm: 可以让圣堂武士施展威力强大的心灵风暴,范围不但遍及一个区域,而且可以攻击空中和地面的敌人,连隐身或藏在地下的敌人一样逃不掉。
- 2.Hallucination: 投射出各种战具的幻影(敌我均可), 敌人在查看这些幻影时很难看出破绽, 连受攻击时生命点数都会慢慢减少, 但能源耗完就会自行消失。
- 3.Recall: 这是圣殿的特殊能力,可以施展在地图上的任何地点。施展之后会产生一个时空漩涡、被卷人漩涡的任何部队都会被带到圣殿身边。
- 4.Stasis Field: 将时间冻结,把目标冰冻起来。被冰冻的目标在一定的时间内无法行动,不会受到任何伤害。有趣的是TERRAN的Ghost 若在召唤核弹之后受到冰冻,核攻击也告取消。
- 5.Archon Warp: 当圣堂武士受到重伤时,可以将两个圣堂武士合而为一,成为强大的破坏能。攻击范围与机枪差不多,包括空中和地面,威力亦不可同日而语。



# 附 2: 各种族部队一览

# TERRAN於品即人

| 单位名称   | Marine                                       | Ghost                                      | Vulture                                      | Goliath Sieg                                 | ga Tank (種                                   | B动) SCK  |
|--|--|--|--|--|--|--|
| 生命/护盾/甲胄对地攻击 对空攻击制作时间 水昌并沿                               | 40/0/0<br>6<br>6<br>24<br>50<br>0            | 45/0/0<br>10<br>10<br>50<br>25<br>75<br>地面 | 80/0/0<br>20<br>0<br>30<br>75<br>0<br>地面     | 125/0/1<br>10<br>20<br>40<br>100<br>50<br>地面 | 150/0/1<br>30<br>0<br>50<br>150<br>100<br>地面 | 60/0/0<br>5<br>0<br>20<br>50<br>1              |
| 简何名称 Sie   | ega Tank (固定)                                | Firebat                                    | Wraith                                       | Science Vessel                               | DropShip                                     | Battle Crusier                                 |
| 生命/护盾/甲胄<br>对地攻击<br>对空攻击<br>制作时间<br>水晶耗损<br>气体耗损<br>剂队种类 | 150/0/1<br>70<br>0<br>50<br>150<br>100<br>地面 | 50/0/1<br>16<br>0<br>24<br>50<br>25<br>地面  | 120/0/0<br>8<br>15<br>60<br>200<br>100<br>空中 | 200/0/1<br>0<br>0<br>80<br>25<br>300<br>空中   | 150/0/1<br>0<br>0<br>50<br>100<br>100        | 500/0/2<br>25<br>25<br>160<br>400<br>300<br>空中 |

# ZERG族部队

| 单位名称   | Zergling                                    | Hydralisk                                  | Ultralisk                                    | Broodling                             | Drone                                   | Defiler                                   |
|--|---|--|--|---------------------------------------|---|---|
| 生命/护盾/甲冑<br>对地攻击<br>对空攻击<br>制作时间<br>水晶耗损<br>气体耗损<br>部队种类 | 30/0/0<br>5<br>0<br>28<br>50<br>0<br>地面     | 80/0/0<br>10<br>10<br>26<br>75<br>25<br>地面 | 400/0/0<br>20<br>0<br>60<br>200<br>200<br>地面 | 30/0/0<br>4<br>0<br>0<br>1<br>1       | 40/0/0<br>5<br>0<br>20<br>50<br>0<br>地面 | 80/0/1<br>0<br>0<br>50<br>25<br>100<br>地面 |
| 年位2000年  | Infested Terran                             | Overlord                                   | Mutalisk                                     | Guardian                              | Queen                                   | Scourge                                   |
| 生命/护盾/甲冑<br>対地攻击<br>列空攻击<br>制作时间<br>水晶耗损<br>气体耗损<br>部队种类 | 60/0/0<br>500<br>0<br>40<br>100<br>50<br>地面 | 200/0/0<br>0<br>0<br>40<br>100<br>0<br>空中  | 120/0/0<br>9<br>9<br>40<br>100<br>100<br>空中  | 150/0/2<br>20<br>0<br>40<br>50<br>100 | 120/0/0<br>0<br>0<br>50<br>100<br>150   | 20/0/0<br>0<br>110<br>30<br>25<br>75      |

# PROTOSS族部队

| 单位名称   | Probe                                     | Zealot  | Dragoon                                       | High Templar   | Archon                               | Reaver   |
|--|---|---|---|--|--------------------------------------|--|
| 生命/护盾/甲胄<br>对地攻击<br>对空攻击<br>制作时间<br>水晶耗损<br>气体耗损<br>部队种类 | 20/20/0<br>5<br>0<br>20<br>50<br>0<br>地面  | 80/80/1<br>16<br>0<br>40<br>100<br>0<br>地面      | 100/80/1<br>20<br>20<br>50<br>150<br>50<br>地面 | 40/40/0<br>0<br>0<br>50<br>50<br>150<br>地面             | 10/350/0<br>30<br>30<br>20<br>0<br>0 | 100/80/0<br>100<br>0<br>60<br>200<br>100<br>地面 |
| 加位名称   | Shuttle                                   | Scout   | Arbiter                                       | Carrier  | Interceptor                          | Observer                                       |
| 生命/护盾/甲冑<br>对地攻击<br>对空攻击<br>制作时间<br>水唇耗损<br>气体耗损<br>部队种类 | 80/60/1<br>0<br>0<br>50<br>200<br>0<br>地面 | 130/90/1<br>8<br>24<br>80<br>300<br>150<br>= 13 | 200/150/1<br>10<br>10<br>160<br>25<br>500     | 200/150/1<br>0<br>0<br>140<br>350<br>300<br><u>=</u> 4 | 20/30/0<br>5<br>5<br>20<br>30<br>0   | 40/20/0<br>0<br>0<br>40<br>25<br>75            |



时代的进步使电脑游戏不再是 不要大雅之堂的东西, 它和其它娱 乐方式一样,已经越来越成为人们 热衷的话题。由于电脑游戏与电脑 这种时代的产物紧密相连。更由于 国际互联网络的日益盛芹, 它己逐 渐变成一种时尚。

电脑游戏有着极高的互动唯和 娱乐胜, 玩家不仅可以一个人坐在 计算机前独享快乐,还可以通过网 络与认识或不认识的人分个上下高 饭。在从前,人们大罗通过体育运动 才能体会竞争的快恶。而且娱乐活 动仪阻于现实之中,自从电脑游戏 **业现,便可以在幻想空间里自由飞** 翔了。

游戏制作发展到今天也算经过 一段很长的时间了,在国外,这一行 业己完全商业化,围绕着一个好的 题材, 游戏注注和电影、玩具、服装 等一样层凼不穷,养在强大的人力 和物力支持下得到短好的宣传和保 厚。

电脑业在国内起步较晚、游戏 制作更是新生事物,不过终究是有 一些人开始尝试了。游戏制作可不 是"做游戏"那样简单,尤其是对国 内的制作者而言,可谓受到内忧外 度的夹击。在国内,由于受资金、人 力,经验、环境等因素的阻制。使成 功地制化一个游戏成为狠困难的事 情,而且来自各方的舆论压力也看 实不小;同时,国外的优秀作品一年 比一年多地输入国内,它们带来的 竞争和压力自是不言而阶。尽管如 此。国内的游戏制作看从没有放弃 过。有自己国家深远的文化背景,有 **国外**同行 足结的经验教训,他们凭 借这些,用辛苦和智慧创作了一批 重正的图产等联。改《剑铁滑球》、 单,上手性好,题材和玩法更是遗合 《铁甲瓜里》中、都堪积国产阶双史 上的里程時

"吃水不定挖养人", 在你玩儿渴 不亦乐乎之际可各型过是谁为我们 制作了一个又一个的游戏? 而这些 夏后的工作者们现在又在做些什么 呢?

本文就是要向大家介绍国内一 些正在制作中的游戏,这些游戏的 制作看有的是众所周知的老手,有 的是初业茅庐的新人。在他们当中 成功和失败都曾出现过。今天介绍 的这些游戏是吸取了以注的经验教 **训精心制作而成的。** 比超以前的作 品有着不同程度的提高,从中能够 看到園内游戏制作业正在日趋成熟。 如果说从前国内的游戏制作看们是 在夹缝中求生存的话, 那么, 现在这 颗夹缝中的种子就要破土而幽了。

# 经营大都市

火狐狸工作室

腾图联合电子发展有限公司

多年龄层次的需求, 因此可以归之 为"休闲"集游戏。

#### 设计背景

"经营大都市"是基于"强手"棋 的TAB崇游戏,但在"强手"基础 上增加了角色胜格、情节和新的玩 法, 弥补"强手"的一些缺陷, 增加 游戏性、策略性和可玩度,使之更符 合电脑游戏的特性。

"强手"棋只有一套契约卡, 棋量 比较小, 玩者很容易分幽输点, 耐玩 度较差。"经营大都市"采用了"强 手"的基本游戏规则和棋量模式,同 时吸取了SLG游戏的一些特性,并 改造规则。增加了角色性格。

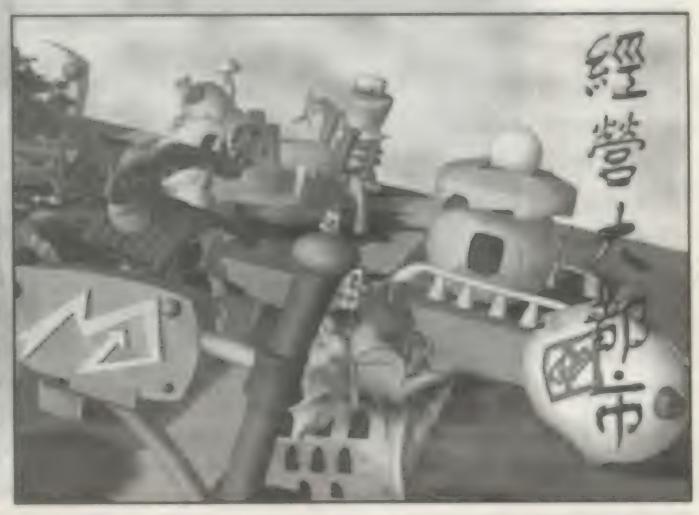
#### 游戏描述

从典型上说。《大都市》至要成 份还是TAB,即桌面游戏。这和《强 手》属于一类。但由于游戏中有许多 统筹(如交易)和能力素质(角色的 能力数据)的介入, 使这部游戏具备 了一定的 SLG 成份。

**張游戏的最大特点是一个地点** 

引子

"大富渝" 系列游戏上 市以来, 受到 广泛欢迎,尤 其是第三代 "大富筠",更 占循序双排 行榜数年之 久, 成为长瓷 不反的经典 游戏 究其原 固. 规则简





有两张契约卡。当角色移动到某点 时可以购买契约卡,一次阻一张。这 一点明显与其他周续型游戏不同, 这一设计是为了保证游戏的升级, 保证"强购"系统的运行。

#### 1. 游戏的模式

游戏可以选择单人模式和多人 模式。单人模式可以选人,有六个角 色可以选择。每个角色都有不同技 能。如刘亶理可以在游戏中使用"强 购"、哈瑞可以爆炸他人的房屋等。

此外, 角色之间还有能力的区 别,这是一个亦有SLG性质的数值 设计。如"观察力"决定角色进入变 地的概率,"奢侈"决定角色进入他 人顿地时所付的租金。"经营"决定 所建建筑的吸引力等等。

#### 2. 单人游戏流程和上手胜

上面已还,单人游戏有六个角 色。但最初只有两个角色可以直接 选择。

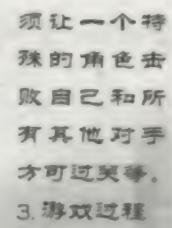
初步设计,一个角色流程有八 哭, 其中前五笑是为了让犹家熟题 规则计。

在第一个角色的射五吴里,基 关开始前。都要教授一下有更收购 的规则。这一部分的内容以简单过 场动画的形式来完成。第一个角色 的其他吴就和别的角色没有本质的 区别了。

另一个角色则没有对五笑,由

于游戏中可 以直接调业 规则去学习, 故在一定的 提醒条件下 可以使用该 角色。

每一个角 色都根据其 能力设计了 一些特殊的 哭。如会技能 "俯孫"的角 色有一笑头



以介绍单 人游戏为至。

与周菜型 游戏植似、游 戏是以回合 制进行的, 当 轮到玩家时, 即可进行调

路。结束调略后、就轮到其他角色、 即电脑角色滤路。

學个回合根据选手的数量划分 当着干个小块。每个小块又分两部 分, 前半部分为调略, 后半部分为移 五九

在调略部分。玩家可以使用道 具和技能。

省角色选择"行动"的菜单时, 即可结束调略,移动一次。移动时, 根据角色的能力和所处地段的吸引 力决定进入概率。( 为了系统的平 游, 游戏中设置了一个暗象数, 随角 色的穆勋格数累加, 使得在角色的 期的移动中,进入的概率较低,后期 则较高、最后达到100%。)

#### 4. 建筑及升级

在这部游戏中, 建筑及升级的



过程既不是隶《大富游》那样根据迷 入的次数决定升级。也不象"强手" 那样,只要资金充裕,就可以随时建 筑.

在《大都市》中, 建筑及升级, 都需要通过建筑公司。经过建筑公 可时,有三个选项:

建筑: 当角色瀑齐一套地梨时, 即可进行建筑。可直接建筑的地产 有"高店"、"商业街"。

選筛: 建筑之后, 即可进行装饰 (相当于《大宫翁》里的追加投资). 襄饰后的建筑, 吸引力(决定进入概 率)和档次(决定所收租金)都会提 高,最多可装饰四次。

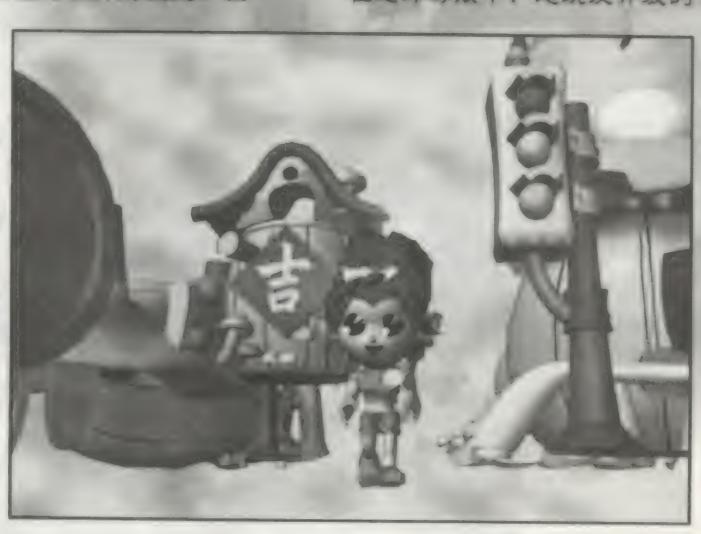
改建: 当装饰到一定程度时, 即 可进行改建(改建可以理解为转 职)。

#### 5. 退某

道具有两类,一种是使用的。一 种是装备的。

使用的道具内又分两种, 一种 是直接使用的,一种为搭载使用的。 直接使用的道具。选择道具后直接 发生效果,如炸毁房屋等。搭载使用 的道具,是须要在一定的条件下判 断使用的。如"炸弹",可让经过某 些点的角色受伤。"珍珠"和"捕兽 器"是最常用道具、前看可让进入某 点的角色付双倍的租金。后看可让 经过某点的角色进入某点。

另一英道具是装备的,一个角



色可以装备三件不同的道具,两个 "服"和一个"符"。

在装备和使用的道具中可以搭戴的道具允许并存。

道具有数量上限,无论何种道 見,最多只允许有15个。

#### 6. 关系

角色之间,有一个"吴菜"的 参数。是决定角色之间使用道具、进 行交易的一个依据。

笑系值高,角色进行交易就办 便一些,笑系值低,不但无法交易。 更会招致电脑对游戏看进行疯狂报 复。

角色对对方使用道具、会导致 笑案下降。反之,如对对方使用优定 条件,则会提高双方关至 此外,如 角色进行建筑,所有势力猴子角色 的角色,笑系值都会下降。

# 生死之间[[一末日传说

度翔软件工作室 北京创意度翔科技开发有限 公司

#### 故事背景:

二十二世纪的计算机(以"梦 想" 为代表)已具有极高的人工智 能,可以象人类一样地思考,强多方 面比人类更为此色,但无论它们有 罗聪明也不能拥有人类的"情爱", 这使得它们对人类极为炉层,它们 认为自己之所以没有"情感",就是 因为它们没有"家"——家人类那样的一个原于它们自己的"家",它们只要找到自己的"家",就会拥有与人类一样的"愤感"。终于有一天。它们发现在不星与大星之间的小行星带上。有一个地方独象它们梦想中的家园,于是它们愤慢"回到"自己的"家",实把那里拒为己有。但是。这与代表人类利益的"星际能源组织"发生了冲灾……

1 巨大的地图: 喜欢即时战略 游戏的现象大多希望能在更广阔的 空间作战,《崖际争霸》的地图最大 的是 256\*256 格, 算是目前较大的 了, 而《生死之间》二代运用的技术, 可以轻松的提供比《星际争霸》大得 多的地图, 在网络对战中, 可由玩家 选择地图大小。

2. 庞大的可移动的太空基地: 在二代中,你可以在太空中建造罗 个太空基地,它们可以在太空中四 处漂移,作为大本智,从事生产和收 集能源,也可以固统一个指挥舱建 设许罗堡垒,构造出一般进攻型的 战舰,直接参与战斗

3. 磅礴的宅势: 粉体此例被显 着拉大、机器人不到一分硬而那么 大,而许罗建筑构件比它大10 倍甚 至更罗。当小作战飞机从基地上掠 过时,影子投射在建筑上,是觉就象 在一座太空城市中穿梭; 威力强大

> 的食智可以 一下摧毀一 串高大的建 筑,建筑软炸 成碎片散落 在太空中。

#### 游戏内容:

《生死之 河》二代的游 双列聚是重 新制作的, 运 用了一些较 高的技术(此 如光影效果)。整个太空场景中有面,每



二代中将有50种以上武器和建筑幽观。由于战斗发生在太空,所以以接的即时战略游戏较多体现的地面大战、空地配合在二代的战斗中已不是至角,更多的是以各种武器的物理性质的不同来体现相生相克的进程,有爆炸弹、造踪弹、燃烧弹、激光、衡毒。低温射线等,不同的武器对应不同的数人威力也不同,譬如,燃烧弹对建筑有极大的破坏力,而在攻击机器人时,几乎对对手造不成任何伤害。战斗单位可以抵抗同种武器的攻击,但对不同的武器却几乎没有抵抗力。

武器增加了升级功能,而且没有上限。比如:建造激先火力改废系统,就可以提升激光的攻击力,建造的数量越多,攻击力越强。但如果只升级一种武器,那么对于很容易利用升级其他武器的方法让你干掉。

智建道完一个建筑后,建筑上 会自动生成一个岗哨,由机器人把 守,要占领强建筑必须将岗哨干掉 或者骗走,然后把自己的机器人款 到岗哨的位置,便可将该建筑占领。

(生死之间[]) 支持网络对战并 允许七人参加,第八方为电脑。





短的来说、《生死之间》二代写 以强的即时战略游戏从画面感觉和 玩法上都有着狠大的不同。这也是 创度度翔一直追求的目标。

#### 动员日(M-DAY)

UNKNOWN

游戏奖型:

即时战略奖+3D第一人称动作奖

故事背景梗概:

公元2198年,宇宙文明送入高 建发展的阶段,位于人马度A星系 的一个名为ABSALOM的星球处于 星际文明发展的顶峰:坚固的太空 堡垒,全封闭式的透明太空居室,严 格的太空文明教育······ABSALOM 星球的人们夜以继日的工作着,创 造着ABSALOM文化。同时文明的 发展和ABSALOM星资源的缺乏使 得ABSALOM星人不得不向宇宙的 深处扩张·····

在银河系的太阳系他们发现了一个人口爆炸、文明落后、满布战争但更满载资源的蓝色星球。于是一场无法避免的战争开始了。 从无法避免的战争开始了。 ABSALOM星投入了各种高科技的武器以及最尖锐的部队,想在短期风速或成这个星球,用他们的话来说叫作"文明升级"……

居然掌握了超级武器"星际黑洞": 一种可以在瞬间毁灭整个星球的东 面。战斗进行得狠艰苦,原定的证服 计划被无限期的搁浅了·····

了般无奈的情况下, ABSALOM 星制定了第二个计划: 派這數只特 种部队通过时间机器来到蓝色星球 的不周历史文明时代以期改变其未 来的文明进程。然而设有料到的是, 时间机器无法将武器带入不同的时 代,派遣去的部队只能利用当时当 地的资源作战……这个蓝色星球的 居民周仇敌院。全民动员抵卸外来 侵略……

游戏特色:

即时战略部分可选两方力量: ABSALOM 運人即亚服使命的执行

> 除具有现有即时战略游戏的共局特点:除交符联网,先影及行政和超强人工智能外,还具有以下的特点:

1. 即时战 略和3D 射击 的结合, 将动作游戏的成分溶入即时战略。

2. "时代"型即时战略系统。依据文明时期的不同,游戏共分为五大板块,30余小吴,在游戏中玩家既可以找到<< 魔尊事罰>>中的中古文明,也可以发现C&C系列中的现代战争,更可以体会未来星际证战中的峽弘场面……

3. 超强的武器系统: 整个游戏的所有武器系统共有300多种,从原始文明的"食人草"(一种植物)到未来的可瞬间毁灾星球的"星际黑洞", 最大限度满足玩家的漂求。

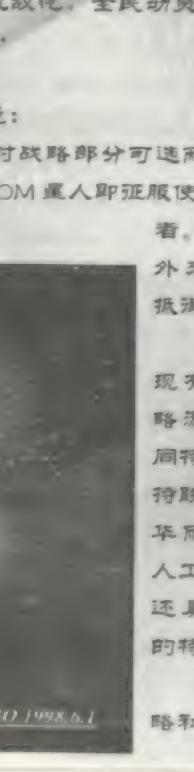
4. 不真阻制玩家非要从最底层 逐级玩起。玩家可任意选择五个文 明时期的任务。

5. 真正融入计策的运用: 比如 对某一些部队发出"偷袭"的任务, 这文部队将会根据敌方的实际情况 攻击其最为薄弱的部分,而这一切 都不需要玩家的干预,全由电脑自 动完成(当然玩家也可中途取消或 控制)。

6. 战斗场景将不再局限于以注 的"黄沙"和"丘陵"。随着战斗任 务的不同,玩家将看到诸如城市、海 底,基地内部、屋珠衰面、太空等数 十种风格独特的战斗环境。

7. 在小范围作战的模式中,现 家可以切换到3D第一人称射击方 式,在类似QUAKE的360度真3D







场景中亲自对敌作战。

- 8. 图形上无论是场景还是各种 建筑物人物,将全部采用3D建模精 心谊路而成。
- 9. 精心制作的精彩片头和过场 动面。
- 10. 罗层琴轴的动态面面, 置境的动态光影效果。

11. 支持D3D/3D加速卡的硬件加速(WINDOWS环境)以及UNIVBE的软件加速(DOS 环境)。

在WINDOWS 98 环境下交持 AGP加速。

- 12. 支持高彩 64K 显示模式 (WINDOWS 环境)和3D 音效。
- 13. 支持罗种操作系统平台: DOS/WIN95/WIN98/WINNT。 隐顾 不周层次的玩家。

# 新世纪帝国

禀世软件工作室 目标软件(北京)有阻公司

#### 故事背景介绍:

创世种瓦萨西斯和其奥命运会 种奥汀共同守护着神界与人界的安 定与幸福。然而瓦萨斯之第破坏神 液鲁达率领着邪恶的魔猴向神界首 先发动了历史性的战争。贤德的命 逐分种不愿看到世界沦陷,兄弟祖 残的悲剧发生,只身前法冥府劝说 波鲁达停战。不成想被鲁达设计令 奥汀春迷不醒,并与她生下了半人 奥汀春迷不醒,并与她生下了半人 半种的魔胎——黑暗神礼禀斯。自 此,三股势力令神界的战争历史更 加白热化了,同时也波及到人间的 世界。于是,人间也推送幽了三位领 琴,希望能教人间于水火。三位勇士 手持种器最终将称种扎禀斯封印在 冥界之中,吴洲了通泾冥府的圣门。 后世为了纪念这次战役,将这三年 命名为"种之浩劫"。

"神之浩劫"的四百年后,人界 经过了四百年的兴衰变迁,也已从 最早由华鲁达等三人一周统治的世 界而逐渐割据成为三个国家。权利 争夺的国家局势,家庭与师徒见情 的矛盾冲突,朋友与敌人——信任

与欺骗,传说与现实,历史,特别实,历史,不知为,历史,不知为,历史,不知为,历史,不知为,历史,不知为,历史,不知为,历史,不知为,历史,不知为,历史,不知为,历史,不知为,历史,不知为,历史,不知为,

游戏特点:

《新世纪帝国》是一款 R.SLG 类型的游戏。在战略游戏的基础上,加入了丰富的剧情和个胜鲜明的人物,提高了玩家的投入感

游戏设计有数十种不同的职业。 当游戏开始时武将大多数是初级职业, 玩家须要通过战斗获得经验值。 提高他们的等级。当目前职业到达一定级别时, 就可以转职为其他比较高级的职业。游戏中加入了许多全物。 武将可以装备它们来提高能力。

游戏的另一特点是选用了全新 的即时战斗方式

游戏中发动战争首先要编成军 团。每个军团最多由三名武将组成。 每人可以带领不同职业的士兵。军 团可以从任何城市出战。到达战场 时间根据两地间距离而定。当部队 到达目标或遇到敌方军团时,马上 进入战斗。战斗中玩家给武将和小 队分别下达命令、命令宪毕后部队 开始行动。随战斗变化,现家可以随 时改变命令,但无法改变阵形。战斗 中武将有一道能量槽,皆能量限满 时可以使用头杀技或魔法,使用后 消耗一定能量。当能量再次泵滿可 以真次使用头条技或魔法。两方武 将在战场中祖遇则自动单挑。要想 取得胜利爾里战略战术的结合, 如 界多处周时开战, 就头须要玩家依 次指挥了,也就是说,参加一场战役 的双方可以派遣多个军团奉战,但 一场战斗结束后另一场战斗才开始。





游戏的第三个特点是兵种、阵 形和战场配置之间的紧密哭系。在 战斗开始,首先果选择各小队阵犴 及各小队、武将在战场中的位置,他 们之间的配合是取得胜利的哭踺。 选择违当的阵形可以更好地发挥部 队的威力,而在战场中的位置决定 了各种战术的进用。

游戏的第四个特别是战斗面面 采用3D场景。山丘、村庄、河流、

整个游戏将采用写实的方式。 现家作为入朝季战的一名年青指挥 官,将在直接指挥下帝历朝鲜战争 的大小近30场着名战役,宪整地耳 现抗美援朝战争这段历史。许多人

们熟题的中外名将将在游戏中参场。

的分辨率,256色,用鼠标操作。系

统最低配置要求弃膳100.16M内存。

最后将评估 玩家的作战 水平, 足成 统的好坏决 定 足 否 能 进入险 含 关。

写以授 战祸游戏祖 比《朝鲜战 争》的游戏 规则作了较

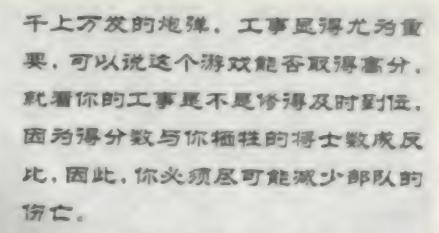
罗的改进,战斗除开普通攻击与战 不(策略)外。为突幽现代战争的真 实之氛,在战斗设定上除普通战棋 游戏常见的参数外,新增了兵力、疲 劳度、弹药数,军衔、晋号、预备队、 大本营、强奸军、白刃战、工事、兵 种祖克、《抗日——地雷战》中的地 雷也作了精简被保留下来。

有几项内容值得一提;

1. 大本营、预备队。弹药数,"打 仗,一半是打后勤。"这句话在本游 戏中将得到充分的体现。游戏中兵 力是不能通过物品恢复的,至要靠

力是不能通过物品恢复的, 至專籍 预备队补充。 部队携弹量

2.工事, 要 抵海敌人成



3. 兵种相克、游戏共设计了步兵、 机枪手、工兵、游击队、特种兵、骑 兵、地兵、运输队、废疗队、摩托兵、 装甲车、坦克、舰船等十三个兵种。 每个兵种都有其优缺点,合理地使 用他们将会取得事半功倍的效果。

4. 战术、游戏鉴于上叙设定较为 车官,故在战术上作了进一步的精 酒,计有补给、激励、医疗、火攻、 落后、瓦解、骚扰、破坏、牵制、疑 赛等十种。不求花哨、但求实用。其 实每种战术均有5个等级,战术等级 每升一级,其作用效果和作用范围 都会有不同程度的提升。这样算来 战术种类也不算少了。

5. 物品,游戏中除了普通物品外, 更设定了近百种当时提到的武器, 相信游戏过后,你的军械知识也将 增加不少。

6.此外,行军(强行军)与攻击、 策略、作业、物品使用顺序可以颠 图,如可以攻击后再移动。可以埋雷 后再移动。这样给了玩家更大自由 度。使战术更加复杂化。

7. 任务罗元化。每吴的任务各不相同,甚至周一吴前后任务不同也将是常事,完不成指定任务也可能过美。但会对今后的战役的发展产



# 朝鲜战争

西山居的作室金山软件公司

《朝鲜战争》(游戏名诗定)是 珠海金山电脑有阻公司面山居创作 塞继《抗日——地雷战》之后正在积 极开发中的又一款回合制战略游戏, 运行平合为 Windows 95,800\*600







美术方面, 西山居此次又新加 型了几位宫有能力和经验的美工。 使得西山居的美术实力大增。本游 戏在美术方面将迈上一个新合阶。 届时, 逻将欣赏到包括界面, 片头片 尾3D 动面, 休息吴面面, 地图面面 以及战斗吴、休息吴之中上百幅左 右动炙或静态面面片段等。

# 西游记之齐天大圣

玻璃瞳孔工作室 北京前导软件有限公司

《西游记》,作为中国古代四大名著之一,在中国乃至世界都己广 泛流传,其中孙悟变太闹天宫,唐僧 西天取经等故事已是妇孺皆知。在 这次由射导公司制作发行的《西游 记之齐天大圣》,则戳取了原署中自 "后牒业世"到"封齐天大圣"一段的故事内容。

《乔天大圣》是射导公司玻璃瞳孔工作室1997年4月开始开发的游戏软件,是射导目射投入力度最大的一个软件。《乔》是射导"西游记案列游戏"的第一部。速取"后操业性"到"大战更灵粹"一段剧情改编完成。游戏是体系用的是染似DIABLO的多人动作RPG得式,在水脏洞、地狱、龙宫内的着干个战斗笑风速行。而"大战巨灵神"被衰现为3D即时间接格斗,在3D加速卡交持下会有瞬息万变的效果。与遗常的多人动作RPG不同的是至角孙

悟空可以率 领3只小猴共 同参加战斗, 并融入了建 蓬建筑的经 营成分。

此次公 布的版本較 早期公布的 DEMO版在 人物、度法、 道具的形表 现上有了全 新的改变、养

更换了片头动画。据玻璃瞳孔工作 宣负责人全策划尹龙介绍,宋来的 正实版还要在现在版本基础上对各

种参数进行 细部调整, 养 准备加入部 分秋较使养 双更有娱乐 胜。

这献以 MRPG形式 为更的游戏 融合了建设、 别练、兼成及 间接格斗等 成分。在游戏 中除了充分 设、升级、交易等策略型活动。游戏分为"水脏涸"、"闹地府"、"闹龙宫"、"大战巨灵神"四个至要任务,每个任务中分有若干场景。战斗仍是游戏的圣题、游戏中将幽现数十种妓魔鬼怪,轩提供了上百种武器道具和几十种魔法,与以强的MPRG不同的是、游戏三角不仅是要完成自身在战斗中的升级、还要以各种方式指挥他的"助手"(小糠)参与战斗。游戏开始时,玩家可在金、木、水、土五系三角中任选一个进入游戏。在战斗中将至角等级提升到一定程度可控制小猴采取

体验战斗这一至题外,还需进行建



罗种策略配合作战。游戏提供了一套完整的升级紧绕(包括角色升级、 道具升级、腹法升级等), 并充分体 现了五行租生租克的中国古其哲学 原理。这次, 游戏看所需要的不仅是 力量和勇气, 逐果看你的智慧与耐 心了。游戏除单人任务模式外, 还文 特最多十人连续的网络对战模式。 网络游戏模式中, 玩家可以联合攻 哭, 也可互相追杀, 或是结成联盟, 组队对战。

整个游戏采用 640\*480 分辨率 高彩色效果, 视角为正45度侧俯视, 在最后与巨灵神一战中, 采用实时 三维间接格斗模式, 操作控制以鼠 标为至, 可配合键量设置的热键对 人物策略、物品装备、道具使用等方





面进行灵活多样的操控组合。

该游戏可根据运行电脑配置的 不同自动开启祖应效果,游戏可识 别INTEL MMX 及 PENTIUM II 处 理器。

#### 铁甲风暴

與世软件工作室 目标软件(北京)有阻公司

说起铁甲风惠、实际上已经不能就是"制作中"的游戏了,不过, 能就是"制作中"的游戏了,不过, 这篇文章既然讲的是国产游戏,就 不能不谈一谈《铁甲风暴》,因为它 在国产游戏史上实在是占有非常重 要的地位。

《铁甲风暴》的成功来得异不悦 卑,在制作它以前,目标软件是要为 国外从事软件开发工作,在国内只 发行过一些教育學的产品,罗年的 创作经验为制作《铁甲风暴》奠定了 坚实的基础,当目标软件署好中国 的游戏市场后便把自己的想法付诸 行动了。

《铁甲瓜縣》的最大與点就是其独 特的武器组發功能。这一设计使玩 家不仅在战术指挥上,还在武器制 造上有了更大的自由。这在众多的 即时战略中可谓首创。在玩过一大 堆即时战略后。几季每一个玩家都 希望拥有有个性的武器,《铁甲瓜 縣》正好满足了他们的心理。在图像 是。《铁甲风暴》的成功一部分果归 功于它是国产货,中文语音、中文界 面、中国人制作,这一切都使每一个 中国玩家产生强烈的亲切恶。正因 为如此,虽然它的地形略显单调、猜 节有些平淡而且生不逢时地碰上了 《星际季霸》、但在本期的排行榜上 仍名列《星际季霸》之前。下面就让 我们来看一看玩家们是怎么说的:

12000 9

北京 阎羽

我非常喜欢贵公司(目标软件)辿 的《铁甲风暴》这部即时战略大作、 它是至今为止,我见过的中国制造 的最好一部游戏了。

北京、黄鹂

我一直认为中国是做不出象 C&C 那样的片头面面的,可《铁甲 风暴》让我改变了我多年来的观点。

> > 東京 胡君

《铁甲风 縣》做得还是 狠不错的、虽 然有各种小 毛病、小铁

陷,但并不影响它那"国产游戏精品"的称号。但是你们(自标软件)不能因此满足、你们要看到自己与国际先进水平的差距,才能有长足



的进步。

玩家 英岳峰

《铁甲风暴》的题体水平是相当不错的。我个人认为应在C&C之上,在《横扫千军》之下,与《黑暗王朝》 基本持平,尤其是《铁甲》的战斗单位组合功能。酷到了极点,在周堞游戏中为首战。对于国内公司的首作来说,能达到如此水平已经相当不错了,望再接再厉周出一个国际知名的企业。到那时,我们玩家脸上也有定、金发出"做中国玩家真好"的感叹!

浙江向恺

我不知道你们今后是否还会再 制作即时战略奖游戏。但我还衷心 希望你们能继续开发即时战略游戏。 创造出《铁甲风惠门》来,我全心全 力地交持你们。







世界杯 98 World Cup 98

进入Player Edit作为任一队员的名字输入.并按ENTER:

"johnny atomic": 球员跑动加快

"xplay": 持球方随机摔倒

"cac rocks": 球员变成大头

"urlofus": 球场边看不见的墙

"dolidohdoh": 球的飞行没有规律

对隐形菜单按确定后、再 Save Change, 在 选球场的时候用 F5 就可以随时修改秘技选项了。

#### 铁甲风暴

#### Metal Knight

在游戏中敲回车键后、输入相应字母、将得到各种秘技:

sunshine: 地图全亮

magicbird: 所有建造物受损伤

thunderbird: 加快建筑的建造速度

richbird: 增加 10000 的金钱

luckybird: 过关

amitofo: 修好建筑物的损伤

#### 模型军人

Army Man

游戏中按下 ESC 键后、输入以下英文将得不同

#### 的秘技:

Triumph: 过关

Omnisicient: 视角切换

Pyromancer: 按鼠标的右键投放炸弹 Aeroballistics: 加满空中支援力量

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Invulnerable: 无敌模式
Paralysis: 冻结敌方部队
Telekinetic: 瞬间转移
Plethora: 弹药全满

Occultation: 隐形模式 (开枪的时候会回到正

常模式)

Kahuna: 同时激活无敌、视角切换等模式

#### 入侵

#### Incoming

按着 "SHIFT" 不放:

WIREWEWAITING: 关闭 textures

SOLIDASAROCK: 无敌 FLATBROKE: 关闭阴影

GOURAUD: 显示 Gouraud 阴影

OLDMACDONALD:

保护农场里的牛牛!!!??

FLYMETOTHEMOON: 在月球上赛跑

HAVEALL: 得到所有

SUPERDAISY: 一枪就干掉敌人

SUPERSHOOT: 同上
INVUNERABILITY: 无敌
INFINITELIVES: 同上

INFINITEWEAPONS: 武器无限 MASTEROFTHEUNIVERSE:

Atleast textures 开 / 关

#### CHEATKEYS:

F2: Easy Shoot

F3: 无敌

F4: 无限生命

F5: 无限武器

F6: Smart 炸弹

F7: 退出

F8: 记录以下地点位置

F9: 读取存储地点位置

F10: Frame 开关

F11: 重新开始



#### 卡曼奇黄金版

#### Comanche GOLD

键入"R"键、然后输入密码:

PIGSOINK: 杀伤力量大

HARMONY: GPS Hellfire

6969: 雇佣兵

X666: 干掉队友

IMARAT: 看不见

IMACOW: 时间停止

LOADME: 装填弹药

FIXME: 修复装甲

#### 死亡竞赛

#### Forsaken

在任何选单中输入:

bubbles: 签技开启

lamzeus: 无敌,武器全满、无限装甲,4倍火

力加强,2种未知武器 "SPID" 和 "TIHEF"

thefullmenty: 选关模式开启

编辑游戏目录下Forsaken data 的 Enemies.txt文件、设置'Shield O'、敌人只要攻击

一次就会死。

#### 黑暗王朝 Dark Reign

5...

在选项画面中按SS ADN 输入:

darkinv: 无敌

dark20000: 20000 单位钱

darkpower: 能量 (power) 增至最大

#### 富甲天下II

准备足够的钱、到武器店把所有武器买下、再点一下把它卖出、切记!!武器栏里必须无任何武器,就是要把武器全部买下、且全部卖出、然后就会出现金箍棒、一个才十元、反之、攻城机关也是同样方法。

#### 战争地带

#### Battle Zone

在游戏过程中,同时按住SIIIFT与CTRL键,

并输入:

BZBODY: 护甲无限

BZFREE: 飞行员与RECOURSEN 无限

BZRADAR: 显示全部地图

BZTNT: 无限弹药

#### 特种风暴

#### Commandos

过关密码:

第二个任务: 4JJXB

第三个任务: ZDDIT

第四个任务: RFFU

#### 黑色大丽花

#### Black Dahlia

1. 按住鼠标左键不放、接着把鼠标指针移到屏幕边框处、你就会看到一段奇怪的 MOVIE。

2. 当你处在 ABC 大仓库 (ABC warehouse) 内时,一个接一个浏览其中的文件。当你浏览了十 个以上时,你就会看到另一段奇怪的 MOVIE.

#### 名星大赛

#### Andratti Racing

开始职业生涯赛(Career)时,以下列名字 (Real Name) 进行比赛就能选用对应的隐藏赛车:

CHAO BROS: 得到印地赛车

PEACEFUL OCEAN: 得到斯多克车

#### 劲量赛艇

#### Powerboat Racing

以下列秘技作为密码 (Password) 输入,就



#### 能得到相应的功能

EPS: 开启冠军赛模式 PBR: 开启障碍模式

PDL. 进入名为"Mines"隐藏关卡

URN: 开启长筏模式

#### 三国志VI

#### 1. 为自己的军团势力起一个名字:

用鼠标指在自己的主城上,按鼠标右键点两下,就会出现一个窗口提示您输入势力名称。如:如果现在的官位是"州牧",那么输入"广",您就成为了"广州牧",而您的军团就是"广军"。

2. 让士兵们被甲还乡

用鼠标指在台湾岛上、按鼠标右键点两下,就 会出现提示窗口

3. 选择其他君主

用鼠标指在海南岛上、按鼠标右键点两下、出现提示窗口、可以选择其他君主继续进行游戏。

#### 三国群英传

在启动命令 SANGO.EXE 的后面加参数"-DM"便可以启动秘技模式,或者也可以修改游戏安装完成后会出现的三国群英传捷径小图,将其内容—路径目标中的 SANGO EXE 的后面加参数"-DM",然后进入三国群英传中

#### 1. 启动秘技参数:

在开始选单中选执行、键入C:ODINSOFT SANGO SANGO.EXE ### (### 为以下的秘技参数,记住中间要留空格),可选秘技内容如下:

-DNI. 进入游戏后, 在内政模式下执行搜索, 会将人才搜出, 直到此地无人为止

- AUTO. 电脑代替玩家出战、征兵、金钱与预备兵只增不减

BATTLE: 直接进入战斗模式,选择退兵后可获得金钱9150元

-INFO: 屏幕左上显示内存使用状况, 进入战斗会显示屏幕所在的 X. Y 轴座标

-MAPMODE: 同上, 但只获得金钱

-AIOFF: 关闭人工智慧. 使敌军不能动作

- AUTO -BATTLE -SPEED -FIXSPEED -FULLSCREEN 使三国武将大混战、使用后就不能再离开游戏、所以在使用前请考虑清楚

若是将参数"-DVI"改成"-AUTO -BATTLE ?"(?可填入0到9、代表不同的战场) 时会出现自 动作战并且不停补兵,不停用武将技的自动战争画 面

2. 在大地图模式中:

F1: 大地图的日期停止增加(停在当时的月份不动)

F2: 直接进入一年的最后一刻, 如没有使用 F1 的功能时, 便会进入内政

F3: 城内增加 10000 金

Γ4: 城内的预备兵补满

F5: 所有的武将等级加一级

3. 在作战回面下:

F8: 武将技的气会马上集满

F9: 作战 TIME-999

F10: 作战 TIME 0

4. 自由选择时期:

虽然本游戏一开始时并不能选择时期,且只可以选择一位君主开始游戏,但若是全打穿过一次后,再次选择开始新游戏时便可以选择时期(剧本),每个时期亦有不同的君主可以选择。

编辑部提供





# 

#### 北京 王旸:

晶合的聊友们,大家好!看了前几期"聊天室不一定聊游戏"的声明,我觉得多年来的苦恼终于有合适的地方说与人听了。感谢晶合提供的机会。

我是谁?

不要误会我是在为引进大片做广告,我也不是某个故事中失忆的男主角。每当我面对各种电子签名的票证时、"我是谁?"这个问题便真真切切地摆在了我的面前。

在我的银行存单上我叫"王井";在我自学考试的准考证上我的名字是"王+";在计算机等级考试的成绩单上我是"王口";在单位印发的各种有关我的姓名的通知上、在报刊订阅凭证上我叫"王杨、扬、羊、洋、炀……"——我的名字几乎用遍了所有"YANG"的同音字,我也几乎记住了计算机一、二级字库的所有符号(大部分在我名字中出现过)。

我曾为我的名字目录,因为它充满着青春的别气与活力。"清晨的太阳"——字典中是这样解释的。然而当电脑化的进程一步步地深入到我们生活的各个角落时、我的烦恼也就随之而来了。我的名字被一串看不见的、但又是确实存在的厚墙排挤到了数字化进程之外、它给我的生活中特束了意想不到的麻烦。

说到这里恐怕大多数人已经明白了事情的原设 我一切烦恼的根源是因为,我的父母在二十年前没有选一个能够包括到电脑认识的6763个常用字(一、二级字库)中的字,做我的名字。电脑可谓神通广大,上天人地无所不能、可它却只认识中华民族数万汉字魁宝中的区区广千余字,真是可悲可叹。

我想与我碰到同样麻烦的人并不太少。那么如何解决呢?可以把名字一改了事,让14亿断人来压成一下我们这个"得力"的助手,写字、说话,是名字以6763个字为限,这样到也省去了许多周折。然而如此一块,我们与不是有沦为电脑的奴隶之嫌?我想以我们的智慧与凌术,权电脑多认几个字并非难事,然而我在苦苦的诉断中原过了数个冬夏、层在我的姓名栏中的仍然是\*、&、\$、a、……

好在我身份证上的名字没有偏差,不然真是不知如何是好了。这也是不幸中的万幸了,可以稍稍安慰一下自己。

写到这里忽有人敲门,原来是居委会的大妈来通知办理电脑化管理的新户口本的事情。电脑化! 户口本!!天

(注:如此文有幸发表,却又打不出我的姓名,烦劳编辑用"我是谁"来属名,让我也来充一回名人!)

#### 北京 邵青:

如今大量优秀的外围游戏不断涌现,但为何难于为国

内玩家所接受?我想,原因之一是很多外国游戏的配置要求过高,而另一方面则可能是部分玩友的E文太差,对于一些未曾汉化的游戏便退避三舍了。

其实我倒是更喜欢原汁原味的原版游戏,并不是因为我 E 文有多好,主要是国内汉化水平还有待大幅度的提高。就拿 EA SPORTS 出的"足球经理"来讲,通过原版和汉化版的比较,我发现不光是汉化后的字体远不如原版字体圆润、光滑,一些足球术语的翻译也很不贴切。如将"SUPPORT ROLE"翻成"前腰",实际上那个位置应叫作"二前锋"或"助攻前锋"。一些好游戏被汉化得面目全非,实在让人惋惜。建议以后在引进外国游戏时,若要汉化、也应推出原版和汉化版两种版本、以供不同需要的玩家选择。

#### 山东: 张沂南:

我认为《站土世界》是一款制作得非常新奇的游戏。其中人物形象的质感很强、很特别。大部分的强勁很有趣,也有一些有些难度(比如小老鼠钻洞吃奶酪的地方),总之它给人一种全新的感觉,一下子觉得游戏世界里除了英雄、战争、剑侠、汽车以外,还有滑稽的,真正带给你娱乐性的小丑、致喜欢这小丑,喜欢《粘土世界》。另外还有一个原因使我看事它一一既然大软的"老"编们都给了它这么一个高分(是91分吧),我还有什么理由不喜欢它呢?

#### 天津 陈裕鹏:

林月辺: 不好了, GDI带着一批坦克冲上来了! 进化人也攻上来了。逍遥, 怎么办?

Na-kaul: Diablo 死了,我就享季逍遥解恨吧。季逍遥, 祀你的宝座让出来!

回奴: 道恒哥, 你到底惹了什么祸, 连机器人和地下的心魔都来攻打你?

盖茨: 李宣言不要太看急, 等我把奇亚建起来, 我就要在你的基地里温湖商楼。

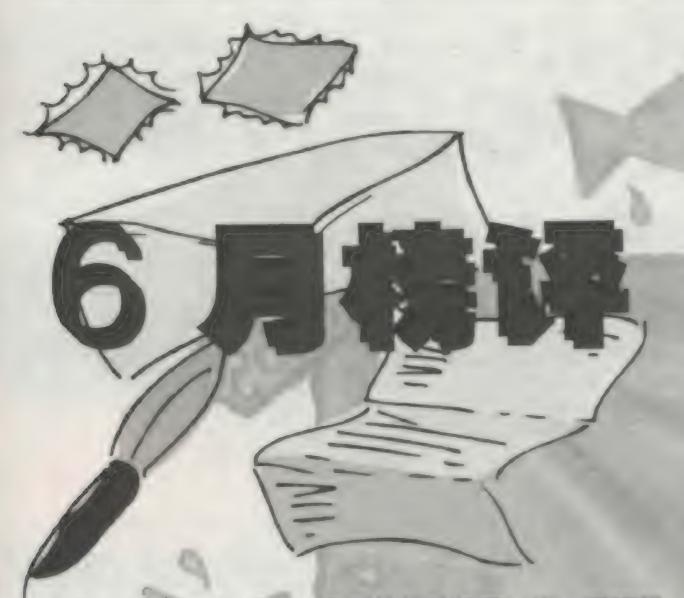
写纳尔多: 李道遙快下宝座吧, 我都在世界杯上夺冠了, 你永远达不到。久坐会长痔疮的。

心灵儿: 追選! 再不反击你真的要下台了。 于自己: …… 我的剑让 Lara 偷走了,我……

#### 98年第2季度幸运该者

江严晟 断 黑龙江 徐亚珍 2 111 李 刘卓智 河北 冯 涛 武 汉 刘 若 春 津 强 孙晓军 婕 甘肃 张一鸣 沈 PB 宋 谭立衡 庆、颜政德 宁 龚琦峰 渡 吴浩 广西

以上读者将获得由第三波软件(北京)有限公司提供的《伊甸风暴》一套



月 TOPTEN 二万余票的统计结果一出、我不得 不暂时告别STARCRAFT战役中那位豪迈又豪 爽的坦克大哥、来和大家一起聊聊这个榜。

本月前五名与上月相差无多,第一名仍被AOE占 据。不过、据可靠消息说、编辑部已于目前接到国家有 关部门的通知、《帝国时代》因为某些原因、建议编辑 部停止对该游戏的报道。编辑部也建议各位玩家不要再 为此游戏投票,把它放一放吧。

"仙剑"与"暗黑"之争自开春以来就从未停息过, 此轮战罢李逍遥以四十余票胜出"大渡步"、不知下 轮又鹿死谁手。《命令与征服》自从与"仙剑"比试失 利后便老老实实地呆在第五,其位置看来急需接近人 《命令与征服Ⅱ》或《沙丘2000》来接替、目前后者 即将出炉, 打翻身仗的日子为期不远了。

与前五名恰恰相反。六到十名的变动之大颇有天 翻地覆之势, 竞争异常激烈。首先是劳拉被一脚踹出了 第一军团,去了第十一名,难道真的是因为她的"占墓 Ⅰ"的光辉历程已被大家淡忘、而"占墓Ⅱ"中的步履 又太过沉重了(导致失帧严重)?另外"地下城的守护 者"们也从上月的第七一下子滑到了本月的第九、被 "金庸群侠"们踩在脚下。看来喜爱英雄的人们还是占 多数。《黑暗王朝》和《绝地风景》均比上月前进了两 名, 步伐还是蛮稳健的。而更有冲劲的就属《横扫千军》 了,由上月的第十一名连过四"人"闯到了第七名。它 的资料可扩充性使其后劲十足,看来携《黑暗王朝》 起踏过《命令与征服》的阵地已为时不远了。

就本期排行榜而言。最值得一说的有两点。其一便 是《铁甲风暴》和《星际争霸》这两匹快马,其前进速 度之快是令人惊讶却又在意料之中的。《铁甲风装》上 月首次上榜还在第二十九名,本月则已奔至第十二名, 其跨度之大是以往少见的。而与其几乎同时上市的《星 际争霸》虽然上月没有进入前三十名, 但本月首次登榜 便占据了第十五名的位置, 其实力可见一班, 亦可窥出 其未来夺冠之势。由此我们也可以看出, 在上述两款游 戏儿乎同时上市的情况下,中文化的游戏更容易占得先 机。尽管《铁甲风暴》与《星际争霸》相比、在剧情设 定上还显得单薄, 在动画制作方面还不够充实, 在角色 刻化上还欠功力、在场景画面上还略显单调、在电脑AI 方面尚略有不足,但正因为它是一款国人咱制的游戏, 吸收了一些国外同类游戏的长处,同时有独到的设计思 路(比如随意组装机甲),在同类国产(包括港台产)的 游戏中已算上乘之作、所以它仍然为广大国内玩家所认 同、并没有因为与《星际争霸》这个美国太个儿在市场 上掉了个满怀而一败涂地。因此可以说它的推出同《星 际争霸》是一样成功的,它的成功是值得国内其他游戏 制作生产者们学习, 借鉴的。

另外值得一说的是, 在国外大红大紫的《雷神之 锤》系列在国内竟受到了意想不到的冷遇、比起当初 DOOM 系列可谓一落千丈、自今年一月至今竟从未上 榜。仔细想来、当初玩DOOM的时候、PC游戏业尚在 初期发展阶段, 国内几乎没有什么自产游戏, 外来的游 戏也不是很多,更不用说好游戏了。因此 DOOM 系列 便占此天时而成为当初仅有的几个可玩游戏之一,尽管 它并不十分适合中国人的传统观念, 而那时的 TOPTEN 上自然也会有它一席之地。时至今日, PC游 戏业已经走向成熟, 国内游戏制作业也已蓬勃发展起 末、 游戏文化的内涵几乎包括了社会的各个层面, 有许 多适合国内玩家的游戏被推向市场、玩家们的选择余地 变得非常广阔。在这种大环境下,相信多数国内玩家都 为自己找到了合适的定位,知道自己喜欢玩的是哪类游 戏。而DOOM TOO、QUAKE TOO 类游戏遭到了冷 落正说明了这类以血腥、暴力和感官刺激为主的第一人 视角游戏确实不适合国情,是与多数国内玩家的思想观 念和习惯相学的。这不能不说是游戏引进工作中的一个 问题,而这个问题早已在 TOPTEN 这面镜子中映射出 来了。

晶合实验室(庄)

张琳琳

南昌 上海 杨燕 江苏 周枫

湖北 李冠宇 卢晓剑 浙江

北京

张锐 山东

张鑫 北京

以上读者将获得由目标软件(北京)有限公司 提供的《铁甲风暴》一室



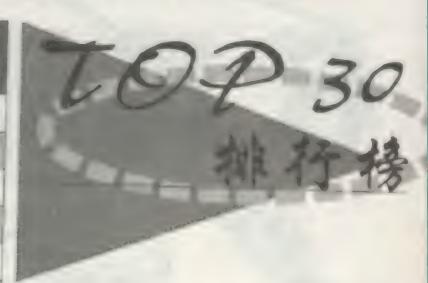
# 金組通龙虎榜

| 名称                                     | 票数   | 本月名次 |     | 上榜月次 | 最高名次 | 制作                 |  |
|--|------|------|-----|------|------|--------------------|--|
|  | 2038 |      |     |      |      |                    |  |
| 11000000000000000000000000000000000000 | 1624 | 2    | 3   | 33   | 1    | 大学                 |  |
| 暗黑破坏神                                  | 1582 | 3    | 2   | 13   | 1    | BLIZZARD           |  |
| 足以98                                   | 1392 | 4    | 4   | 5    | 4    | EA SPORTS          |  |
| 命令与征服                                  | 964  | 5    | 5   | 27   | 1    | WESTWOOD           |  |
| <b>川田王朝</b>                            | 652  | 6    | 8   | 5    | 6    | AURAN              |  |
| 模扫干军                                   | 632  | 7    | 11  | 5    | 7    | CAVE DOG           |  |
| 金川和快隻                                  | 580  | 8    | 9   | 19   | 3    | 智慧                 |  |
| 地下城守护者                                 | 524  | 9    | 7   | 9    | 4    | <b>华娃</b>          |  |
| <b>密地风</b> 罗                           | 438  | 10   | 12  | 11   | 5    | MELBOURME HOUSE    |  |
| 古墓而影                                   | 432  | 11   | 6   | 15   | 5    | EIDOS              |  |
| 快用风息                                   | 428  | 12   | 29  | 2    | 12   | 目标                 |  |
| 古墓前影Ⅱ                                  | 400  | 13   | NEW | 1    | 13   | EIDOS              |  |
| 大部台加                                   | 380  | 14   | 10  | 25   | 4    | 大王                 |  |
| 星际争陷                                   | 376  | 15   | NEW | 1    | 15   | BLIZZARD           |  |
| 風感门之與祖无故 11                            | 318  | 16   | -   | 5    | 13   | NEW WORLD COMPUTER |  |
| 主题医院                                   | 252  | 17   | 14  | 7    | 14   | -                  |  |
| 网络何何                                   | 248  | 18   | 26  | 2    | 18   | <b>华娃</b><br>大学    |  |
| 超时空英雄传说II                              | 224  | 19   | 16  | 10   | 14   | 宇謨                 |  |
| 大航局的代 II                               | 210  | 20   | 13  | 34   | 2    | 光荣                 |  |
| 极品飞车Ⅱ                                  | 206  | 21   | NEW | 1    | 21   | 电子艺界               |  |
| FFA是政经理                                | 196  | 22   | 18  | 6    | 18   | 电子艺界               |  |
| 炎龙骑士团外传                                | 162  | 23   | 23  | 2    | 23   | 汉堂                 |  |
| 三国身英传                                  | 156  | 24   | NEW | 1    | 24   | 奥汀科技               |  |
| 神雕侠侣                                   | 128  | 25   | 21  | 7    | 12   | <b>智</b> 冠         |  |
| 三国忠V                                   | 126  | 26   | 25  | 19   | 11   |                    |  |
| 炎龙骑士团 []                               | 120  | 27   | 17  | 31   | 6    | 大荣<br>汉堂           |  |
| 风雪争間 11                                | 112  | 28   | 22  | 25   | 6    | BLIZZARD           |  |
| <u> </u>                               | 108  | 29   | 30  | 9    | 18   | SHINY              |  |
| 保名英雄·专田                                | 104  | 30   | 19  | 9    | 13   | MANIL              |  |



徐伟雄 \* 北 黑龙江 北马金波 王東宁 32 ち世 王英左 江 苏 徐斌程 陈亚光 福 建叶晚东 北 京 高海峰

根据国家有关部门通知、建议编辑部停止对《帝国时代》的报道。希望大家不要继续为其投票。



#### 置短随四部份隐

1. 仙剑韵侠传 786 票

2.

658

3 暗黑破坏胸

656 票

4. 足頭 98

326 票

6. 藏扫干军

132 藥

6. 命号与征船

120 蘪

7. 铁甲冈票

106 票

8. 黑嶋王朝

96 票

9. 星际星期

90 票

10. 地下城分护者

85 強

以上读者将获得由 目标软件(北京) 有限公司

提供的《铁甲凤暴》一套

本方是所位于第12回 查题 存用 (支持可以)

## 多媒体家庭课堂



凝聚 翰林汇联合多 方力量, 历时 三年精心制作

而成、凝聚了全国 350 名优秀教 师和120名工程师的智慧、经验 和汗水

#### 丰富

汇集计算机 多媒体图、 文、声、像 四大基本特

征,包括1200 万文字,上万幅图片,大量动画, 300多小时教学录音和4000多段

特有的教学录像, 规模浩大, 形 象生动, 趣味性强

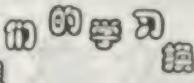


经验

紧密配合国家教委中 学教学大纲, 运用计

算机多媒体新技 术, 内容丰富, 覆盖从初一至高 三年级全部内容, 设计规范。制作 精良







翰林汇各地分公司:

圖第一日市部 (010)62572100 ■第二日市部 北京友利信 (010)62629471 ■杭州翰林正 0571 - 8862415 ■上海翰林正 021 - 62794370 ■成都翰林正 028 - 5864790 ■武汉 領体化 027 - 7873854 ■南京翰林社 025 - 3370639 ■西安翰林社 029 - 7883740 ■沈阳翰林汇 024 3917668 ■哈尔京翰林社 0481 - 2521009 ■邓州翰林計 0371 6254259 ■福州翰林正 0591 - 3702238 ■厦口翰林正 0592 - 5065338 ■新雲翰林正 0991 - 4514367 ■重庆翰林正 023 - 68790897 ■銀台翰林正 0535 - 6629411 ■大 连翰林孔 0411 - 3624481 ■深圳流地翰林孔 0755 - 3237834 ■太原翰林孔 0351 - 4034403 ■合肥翰林孔 0551-3656688-3120

全国翰林汇分公司、各连邦软件专卖店及北京各大商场、书店经销:

初一6片装/298元 初二8片装/388元 初三10片装/478:

单片: 58元

初中版全面上市

敬请关注7月大片

#### 您想在电脑上

写作时随时接受写作指导吗? 写作时文采飞扬、妙语连珠吗? 写好作文、书信、合同、家信 ...... 吗? 快速浏览唐诗宋词、名言成语、各种诗歌、启 随时品读各种名著《红楼梦》《水浒》……吗?

> 敬请关注《写作之星 WDS98》 详情电垂: 010-62572100

浩瀚的宇宙遥远的星空, 带给我们的无限遐想。 惊天动魄的航天史让人们为之赞叹!

华丽的图片、动听的音乐、珍贵的录像、文字 资料

把你带人太空的梦境

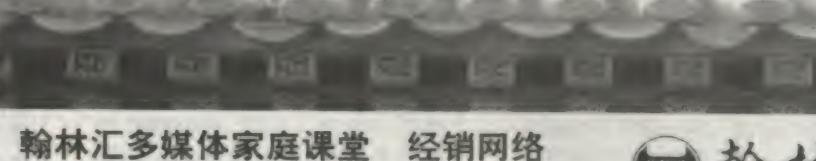
请注意《迈向星空》 详情电垂: 010-62572100 连邦教育软件排行榜

成功的软件十般们的努力

爱到您的关心 与关注

198年止半年,翰林汇隆重推出 "翰林汇多媒体家庭课堂"

技术服务 免费邮购:010-62572100 熱线电话 总机,010-62571600 网址。//www.highly.com.cn



翰林汇

## 公软件服务部

#### 群策群力 撑起一片蓝天

——祝贺《大众软件》服务部第二届全国分部会议圆满结束

5月23日,《大众软件》服务部全国销售连锁组织在武汉珞珈山隆重召开了第二届全国分部会 议。《大众软件》服务部全国销售连锁组织是国内有实力的销售连锁组织之一;是面对最终用户的 正版软件全国性连锁组织; 是经销软件品种最丰富的软件供应商; 是软件厂商与消费者之间的一 座桥梁。

此次会议,意在加强扩大《大众软件》销售连锁组织正版软件的销售能力和市场的覆盖面,加 强各组织成员的紧密团结,同时面对国内销售的不成熟和盲目性,以及计算机的普及率低,水平差 别大,《大众软件》对最终用户不但要有优秀的服务和精湛的技术,更要指导消费,对软件消费者负 责,真正使"大众软件专卖店"成为广大消费者的电脑之家。

作为国内具有规模的连锁组织之一,我们将与同仁一道,共同拓展正版软件的市场,迎接软件 市场繁荣的到来,吸引更多的软件精英加盟《大众软件》销售连锁组织。

群策群力,撑起一片《大众软件》的蓝天;协手同仁,撑起一片中国正版软件产业的蓝天。《大众 软件》全国分部会议的成功召开,定将给软件业带来一股春风和力量!

欢迎下列城市的软件精英加盟《大众软件》销售连锁组织,欢迎下列城市的电脑爱好者推荐本 地的专卖店加盟:银川、呼和浩特、包头、连云港、镇江、柳州、泉州、莆田、漳州、汕头、珠海、海口、宜 昌、十堰、本溪、鞍山、拉萨、攀技花、大理、遵义、衡阳、岳阳、鹰潭、景德镇、九江、安庆、绍兴、蚌埠、 潍坊、烟台、承德、沈阳。

荆州大众软件分部

地址: 荆州市沙市区北京东路内配综 电话: 3818478 联系人: 杜征 合大楼 1号店

电话:8257626 联系人:李国 邯郸大众软件分部

地址:邯郸滏河大街 137号 129队

联系人:范文碧

郑州大众软件分部

地址:郑州优胜北路 6号付 17号 兰州大众软件分部

地址:兰州市南昌路 12号 电话:8883877 联系人:罗涛 锦州大众软件分部

地址:锦州凌河区云飞街二段 57号 电话:3131788 联系人:王芳

#### 北京新分居

大众软件和平里分店 (兴华教育书店)

地址:北京东城区和平里中 街 12号

电话:64217766-31541

联系人:赵玺

#### 北京大众软件专卖店

#### 大众软件读者服务部总部

北京晶合顺达计算机公司

●北京《大众软件》读者服务部总店 地址:崇文门西大街 6号楼

- ●北京大众软件中关村一分店 地址:海淀区中关村现代电子市场二层
- ●北京大众软件海航分店 地址;中关村海淀路 59 号

●宁波分部

- ●大众软件长椿街分店 地址: 宣武门西大街丙 103 号
- ●大众软件万寿路分店 地址:海淀区万寿路 20号

#### 地大众软件

- ●苏州分部 电话:7246529,5349721
- ●哈尔滨西区分部 电话:6259031
- ●哈尔滨东区分部 电话:2510446
- ●武汉分部 电话:7649127、2835314
- ●新疆分部 电话:4816658 2849854
- ●保定分部 电话:3272240、5034135
- ●太原分部 电话 7234490
- 电话:7536309、2867297 ●淄博分部
- ●温州分部 电话:8377628,8319559
- ●长沙分部 电话:4190177,4111446
- ●昆明分部 ●吉林分部
- 电话:7248229 电话:5176880
  - ●大连分部 电话:3630831 ●杭州分部 电话:8079924
  - ●西安分部 电话:8496569
  - ●长春分部 电话:5656612 电话:2446408
  - ●广西分部 电话:2621521
  - ●重庆分部 电话:63703455 ●塘沽分部 电话:25716599
- ●东营分部 电话:8713909
- ●无锡分部 电话:5025454
- ●青岛分部 电话:3621379 ●湛江分部 电话:3205630
- ●贵阳分部 电话:5894210
- ●周口分部 电话:8238503
- 电话:8100118 ●临沂分部
- ●惠州分部 电话:2226713 ●厦门分部 电话:2099553

欢迎没有设立大众软件服务部的城市加盟我们的组织!

#### 妇 重 连 钳

### 產盛夏:品味 98° 游戏精品 结友谊:大众软件连锁组织礼品赠送

大众软件服务部销售连锁组织,是面向全国的以计算机服务咨询和软件销售为主,直接面对最 终用户的正版软件全国性连锁组织,现已在全国70家城市地区设有软件专卖店,即负责在当地进 行计算机的推广、普及和正版软件的销售,在大众软件专卖店,大到工具软件、小到游戏软件,应有 尽有、品种齐全,为《大众软件》的读者和计算机用户提供全面的售前、售时、售后服务。暑期已近, 大众软件各地专卖店与国内外著名游戏厂家、硬件厂家携手推出"结友谊暑期礼品回馈"活动。请 您去各地大众软件专卖店,会惊喜获得精美的游戏鼠标垫;漂亮的"POPSOFT"T恤和"张牙舞爪"的 游戏 T恤。且看这次部分游戏厂家为您呈上的精品软件:

#### 新天地互动公司的产品:

- 1.《银翼杀手》:是 Westwood 今年推出的冒险游戏。一个梦想在实现之前很难断言它是好梦还是恶梦……
- 2.《格斗之魂》:是 CORE Design 继《古墓丽影 [[》之后于今年 4 月刚刚推出的一款 3D 动作游戏, 可与街机臂美!
- 3.《沙丘 2000》:《沙丘 2000》如雷灌耳,它已在准备出动,又一次即时策略的热潮即将掀起……

#### 创意應翔公司的产品:

《生死之间 []》一末日传说:该软件是《生死之间》系列第二集,引入全新的战斗方式。战斗场面从地面转为星际空 间。使你充分享受一把指挥星际大战的快感,一种在以往即时战略游戏中从未有过的体验。鹰翔工作 室今秋强力推出。

#### 奥美电子(武汉)公司的产品:

《暗黑破坏神》:它将给您带来无比的乐趣和刺激!请走向《暗黑破坏神》世界吧!故事将在托里期坦村中展开。

《地狱之火》:《暗黑破坏神》资料片新增加了8层,并加入了一个全新的角色——僧侣,让您继续过瘾。

《星际争霸》: 玩家企盼已久, 上市便猛冲至 TOP 100 榜眼, 激烈刺激的太空即时战略……

#### 东方泰然公司:

《成名之路》:一个与 AEROSMITH 同台演奏的摇滚传奇!就在眼前,这是你的成名之路——登上人生顶峰的捷径 (盒 内附赠电子弹拨器)。

《虎胆神猫》:你必须助利爪船长一臂之力,逃出 La Roea 古堡监牢,去寻找失落的九命护身符这件巨宝。 欲免费领取礼品者请注意:

- 1. 凡订阅半年以上《大众软件》杂志或《大众软件 CD》光盘的读者凭订阅票据;
- 2. 当场购买任一精品软件:
- 3. 持有当地专卖店颁发的会员卡。

本次活动从7月15日开始,请速到当地大众软件服务部预订、领取精美礼品。 (注:礼品数量有限,欲领从速!)同时当地分部举办软件优惠热销、游戏比赛、 上网指导、买游戏送攻略等一系列让用户获益的活动,请您和您的家人一起去 享受大众软件专卖店的服务;去体验计算机的魅力。



去大众软件

- ●深圳分部 电话:3238386
- ●开封分部 电话:5958268
- 电话:5935384 ●河南安阳分部
- ●徐州分部 电话:3852430
- ●株州分部 电话:8247690
- 电话:2115240 ●廊坊分部
- 电话:8914226 ●韶关分部
- ●上海分部 电话:62104588
- ●上海分店 电话:63746384
- ●天津分部 电话:27830166

- 电话:5971645 ●郑州分部
- ●广州分部 电话:83790899
- ●南京分部 电话:3352364
- ●南昌分部 电话:8311981
- ●成都分部 电话:5550175
- 电话:2312111 ●金华分部
- ●福州分部 电话:7836798
- 电话: 2433189 ●抚顺分部 ●合肥分部 电话:2826110
- 电话:2550500 ●乐清分部

- ●石家庄分部 电话:7893711
- ●济南分部 电话:6944476
- ●桂林分部 电话:3820921
- ●西宁分部 电话:6114341
- ●常州分部 电话:6686789
- ●大同分部 电话:2044320 ●盘锦分部 电话:2826319
- ●邯郸分部 联系人:范文碧
- 欢迎没有设立大众软件服务部的城市加盟我们的组织!

### 大众软件邮购中心暑期推荐

结友谊礼品大回馈已让许多计算机爱好者心动。如果您在大众软件专卖店领取精美礼品的同时需要购买软件,那么请看《大众软件》服务部总部给您推荐的教育、娱乐软件精品。

★如果您想在暑期充实自己的生活,对自己的电脑多了解一些,那么《开天辟地》、《万事无忧》、《WINDOWS 宝典这几款软件是不可多得的精品。它们涵盖了有关电脑的硬件安装、调试;工具软件的应用;实用软件的安装等内容,是初学电脑者不可缺少的好帮手。

★如果您需要在家中写文章、办公、《中华办公 98》会为您提供整套办公解决方案,而《WPS 97 黄金版》以其强大的排版功能、多变的字体、方便的操作界面等专业技术让您很快得到想要的文件。

★现在网络的应用已经深入人心,如果您想加入到新潮网络一族的行列中,那么赶快跟着《一步一步学上网》(配书);拿着《天罗地网,网络特快》;看着《INTERNET 宝典》到《INTERNET 驾校》去进修一下吧!

★虽然已经到了假期,但也不能对学业有所放松。由于《同步学系列软件》(包括初中代数、英语、语文)、《阶梯英语系列》、《清华园丁应试题库大全》等软件与学校教材配套,因此您可以在假期提前预习到下个学期将要讲的内容。而英语学习最主要的就是口语和单词,记单词当然用《轻轻松松背单词》,还可研究《词汇奥秘》。《随心所欲》、《大嘴说英语》(套装)这两个软件为您设立了一个良好的英语语言环境,这样您就能"随心所欲地张开大嘴说英语"了!

★另外我们还要向您推荐《中国百年史》、《周恩来》等一些爱国主义教育软件。

★如果您想报考音乐专科学院,那么《音乐殿堂》会帮助您,在这款软件中收录了中国音乐家协会和中央音乐学院的有关音乐等级考试的详细内容(包括考试简章;等级考试的发展;各类等级考试曲目等)。

★如果您有家用电脑,那么《AV95》将是您忠实的家庭医生。

★《Photostudio 图像工作室》只要您想到的和其他更多的作品都能在这个工作室中作出。

★最后要介绍的是大家最期待的娱乐软件:《黑暗王朝》、《星际争霸》、《沙丘 2000》是经典的即时战略大作;谁将捧得大力神杯?让所有球迷废寝忘食《世界杯 98——决战法兰西》会告诉您;《银翼杀手》、《古墓丽影』》会带您步入冒险的世界;《暗黑破坏神》曾让玩家度过一个又一个不眠之夜,现在它的资料片《地狱火》又登陆了,相信玩家会同

新加入的神秘人物一同杀人地下……《虎胆神猫》带你步入冒险的世界;想成为摇滚歌星吗?《成名之路》会教你如何应付这一切;还有国产游戏精品《铁甲风暴》也同样令玩家热血沸腾。

由于篇幅的原因,还有很多的软件精品无法在这里向您一一的介绍,不过请您在假期时到我们的大众软件服务部全国软件专卖店来,这里会有您需要的软件。

最后祝读者朋友们暑假愉快!学业有成!

#### 通译句王——大众软件版

#### 升专业版通知

通译 98 专业版现已面市 (零售价: 3800元), 凡已购买通译句王——大众软件版 (60元)的用户即可享受专业版 50%的优惠价升级 (原价: 3800元, 现仅需 1900元, 英译汉和汉译英双向任选一个专业)!

具体升级办法:

凭通译句王——大众软件版说明书, 在北京大众软件总部邮购中心或当地服务部订购。

#### 为您的家用电脑请一个"家庭医生"

即日起,在各大众软件读者服务连锁组织专卖店购买五十元以上正版软件的消费者,均可免费获得由经纬软件公司提供的"电脑安全卫士——AV95"完全试用版(注1)磁盘一张。同时,凭此盘在大众软件读者服务连锁组织专卖店购买该软件可享受八折优惠。即买既送,送完为止!

注 1:完全试用版即与正式版一样但日后不能升级。

大众软件邮购中心备有充足货源。

欢迎读者邮购, 软、硬件免收邮费!

邮购地址:北京和平门邮局 3056 信箱

邮编:100051 查询电话:(010)67024050

现《大众软件广场》已全面峻工,需要详细软件介绍的读者请来函索取。(注:邮费1元)

#### 启亨魔虎克 3D 游戏升级卡

采用 3Dfx Voodoo 晶片,目前市面上 90%的游戏均支持这款晶片,最重要的是你不用舍弃原有的 2D 显示卡,直接加上本产品就可以快乐的玩 3D 游戏,显示效果像电视游戏机一样的逼真、快速!

启亨魔虎克 3D 游戏加速卡比其它产品多了一层保护,就算您的使用率再高也不用提心, 启亨特殊的散热片反面会帮助晶片去充分发挥它的效能,不会让你的显卡过热。另外启亨所附的电脑线也是业界中首创采用高科技燃接,最高品质的电脑线,并且电脑接头不是一般镀铜的接脚,而是镀金的接脚,简单的说因为镀金的导电性能最好,所以它能使你在玩 3D 游戏时画面更流畅。零售价:1200元

#### 启亨 TV 放送盒

用电脑看电视(全频道电视设定,有线、无线频道齐全)一机多用单键开关即可选择 TV/Video/PC;

可插接录像机、影碟机、电视游戏机等;

只要接上它,在您的生活空间里,电脑即变成您的私人电视,不占空间,享受无穷快乐。

零售价:800元

以上推荐精品均可在大众软件邮购中心邮购或去当地大众软件专卖店购买!

#### 汉科多媒体家庭教师

《汉科多媒体家庭教师》初中版汇集了四百多位全



国著名教授、特高级优秀教师的智慧和经验,由一百多名软件工程师、几十名电脑美工经过四年的努力开发、精心制作而成。充分发挥电脑多媒体技术的优势,是一部寓教于乐的大型系列化

电脑教学软件。

《汉科多媒体家庭教师》是中泰"四合一"套装软件中的一个,除此之外还包括《铁算盘家庭理财》、《万通记事王》、《汉科多媒体工作室》。

本软件由北京大学出版社出版,大连中泰电子公司总经销。

热卖中

零售价:425元(套装)

#### 金榜英语

《金榜英语》以平时的实战训练为出发点,针对各类考试的测试要点,倾囊传授出应考前辈们的经验和秘诀,让您顺利攻克词汇、语法、完形、阅读、翻译和写作难关,整套光盘采用全仿真界面,制作精美,操作简便,



功能齐全。 先进的多媒体制作技术, 能够充分调动读者的多感官参与。

本光盘分为: "高考篇"; "四、六级篇"; "考研篇"; "TOEFL、GRE 篇"。

本软件由清华大学出版社出品发行。

热卖中

零售价:68元

#### 海关税则归类查询系统

由中软总公司出品,中软总公司与海关总署、北京



海关联合开发,中软天马公司独家制作的《中华人民共和国海关税则归类查询系统》(中、英文版)多媒体光盘日前在京隆重推出。

该光盘是了解中国海 关政策的全面而权威的工 具,不仅具有实用价值,而 且具有收藏价值。

热卖中

零售价:880元

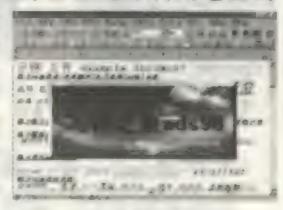
#### 写作之星 WDS98

北京翰林汇科技有限公司隆重推出计算机辅助写作系统——写作之星 WDS98, 可帮您解决写作之烦



恼。该软件在文字处理的基础上针对实用写作需求进行了全面、深入、多方位的功能扩展,旨在充分利用电脑的

优势辅助人们提高写作效率和写作水平,演练各类文体的写作水平,演练各类文体的写作方法,全面掌握或按需选学各类写作知识,强化写作技能与技巧,该软件可以说是语言博览库与全能工具箱的完美结合。



预计1998年7月底上市

零售价:88元

#### 围棋打谱与远程对弈

该软件具有远程对弈、棋谱录入、人工复盘、自动复盘四种工作状态和名局欣赏、计时、悔棋、打印预览、打

印、提子、打劫、猜局等基本功能。具有完善的棋谱 管理功能。远程对弈功能 稳定、可靠。

本软件由清华正方软 件开发公司出版发行。 热卖中



零售价:58元

#### 启亨 TV 放送盒

启亨 TV 放送盒采用外接式,不需拆装计算机,不受



计算机操作系统限制,与显卡及声卡等外部设备完全兼容。全屏幕全彩色显示图像并具有数字化扫描功能,内建红外线接收器,单键选择TV/Video/PC,全频道电视设定(有线、无线共181频道),频道自动扫描

及记忆功能,拥有独家特殊的 Jump 功能。

热卖中

零售价:798元

#### 更正

本刊 5 月刊登的《轻轻松松进考场——英语版》零售价应为 98 元。本刊 6 月刊登的启亨红辣椒 PCI 声卡零售价应为 498 元。

## 正版的"报复"

#### 新天地回报所有正版用户暑期大优惠、大赠送

倡导科技、创意生活、为庆祝北京新天地互动多媒体技术有限公司成为Virgin(维真)国际集团中国唯一总代理、为回报所有的正版软件用户,我们将于1998年6月1日至1998年8月31日举行"正版的'报复'——新天地回报所有正版用户"暑期大优惠、大赠送活动。



原<del>翰148</del>五 邮购118元



原<del>体128</del>元 邮购102元



原<del>价148</del>元 邮购118元



原<del>价138</del>元 邮购68元



原<del>始498</del>元 邮购158元

一、凡持有任意一个正版软件的用户(包括游戏软件、工具软件、教育软件等),只要将用户卡填写齐整再将其复印件寄给我们、同时到邮局汇款、就可享受《古墓丽影II》、《梦幻拉力》、《神话:堕落之神》、《黑暗王座II》、《双子星传奇II》等世界游戏大片的8折邮购、全部EMS特快专递(免邮费)、并可免费获得三件精美礼品: 永远的劳拉海报、《沙丘2000》最新海报、精美而详尽的游戏资料(来自世界游戏巨人Virgin的最新情报与新天地代理产品的图片、包括《大刀》、《银翼杀手》、《命令与征服II》、《古墓丽影III》《神话2》、《大地传说III》等)。

二、凡将**任意三张**填写齐整的新天地游戏**用户卡原件寄回**,即可**免费获得**《梦幻拉力》、《神话:堕落之神》、《双子星传奇II》、《97赛手》、《命令与征服:最后的幸存者》中的任意一款。(奖品有限,已寄回三张用户卡者,请速将您想要的游戏通知我们!)

汇款地址:北京市982号信箱 北京新天地互动多媒体技术有限公司

邮政编码: 100091 收款人: 钟少灵 垂询热

垂询热线: 010-62862037/38/39/40转120

## THE SECOND OF THE PARTY OF THE

#### 新游戏情报速递

凡关心正版游戏、关心Virgin与新天地 互动多媒体最新游戏者,不论是否买过正 版软件,只要填好右面的调查表即可随时 免费获得新天地的最新游戏的情报资料。

通信地址:北京市982号信箱

新天地玩友俱乐部 (收)

邮政编码: 100091 联系人: 杨小姐

垂询热线: 010-62862037/38/39/40转119

插六

#### 速递调查表

| 你最喜欢的三款游戏员     | £: 1.   | 2.            | 3.        |       |  |  |  |  |
|----------------|---------|---------------|-----------|-------|--|--|--|--|
| 你购买正版游戏的三个     | 个因素是 1. |               |           |       |  |  |  |  |
| 2.             | 3.      |               |           |       |  |  |  |  |
| 你认为正版游戏的合理     | 里价格是:   |               |           |       |  |  |  |  |
| 你最期待的三款游戏》     | ե։ 1.   | 2.            | 3.        |       |  |  |  |  |
| 在新天地互动多媒体区     | 即将出的游戏  | 中您最感兴         | 趣的是那川     | L13:  |  |  |  |  |
| □《银翼杀手》(4CD    | 川文版) _  | 《大地传》         | KIII»     |       |  |  |  |  |
| □ 《沙 Fr.2000》· | □《格     | 斗之魂》          | □《多》      | (诺风暴》 |  |  |  |  |
| □《盟军敢死队》       | (速)     | 度之魔》          | □《死亡陷阱》   |       |  |  |  |  |
| □ 《占墓丽影III》    | □《大     | 7 <b>J</b> )》 | □《命令与征服Ⅱ》 |       |  |  |  |  |
| 您是否想加入新天地流     |         | □是            | 口否        |       |  |  |  |  |
| 您是否愿意向新天地      | 直接邮购正版  | 游戏:-          | □是        | 口否    |  |  |  |  |
| 您的姓名:          | 性別:     | 年龄:           | 职业:       |       |  |  |  |  |
| 电话:            | E-Mail: |               |           |       |  |  |  |  |
| huhl:          |         |               | 曲片编:      |       |  |  |  |  |

# **样加入正**等软件销售组织

1. 正普软件销售组织是怎样一个组织?

正普软件销售组织成立于 1996 年,总部设在北京,由北京正普公司负责管理,现有分销商 600 多家,是国内最大的软件销售组织之一,正普软件销售组织的成员,即分销商,分为三种,即正普软件专卖店,正普软件授权分销商和正普软件普通分销商。

2. 设立正普软件专卖店需要满足什么基本条件?

- (1)店面不能低于15平米,推荐面积30平米,门面设计使用统一标志。
- (2)首次进货量要求省会城市不低于3万元,地级市2万元,县级市1万元。
- (3)要求至少有一台电脑用于演示,至少有一名技术人员向用户提供技术支持,讲解。
- (4)向总部交纳管理服务费。
- (5)执行总部的统一部署,包括价格政策、促销活动、专卖店之间的协调等。
- 3. 成立正曾软件专卖店后,可以享受何种优惠、权利和服务?
- (1)您可以使用正普品牌,以正普软件专卖店名义销售软件。
- (2)享受正普软件销售组织专卖店价格,此价格极具竞争力,您既可以零售,也可以批发。
- (3)得到总部大量的广告支持,我们将固定在《电脑报》和《大众软件》上公布您的店名和电话,提高您在当地的知名度,吸引用户购买,我们还将逐步扩大广告刊登的媒体并且督促制作出版商在其广告中对您进行支持。
  - (4)您的滞销品种可以退货(不退货款,充以后货款),但要交少量手续费。
- (5)我们将您的联系方法通知所有制作出版商(目前约200家),由他们向您及时邮寄海报、产品介绍传单、新产品预告、产品价格变化、演示版等 我们也可以在您的要求下向您提供制作出版商的联系方法,以获得技术支持
  - (6)参加产品首发和促销活动。
  - (7)紧俏产品优先订货。
  - (8)参加总部举办的全国范围内的有奖销售活动。
  - (9)其它优惠。
  - 4. 正普软件授权分销商和专卖店有什么区别?
  - 对授权分销商没有店面和首进货量要求,授权分销商不参加正普软件销售组织的各种活动,其余与专卖店相同。
  - 5. 怎样成为正普软件普通分销商?

首次进货量不低于 5000 元即可,普通分销商可以享受正普软件销售组织标准批发价格,滞销品种可以退货(不退货款,允以后货款),但要交少量手续费。

6. 三种分销商的主要区别是什么?

正普软件专实店是正普软件销售组织的外在形象,因此对其有较高的要求,如店面面积,首次进货量、管理费交纳等,同时总部也给予最大的支持,如价格、广告和其他服务,正普软件专实店是正普软件销售组织的主推形式,正普软件授权分销商是为那些主营业务为批发或邮购,没有店面,以及不愿意或是不便使用正普软件专卖店名义的软件经销商所设计的,而正普软件普通分销商则是为那些目前暂时还没有足够实力经营专卖店以及兼营软件的经销商设计的,我们鼓励有条件的普通分销商尽早升级为正普软件专卖店。

7. 如何选择正普软件分销商的类型?

这主要取决于您的经济实力和您对正版软件市场前景的信心,如果您有足够的实力并且对正版软件市场充满信心,准备大于一场,我们建议您设立正普软件专卖店,尽管您前期投入稍大一些,但从长远来说,由于您在当地具备了品牌和价格这两个最重要的优势,再加上总部给予您的强大支持,使您在起步的时候就先声夺人,能够健康快速地发展,从而最终在当地软件市场取得巨大成功,如果您实力稍逊,或是对市场前景没有把握,可以从普通分销商做起,积累经验,见机行事,我们会对您的进货业绩进行累计,一旦时机成熟,便可立即申请升级为正普软件专卖店,如果您没有店面,您业务主要是批发或是邮购,或是您不便于以正普软件专卖店的名义销售软件,可以申请成为一名正普软件授权分销商。

8. 做专卖店或授权分销商是否划算?

做专卖店或授权分销商初期投入比较大,由于管理费是固定的,您的营业额越大就越划算,如果您的营业额较小,好象不如做普通分销商划算,因为价格优势不能弥补专卖店管理费,但由于您具备了价格和品牌优势,也就具备了竞争力,具备了长期发展的能力,随着销售量的增加,您不但具有品牌优势,在经济效益上也大为有利。



正普软件销售组织总部北京正普电子技术公司

电话:(010)62610034,62523905,62621347,62636020,1381010828

传 真:(010)62621347,62636020 寻 呼:62025566-19987

E - mail: zipdisc@public.bta.net.cn

地 址:北京海淀中关村南路 4号华中大厦 417-419室 邮 编:100080

#### 雄居连邦排行榜榜首 茶获国产双十佳软件

SCAN AND KILL VIRUS TOOLS 计算机杀病毒工具 KV300 +

V300 For Word 3.2

KV300 + (U++)For DOS & Win

## 杀宏病毒

KV300从不做视同行,但做视病毒。 借别人的手杀一万种普通病毒容易,但杀一个变形病毒难,难于上青天。

#### 看谁能解除"变形大玩笑JOKE"病毒

最近国内流行的JOKE-1、-2是两种新型变形病毒、具有无数次 变形,是目前所有变形病毒中变形能力最高超的。这类病毒的密码有无数利 ,根难查解。在国际上被认为已达到了几乎无解的程度。国外杀毒软件对此 **東手无策。JOKE病毒一旦发作,使计算机停止工作。目前、只有KV**3 00+能对付这类变形病毒、率先系除JOKE-1、-2 变形病毒 所有KV300的正版用户立即升级到4月15日以后的KV300(T+或T ++)以上版本。即可解除上述多种"变形大玩笑了OKE"病毒。以避免了 OKE的破坏。

#### 通缉 "HeFei-2(合肥2号)硬盘毁灭者"病毒

最近,从安徽向其它省市扩散流行一种对硬盘有极大破坏的"合肥2号"病毒

该病毒是"合肥1号"病毒的同类。

该病毒感染硬盘引导区和文件。其对抗反病毒手段的机制更为高超,并采用 多方位加密手段来与反病毒软件叫动! 当该病毒感染机器后, 会使软盘引导机器 的时候处于死机状态(KV300 U版原盘可引导)、病毒妄图使系毒软件不能通过软 學录得、樂寫的硬盘分区表被與專撥位和加密。该病毒有亿万种变形。病毒传染 文件时,其增加字节数不定。 般为4019 4275个字节。这病毒极易破坏硬盘、会 E成批机器的硬盘遭受破坏。其损失惨意! 所有KV300的用户,请抓紧免费升级 到U版以上。KV300 - U版可全方位(内存、引导区、文件)条除该病毒。可修复被 病毒碱坏的硬盘分区表,所有KV系列的用户。可自我扩充上列广讯病毒特征约、 就可查出所有变形的"合肥2号"编章!

"9C %% 81 %% 9D %% 8b FE %% B9 %% AC ?? ?? AA %% E2" Found HeFei-2 Virus !

RAA. HASA

Kind Elmings only and reporting

#### 杀毒软件中唯我 K V 3 0 0 荣获双奖 连押农证拥行物

# 专杀变形病

#### 继续免费升级及升级办法

KV300。系列是KV300系列的升级产品、97年12月开始销售。KV300。系列中包含了与 其同等功效的KV300升级版。由于磁盘加密方式不同、不能交叉升级。请用户注意。

KV300老用户(97年)2月前)。从KV300+中KV子目录里,特KV300根目录于的KVW-SETUP EXE文件口及KV子目录中的KV300 EXE、KV300FIX EXE、VIRUS DAT 个文件、拷贝列原盘上(覆盖原文件)即可升级。如需要更换成正在销售的KV300。 系列 只需付20元工本费。邮寄另加10元、但必须交回旧藏片。包装、说明书不换。

KV300+新用户升级方法 KV300户系列以后升级时、将最新版本根目录下的文件、拷贝到取盘上(覆盖取文件)

住: KV300+系列主曲由有"+"标志。KV300+盘中带的KV300升级版主画面有"97年12月

@183HARATINE .... IN HARRISON

RUS DE PERSONAL GROOM

#### - 次购买

限则属有小助者保险电话。0011-9010010

fichatigen, mere prierte

公告支持

拷贝升极

在代學県民境 · 037 7877346

事例 1 株 1111 m real 分 5 1 株 2 kg 2 kg 成 株 3 株 5 kg 2 kg 以 株 3 株 5 kg 2 kg 以 株 5 kg 1 kg 2 kg 2 kg 2 kg 2 = 4 4 1 C W Q UT 010-62301373

But Stig 16 . T I WHENCE

情别是含金斯市场成也的 MSI 401 W19

HEAT STREET

16 PO 16 PO

frient 由年代では、0311-7030167 Kid ripmente of and another

字编音乐 电 6574-7293236

#244 a 11 a 12 a 14

ARBEITERIE 0411 3654001 追於四個聯絡(後後点 momb 22m171

MART: GIO-AMMIN G. R. R. E. MO-6216076. EAST CHIRA CO-6716074 WIND CHIRA STREET STREET WITH MAR 传. 000-n2n3nn3n 機器水 主编: 和: 010-020.00740 排 债 女 明: 021-01200400 接速度 **电**心管键 07<sup>42</sup> 2<sup>77</sup>0042 延度层

方食力含 110-675 11711 艾多鄉 隆 > 17) ATV 2005 中国 至三春节 0.79-7114 TV 東田倉 1976 · 1010-63625302 致伤间 我 F 尚 621-63226198 信度体 銀行所为 6750-3329672 伊丹里 州 均 所 6531-2567828 张从牛 他 駅 000-000-000 (pmts 句 駅 021-0021)73 成立 かかま電 0700 031100 | 円板板 15 板板板 010-02531740 銀行 学 号 021-01979555 株文字 接続 P T M BIO-AMBIES PEST W D a min-a in on ' White ₩ 0-1391175933 F (# 1° 0.

**商九联() 0754 0070563 新在省 段中時期 0916-2219324 株古油** S all evillen find & & done coulde fient government of the first by the same and the - I'll walk of a confinence property of

RA PER CHARLES ON CHARLES ON SERVICE OF THE PLANTAGE OF THE SERVICE O 620-67994700 美工品 内安排法: 029-8406509 獲行的 A S LOS CORRESPONDED AS FRANCES OF SHIPLE AND A SHIPLE AND A SHAPE

CAMERICAL SUMPLEMENT BY BUT 1971 BITTON EAT WHILE DITTON P. (13) courtiny () 15

CHRISTIA TO THE PARTY PARTY

可用案件人的表示员电话。Military sa 级11億中心 027-3823545 企業 · 田村社、 8.06 843,315 海道器

25 (18) a. 10 (1 1) (1 (1) (1) **延用金型 0071-4178333** THERE IS IN LINES. 夫 0531-0005538 高 由 通信 新殖物 0532-3004385 数 積 常報 同 通 0510-6611270 E 闸 the delice of a did to the second of the sec 人的特益: 627-787657 III 出现 在通 超级电路 0513-5529753 家 展 報用 10. 027 8042277 体 値 竹片 年 月 0717-0749229 原理や 成形 新・代 024 5213463 形成形 THE STREET STATE OF STREET STREET STREET, STREET STREET, STREE

Mac 044-66-05-16 - 0312-1652011 1 万ち中的レンドには 10.1 かけい 28 长 MISS(中) 022-27483146 直接中 BUTH WE FORTH THE SAID

LIS DEDIT OF OUR CASE B.M. B. B. Directional (LOS) MIN M 65 025-5352364 M M do last vier spoil i & Ca. Labert ver obeter if a 知を通信。823-03050332 id 例 电影性 第25-0300002 电平台 DOMESTIC OF STREET ANTO MITTONIA PAN E O ATEN TO CONTAMAN 爾母音乐氏电话 6716-8221990 **南北南外民也场: 0754 memse** \$60,000 \$100,000 pt 10000 100000 道 6731~4413760 **共復**義

Leuff utfe-a. 1305 feight : m affeite wat-mutte nan FRET IN A WILL BE 品 和 作 再 intr-manustr 明 職 北 駅 作 別: 0351-416542 組 点 高 02 730252 利克子 4400 安秋中央。0317-303961-2137 R 图 真空7限。034-130-449403字解的 4 9 8 4 4 1914 1912 LINE 0 3-1001115 Q 74 人 衛 对于一部分中的 方面和 年4.5% 各型收益, 665; 25 mans 首集下 化片 张明: 0451-6299931 下 (b) 4 A Carl Share Box to it is first that a fixed MEN 9 Q GATI GENETA F M

升级 网址

教育科明 010-02500700 拉直期

中教电子 910-62649120 算程符

http://www2.east.cn.net/\*wjm http://www2.east.cn.net/\*wjm http://infowec.cei.gov.cn

北京江民新技术有限责任公司 电话: 北京市等後時171号大华育夏马字標A庫201电話: 62510187, 62510116 邮籍: 100086

## MGA G形加速卡



品服务中心(排名不分先后)

7 424 (10%) 18 75.9 30 34 5 (10%) 10% 1 16.25 (10%) 9 5 (10%) 10% 1 16.25 (10%) 7 (10%) 10% 2 1.25 (10%) 20% 2 (10%) 10% 1 1 174 (46)

下明新评点、0.19175837443

東州服务(中年 1024 1389 \*\* 77 周子音(多数4) - 0441 25 28882 紀州後条体1 - 085 \*\* 515-102 25 1 優条中 125 \*\* 373-24 74 基州服务中 125 \*\* 373-24 74 大津服务中 125 \*\* 27484940

合肥服基件以,(25.5) 355 584 41 (8 常用服备件以,(25.5) 31, 19.8 机剂服备件或 (25.7) 3872 309 内容服務件以,(22.5 55.47) 制用服务件以,(23.7) 3832 201 支速服务件以,(22.7 27484540 matrox





江苏 章健清



江苏 章健清▲



北京于新增→



上海 张翊栋

上海 张翊栋





新疆 欧家志











per incryythars book reduced.

THE CHARGE THE PARTY AND RESIDENCE

**牧機研想 主見が再類区の利主語 00 号( 建定と思す品) - 利はいめ 10 (400 - 2000) - 作品 (100 - 10 (400 - 2000)** 



## 昌导科技创意生活



泥土、黄沙和发动机的轰鸣给人以无法抗拒的魅力, Milestone继《97赛手》后的又一力作,第一关就是中国!好评热买中!双CD(赠《97赛手》)特惠价128元!



当恶魔降临人间的时候. 反抗和杀戮已在所难免! E3大奖游戏全面上市! 好评热买中!





大名鼎鼎的劳拉出场, 怎能不叫你怦然心动? 泰塔尼克式的沉船, 美丽的威尼斯和中国,你还等什么呢? 好评热买中!



梦幻的世界,梦幻的冒险双子星传奇 || 邀你进入五彩玻璃的神话世界! 特惠价68元



神的旨意固然不容违背 但神却不能左右你对命运抗 争! WestWood经典游戏4CD 评热买中!



全球同步上市! 你可以删除《红色警报》了……



Westwood全新实时3D冒险游戏的定义之作。4CD超值汉化推出!



不再有大批的军队,不再 能源的危机,最后的胜利将属 那最后的幸存者!

核了获奖的传统 onster 3D的特殊 是供了3倍于传统 onster 3D的特性 CHI3Dfx Voodoo 2 的芯片和PC1结构 MB EDO DRAM 种60帧的midi

特MLGAMonster以下特性 ll&Glide (Voodoo. oodoo2), Direct3D.

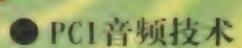
pen GL 上进的3D特性和丰富的免

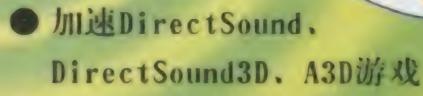
设软件

nster 3D IIx100





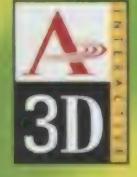




- WINDOWS环境下显著的3D声音
- 包括32种声音先进的硬件波表合成器
- 具有Internet上蓬勃发展的在线声音功能







## Sonic Impact

- > 适用于家庭用户、游戏者、作曲者、多媒体 用户及狂热者
- 革新的PUT音频技术
- 硬件加速mcrosoft的DirectSound
- 包括64/010年先进硬件波表
- ●高质量>90dB的噪音率
- 免费的热点软件: TBA



## Diamond限訊

- "帝盟杯"PC GAME大赛FIFA 98世界杯正在广州黄花城和北京连邦软件连锁 开序幕,欢迎各方人士参加并成为"帝盟杯"得主!
- Diamond中文名称征集活动及黄 金大抽奖终于完满结束了! 在 此再次多谢用户的支持和爱戴

#### AMOND总代理

「行有限公司 地址:天河南二路19-21号宏发大 置5楼

(020) 87532148 : (020)87598769 邮编: 510630 地址: 北京海淀区中关村路32号 (010) 62523985 62523986

恒进电子工业有限公司 (010) 62646806 62646807 (0758) 2224531 2287020 (024) 23848546 23848547 (0371)5723398 (021)62110892 62125573 025)3355733 3364519 028)5212650 5212651 027)87877294 82808735 (0755)3234130 3210411

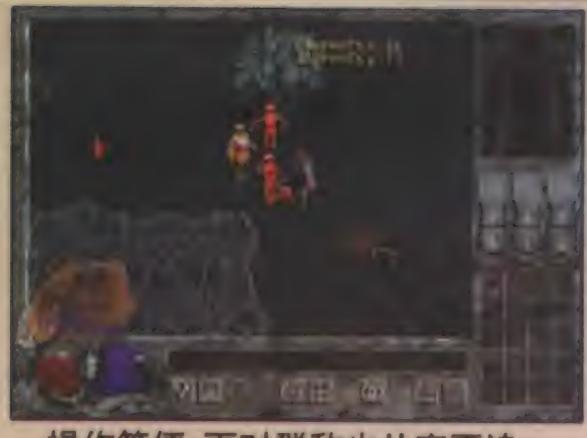
#### DIAMOND FireGL系列总代理

新洋电脑公司 广州地址:广州天河南二路8号建丰大厦

18楼H单位 电话: (020)87593936 87571513 传真: (020)87598660

邮编: 510620 北京 电话/传真: (010)625666666转902.340 深圳 电话/传真: (0755)3369134 上海 电话/传真: (021)62516565/62137550 AMOND

技术支援热线: (010)62523985



操作简便,面对群敌也从容不迫

# 丁天大圣



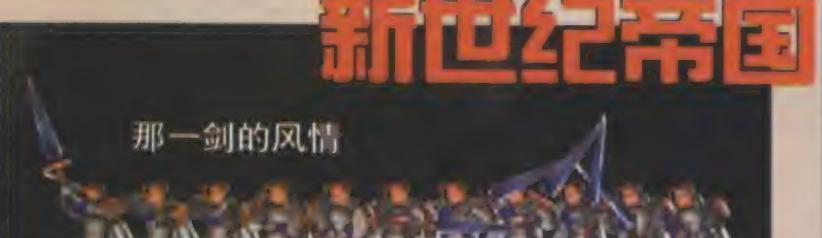
充满东方色彩的人物和建筑



华丽大招令人 人赞叹不已



外部场景明亮艳丽





制作精美的男女主人公



万炮齐鸣向敌人"致意"



整齐划一的志愿军营地

## 国内制作中游戏为

以上为游戏开发中画面

## 国内制作中游戏大揭轻



深邃宏大的宇宙场景

真正的外太空作战



东方人形象的主角



卡通味十足的角色与场景





儿时的梦中世界



吉祥的中国字看起来很亲切



以上为游戏开发中画面

火爆的战斗画面







场总部: 北京市朝阳区安翔北里十一号创业大厦六层 邮编: 100101 子信箱: bec@bec.com.cn 技术热线: 010-64879911-1511 公司网址: http://www.bec.com.cn

XXIII 9 ZIE







ISSN 1007-0060



## LASER雷射

#### 全国独家代理: 雷射电脑(武汉)有限公司

北京 电话: (010)62559730 传真: (010)62559607 电活: (021)63544749 传真: (021)63545343 电话: (020)85511883 传真: (020)85511994 电活: (027)87640952 传真: (027)87647980 电活: (0755)3780974 传真: (0755)3782521 电话: (029) 8221905 传真: (029) 8221910 电话: (028) 5586769 传真: (028) 5586774

长沙 电话: (0731)2244586 传真: (0731)2244586 兰州 电话: (0931)8478984 传真: (0931)8484841 沈阳 电话: (024)23929831 传真: (024)23907726 南京 电话: (025) 4545095 传真: (025) 4545095 杭州 电话: (0571)8071233 传真: (0571)8071233 济南 电活: (0531)8551244 传真: (0531)8551244 乌鲁木齐 电话: (0991)5834442 传真: (0991)5837432

刊号: ISSN1007-0060 CN11-3751/TN

邮发代号: 82-726

**零售价**: 6.50元 订阅价: 6.00元